Práctica Manual y Algorítmica: Listas Enlazadas (Simples, Dobles y Circulares)

Alumno: Jesús Talat Otero Hernández

12 tarjetas o fichas de colores (mínimo 4 por lista).

• Hilos o cordones (rojo y azul).

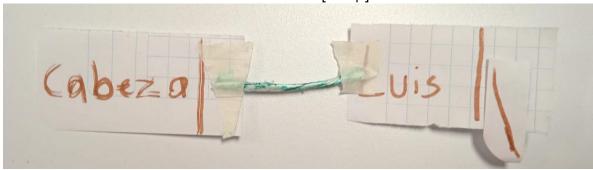




¿¿Como agregó a Luis a mi lista??



- 1.- Creamos el nodo [Luis|\].
- 2.- Accedemos a cabeza.
- 3.- Validamos si la referencia de la cabeza tiene un enlace nulo.
- 4.- Si la referencia es nula se insertará el nodo [Luis|\].



Ahora inserte un nuevo nodo [Benjamin|\]

1.- Creamos el nodo [Benjamin|\]



2.- Accedemos a la referencia de la cabeza para verificar no es nula.

[temp|-]-|

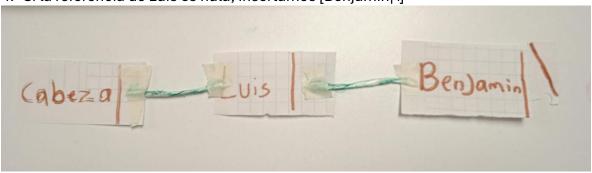
temp = cabeza;

3.- Accedemos a la de Luis y verificamos si es nula.

[Cabeza|-]-->[Luis|\]

[temp|-]-|

4.- Si la referencia de Luis es nula, insertamos [Benjamin|\]



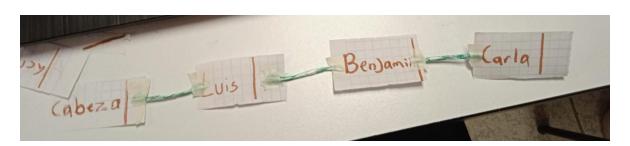
PseudoCodigo para realizar los recorridos y poder insertar a Carla

```
temp = cabeza;
MIENTRAS temp.derecha != nulo
temp = temp.derecha;
FIN MIENTRAS
```

//Tomamos la referencia del último nodo con null y le indicamos que el puntero apuntara a un nuevo nodo.

temp.derecha = Nodo(carla)

```
temp = cabeza;
while(temp.derecha != null){
          temp = temp.derecha;
}
temp.derecha = carla;
```

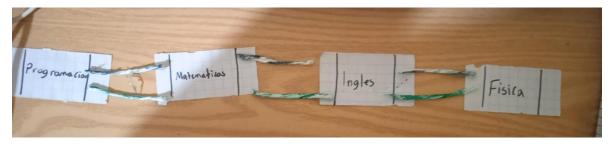


	emp = Cabera;		10				
	MIENTRAS	temp der	(Na !	1100			
	temp = ten	resquests.	1				
	FIN MIENTE	15/	- N	X			
	temp dere	CAM - NODE	Concil.)			
1	- Nota involve 7 qu	utaa = .c	ang /				
			1				
200	okil as abin	s simple					
en	= Cabola						
NIE	NTRAS temp	derecks !	5 mull				
vi E	NTRAS temp Imprimir Ctemp	dericka!					
VIE	NTRAS temp Imprimir Ctemp	dericka!					
VIE FIN	NTRAS temp	derecky !					

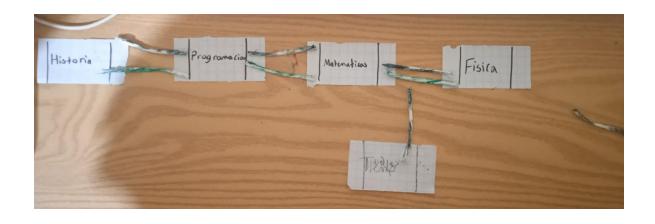
Actividad 2:

PSEUDOCODIGO (Tear Noto (Freguenacion) Crear Noto (Materiaties) Crear Nodo (Materiaties) Crear Nodo (Fisica) Programación, Siguinte = Materiaticas Materiaticas, anterior = Pregionación Materiaticas, Siguinte = Logles Ingles, anterior = Materiaticas Ingles, anterior = Programación Ingles, Siguinte = Física Fisica, anterior = Ingles Inser tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Programación = Siguinte programación Programación = Siguinte programación Programación ingles avx = Catera MITHATRAS aux! = avil H (auxidato = islogles) aux. Siguinte, anterior = ava. Siguinate Silvax Siguinte, anterior = ava. Siguinate Silvax Siguinte, anterior = ava. Siguinate Filminae silvie BIND aux = aux. Siguinte	Crear Noto (Programacion) Crear Noto (Materiotica) Crear Nodo (Materiotica) Crear Nodo (Fisica) Programación, Siguinte = Materioticas Materiorida, Onterior = Programación Materiticas, Siguinate = Ingles Ingles, anterior = Motonation, Ingles, siguinate = Fisica Fisica, anterior = Ingles Insur tar nodo Historia Crear Nodo (Historia) Programación Siguinte programación Programación suprimo = Historia Finimación Ingles avi = Calera MITNITRAS aux! = avil If Cavadato = Figilia) aux, disterior, Siguinte = ava, Siguinte reliminar of ingles SI NO	ACKAR!	od of the
Crear Nodo (Materation) Crear Nodo (Materation) Crear Nodo (Materation) Crear Nodo (Magla) Crear Nodo (Magla) Crear Nodo (Fisica) Materatica, Siguinste = Materaticas Materatica, Siguinste = Programación Ingles anterior = Materation, Ingles siguinste = física Resira, enterior = Ingles Loser tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Pregramación siguinste programación Pregramación ingles avx = Cotera Mitherata aux ! = null Sif (auxidato = Fligilla) aux. distirior, Siguinte = aux. Siguicate Minar siguinte auxieror = avx. sacetarior poliminar siguinte B.I NO aux = aux. siguinte	Crear Nodo (Materiation) Crear Nodo (Materiation) Crear Nodo (Fisica) Programación, Siguinte = Materiaticas Materiaticas, anterior = Programación Materiaticas, siguinte = logles Ingles, anterior = Materiation, Ingles, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mistoria, siguinte programación Programación anterior = Historia Friminación Ingles avx = Catera MITNITRAS aux! = null If (avardato = = Ingles) aux. distirior, siguinte = ava. Siguinte max. siguinte, anterior = avx. orretuiar reliminar al ingles aux = aux. siguinte	250	
Crear Nodo (Nateriation) Crear Nodo (Fisica) Programación, signinata = Materiaticas Materiaticas, onterior = Programación Materiaticas, signinata = loglas Ingles, anterior = Materiation, Ingles Signinata = Física Fisica, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Mistoria) Mucro = Nodo (Mistoria) Mucro = Nodo (Mistoria) Programación signinata programación Programación signinata programación Programación ingles aux = Cabra MITATRAS aux! = null If Cauxidato = isloglas) aux. diatrior, signinata = aux. signicata Milarra signinata anterior = aux. societaior coliminata signinata B! No aux = aux. signinata	Crear Nodo (Materiations) Crear Nodo (Fisica) Programación, Siguinstr = Materiaticas Materiaticos, anterior = Programación Materiaticos, Siguinstr = logles Ingles, anterior = Materiation, Ingles, siguinte = Fisica Fisica, anterior = Ingles Insurtar modo Historia Crear Nodo (Historia) Duena = Nodo (Historia) Mistoria, siguinte programación Programación, anterior = Historia Eliminación Ingles avx = Catera MITINTRAS aux! = null If (avidato = Filiples) aux, distrier, siguinte = ava, santerior reliminar all le SI NO aux = aux, siguinte	(000	obigo
Crear Nodo (Nateriation) Crear Nodo (Fisica) Programación, signinata = Materiaticas Materiaticas, onterior = Programación Materiaticas, signinata = loglas Ingles, anterior = Materiation, Ingles Signinata = Física Fisica, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Mistoria) Mucro = Nodo (Mistoria) Mucro = Nodo (Mistoria) Programación signinata programación Programación signinata programación Programación ingles aux = Cabra MITATRAS aux! = null If Cauxidato = isloglas) aux. diatrior, signinata = aux. signicata Milarra signinata anterior = aux. societaior coliminata signinata B! No aux = aux. signinata	Crear Nodo (Materiations) Crear Nodo (Fisica) Programación, Siguinstr = Materiaticas Materiaticos, anterior = Programación Materiaticos, Siguinstr = logles Ingles, anterior = Materiation, Ingles, siguinte = Fisica Fisica, anterior = Ingles Insurtar modo Historia Crear Nodo (Historia) Duena = Nodo (Historia) Mistoria, siguinte programación Programación, anterior = Historia Eliminación Ingles avx = Catera MITINTRAS aux! = null If (avidato = Filiples) aux, distrier, siguinte = ava, santerior reliminar all le SI NO aux = aux, siguinte	CITON	Noto (Programación)
Crear Nodo (Fisica) Programation. Signinate = Matinaticas Matinaticas, enterior = Programación Matenaticas, Signinate = Ingles Ingles anterior = Matenation Ingles Signinate = Física Fisica, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Micro = Nodo (Historia) Micro = Nodo (Historia) Programación o parterior = Historia Fliminación Ingles avx = Catera MITATRAS aux! = null If (auxidato = Fisigles) aux. distrior. Signiste = ava. Signicate Sil No aux = aux. Signiste aux. signiste aux enterior = ava. Signicate Sil No aux = aux. Signiste	Crear Nodo (Fisica) Programación, siguinstr = Matinaticas Materaticas, enterior = Programación Materaticas, siguinstr = Ingles Ingles, anterior = Materaticas, Ingles, anterior = Ingles Insertar nodo Historia Crear Nodo (Historia) Mistoria, siguinstr programación Programación ingles avx = Catera MITHIRAS aux! = null If Carriado = Filippios aux, distrier, siguinte = ava Siguinstr Indux siguinte anterior = ava conterior reliminar allinia. SI NO aux = aux, siguinte	Crear	Nodo (Materiatica)
Programation. Signinete = Materioticas Materialisas, enterior = Programación Materialisas, enterior = Programación Ingles, enterior = Materialias Ingles, enterior = Materialias Ingles, signinete = Física Fisica, enterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Programación signinete programación Programación logles avx = Caterra MITNTRAS aux! = null Sif Cauxidato = Flogles) aux. distrior. Signinte = ava. Signinete Sil No aux = aux. Signinte Eliminar estrictor = ava. Signinete Eliminar estrictor = ava. Signinete	Programación. Signinstr = Matinaticas Matematicas. Onterior = Programación Matematicas. Signinstr = logles Ingles anterior = Matematicas Ingles signinate = Física Fisica. anterior = Ingles Inser tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mistoria. Signinstr programación Programación ingles aux = Catara MITATRAS aux! = null If (auxidato = Filiples) aux. signinte. anterior = aux. Signinstr Sil No aux = aux. signinte aux. signinte aux. signinte Columinar Aliminar Aliminar	crea.	Nodo (logla)
Programación. Siguinste = Matinaticas Materaticas, enterior = Programación Materaticas, siguinste = Ingles Ingles, anterior = Materation, Ingles siguinte = Física Fisica, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Dueno = Nodo (Historia) Programación o anterior = Historia Fliminación Ingles avx = Catera MITATRAS aux! = null If Cavadato = = Ingles) aux. disterior. Siguinte = aux. Siguinte sigux. Siguinte anterior = avx. someticior celiminación ingles aux. Siguinte anterior = avx. someticior celiminación ingles aux. Siguinte anterior = avx. someticior celiminación ingles aux = aux. Siguinte	Programación, Siguinste = Matinaticas Matematicas, anterior = Programación Matematicas, anterior = Programación Ingles, anterior = Matematicas, Ingles, anterior = Matematicas, Ingles, siguinste = Física Escretar nodo Historia Crear Nodo (Historia) Auxos = Nodo (Historia) Programación siguinste programación Programación siguinste programación Programación ingles aux = Caberra MITATRAS aux! = null If (avadato = 1=1ggles) auxos distrior, siguinte = auxos siguinste siliaux siguinte, anterior = auxocatarior actiminar siguinte BI NO aux = auxos siguinte	Crear	Nodo (Fisia)
Materatico, signicote = Proglomoción Ingles, anterior = Materation, Ingles, anterior = Materation, Ingles, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Inverso = Modo (Historia) Programación signiante programación Programación contrior = Historia Fliminación logles avx = Cabeza MITATRAS aux! = null If Cavadato = Flegles) aux, distrior, signiante = ava signicion Sinaux signiante, anterior = ava signicion Coliminar signiante BL NO aux = aux. signiante	Materaticos. Siguiente = Proglomocións Ingles, anterior = Materiation, Ingles. Siguiente = Física Física, anterior = Ingles Insertar nodo Historia Crear Nodo (Historia) Nucro = Nodo (Historia) Mistoria. Siguiente programación Programación anterior = Historia Fliminación Ingles aux = Catera MITHTRAS aux! = null If Caradato = = Ingles) aux. distinior. Siguiente = aux. Siguiente Silaux siguiente, anterior = aux. Siguiente		THE TORSE SAN SERVICE SAN SERV
Materatico. Signicote = Programación Ingles, anterior = Matenation, Ingles signicote = Física Fisica, anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucho = Nodo (Historia) Mistoria. Signiante programación Programación o anterior = Historia Fliminación Ingles avx = Cabeza MITHTRAS aux! = null If (avardato = Islagles) aux. dictirior. Signiante = ava. Signicoste SINOUX Signiante, anterior = ava. Signicoste SINOUX. Signiante, anterior = ava. Signicoste SINOUX. Signiante, anterior = ava. signicoste SINOUX. Signiante	Materaticos. Siguiente = Proglomocións Ingles, anterior = Materiation, Ingles. Siguiente = Física Física, anterior = Ingles Insertar nodo Historia Crear Nodo (Historia) Nucro = Nodo (Historia) Mistoria. Siguiente programación Programación anterior = Historia Fliminación Ingles aux = Catera MITHTRAS aux! = null If Caradato = = Ingles) aux. distinior. Siguiente = aux. Siguiente Silaux siguiente, anterior = aux. Siguiente	Proge	omación. Signiate = Mating lise
Ingles anterior = Materation, Ingles anterior = Materation, Ingles Significate = Fisico Fisica anterior = Ingles Insur tar modo Historia Crear Nodo (Historia) Muro = Nodo (Historia) Mistoria . signiante programación Programación anterior = Historia Fliminación Ingles aux = Catera MITATRAS aux! = null If (auxidato = = Ingles) aux. doterior. Signiante = aux. Signiante Silvaux signiante anterior = aux. conterior celiminar all ingles aux = aux. signiante	Ingles asterior = Materialian, Ingles signiste = Fisico Esimanterior = Ingles Insurtar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mistoria, signiste programación Programación ingles avx = Cabera MITATRAS aux! = null If (avardato = 15 logles) aux, diterior, signiste = ava signiste Silvax, signiste, anterior = qua, acetarior aliminar aliminar Gliminar aliminar Gliminar aliminar aux = aux, signiste	Mate	modicos enterior = Organia
Ingles signinte = Materation, Ingles signinte = Fisica Fision, anterior = Ingles Insurtar mode Historia Crear Node (Historia) Avera = Node (Historia) Mistoria, signinte programación Programación outerior = Historia Fliminación Ingles avx = Cabeza MITATRAS aux! = null If (avaidato = Eligiles) aux, distrior, signinte = ava signinte sinaux signinte, anterior = ava ocataior acliminar alline Gux = aux, signinte	Ingles enterior = Materialia, Ingles signific = Fisico Fisica enterior = Ingles Insur tar 10000 Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mistoria signiate programación Programación ingles aux = Cabera MITATRAS aux! = null If (auxidato = Isligiles) aux. distirior, signiate = aux. signiate SINOux. signiate, austerior = aux. signiate Gliminar signiate aux = aux. signiate	Mate	ratical significant = 1.1
Fision, anterior = lingles Insur for modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mistoria, siguiante programación Programación anterior = Historia Fliminarios Ingles aux = Cabeza MITATRAS aux! = null If (auxidato = Elagles) aux. distrior, siguiate = aux. Siguiante seliminar siguiate aux. siguiante anterior = aux. contaior celiminar siguiate aux = aux. siguiante	Ingles Signiste = tisica Fision, anterior = lingles Insur tear modo Historia Crear Nodo (Historia) Nucro = Nodo (Historia) Mistoria, signiente prograndion Programación anterior = Historia Fliminación lingles aux = Cabera MITHTRAS aux! = null Sif (avadato = = lingles) aux, distirior, signiste = aux, signiste seliminar signiste, anterior = aux, contenior celiminar signiste aux = aux, signiste	Ingles	exterior = Materialia
Fisica anterior = Ingles Insurtar modo Historia Crear Nodo (Mistoria) Nucro = Nodo (Mistoria) Mistoria, siguiante programación Programación autorior = Historia Fliminación Ingles aux = Cabeza MITATRAS aux! = null If Cavadato = = Ingles) aux. disterior, siguente = aux. siguiante SINOUX. siguiante, anterior = aux. conterior celiminar siguiante aux. siguiante	Insurtar modo Historia Crear Nodo (Historia) Nucro = Nodo (Historia) Nucro = Nodo (Historia) Programación siguiante programación Programación ingles avx = Caterra MITATRAS aux! = null If (avaidato = 15 logles) aux. distirior. Siguiante = ava. Siguiante solvanta siguiante anterior = avx. contaior acliminar siguiante SI NO aux = aux. siguiante	Inalo	2. Signification :
Insurtar modo Historia Crear Nodo (Historia) Mucro = Nodo (Historia) Mistoria, siguiante progranouión Programorios, antorior = Historia Fliminación Ingles aux = Cabera MITHTRAS aux! = null If (auxidato = 15 logles) aux, distirior, siguiate = aux, siguiante aliminar indicate aliminar indicate aliminar indicate aux, siguiante aux, siguiante	Insurtar modo Historia Crear Nodo (Historia) Ducro = Nodo (Historia) Mistoria, Siguiante programación Programación o anterior = Historia Fliminación ingles avx = Catera MITATRAS aux! = null If (avadato = 12 logles) aux. doterior, Siguente = ava Siguiante SIN aux. Siguiante, anterior = avx. conterior acliminar official aux = aux. Siguiante		
Crear Nodo (Historia) Nucro = Nodo (Historia) Historia. Siguiante programación Programación autorior = Historia Fliminación Ingles aux = Cabera MITATRAS aux! = null St (avadato = = logles) aux. disterior, Siguente = aux. Siguiante SI NO aux = aux. Siguiante aux. siguiante. anterior = aux. acenterior aliminar aliminar aliminar aliminar aux. siguiante	Crear Nodo (Historia) Novera = Nodo (Historia) Historia . Siguiente progranación Programación o anterior = Historia Fliminación ingles avx = Cabera MITATRAS avx! = null If (avardato = 1= logles) avx. doterior . Siguiente = ava . Siguiente Sil No avx = avx. siguiente avx. contaior		
Mistoria Siguiente programación Programación ingles Aux = Catara MITATRAS Qux! = null If Cavadato = = [logles] Qux. disterior, Siguente = Qua Siguiente SINQUX. siguiente anterior = Qux, contaior peliminar siguiente Qux = Qux. siguiente	Mistoria. Siguiente programación Programación onterior = Historia Fliminación ingles avx = Cabera MITATRAS aux! = null If Cavardato = = logles) aux. disterior, Siguente = ava. Siguiente SINOUX. Siguiente, anterior = avx. conterior peliminar allingia. TSINO aux = aux. Siguiente	Inser	ar nodo Historia
Programación anterior = Historia Fliminación Ingles avx = Cabera MITATRAS aux! = null If (avardato = = logles) aux. ditirior, siguente = ava siguente sinavx siguiente anterior = ava conterior celiminar siguiente aux = aux. siguiente	Fliminación ingles aux = Cabera MITATRAS aux! = null Se Cavadato = = logles) aux. ditirior. Siguesta = aux. Siguesta Sinaux. siguinta. anterior = aux. societar aliminar siguinta aux = aux. siguienta	Crear	Nodo (Historia)
Programation autorior = Historia Fliminación ingles aux = Cabera MHNTRAS aux! = null If (auxidato = = logles) aux. distirior, siguesta = aux. siguienta sinaux. siguienta, anterior = aux. conterior aliminar siguienta aux = aux. siguienta	Fliminación ingles aux = Cabera MITATRAS aux! = null Se Cavadato = = logles) aux. ditirior. Siguesta = aux. Siguesta Sinaux. siguinta. anterior = aux. societar aliminar siguinta aux = aux. siguienta	mon	= Nodo CHistoria)
Fliminación ingles avx = Cabera MITATRAS aux! = null Grandato = = [agles] aux. distirior. Siguente = ava. Siguiente Sil aux. Siguiente anterior = avx. conterior aliminar siguiente aux. siguiente	Fliminación ingles aux = Cabera MITATRAS aux! = null If (auxidato = = logles) aux. diterior. Sigueste = aux. Sigueste SINOUX Siguinte anterior = aux. conterior aliminar siguinte aux = aux. siguiente	Histo	ria. Siguiante programación
MITATRAS QUX! = null St (avaidato = = logles) Qux, distinior, Signeste = Qua Signiciste Slaux, distinior, Signeste = Qux, Societarior aliminar signification Qux = Qux, Signification	MITHTRAS QUX! = null If (avaidato = = pgles) Qux. distirior, Signeste = Qux. Signiciste SINQUX. Signiciste, anterior = Qux. occitaior acliminar signific SIND Qux = Qux. Signiciste		
MITATRAS QUX! = null St (avaidato = = logics) Qux, distinior, Signeste = Qua Signiciste SINQUX. Signiciste, austerior = Qux, container celiminar signific SIND Qux = Qux, Signific	MITHTRAS QUX! = null If (avaidato = = pgles) Qux. distirior, Signeste = Qux. Signiciste SINQUX. Signiciste, anterior = Qux. occitaior acliminar signific SIND Qux = Qux. Signiciste	-	· ·
MITATRAS QUX! = null If (quardato = = gg co) Qux. distrior, signate = Qua. Signicate SINQUX. signicate, anterior = Qux. occitaior celiminar significate Qux = Qux. significate	MITATRAS QUX! = NUII SIF (avardato = 1= logles) Qux. dotirior, Signate = Qux. Signate SINQUX. signinate, anterior = Qux. operatorior celiminar signification Qux = Qux. signification		
Aux. dotirior. Signeste = ava. Signicate Significate anterior = avx. contains aliminar significations aux = aux. Significate	Aux. dotirior. Signeste = aux. Signiente SINOUX. Signiente. anterior = aux. conterior celiminar signiente SINO aux = aux. Signiente		
aux. ditirior. Signeste = ava. Signicate Sinaux. Signicate. auxerior = avx. contaior celiminar signific SIND aux = aux. Signific	aux. ditirior, signate = aux. Signate Sinaux signinte, anterior = aux. containr actiminar signific SIND aux = aux. signific		
Aliminar significanterior = avx. contains Aliminar significanterior = avx. contains Aux = aux. significanterior	achiminas significanterior = avx. contains SIND aux = aux. significante	3f	(avxidato===[logles)
aliminar significanterior = avx. contains SIND aux = aux. significante	achiminas significanterior = avx. contains SIND aux = aux. significante	-	aux. distirior, signeste = avassignicate
FS.I NO Qux = Qux, signific	GIND aux = aux. signiente		QUX. Signinte. anterior = Qux, contain
Qux = Qux, signific	aux = aux. signiente		
(1/4)		1 statement	
		TIA	

```
Nodo programación = new Nodo("Programación");
   Nodo matematicas = new Nodo("Matemáticas");
   Nodo ingles = new Nodo("Inglés");
   Nodo fisica = new Nodo("Física");
// Insertar nodo Historia antes de Programación
   Nodo historia = new Nodo("Historia");
   historia.siguiente = programacion;
   programacion.anterior = historia;
   // Nueva cabeza
   Nodo cabeza = historia;
   // Eliminar nodo Inglés
   Nodo aux = cabeza;
   while (aux != null) {
     if (aux.dato.equals("Inglés")) {
       if (aux.anterior != null)
         aux.anterior.siguiente = aux.siguiente;
       if (aux.siguiente!= null)
         aux.siguiente.anterior = aux.anterior;
       break;
     aux = aux.siguiente;
```

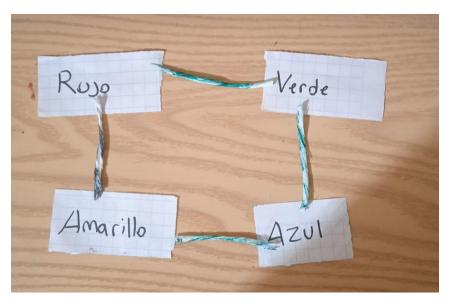


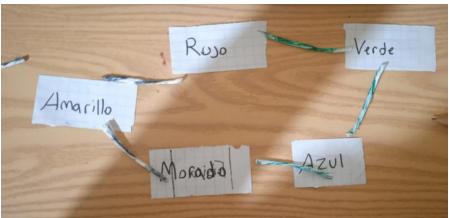


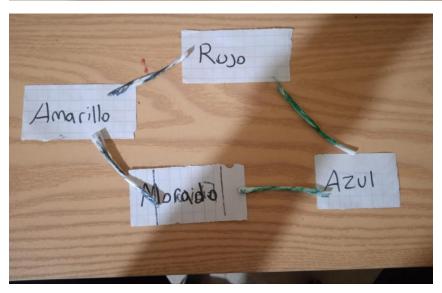


15	
	Activides 3
	Cross Nodo CRejo)
	Crear Noto (Verde)
	COACNOAD (AZVI)
	Crear Nodo CAmarillo).
	the things to the the same of
	Nobollogo Jistgrantic F. Nobo (Varda)
	Noto (Martin). Signicole = Noto (A711)
	Nodo (Azul), Sightnoth = Nodo (Amerila)
	Nodo (Amerila), Siguiente = Nodo (ROJO)
	Reposido
	temp = Nobo (Raja)
	REPETIR
-	EMPRIMIR (tenp, dato) temp = tenp, Signiante
	tenp = ting, signinte
	MASTA QUE (temp, dato == Rejo)
-	Inscriion (Morado entre azul y annillo
	Evero = (rearry do (Morado)
-	nevos sigulato = Azul sigulate
-	Azul signipte = Durino
	Elimpración Verde
	tong - Nodo (Rojo)
	Missers (
	MIENTRAS temp signiste! = Rojo. SI (temp signiste Dato == Vende)
	to signature vato == Vonde)
	FIN 51 significate = tengo signipa
A.	tem = tem sig ! !.
	FIN MIENTRAS

```
// Crear nodos
   Nodo rojo = new Nodo("Rojo");
   Nodo verde = new Nodo("Verde");
   Nodo azul = new Nodo ("Azul");
   Nodo amarillo = new Nodo("Amarillo");
   // Enlazar en forma circular
   rojo.siguiente = verde;
   verde.siguiente = azul;
   azul.siguiente = amarillo;
   amarillo.siguiente = rojo;
   // Recorrido
   Nodo temp = rojo;
   System.out.println("Recorrido inicial:");
   do {
     System.out.println(temp.dato);
     temp = temp.siguiente;
   } while (temp != rojo);
   // Insertar Morado entre Azul y Amarillo
   Nodo morado = new Nodo ("Morado");
   morado.siguiente = azul.siguiente;
   azul.siguiente = morado;
   // Eliminar Verde
   temp = rojo;
   while (temp.siguiente != rojo) {
     if (temp.siguiente.dato.equals("Verde")) {
       temp.siguiente = temp.siguiente.siguiente;
       break;
     temp = temp.siguiente;
```







Reflexión final (en equipo o individual)

- Describe con tus propias palabras los conceptos de lista simple, doble y circular.
 - La lista simple solamente conoce al que le sigue, el doble conoce tanto al anterior como al que sigue y el circulo no tiene como tal un final, esa hay que definirla nosotros
- ¿Qué tipo de lista es más eficiente para insertar y eliminar en cualquier posición?
 La simple.
- 3. ¿Qué ventaja tiene la lista circular frente a la simple? Guarda la información de una manera mucha más dinámica.
- 4. ¿Qué sucede si se rompe un enlace en una lista doble? Se genera un error ya que un nodo no conocera uno de los datos.
- ¿Cómo se representa el "NULL" en una lista circular?
 Una forma seria de que el ciclo de la lista termine cuando lleguemos al nodo que es nuestra cabeza.