

Manipulación de una Lista Enlazada Simple en Visualgo.net

Create(A)

Empty

Insert

i = 0 (Head), specify v =

v = 5

Go

Remove

5

head/tail/0

Insert 5 at head

tail points to head.

Vertex vtx = new Vertex(v)

vtx.next = head

head = vtx, tail = head

5

head/0

→

39

→

78

→

25

→

70

tail/4

Remove

Remove i = 0 (Head)

Remove i = N-1 (Tail)

specify i in [1..N-2]

i = 2

Go

5

head/0

→

39

→

25

→

70

tail/3

Search

v = 39

Go



1. Qué sucede con los punteros cuando se inserta o elimina un nodo?
Se enlazan al siguiente
2. ¿Cómo afecta la posición de un nodo (inicio, medio, final) al tiempo de búsqueda?
Van a tener una forma más o menos tardado
3. ¿Qué ventajas tiene recorrer una lista enlazada frente a otras estructuras como arreglos?
La ventaja esta en que se puede expandir dependiendo de las necesidades del momento.
4. ¿Cómo podrías implementar la comprobación de una lista vacía en un lenguaje de programación como Java?
Cuando necesitemos estar la cantidad de elementos guardados.