

# Planificación de aplicaciones web

## 1. Planificación

La primera etapa del desarrollo es la **planificación** que consiste en documentar los requerimientos del proyecto y las tecnologías que vas a utilizar. En esta parte, ya le vendiste el proyecto a tu cliente y tienes que saber exactamente que necesita su negocio y que solución requiere. Haz una reunión con tu cliente y toma apuntes de sus necesidades y de los objetivos de su negocio. Así podrás estimar el tiempo que tomará el desarrollo del proyecto y los costos específicos.

## 2. UX y UI

Luego de conocer las necesidades de tu cliente, llegamos a la segunda etapa: **UX y UI**. La Experiencia de Usuario (UX) se trata de investigar cómo resolver ese problema pensando en el usuario. Recuerda que los usuarios necesitan sentirse bien en tu sitio o aplicación web para poder comprar fácilmente, porque si esto falla, tu cliente perderá ventas.

Por su parte, la Interfaz del Usuario (UI) se encarga de construir los mockups de cómo se verá la página sin hacer todavía una sola línea de código. En este paso, el cliente te puede decir: ese logo no me gusta, hay que cambiar ese color, etc. Esos cambios son muy fáciles de hacer en un programa de diseño, así que cuando esté satisfecho, es momento de empezar a escribir código.

## 3. Desarrollo

En la tercera etapa ya pasamos al desarrollo (la interfaz o frontend, la base de datos y la lógica de negocio o el backend). Podrías desarrollar el sitio web programando o usando algún builder o CMS tipo Wordpress o Drupal. Las pruebas las consideramos parte del proceso de desarrollo, es más, es recomendable que acompañen tu proyecto desde el inicio.

## 4. Despliegue

Asimismo, lo siguiente que tienes que hacer es el despliegue. Es decir, enviar tu app o sitio web a producción, al Internet, con un dominio y en un servidor. Mientras no despliegues el sitio, solo funcionará en tu computadora y no en internet. Luego de esta etapa, **ya tu cliente puede comenzar a vender**.

## 5. Soporte

Sin embargo, existe una quinta etapa que no todos los desarrolladores hacemos (y es un error): la postventa, **que es el soporte para tu cliente**. Puedes cobrarle extra o no, ya es tu decisión, pero recuerda: te costó demasiado conseguir a ese cliente ¿y lo vas a perder así como así luego de entregar el proyecto? Mejor construye una relación a largo plazo y eso te ayudará a ir creando una base solida de clientes. ¡Y así tu negocio comenzará a crear!

En todo proyecto web existen diferentes etapas que involucran a diferentes especialistas en marketing, diseño, programación, etc.

