

Documentation API

<http://play.findyourway.local> : URL pour jouer.

<http://backend.findyourway.local>

/partie/new : créer une nouvelle partie, avec un nouveau chemin. 5 lieux sont tirés au hasard dans la base de données.

/lieu/{id} : retourne toutes les informations sur un Lieu

/lieux : retourne tous les lieux avec leurs champs

/destFinales : retourne tous les lieux susceptibles d'être des destinations finales

/game/{id_partie}/indications : retourne les indications de chaque lieu pour une partie

/game/{id_partie}/coordonnees : retourne les coordonnées de chaque lieu pour une partie

/game/{id_partie}/chemin : retourne le chemin (5 lieux et une destination finale) de la partie

/game/{id_partie}/lieux_partie : retourne les 5 lieux d'une partie

/game/{id_partie}/destination : retourne la destination finale d'une partie

/game/{id_partie}/indices : retourne tous les indices de la destination finale d'une partie

/utilisateurs : retourne tous les utilisateurs

/utilisateurs/{id} : retourne un utilisateur

/newUser : ajoute un utilisateur

/admin/formAjoutUtilisateur : retourne le formulaire pour ajouter un utilisateur

/game/{id_partie}/distanceDF : retourne la distance possible entre le clic et la destination finale pour obtenir le maximum de points

<http://admin.findyourway.local/>

/admin/lieu : ajoute un lieu à la BD

/admin/formAjoutLieu : renvoie un formulaire pour l'ajout d'un lieu

/admin/formLieu/{id} : renvoie un formulaire pré-rempli pour la modification d'un lieu

/admin/lieu/{id}/modifier : modifier un lieu dans la BD

/admin/lieu/{id}/supprimerlieu : supprime un lieu dans la BD

/admin/lieux : renvoie une liste de tous les lieux avec chacun un lien pour les modifier

/admin/game/{id_partie}/delete : supprime une partie dans la BD