

Hoja de Vida Académica y Profesional

Jesús David Villota Arteaga

Correo electrónico: jesusvillotaa@campusucc.edu.co

Número de contacto: 3161331637

Programa: Ingeniería de Software

Institución: Universidad Cooperativa de Colombia – Campus Pasto

Fecha: 5 de noviembre de 2025

Resumen Profesional

Soy estudiante de Ingeniería de Software, apasionado por el desarrollo tecnológico y la creación de soluciones innovadoras. Me gusta combinar la creatividad con la tecnología para desarrollar aplicaciones funcionales, intuitivas y atractivas. A lo largo de mi formación he adquirido experiencia en el desarrollo frontend y backend, destacándome especialmente en la parte backend, donde disfruto construir sistemas sólidos, escalables y bien estructurados.

Tengo experiencia trabajando con Angular, React, Python, Java y MongoDB, además de conocimientos en bases de datos, pruebas de software, y control de versiones con Git y GitHub. Me considero una persona responsable, autodidacta, curiosa y orientada al aprendizaje continuo. Siempre busco mejorar mis habilidades técnicas y personales a través de la práctica constante y la resolución de problemas reales.

Competencias Técnicas

Lenguajes de programación: Java, Python, TypeScript, JavaScript

Frameworks y tecnologías: Angular, React, Node.js, Express

Bases de datos: MongoDB, MySQL

Herramientas: Visual Studio Code, Postman, Swagger, Git, Figma

Pruebas de software: Jest, React Testing Library

Metodologías: Desarrollo ágil y control de versiones colaborativo

Competencias Blandas

Capacidad de trabajo en equipo y comunicación efectiva.

Pensamiento analítico y enfoque en la resolución de problemas.

Responsabilidad, puntualidad y orientación al logro.

Habilidad para aprender de forma autónoma y adaptarse a nuevos retos.

Compromiso con la calidad del software y la mejora continua.

Experiencia y Proyectos Destacados

- Portfolio Parqués (Next.js + TypeScript + Tailwind CSS): Desarrollo de una aplicación web interactiva basada en el juego colombiano Parqués, integrando animaciones 3D, tablero dinámico y sistema de fichas. Proyecto enfocado en la experiencia de usuario y el diseño funcional.
- Consumption Tracker (Spring Boot): Sistema de monitoreo de consumo energético en hogares inteligentes, aplicando el patrón Decorator y utilizando una base de datos MySQL.
- ReproductorMusica (TypeScript): Implementación de un reproductor de música con listas doblemente enlazadas y control de reproducción (avanzar, retroceder, eliminar canciones).
- Reloj Digital (Python + Tkinter): Creación de un reloj digital con interfaz gráfica, información del clima y diseño inspirado en el Apple Watch.

Formación Académica

Universidad Cooperativa de Colombia

Programa de Ingeniería de Software – Campus Pasto

(En curso)

Visión Profesional

Mi meta es convertirme en un desarrollador backend altamente competente, capaz de diseñar e implementar arquitecturas limpias y eficientes que impulsen el crecimiento tecnológico de las organizaciones. A futuro deseo consolidarme como desarrollador full stack, combinando mis habilidades de frontend y backend para crear soluciones completas e innovadoras. Busco oportunidades que me permitan seguir aprendiendo, aportar valor y crecer tanto profesional como personalmente.