

# Documentation API

<http://play.findyourway.local> : URL pour jouer.

<http://backend.findyourway.local>

**/partie/new** : créer une nouvelle partie, avec un nouveau chemin. 5 lieux sont tirés au hasard dans la base de donnée.

**/lieu/{id}** : retourner toutes les informations sur un lieu

**/lieux** : retourner tous les lieux avec leurs champs

**/destFinales** : retourner tous les lieux susceptibles d'être des destinations finales

**/game/{id\_partie}/indications** : retourner les indications de chaque lieu pour une partie

**/game/{id\_partie}/coordonees** : retourner les coordonnées de chaque lieu pour une partie

**/game/{id\_partie}/chemin** : retourner le chemin (5 lieux et une destination finale) de la partie

**/game/{id\_partie}/lieux\_partie** : retourner les 5 lieux d'une partie

**/game/{id\_partie}/destination** : retourner la destination finale d'une partie

**/game/{id\_partie}/indices** : retourner tous les indices de la destination finale d'une partie

**/utilisateurs** : retourner tous les utilisateurs

**/utilisateurs/{id}** : retourner un utilisateur

**/newUser** : ajouter un utilisateur

**/admin/formAjoutUtilisateur** : retourner le formulaire pour ajouter un utilisateur

**/game/{id\_partie}/distanceDF** : retourner la distance possible entre le clic et la destination finale pour obtenir le maximum de points

<http://admin.findyourway.local>

**/admin/lieu** : ajouter un lieu à la BD

**/admin/formAjoutLieu** : renvoyer un formulaire pour l'ajout d'un lieu

**/admin/formlieu/{id}** : renvoyer un formulaire pré-rempli pour la modification d'un lieu

**/admin/lieu/{id}/modifier** : modifier un lieu dans la BD

**/admin/lieu/{id}/supprimerlieu** : supprimer un lieu dans la BD

**/admin/lieux** : renvoyer une liste de tous les lieux avec chacun un lien pour les modifier

**/admin/game/{id\_partie}/delete** : supprimer une partie dans la BD