



# MANUAL DE USUARIO

GUÍA PARA MAESTROS

CARLOS COMPANYY©  
[Dirección de correo electrónico]

# ÍNDICE

1. Objeto del documento.....	2
2. Participantes.....	2
3. Objetivo.....	2
4. Manual de usuario.....	2
4.1 Pantalla inicial.....	3
4.2 Navegación.....	4
4.3 Lectura del horario.....	5

## 1. Objeto del documento.

El presente documento pretende mostrar al usuario el funcionamiento de la aplicación “GUÍA PARA MAESTROS”

## 2. Participante

Participante	Carlos Jesús Alvarado Mérida	Manuel Eduardo Rodríguez Contla	Jesús Zampayo Hernández
Rol	Programador	Programador	Programador

## 3. Objetivo del documento.

Se pretender mostrar de manera clara y concisa como usar la aplicación.

## 4. Manual de usuario

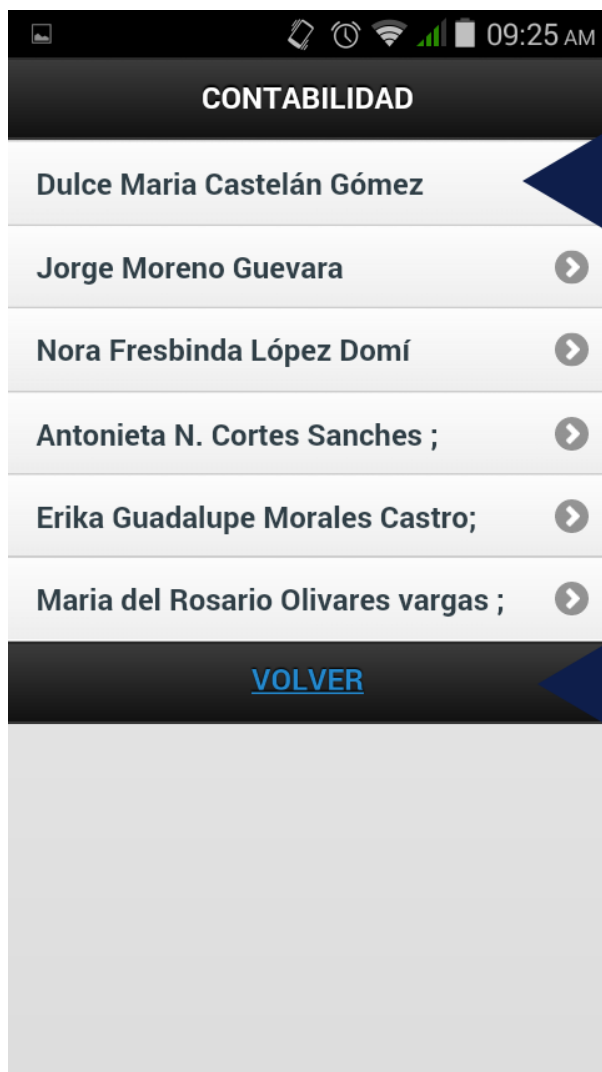
### 4.1 Pantalla Principal

La pantalla principal muestra la lista de todos los salones que se encuentran cursando el 4to semestre del CBTISno.86.

Para acceder al grupo al que quiere, solamente tiene que tocar el botón.



## 4.2 Navegación



Es un botón que accede a la página donde se encuentra el horario del profesor.

Volver:  
Es un botón que accede a la página principal

### 4.3 Lectura del horario

The diagram illustrates the components of a class schedule table. Red arrows point from labels to specific parts of the table:

- Día** points to the header 'Lunes'.
- Hora** points to the first column containing time slots.
- Salón** points to the 'S1' code in the second row.
- Nombre de la materia** points to the course name 'DESARROLLA APLICACIONES MÓVILES'.
- Grado y Grupo** points to the '4.E' code in the fourth row.

Hora	Lunes
07:00 - 08:00	J.D
08:00 - 09:00	S1
09:00 - 10:00	DESARROLLA APLICACIONES MÓVILES
10:00 - 11:00	
11:00 - 12:00	4.E
12:00 - 13:00	J.D
13:00 - 14:00	J.D
14:00 - 15:00	J.D
15:00 - 16:00	
16:00 - 17:00	
17:00 - 18:00	
18:00 - 19:00	