



Nombre de la práctica	UNIDAD 6. Flujos y Archivos			No.	1	
Asignatura:	Programación Orientada a Objetos	Carrera:	Ingeniería Sistemas Computacionales	en	Duración de la práctica (Hrs)	8 horas

**NOMBRE DEL ALUMNO: Jesus Navarrete Martínez** 

**GRUPO: 3203** 

#### I. Competencia(s) específica(s):

Hacer uso de métodos y atributos a través de la herencia simple aplicada en la interfaz grafica.

Encuadre con CACEI: Registra el (los) atributo(s) de egreso y los criterios de desempeño que se evaluarán en esta práctica.

No. atributo	Atributos de egreso del PE que impactan en la asignatura	Criterios de desempeño		
2	El estudiante diseñará esquemas de trabajo y procesos, usando metodologías congruentes en la resolución de problemas de ingeniería en sistemas computacionales	1	Identifica metodologías y procesos empleados en la resolución de problemas	
		2	Diseña soluciones a problemas, empleando metodologías apropiadas al área	
3	El estudiante plantea soluciones basadas en tecnologías empleando su juicio ingenieril para valorar necesidades, recursos y resultados esperados.	1	Emplea los conocimientos adquiridos para el desarrollar soluciones	
		2	Analiza y comprueba resultados	

#### II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Actividades en aula de clases y en equipo personal

#### III. Material empleado:

- Equipo de cómputo
- Neat beans

#### IV. Desarrollo de la práctica:





## **Unidad 3**

## Primer practica:

Código de la practica: Encriptador

```
🖪 Autenticacionn.java 🗴 🖪 Autenticacionn2.java 🗴 🗗 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Encriptadorr.java 🗴
 Source History 🔯 👼 - 💹 - 💆 😓 😂 🚭 - 🚇 💇 🚅
        package encriptadorr;
            //paquete
   3 ⊡
           import java.awt.Container;
           import java.awt.BorderLayout;
        import java.awt.Color;
        import java.awt.Font;
            import java.awt.GridLayout;
           import java.awt.event.ActionEvent:
   8
           import java.awt.event.ActionListener;
  10
           import javax.swing.JFrame;
  11
           import javax.swing.JPanel:
  12
            import javax.swing.JButton;
  13
            import javax.swing.JLabel;
  14
           import javax.swing.JTextField;
      import javax.swing.SwingConstants;
  16
           //clase
  17
            public class Encriptadorr extends JFrame{
  18
            //Atributos
           private JTextField entrada:
           private JLabel titulo, entradalbl, salida, salidaCadena, limp;
           private JButton encriptar, desencriptar, limpiar, salir;
           private JPanel central, norte, sur;
  23
  24
            String encriptado, desencriptado;
  25
            //Constructor: es un constructor publico sin argumentos
  27 -
            public Encriptadorr() {
  28
                 Eventos manejador=new Eventos();
  29
                 Container contenedor = getContentPane();
  30
                 contenedor.setLayout(new BorderLayout());
  31
                 central = new JPanel (new GridLayout (3,2));
  32
                 entrada = new JTextField(40);
                 norte = new JPanel (new GridLayout(1,1));
  33
  34
                 titulo = new JLabel ("EJERCICIO PARA ENCRIPTAR", SwingConstants.CENTER);
  35
                 entradaLbl = new JLabel("Texto a Encriptar", SwingConstants.CENTER);
                 salida = new JLabel ("ENCRIPTAR", SwingConstants. CENTER);
  36
  37
                 salidaCadena = new JLabel ("DESENCRIPTAR", SwingConstants.CENTER);
                 encriptar = new JButton("ENCRIPTAR");
  38
  39
                 encriptar.addActionListener(manejador);
  40
                 desencriptar = new JButton("DESENCRIPTAR");
  41
                 desencriptar.addActionListener(manejador);
  42
                 sur= new JPanel (new GridLayout (1,2));
  43
                 limpiar = new JButton("Limpiar");
                 limpiar.addActionListener(manejador);
  44
  45
                 salir=new JButton("Salir");
  46
                 salir.addActionListener(manejador);
  47
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🚳 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Encriptadorr.java 🗴
Source History | 🚱 👨 → 🔲 → 💆 🔁 🚭 📮 | 🚱 😓 🖭 💇 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
 51
                norte.add(titulo);
 52
                central.add(entradaLbl);
 53
                central.add(entrada);
 54
                sur.add(limpiar);
 55
                sur.add(salir);
 56
                 entradaLbl.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 16));
 57
                 entradaLbl.setForeground(Color.orange);
 58
                central.add(encriptar);
 59
                 central.add(salida);
 60
                 salida.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 16));
 61
                salida.setForeground(Color.green);
 62
                central.add(desencriptar);
 63
                central.add(salidaCadena);
                salidaCadena.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 16));
 64
 65
                 salidaCadena.setForeground(Color.blue);
 66
                 sur.add(limpiar);
 67
                sur.add(salir);
 68
 69
                 contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
 70
 71
                titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
 72
                titulo.setForeground(Color.black);
 73
                norte.setBackground(Color.green);
 74
 75
 76
                contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 77
                contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
 78
 79
                 setSize(400,300); // pixeles, está es la mamá.
 80
                setVisible(true); // se define com un valor booleano.
 81
             1 // termina el constructor.
 82
 83
             public static void main(String args[]) {
                Encriptadorr ventana = new Encriptadorr();
 84
 85
                ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
 86
 87
    巨
            public void activar() {
 88
                char array[]=entrada.getText().toCharArray();
                 //arreglo que permite caracteres
 89
 90
                l=array.length;
 91
                for (i=0; i < array.length; i++) {
 92
                    array[i]=(char) (array[i]+(char)1);
 93
                    //que la posicion del arreglo se igual al mismo valor para no perder el valor original
 94
 95
 96
                encriptado=String.valueOf(array);
 97
                salida.setText(encriptado);
```



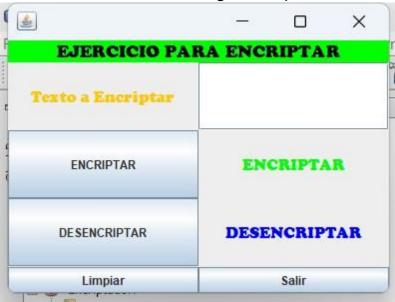


```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Encriptadorr.java 🗴
        History | № 💀 - 🖩 - | 🥄 🗫 👺 🖶 🗔 | 🔗 😓 | 🔄 🖭 | 🍏 📵 🗎 | 📲 🚅
Source
 98
             }//cierra metodo
     99
              public void desactivar() {
100
                  char array[]=salida.getText().toCharArray();
101
                  l=array.length;
102
                  for(i=0;i<array.length;i++){
103
                      array[i]=(char)(array[i]-(char)1);
104
105
106
                  desencriptado=String.valueOf(array);
107
                  salidaCadena.setText(desencriptado);
             }//cierra metodo
108
109
             public void borrar() {
110
     111
                 entrada.setText("");
112
                  salida.setText("");
113
                 salidaCadena.setText("");
114
             1
115
116
117
     -
            class Eventos implements ActionListener{
118
              @Override
     白
  1
              public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
120
                   if (ev.getSource() == encriptar) {
121
                       activar();
122
                      1
123
124
                        if (ev.getSource() == desencriptar) {
125
                       desactivar();
126
                         if (ev.getSource() == limpiar) {
127
128
                       borrar();
129
                           if (ev.getSource() == salir) {
130
131
                          System.exit(0);
132
                      }
133
134
135
136
137
138
139
        }
140
```





## Resultado de correr el código Encriptador :







### Código del proyecto Interfaz Gráfica:

#### Código de la ventana 1:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java
      | History | 👺 👼 🕶 🔻 - | 🔩 😓 😓 🖶 🖺 | 😭 😓 - 🔁 🚇 | 🐠 🚅
       package autenticacionn;
           //paguete
    口
  3
           import java.awt.Container;
           import java.awt.BorderLayout;
  5
           import java.awt.Color:
           import java.awt.Font;
           import java.awt.GridLayout;
  8
           import java.awt.event.ActionEvent;
  9
           import java.awt.event.ActionListener;
 10
           import javax.swing.JFrame;
 11
           import javax.swing.JPanel;
 12
           import javax.swing.JButton;
 13
           import javax.swing.JLabel;
 14
           import javax.swing.JTextField;
 15
           import javax.swing.SwingConstants;
           import javax.swing.JPasswordField;
 17
           import javax.swing.JOptionPane;
 18
       import java.awt.Dimension;
 19
       import javax.swing.JComboBox;
 20
 21
           public class Autenticacionn extends JFrame{
 22
           //Atributos
           private JTextField entrada, contra;
           private JLabel titulo, usuario, contraseña, s;
           private JButton aceptar, cancelar, ayuda, regresar;
           private JPanel central, norte, sur, derecho;
 27
           private JComboBox<String> info;
 28
           String user="JesusN21";
 29
           String clave="Chucho2103";
 30
           int contador=0, contadorc=0;
 31
           int limite=3;
 32
           //Constructor: es un constructor publico sin argumentos
 33
    public Autenticacionn() {
 34
                Eventos manejador=new Eventos();
 35
                Container contenedor = getContentPane();
 36
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 37
                central = new JPanel(new GridLayout(2,2));
 38
                norte = new JPanel (new GridLayout(1,2));
 39
               derecho=new JPanel();
 40
                titulo = new JLabel ("Verificador de identidad", SwingConstants.CENTER);
 41
                + "la informacion <br/>or/>que deseas conocer: <html>",SwingConstants.NORTH EAST);
 42
 43
                s.setVisible(false);
                String[] elementosl = {"Informacion del autor", "Instructivo"};
 44
 45
                info= new JComboBox<>(elementos1);
 46
                info.setEditable(true);
 47
                avuda= new JButton("?");
```





```
🖪 Autenticacionn.java 🗴 🖻 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
        History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 😓 😓 | 🚉 | 🔗 😓 | 🚉 | 🎱 🚉 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
 48
                 ayuda.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 49
                 ayuda.addActionListener(manejador);
 50
                 regresar=new JButton("Volver al inicio");
 51
                 regresar.setVisible(false);
 52
                 regresar.addActionListener(manejador);
 53
                 usuario= new JLabel ("Ingrese su usuario", SwingConstants. CENTER);
 54
                 contraseña = new JLabel ("Ingrese su contraseña", SwingConstants. CENTER);
 55
                 entrada=new JTextField(40);
 56
                contra= new JPasswordField(40);
 57
                 sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
                 aceptar= new JButton("Aceptar");
 58
 59
                 aceptar.addActionListener(manejador);
 60
                 cancelar= new JButton("Cancelar");
 61
                 cancelar.addActionListener(manejador);
 62
                 norte.add(titulo);
 63
                 derecho.add(ayuda);
 64
                 derecho.add(s):
 65
                 derecho.add(info);
                 info.setVisible(false);
 67
                 central.add(usuario);
 68
                  central.add(entrada);
 69
                 central.add(contraseña);
 70
                 central.add(contra);
 71
                 sur.add(aceptar):
                 sur.add(cancelar);
 72
 73
                 contenedor.add(norte, BorderLayout.NORTH);
 74
                 contenedor.add(derecho, BorderLayout.EAST);
                 contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 75
 76
                 contenedor.add(sur, BorderLayout.SOUTH);
 77
                 titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
                 ayuda.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 18));
 78
 79
                 titulo.setForeground(Color.black);
                 norte.setBackground(Color.green);
 80
 81
                 setSize(500,400); // pixeles, está es la mamá.
 82
                 setVisible(true); // se define com un valor booleano.
 83
                 info.addActionListener(e -> {
 84
                    String opcionSelectionada = (String) info.getSelectedItem();
                    if (opcionSeleccionada.equals("Informacion del autor")) {
 85
 86
                        Autor cuartaVentana= new Autor();
 87
                          cuartaVentana.setVisible(true);
 88
                          this.setVisible(false);
 89
                    } else if(opcionSeleccionada.equals("Instructivo")) {
 90
                        Instructivo quintaVentana= new Instructivo();
 91
                          quintaVentana.setVisible(true);
 92
                          this.setVisible(false);
 93
                 });
```





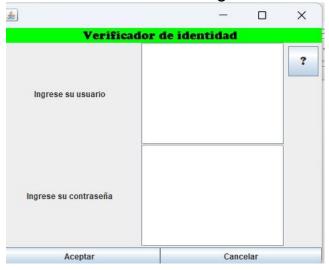
```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🚳 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🔻 🚳 Instructivo.java 🔻 🗟 Validacion.jz
        History 🖟 🖫 - 🖫 - 🔍 🔁 👺 🖶 🖫 🔗 😓 🖭 🖭 🧶 🔠 📑
 95
                 termina el constructor
 96
    public static void main(String args[]) {
 97
                 Autenticacionn ventana = new Autenticacionn();
                 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
 98
 99
     100
              public void borrar() {
101
                 entrada.setText("");
102
                 contra.setText("");
103
104
     public void traer() {
105
                   Autenticacionn ven= new Autenticacionn();
106
                          ven.setVisible(true);
107
                          this.setVisible(false);
108
              1
     口
109
              public class InvalidUserException extends Exception {
110
            public InvalidUserException(String message) {
111
                super (message);
112
113
114
115
    public void verificarUsuario() {
116
117
118
                  try{
119
120
                      if(!user.equals(entrada.getText()) || !clave.equals(contra.getText())){
121
                          contador++;
122
123
                      entrada.setText("");
                      contra.setText("");
124
125
126
                  if(contador==3){
127
                       System.exit(0);
128
                         throw new InvalidUserException("Usuario incorrecto");
129
130
131
132
133
                          Autenticacionn2 segundaVentana= new Autenticacionn2();
134
                          segundaVentana.setVisible(true);
135
                          this.setVisible(false);
136
137
138
                  }catch(InvalidUserException e) {
139
                      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Contraseña o usuario incorrecto");
140
141
```





```
142
143
              }
144
145
    Ţ
              class Eventos implements ActionListener{
146
                @Override
 0
    public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
148
                    if (ev.getSource() == cancelar) {
149
                       borrar();
150
                    if(ev.getSource() == aceptar) {
151
152
153
                            verificarUsuario();
154
155
                    if (ev.getSource() == ayuda) {
156
                         s.setVisible(true);
157
                         regresar.setVisible(true);
158
                         info.setVisible(true);
159
                         info.setPopupVisible(true);
160
                         contadorc++;
161
                         if (contadorc==2) {
162
                            traer();
163
                         }
164
165
166
167
168
169
170
```

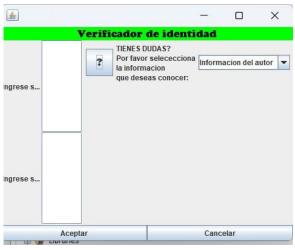
Resultado al correr el código 1:







### Resultado al accionar el botón "?":







#### Código de la ventana 2:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗡 🚳 Autenticacionn2.java 🗡 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗡 🗟 Validac
Source | History | 👺 👼 🔻 🐙 🔻 🔁 📮 📮 🔐 😓 🤮 🖆 🖆 | 🔘 🔲 | 🐠 🚅
  1
       package autenticacionn;
        //Paquetes
  2
    import java.awt.Container;
  3
  4
         import java.awt.BorderLayout;
         import java.awt.Color;
  5
  6
        import java.awt.Dimension;
         import java.awt.Font;
  8
         import java.awt.GridLayout;
  9
         import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
 10
         import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
       import java.util.HashSet;
 12
         import javax.swing.JFrame;
 13
         import javax.swing.JPanel;//Manteles
         import javax.swing.JButton;
 14
         import javax.swing.JLabel;
 15
 16
         import javax.swing.JTextField;
 17
         import javax.swing.JComboBox;
         import javax.swing.SwingConstants;
  18
 19
       import javax.swing.JOptionPane;
 20
        //Clase
       public class Autenticacionn2 extends JFrame implements Validacion {
 21
 2.2
           //Atributos
          private JTextField periodo;
  ₽
          private JLabel texto, ciclo, semestre, asignatura;
  ₽.
          private JButton aceptar, cancelar, confirmar, confirmar2;
          private JPanel central, run;
  <u>Q.</u>
          private JPanel inicio;
          private JPanel ultimo;
 29
          private JComboBox<String> materia, sem;
 30
 31
 32
          //Constructor
 33
    _
 34
          public Autenticacionn2 () {
 35
               Eventos manejador=new Eventos();
 36
               Container contenedor=getContentPane();
 37
               contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 38
               central=new JPanel(new GridLayout(3,2));
 39
               inicio=new JPanel(new GridLayout(1,1));
               ultimo=new JPanel(new GridLayout(1,1));
 40
 41
               run=new JPanel();
  42
               inicio.setBackground(Color.green);
  43
               periodo =new JTextField(10);
               ciclo=new JLabel("PERIODO");
  44
 45
               semestre=new JLabel("SEMESTRE");
  46
               semestre.setVisible(false);
               String[] elementos1 = {"Semestre 1", "Semestre 2", "Semestre 3", "Semestre 4",
 47
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🔞 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.j
              "Semestre 5", "Semestre 6", "Semestre 7", "Semestre 8");
 48
 49
              sem= new JComboBox<>(elementos1);
 50
              sem.setVisible(false);
 51
              asignatura = new JLabel("MATERIA");
 52
 53
              asignatura.setVisible(false);
 54
             String[] elementos2 = {"Fundamentos de programacion"};
 55
              materia= new JComboBox<>(elementos2);
 56
              materia.setVisible(false);
 57
              texto = new JLabel ("BIENVENID@", SwingConstants.CENTER);
 58
               aceptar=new JButton ("Aceptar");
               aceptar.addActionListener(manejador);
 59
               aceptar.setVisible(false);
 60
 61
              cancelar=new JButton ("Cancelar");
 62
              cancelar.addActionListener(manejador);
 63
              confirmar = new JButton("confirmar");
 64
              confirmar.addActionListener(manejador);
 65
              confirmar.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 66
              confirmar2= new JButton("confirmar");
              confirmar2.addActionListener(manejador);
 67
 68
              confirmar2.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
              confirmar2.setVisible(false);
 69
 70
              inicio.add(texto);
 71
              run.add(confirmar);
 72
              central.add(ciclo);
 73
              central.add(periodo);
 74
              central.add(confirmar);
 75
              central.add(semestre);
 76
              central.add(sem);
 77
              central.add(confirmar2);
 78
              central.add(asignatura);
 79
              central.add(materia);
 80
              ultimo.add(aceptar);
 81
              ultimo.add(cancelar);
 82
              contenedor.add(run, BorderLayout.EAST);
 83
              contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 84
              contenedor.add(inicio,BorderLayout.NORTH);
 85
              contenedor.add(ultimo, BorderLayout.SOUTH);
              setSize(500,400);
 86
 87
              setVisible(true);
 88
              texto.setForeground(Color.BLACK);
 89
              texto.setFont(new Font ("Cooper Black", Font.PLAIN, 24));
 90
               sem.addActionListener(e -> {
 91
                   String opcionSelectionada = (String) sem.getSelectedItem();
                   if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 1")) {
 93
 94
                        String[] subopciones1 = {"Fundamentos de programacion"};
```





```
🖻 Autenticacionn.java 🗴 💁 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instruc
               History
Source
                       materia.removeAllItems();
 95
                       for (String subopcion: subopciones1) {
 96
 97
                           materia.addItem(subopcion);
 98
 99
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 2")) {
100
                       String[] subopciones2 = {"Programacion orientada a"};
101
                       materia.removeAllItems();
102
                       for (String subopcion : subopciones2) {
103
                           materia.addItem(subopcion);
104
                       1
105
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 3")) {
106
                       String[] subopciones2 = {"Sistemas Operativos"};
107
                       materia.removeAllItems();
108
                       for (String subopcion: subopciones2) {
109
                           materia.addItem(subopcion);
110
111
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 4")) {
112
                       String[] subopciones2 = {"Arquitectura de computadoras"};
113
                       materia.removeAllItems();
114
                       for (String subopcion: subopciones2) {
115
                           materia.addItem(subopcion);
116
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 5")) {
117
118
                       String[] subopciones2 = {"Redes de computadoras"};
119
                       materia.removeAllItems();
                       for (String subopcion : subopciones2) {
120
121
                           materia.addItem(subopcion);
122
123
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 6")) {
                       String[] subopciones2 = {"Programacion web"};
124
125
                       materia.removeAllItems():
126
                       for (String subopcion: subopciones2) {
127
                           materia.addItem(subopcion);
128
129
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 7")) {
130
                       String[] subopciones2 = {"Internet de las cosas"};
131
                       materia.removeAllItems();
132
                       for (String subopcion: subopciones2) {
133
                           materia.addItem(subopcion);
134
135
136
        else {
                       String[] subopciones3 = {"Inteligencia artificial"};
137
138
                       materia.removeAllItems();
139
                       for (String subopcion : subopciones3) {
140
                           materia.addItem(subopcion);
141
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java 🗴 🖾 Abs3203.java 🗴 🚳 E
Source History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 😓 - 📮 - | 🚭 - 👺 - | 🚭 - | 🚇 - 🚉 - 🚉
143
               });
144
145
146
           }//Termina el Constructor
147
148
149
           //Metodo
150
    戸
          public void borrar() {
151
          periodo.setText("");
152
153
154 🖃
          public void llamar() {
155
156
              Autenticacionn3 terceraVentana= new Autenticacionn3();
157
158
                         terceraVentana.setVisible(true);
159
                        this.setVisible(false);
160
161
162
163
164
165
166
          @Override
 1
           public void comprobar() {
168
169
                  try{
170
              String periodo2= periodo.getText();
171
              if(periodo2.isEmpty()){
172
                   throw new NullPointerException("El periodo ingresado está vacío");
173
              if (periodo2.matches("\d{4}-\d{2}")) {
174
175
176
                   confirmar.setVisible(false);
177
                 confirmar2.setVisible(true);
178
179
180
                   semestre.setVisible(true);
181
                  sem.setVisible(true);
182
              }else{
183
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted no ha ingresado un periodo valido");
184
185
                   }catch(NullPointerException d) {
                      JOptionPane.showMessageDialog(null,"El periodo no puede estar vacio por favor ingresa tu periodo");
186
187
188
```





```
🚳 Autenticacionn.java 💢 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Auto
               189
 190
 191
           }
 192
            @Override
 193
  1
            public void visible() {
 195
               asignatura.setVisible(true);
                    materia.setVisible(true);
 196
                    confirmar2.setVisible(false);
 197
 198
                    aceptar.setVisible(true);
 199
 200
 201
 202
 203
     public static void main(String args[]) {
            Autenticacionn2 ventana= new Autenticacionn2 ();
 204
 205
            ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
 206
            } //cierra método
 207
 208
     class Eventos implements ActionListener{
 209
            @Override
  ➂
            public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
     211
 212
            if (ev.getSource() ==aceptar) {
 213
 214
                            llamar();
 215
 216
                if (ev.getSource() == cancelar) {
 217
                borrar();
 218
 219
                if (ev.getSource() ==confirmar) {
 220
 221
 222
                    comprobar();
 223
 224
 225
                if(ev.getSource() == confirmar2) {
 226
                    visible();
 227
 228
 229
                }
 230
 231
 232
 233
 234
 235
        }
```





Resultado al correr el código 2:



Resultado al ingresar valores y dar clic en confirmar:



Resultado al seleccionar el semestre y dar clic nuevamente en confirmar:



## GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

#### **MANUAL DE PRÁCTICAS**



#### Código de la ventana 3:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗡 🚳 Autenticacionn2.java 🗡 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗡 🗟 Validacion.java 🗡 🔯 Abs3203.
package autenticacionn;
  2 =
        import java.awt.Container;
  3
         import java.awt.BorderLayout;
  4
         import java.awt.Color;
       import java.awt.Dimension;
  Q.
         import java.awt.Font;
         import java.awt.GridLayout;
  8
         import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
         import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
 10
         import javax.swing.JFrame;
 11
        import javax.swing.JPanel;//Manteles
 12
         import javax.swing.JButton;
 13
         import javax.swing.JLabel;
 14
         import javax.swing.JTextField;
  <u>Q.</u>
         import javax.swing.JComboBox;
 16
      import javax.swing.JOptionPane;
        import javax.swing.SwingConstants;
 17
  <u>Q.</u>
     import java.util.ArrayList;
 19 🖵 /**
 20
 21
        * @author jesus
 22
 23
       public class Autenticacionn3 extends JFrame implements Validacion{
  <u>Q.</u>
           private JTextField calificacion1, calificacion2, calificacion3, calificacion4, calificacion5, calificacion6;
  <u>Q.</u>
          private JLabel titulo, call, cal2, cal3, cal4, cal5, cal6;
  Q
         private JButton aceptar, cancelar, confirmar, confirmar2, promedio;
         private JPanel central, norte, sur;
 28
         int contador=0;
 29 -
         public Autenticacionn3(){
 30
           Eventos manejador=new Eventos();
 31
              Container contenedor = getContentPane();
 32
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 33
                central = new JPanel(new GridLavout(6.2)):
 34
                norte = new JPanel (new GridLayout(1,1));
 35
                titulo = new JLabel ("Ingrese las calificaciones de su materia seleccionada", SwingConstants. CENTER);
 36
                call= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad l", SwingConstants. CENTER);
 37
                 calificacionl=new JTextField(40):
 38
                 cal2= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 2", SwingConstants. CENTER);
 39
 40
                 calificacion2=new JTextField(40);
 41
 42
                 cal3= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 3", SwingConstants. CENTER);
 43
 44
                 calificacion3=new JTextField(40);
 45
 46
                 cal4= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 4", SwingConstants. CENTER);
 47
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🔻 🚳 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🔻 🚳 Instructivo.java 🔻 🗟 Validacion.java
        History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 👺 👺 🔡 📑 | 🔗 😓 | 🖭 🖭 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
Source
 48
                  calificacion4=new JTextField(40);
 49
 50
                  cal5= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 5", SwingConstants. CENTER);
 51
 52
                  calificacion5=new JTextField(40);
 53
 54
                  cal6= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 6", SwingConstants. CENTER);
 55
 56
                  calificacion6=new JTextField(40);
 57
 58
                  sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
 59
                 aceptar= new JButton("Guardar calificaciones");
 60
                 aceptar.addActionListener(manejador);
                 cancelar= new JButton("Cancelar");
 61
 62
                 cancelar.addActionListener(manejador):
                 promedio=new JButton("Calcular Promedio");
 63
 64
                 promedio.addActionListener(manejador);
 65
 66
                 norte.add(titulo);
 67
 68
                 central.add(call);
 69
                 central.add(calificacion1);
 70
 71
                  central.add(cal2);
                 central.add(calificacion2);
 72
 73
 74
                  central.add(cal3);
 75
                 central.add(calificacion3):
 76
                  central.add(cal4);
 77
                 central.add(calificacion4);
 78
                  central.add(cal5);
 79
                 central.add(calificacion5);
 80
                  central.add(cal6);
 81
                 central.add(calificacion6);
 82
                 sur.add(aceptar);
 83
                 sur.add(cancelar);
 84
                 sur.add(promedio);
 85
 86
 87
                 contenedor.add(norte, BorderLayout.NORTH);
 88
                 contenedor.add(central,BorderLayout.CENTER);
 89
                 contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
                 titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
 90
 91
                 titulo.setForeground(Color.black);
 92
                 norte.setBackground(Color.green);
 93
                 setSize(600,500); // pixeles, está es la mamá.
 94
                 setVisible(true);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🚳 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🗴
               Source
       History
 95
    96
            public static void main(String args[]) {
                Autenticacionn3 ventana = new Autenticacionn3();
 97
                ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
 98
 99
    public void borrar() {
100
101
                calificacion1.setText("");
102
                calificacion2.setText("");
103
                calificacion3.setText("");
104
                calificacion4.setText("");
105
                calificacion5.setText("");
106
                calificacion6.setText("");
            1
107
108
109
           @Override
  (3)
    public void comprobar() {
111
                try{
112
                String cl = calificacionl.getText();
113
                int cal = Integer.parseInt(cl);
114
                String c2= calificacion2.getText();
115
                int ca2= Integer.parseInt(c2);
                String c3= calificacion3.getText();
116
117
                int ca3= Integer.parseInt(c3);
118
                String c4= calificacion4.getText();
119
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
120
                String c5= calificacion5.getText();
121
                int ca5= Integer.parseInt(c5);
122
                String c6= calificacion6.getText();
123
                 int ca6= Integer.parseInt(c6);
124
125
                  if((cal<69 &&cal>0) ){
126
127
                     calificacionl.setText("N/A");
128
129
130
                 }if((ca2<69 && ca2>0) ){
 131
                     calificacion2.setText("N/A");
132
133
                 }if((ca3<69 && ca3>0) ){
134
135
                     calificacion3.setText("N/A");
136
137
                 }if((ca4<69 && ca4>0) ){
138
139
                     calificacion4.setText("N/A");
140
141
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🖂 Validacion.java 🗴 🖂 Abs3203.java
        History | 👺 👼 - 👼 - | 🥄 😓 😓 🖺 📮 | 🍄 😓 | 🖭 💇 | ● 🔲 | 👑 🚅
                 }if((ca5<69 && ca5>0) ){
142
143
                      calificacion5.setText("N/A"):
                 }if((ca6<69 && ca6>0) ){
144
145
                     calificacion6.setText("N/A");
146
147
148
149
150
151
               }catch (NumberFormatException e) {
152
                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted no ha ingresado valores numericos ");
153
154
155
156
            @Override
  @
             public void visible() {
158
                trv{
159
               String cl = calificacionl.getText();
160
                int cal = Integer.parseInt(cl);
161
                 String c2= calificacion2.getText();
162
                 int ca2= Integer.parseInt(c2);
                String c3= calificacion3.getText();
163
164
                 int ca3= Integer.parseInt(c3);
165
                 String c4= calificacion4.getText();
166
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
167
                 String c5= calificacion5.getText();
168
                 int ca5= Integer.parseInt(c5);
169
                 String c6= calificacion6.getText();
170
                 int ca6= Integer.parseInt(c6);
171
                 if((cal>100) ||(ca2>100) ||(ca3>100) || (ca4>100) || (ca5>100) ||(ca6>100)){
172
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted ha ingresado valores mayores a 100 ");
173
174
                if ((ca1<0) ||(ca2<0) ||(ca3<0) || (ca4<0) || (ca5<0) ||(ca6<0)) {
175
                throw new IllegalArgumentException("El parámetro debe ser un valor positivo");
176
177
178
179
180
181
                 }catch(IllegalArgumentException b) {
                      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error: Los valores ingresados no pueden ser menores a cero ");
182
183
184
185
             public void calcular() {
186
                 try{
187
                 String cl = calificacion1.getText();
188
                 int cal = Integer.parseInt(cl);
```





```
🚳 Autenticacionn.java × 🚳 Autenticacionn2.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Exce
Source History | 🚱 🖫 - 🗐 - | 🔩 😓 - 👺 - | 😂 😂 | 👙 🕌 🚅
                 int cal = Integer.parseInt(cl);
188
189
                 String c2= calificacion2.getText();
                 int ca2= Integer.parseInt(c2);
190
                 String c3= calificacion3.getText();
191
192
                 int ca3= Integer.parseInt(c3);
193
                 String c4= calificacion4.getText();
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
194
                 String c5= calificacion5.getText();
195
                 int ca5= Integer.parseInt(c5);
196
197
                 String c6= calificacion6.getText();
                int ca6= Integer.parseInt(c6);
198
199
200
201
202
                int divisor:
203
                divisor= Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce la cantidades de unidades a promediar"));
204
                 int promedioFinal=(cal+ca2+ca3+ca4+ca5+ca6)/divisor;
205
                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su promedio final es: "+promedioFinal);
206
                 }catch(ArithmeticException e) {
207
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error: las calificaciones ingresadas no pueden ser divididas entre 0 ");
208
209
210
211
212
213
             class Eventos implements ActionListener{
214
215
                @Override
  1
                public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
217
                    if(ev.getSource() == cancelar) {
218
                      borrar();
219
220
                    if(ev.getSource()==aceptar){
221
222
                           contador++;
223
                           if(contador==1){
224
                         visible();
225
                            comprobar();
226
227
228
229
                            if(contador==2){
230
231
                                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sus calificaciones se guardaron con exito ");
232
                                System.exit(0);
233
234
 235
 236
                     if(ev.getSource() == promedio) {
 237
 238
                       calcular();
 239
 240
 241
 242
 243
 244
 245
 246
 247
 248
 249
 250
        }
 251
```





Resultado al correr el código 3:

( 😉				_		×
F	Ingrese las calif	icaciones (	de su matei	ia selecc	ionada	
c	Ingrese su calificacion de la	a unidad 1				
	Ingrese su calificacion de la	a unidad 2				
	Ingrese su calificacion de la	a unidad 3				
	Ingrese su calificacion de la	a unidad 4				
	Ingrese su calificacion de la	a unidad 5				
	Ingrese su calificacion de la	a unidad 6				
	Guardar calificaciones	Can	celar	Calcul	ar Promedio	





#### Código de la ventana 4:

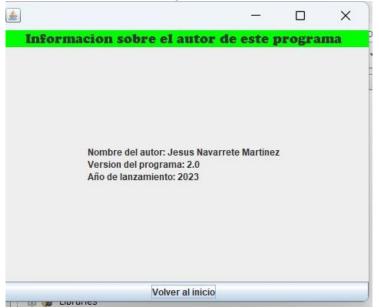
```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java
Source History 🔯 🖫 - 🖫 - 🔍 🗫 🐶 🖶 📮 🖓 😓 🕾 🖭 💇 🧶 🔠
      package autenticacionn;
 7
   日
        import java.awt.Container;
 8
        import java.awt.BorderLavout;
        import java.awt.Color;
        import java.awt.Font;
10
11
        import java.awt.GridLayout;
12
        import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
13
         import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
14
         import javax.swing.JFrame;
         import javax.swing.JPanel;
 15
 16
        import javax.swing.JButton;
 17
         import javax.swing.JLabel;
         import javax.swing.JTextField;
         import javax.swing.JComboBox;
20
        import javax.swing.SwingConstants;
21
      public class Autor extends JFrame {
         private JLabel titulo, informacion;
23
          private JButton volver;
          private JPanel central, norte, sur;
26
27
   public Autor() {
28
             Eventos manejador=new Eventos();
29
                Container contenedor = getContentPane();
30
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
31
              central = new JPanel(new GridLayout(1,1));
               norte = new JPanel (new GridLayout(1,1));
32
                sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
33
34
                titulo = new JLabel ("Informacion sobre el autor de este programa", SwingConstants. CENTER);
                informacion = new JLabel ("<html>Nombre del autor: Jesus Navarrete Martinez<br/><br/>
35
                       + " Version del programa: 2.0<br/>br/>Año de lanzamiento: 2023", SwingConstants.CENTER);
36
 37
                volver=new JButton ("Volver al inicio");
 38
                volver.addActionListener(manejador);
 39
                norte.add(titulo);
                central.add(informacion);
 40
 41
                sur.add(volver);
 42
                contenedor.add(norte, BorderLayout.NORTH);
 43
                contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
                contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
 44
                 titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
 45
                 norte.setBackground(Color.green);
 46
                 setSize(500,400); // pixeles, está es la mamá.
 47
                setVisible(true);
 48
 49
```





```
public static void main(String args[]) {
50 -
               Autor ventana = new Autor();
51
52
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
53
           }
   -
54
         public void traer() {
55
                 Autenticacionn terceraVentana= new Autenticacionn();
56
                         terceraVentana.setVisible(true);
57
                         this.setVisible(false);
58
   巨
         class Eventos implements ActionListener{
59
60
              @Override
1
   public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
62
                  if (ev.getSource() == volver) {
63
                    traer();
                   }
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
      }
```

Resultado al correr el código 5:



# GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

#### MANUAL DE PRÁCTICAS



#### Código de la ventana 5:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
Source History | 👺 👼 - 🐺 - 🔍 😎 🐶 🖶 📮 | 🍄 😓 | 🖭 💇 | 🍥 🔲 | 🕮 🚅
      package autenticacionn;
   口
        import java.awt.Container;
 8
        import java.awt.BorderLayout;
 9
        import java.awt.Color:
10
        import java.awt.Font;
11
        import java.awt.GridLayout;
12
        import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
13
        import java.awt.event.ActionListener://Detecta
14
        import javax.swing.JFrame;
15
        import javax.swing.JPanel;//Manteles
16
        import javax.swing.JButton;
17
         import javax.swing.JLabel;
        import javax.swing.JTextField;
 Q.
        import javax.swing.JComboBox;
20
        import javax.swing.SwingConstants;
21
      public class Instructivo extends JFrame {
 Q
         private JLabel titulo, informacion;
23
 8
         private JButton volver;
 8
         private JPanel central, norte, sur;
26
27
         public Instructivo() {
28
             Eventos manejador=new Eventos();
29
                Container contenedor = getContentPane();
30
               contenedor.setLayout(new BorderLayout());
              central = new JPanel(new GridLavout(1,1));
31
32
               norte = new JPanel (new GridLayout(1,1));
33
                sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
                titulo = new JLabel ("Bienvenido a nuestra guia de usuario", SwingConstants. CENTER);
34
35
                informacion = new JLabel ("<html>Instructivo ventana 1: <br/>"
36
                        + " paso 1: Escriba su usuario y contraseña en los apartados correspondienes.<br/>
37
                        + "paso 2: Dar clic en el boton aceptar, el cual verificara si el usuario y"
38
                        + " contraseña ingresados son correctos de ser asi podra avanzar a la siguiente ventana. <br/> />"
                        + "paso3: Con el boton de cancelar podra borrar su usuario y contraseña ingresados"
39
40
                        + "<br/>Nota: si el usuario o la contraseña son incorrectos no podra avanzar a la"
                        + " siguiente ventana, solo tendra 3 oportunidades para intentar ingresar<br/>obr/>"
41
42
                        + "una vez agotadas sus oportunidades el programa se cerrara automaticamente<br/>
43
                        + Wchr/sm
                        + "Instructivo Ventana 2:<br/>"
44
45
                        + "pasol: En esta ventana usted podra escribir el periodo al que pernece y posteriormete"
46
                        + " podra seleccionar el semestre que esta cursando al hacer esto ,automaticamente "
47
                        + "aparecera la materia que debe cursarse de dicho semestre. < br/> >"
48
                        + "paso 2: una vez seleccionado el semestre y materia usted debe dar"
49
                        + " click en el boton aceptar para avanzar a la siguiente ventana.<br/>
->"
50
                        + "Nota: con el boton cancelar usted podra volver a escribir el
51
                        + " periodo al que pertenece asi elegir otro semestre y materia. <br/> ->"
```





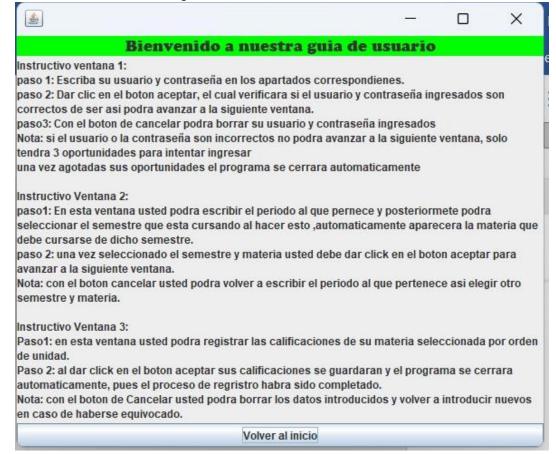
```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
        History | 🚱 🖫 + 🖫 + 🔩 😓 👺 🖶 🖫 | 🔗 😓 | 🔄 💇 | 🥚 📵 | 🐠 🚅
52
                        + "<br/>Instructivo Ventana 3:<br/>"
53
                        + "Pasol: en esta ventana usted podra registrar las calificaciones"
                        + " de su materia seleccionada por orden de unidad.<br/>"
54
55
                        + "Paso 2: al dar click en el boton aceptar sus calificaciones se guardaran"
56
                        + " y el programa se cerrara automaticamente, pues el proceso de regristro"
57
                        + " habra sido completado.<br/>"
                        + "Nota: con el boton de Cancelar usted podra borrar los datos introducidos y"
58
                        + " volver a introducir nuevos en caso de haberse equivocado.", SwingConstants. CENTER);
59
                volver=new JButton ("Volver al inicio");
60
61
                volver.addActionListener(manejador);
 8
                norte.add(titulo);
63
                central.add(informacion);
64
                sur.add(volver);
65
                contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
66
                contenedor.add(central,BorderLayout.CENTER);
67
                contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
68
                titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 18));
69
                norte.setBackground(Color.green);
70
                setSize(600,500); // pixeles, está es la mamá.
71
                setVisible(true);
72
    巨
73
          public static void main(String args[]) {
74
                Autor ventana = new Autor();
75
                ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
76
           1
   77
          public void traer() {
78
                  Autenticacionn terceraVentana= new Autenticacionn();
79
                         terceraVentana.setVisible(true);
80
                         this.setVisible(false);
81
            1
82
   日
          class Eventos implements ActionListener{
83
               @Override
 0
               public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
85
                   if (ev.getSource() == volver) {
86
                     traer();
87
88
89
90
91
               }
92
93
94
95
96
      1
97
```

## GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

#### MANUAL DE PRÁCTICAS



#### Resultado al correr el código 5:



#### Código de la interfaz y los métodos utilizados:





#### **Unidad 5 Excepciones**

#### Código de la ventana 1:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java
Source History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 😓 😓 📮 📮 | 🄗 😓 | 🔄 🖭 | 🍏 | □ | 🐠 🚅
       package autenticacionn;
  2
           //paguete
    3
           import java.awt.Container;
           import java.awt.BorderLayout;
           import java.awt.Color;
  5
           import java.awt.Font;
           import java.awt.GridLayout;
  8
           import java.awt.event.ActionEvent;
           import java.awt.event.ActionListener;
  9
 10
           import javax.swing.JFrame;
 11
           import javax.swing.JPanel;
 12
           import javax.swing.JButton;
 13
           import javax.swing.JLabel;
           import javax.swing.JTextField;
 14
 15
           import javax.swing.SwingConstants;
           import javax.swing.JPasswordField;
 16
 17
           import javax.swing.JOptionPane;
 18
       import java.awt.Dimension;
       import javax.swing.JComboBox;
 19
 20
 21
           public class Autenticacionn extends JFrame{
 22
           //Atributos
           private JTextField entrada.contra:
           private JLabel titulo, usuario, contraseña, s;
           private JButton aceptar, cancelar, ayuda, regresar;
           private JPanel central, norte, sur, derecho;
 27
           private JComboBox<String> info;
 28
           String user="JesusN21";
 29
           String clave="Chucho2103";
 30
           int contador=0, contadorc=0;
 31
           int limite=3;
 32
           //Constructor: es un constructor publico sin argumentos
 33
    public Autenticacionn() {
 34
               Eventos manejador=new Eventos();
 35
                Container contenedor = getContentPane();
 36
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 37
                central = new JPanel(new GridLavout(2.2)):
 38
               norte = new JPanel (new GridLayout(1,2));
 39
               derecho=new JPanel();
 40
                titulo = new JLabel ("Verificador de identidad", SwingConstants.CENTER);
                41
 42
                       + "la informacion <br/>
<br/>
deseas conocer: <html>", SwingConstants.NORTH EAST);
 43
                s.setVisible(false);
 44
                String[] elementosl = {"Informacion del autor", "Instructivo"};
 45
                info= new JComboBox<>(elementos1);
 46
                info.setEditable(true);
 47
                ayuda= new JButton("?");
```





```
🖪 Autenticacionn.java 🗴 🖻 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
        History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 😓 👺 🖶 📑 | 🏈 😓 🕾 | 🖭 💇 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
 48
                 ayuda.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 49
                 ayuda.addActionListener(manejador);
 50
                 regresar=new JButton("Volver al inicio");
 51
                 regresar.setVisible(false);
 52
                 regresar.addActionListener(manejador);
 53
                 usuario= new JLabel ("Ingrese su usuario", SwingConstants. CENTER);
 54
                 contraseña = new JLabel ("Ingrese su contraseña", SwingConstants. CENTER);
 55
                 entrada=new JTextField(40);
 56
                contra= new JPasswordField(40);
 57
                 sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
                 aceptar= new JButton("Aceptar");
 58
 59
                 aceptar.addActionListener(manejador);
 60
                 cancelar= new JButton("Cancelar");
 61
                 cancelar.addActionListener(manejador);
 62
                 norte.add(titulo);
 63
                 derecho.add(ayuda);
 64
                 derecho.add(s):
 65
                 derecho.add(info);
                 info.setVisible(false);
 67
                 central.add(usuario);
 68
                  central.add(entrada);
 69
                 central.add(contraseña);
 70
                 central.add(contra);
 71
                 sur.add(aceptar):
                 sur.add(cancelar);
 72
 73
                 contenedor.add(norte, BorderLayout.NORTH);
 74
                 contenedor.add(derecho, BorderLayout.EAST);
                 contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 75
 76
                 contenedor.add(sur, BorderLayout.SOUTH);
 77
                 titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
                 ayuda.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 18));
 78
 79
                 titulo.setForeground(Color.black);
                 norte.setBackground(Color.green);
 80
 81
                 setSize(500,400); // pixeles, está es la mamá.
 82
                 setVisible(true); // se define com un valor booleano.
 83
                 info.addActionListener(e -> {
 84
                    String opcionSelectionada = (String) info.getSelectedItem();
                    if (opcionSeleccionada.equals("Informacion del autor")) {
 85
 86
                        Autor cuartaVentana= new Autor();
 87
                          cuartaVentana.setVisible(true);
 88
                          this.setVisible(false);
 89
                    } else if(opcionSeleccionada.equals("Instructivo")) {
 90
                        Instructivo quintaVentana= new Instructivo();
 91
                          quintaVentana.setVisible(true);
 92
                          this.setVisible(false);
 93
                 });
```



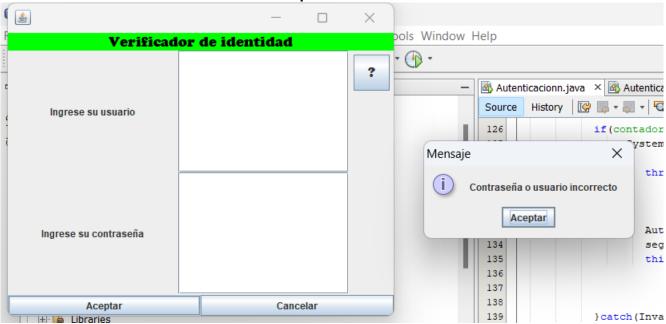


```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🖄 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🔻 🚳 Instructivo.java 🔻 🗟 Validacion.jz
        History 🖟 🖫 - 🖫 - 🔍 🔁 👺 🖶 🖫 🔗 😓 🖭 🖭 🧶 🔠 📑
 95
                 termina el constructor
 96
    public static void main(String args[]) {
 97
                 Autenticacionn ventana = new Autenticacionn();
                 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
 98
 99
    100
             public void borrar() {
101
                 entrada.setText("");
102
                 contra.setText("");
103
104
     public void traer() {
                                                                          En este apartado realice una
105
                   Autenticacionn ven= new Autenticacionn();
                                                                          excepción
                                                                                               personalizada
106
                          ven.setVisible(true);
107
                          this.setVisible(false);
                                                                          (InvalidUserException) la cual tiene
108
              1
     口
109
             public class InvalidUserException extends Exception {
                                                                          como función comparar si el usuario
110
            public InvalidUserException(String message) {
                                                                          y contraseña son correctos o
111
                super(message);
112
                                                                          erróneos en caso de ser erróneos
113
114
                                                                          se la excepción lanza un mensaje
115
    public void verificarUsuario() {
                                                                          indicando que los datos ingresados
116
117
                                                                          son incorrectos.
118
                  try{
119
120
                      if(!user.equals(entrada.getText()) || !clave.equals(contra.getText())){
121
                          contador++;
122
123
                      entrada.setText("");
124
                      contra.setText("");
125
126
                  if(contador==3){
127
                       System.exit(0);
128
                          throw new InvalidUserException("Usuario incorrecto");
129
130
131
132
133
                          Autenticacionn2 segundaVentana= new Autenticacionn2();
                          segundaVentana.setVisible(true);
134
135
                          this.setVisible(false);
136
137
138
                  }catch(InvalidUserException e){
139
140
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Contraseña o usuario incorrecto");
141
```





Resultado cuando entra en función la excepción:



# GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

#### MANUAL DE PRÁCTICAS



#### Código de la ventana 2:

```
🚳 Autenticacionn.java 🔀 Autenticacionn2.java 🗡 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗡 🗟 Validac
       History 👺 🖫 - 🖫 - 💆 🔁 🖶 🖫 🔗 😓 🖭 🖭 🧼 🕒 🔛
       package autenticacionn;
  2
        //Paquetes
  3
    _
         import java.awt.Container;
  4
         import java.awt.BorderLayout;
         import java.awt.Color;
  5
       import java.awt.Dimension;
  6
  7
         import java.awt.Font;
  8
         import java.awt.GridLayout;
  9
         import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
 10
         import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
  Q.
       import java.util.HashSet;
 12
         import javax.swing.JFrame;
         import javax.swing.JPanel;//Manteles
 13
 14
         import javax.swing.JButton;
 15
         import javax.swing.JLabel;
         import javax.swing.JTextField;
 16
 17
         import javax.swing.JComboBox;
         import javax.swing.SwingConstants;
 18
 19
       import javax.swing.JOptionPane;
 20
       //Clase
 21
       public class Autenticacionn2 extends JFrame implements Validacion {
 22
          //Atributos
  Q.
          private JTextField periodo;
          private JLabel texto, ciclo, semestre, asignatura;
  ₽.
          private JButton aceptar, cancelar, confirmar, confirmar2;
  Q.
          private JPanel central, run;
          private JPanel inicio;
           private JPanel ultimo;
  29
          private JComboBox<String> materia, sem;
  30
 31
          //Constructor
 32
 33
 34
    public Autenticacionn2 () {
 35
              Eventos manejador=new Eventos();
 36
              Container contenedor=getContentPane();
 37
              contenedor.setLayout(new BorderLayout());
              central=new JPanel(new GridLayout(3,2));
 38
 39
              inicio=new JPanel(new GridLayout(1,1));
 40
               ultimo=new JPanel(new GridLayout(1,1));
 41
               run=new JPanel();
 42
               inicio.setBackground(Color.green);
 43
               periodo =new JTextField(10);
               ciclo=new JLabel("PERIODO");
 44
 45
               semestre=new JLabel("SEMESTRE");
  46
               semestre.setVisible(false);
  47
               String[] elementos1 = {"Semestre 1", "Semestre 2", "Semestre 3", "Semestre 4",
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 💉 🚳 Instructivo.j
             Source
                  "Semestre 5", "Semestre 6", "Semestre 7", "Semestre 8"};
 48
 49
              sem= new JComboBox<>(elementos1);
 50
              sem.setVisible(false);
 51
 52
              asignatura = new JLabel("MATERIA");
              asignatura.setVisible(false);
 53
 54
             String[] elementos2 = {"Fundamentos de programacion"};
              materia= new JComboBox<>(elementos2);
 55
 56
              materia.setVisible(false);
 57
              texto = new JLabel ("BIENVENID@", SwingConstants.CENTER);
 58
               aceptar=new JButton ("Aceptar");
 59
               aceptar.addActionListener(manejador);
 60
               aceptar.setVisible(false);
 61
              cancelar=new JButton ("Cancelar");
 62
              cancelar.addActionListener(manejador);
 63
              confirmar= new JButton("confirmar");
 64
              confirmar.addActionListener(manejador);
              confirmar.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 65
              confirmar2= new JButton("confirmar");
 66
 67
              confirmar2.addActionListener(manejador);
 68
              confirmar2.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 69
              confirmar2.setVisible(false);
 70
              inicio.add(texto);
 71
              run.add(confirmar);
 72
              central.add(ciclo);
 73
              central.add(periodo);
 74
              central.add(confirmar);
 75
              central.add(semestre);
 76
              central.add(sem);
 77
              central.add(confirmar2);
 78
              central.add(asignatura);
 79
              central.add(materia);
              ultimo.add(aceptar);
 80
              ultimo.add(cancelar);
 81
 82
              contenedor.add(run, BorderLayout.EAST);
 83
              contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 84
              contenedor.add(inicio, BorderLayout.NORTH);
 85
              contenedor.add(ultimo,BorderLayout.SOUTH);
 86
              setSize(500,400);
 87
              setVisible(true);
 88
              texto.setForeground(Color.BLACK);
 89
              texto.setFont(new Font ("Cooper Black", Font.PLAIN, 24));
 90
               sem.addActionListener(e -> {
 91
                   String opcionSelectionada = (String) sem.getSelectedItem();
                   if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 1")) {
 93
 94
                        String[] subopciones1 = {"Fundamentos de programacion"};
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🖎 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 💢 🖹 Instruc
       History | 👺 🖫 - 💹 - | 🔩 👺 🖶 🖫 | 🖓 😓 🔁 🚉 | 🧼 🖭 | 🚇 🚅
 95
                        materia.removeAllItems();
 96
                        for (String subopcion : subopciones1) {
 97
                            materia.addItem(subopcion);
 98
 99
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 2")) {
100
                        String[] subopciones2 = {"Programacion orientada a"};
101
                        materia.removeAllItems();
102
                        for (String subopcion: subopciones2) {
103
                            materia.addItem(subopcion);
104
105
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 3")) {
106
                        String[] subopciones2 = {"Sistemas Operativos"};
107
                        materia.removeAllItems();
108
                        for (String subopcion: subopciones2) {
109
                            materia.addItem(subopcion);
110
111
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 4")) {
                        String[] subopciones2 = {"Arquitectura de computadoras"};
112
113
                        materia.removeAllItems();
114
                        for (String subopcion: subopciones2) {
115
                            materia.addItem(subopcion);
116
117
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 5")) {
118
                        String[] subopciones2 = {"Redes de computadoras"};
119
                        materia.removeAllItems();
120
                        for (String subopcion : subopciones2) {
121
                            materia.addItem(subopcion);
122
123
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 6")) {
124
                        String[] subopciones2 = {"Programacion web"};
125
                        materia.removeAllItems();
126
                        for (String subopcion : subopciones2) {
127
                            materia.addItem(subopcion);
128
129
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 7")) {
                        String[] subopciones2 = {"Internet de las cosas"};
130
131
                        materia.removeAllItems();
132
                        for (String subopcion: subopciones2) {
133
                            materia.addItem(subopcion);
134
135
136
        else {
137
                        String[] subopciones3 = {"Inteligencia artificial"};
138
                        materia.removeAllItems();
139
                        for (String subopcion: subopciones3) {
140
                            materia.addItem(subopcion);
141
                        1
```



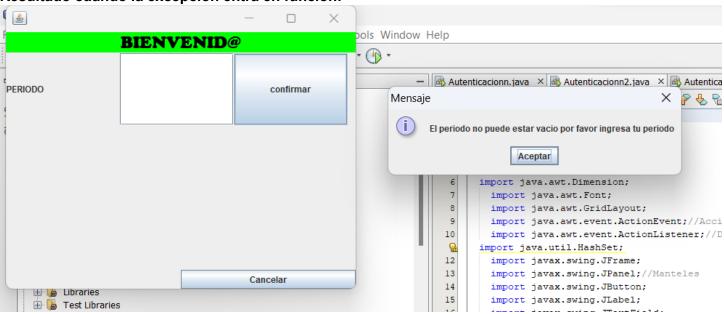


```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Enstructivo.java 🗡 🔯 Validacion.java 🗴 🖾 Abs3203.java
Source
       History | 👺 👼 - 👼 - | 🧖 🛼 👺 🖶 📮 | 🍄 😓 | 🖭 🗐 | ● 🔲 | 🐠 🚅
142
143
                1);
144
145
146
            }//Termina el Constructor
147
148
149
           //Metodo
150
           public void borrar() {
151
           periodo.setText("");
152
153
154
          public void llamar() {
155
156
157
               Autenticacionn3 terceraVentana= new Autenticacionn3():
158
                          terceraVentana.setVisible(true);
159
                          this.setVisible(false);
                                                                                                En esta sección utilicé la
160
161
                                                                                                excepción
162
163
                                                                                                (NullPointerException), la cual
164
165
                                                                                                verificara que el usuario haya
166
 (1)
           public void comprobar() {
                                                                                                ingresado datos correctos, ya
168
169
                  trv{
                                                                                                que si el campo donde se
170
               String periodo2= periodo.getText();
171
               if (periodo2.isEmpty()) {
                                                                                                ingresara el periodo, si este
172
                  throw new NullPointerException("El periodo ingresado está vacío");
173
                                                                                                esta vacío o nulo, el programa
174
               if (periodo2.matches("\d{4}-\d{2}")) {
175
176
                   confirmar.setVisible(false);
                                                                                                no puede hacer la validación
177
178
                 confirmar2.setVisible(true);
                                                                                                del formato del periodo.
179
180
                   semestre.setVisible(true);
181
                   sem.setVisible(true);
182
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted no ha ingresado un periodo valido");
183
184
185
                   }catch (NullPointerException d) {
186
                       JOptionPane.showMessageDialog(null, "El periodo no puede estar vac
                                                                                             o por favor ingresa tu periodo");
187
188
```





Resultado cuando la excepción entra en función:







#### Código de la ventana 3:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗡 🗟 Validacion.java 🗴 🔯 Abs3203.
Source History | 👺 🖫 + 🐺 + 🔩 🖓 🐶 🖶 🖫 | 🖓 😓 🔁 🖭 🗐 | 📵 📵 | 🐠 🚅
       package autenticacionn;
  2 -
        import java.awt.Container;
  3
         import java.awt.BorderLayout;
  4
         import java.awt.Color;
  <u>Q.</u>
      import java.awt.Dimension;
  6
         import java.awt.Font;
  7
         import java.awt.GridLayout;
         import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
  8
  9
         import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
 10
         import javax.swing.JFrame:
 11
         import javax.swing.JPanel;//Manteles
         import javax.swing.JButton;
 12
 13
         import javax.swing.JLabel;
         import javax.swing.JTextField;
 14
         import javax.swing.JComboBox;
 16
       import javax.swing.JOptionPane;
 17
         import javax.swing.SwingConstants;
     import java.util.ArrayList;
  0
 19 🖵 /**
 20
 21
     */
        * @author jesus
 22
 23
       public class Autenticacionn3 extends JFrame implements Validacion{
           private JTextField calificacion1, calificacion2, calificacion3, calificacion4, calificacion5, calificacion6;
  <u>Q.</u>
          private JLabel titulo, call, cal2, cal3, cal4, cal5, cal6;
  <u>@</u>
          private JButton aceptar, cancelar, confirmar, confirmar2, promedio;
  Q.
          private JPanel central, norte, sur;
 28
         int contador=0;
 29
    -
         public Autenticacionn3(){
 30
           Eventos manejador=new Eventos();
 31
              Container contenedor = getContentPane();
 32
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 33
                 central = new JPanel(new GridLayout(6,2));
                norte = new JPanel (new GridLayout(1,1));
 34
 35
                titulo = new JLabel ("Ingrese las calificaciones de su materia seleccionada", SwingConstants.CENTER);
 36
                 call= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 1", SwingConstants. CENTER);
 37
                 calificacionl=new JTextField(40);
 38
                  cal2= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 2", SwingConstants. CENTER);
 39
 40
                  calificacion2=new JTextField(40);
 41
 42
                  cal3= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 3", SwingConstants. CENTER);
 43
 44
                  calificacion3=new JTextField(40);
 45
 46
                  cal4= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 4", SwingConstants. CENTER);
 47
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🔻 🚳 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🔻 🚳 Instructivo.java 🔻 🗟 Validacion.java
        History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 👺 👺 🔡 📑 | 🔗 😓 | 🖭 🖭 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
Source
 48
                  calificacion4=new JTextField(40);
 49
 50
                  cal5= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 5", SwingConstants. CENTER);
 51
 52
                  calificacion5=new JTextField(40);
 53
 54
                  cal6= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 6", SwingConstants. CENTER);
 55
 56
                  calificacion6=new JTextField(40);
 57
 58
                  sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
 59
                 aceptar= new JButton("Guardar calificaciones");
 60
                 aceptar.addActionListener(manejador);
                 cancelar= new JButton("Cancelar");
 61
 62
                 cancelar.addActionListener(manejador):
                 promedio=new JButton("Calcular Promedio");
 63
 64
                 promedio.addActionListener(manejador);
 65
 66
                 norte.add(titulo);
 67
 68
                 central.add(call);
 69
                 central.add(calificacion1);
 70
 71
                  central.add(cal2);
                 central.add(calificacion2);
 72
 73
 74
                  central.add(cal3);
 75
                 central.add(calificacion3):
 76
                  central.add(cal4);
 77
                 central.add(calificacion4);
 78
                  central.add(cal5);
 79
                 central.add(calificacion5);
 80
                  central.add(cal6);
 81
                 central.add(calificacion6);
 82
                 sur.add(aceptar);
 83
                 sur.add(cancelar);
 84
                 sur.add(promedio);
 85
 86
 87
                 contenedor.add(norte, BorderLayout.NORTH);
 88
                 contenedor.add(central,BorderLayout.CENTER);
 89
                 contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
                 titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
 90
 91
                 titulo.setForeground(Color.black);
 92
                 norte.setBackground(Color.green);
 93
                 setSize(600,500); // pixeles, está es la mamá.
 94
                 setVisible(true);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🚳 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🗴
               Source
       History
 95
    96
            public static void main(String args[]) {
                Autenticacionn3 ventana = new Autenticacionn3();
 97
                ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
 98
 99
    public void borrar() {
100
101
                calificacion1.setText("");
102
                calificacion2.setText("");
103
                calificacion3.setText("");
104
                calificacion4.setText("");
105
                calificacion5.setText("");
106
                calificacion6.setText("");
            1
107
108
109
           @Override
  (3)
    public void comprobar() {
111
                try{
112
                String cl = calificacionl.getText();
113
                int cal = Integer.parseInt(cl);
114
                String c2= calificacion2.getText();
115
                int ca2= Integer.parseInt(c2);
                String c3= calificacion3.getText();
116
117
                int ca3= Integer.parseInt(c3);
118
                String c4= calificacion4.getText();
119
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
120
                String c5= calificacion5.getText();
121
                int ca5= Integer.parseInt(c5);
122
                String c6= calificacion6.getText();
123
                 int ca6= Integer.parseInt(c6);
124
125
                  if((cal<69 &&cal>0) ){
126
127
                     calificacionl.setText("N/A");
128
129
130
                 }if((ca2<69 && ca2>0) ){
 131
                     calificacion2.setText("N/A");
132
133
                 }if((ca3<69 && ca3>0) ){
134
135
                     calificacion3.setText("N/A");
136
137
                 }if((ca4<69 && ca4>0) ){
138
139
                     calificacion4.setText("N/A");
140
141
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🖂 Validacion.java 🗴 🖂 Abs3203.java
        History 🔯 🖫 - 🖫 - 🔍 🔁 👺 🖶 🖫 🔐 🔗 😓 🖭 🗐 🧶 🔠 🚉
142
                 }if((ca5<69 && ca5>0) ){
143
                      calificacion5.setText("N/A"):
144
                 }if((ca6<69 && ca6>0) ){
145
                     calificacion6.setText("N/A");
146
147
148
149
150
151
               }catch (NumberFormatException e) {
                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted no ha ingresado valores numericos ");
152
153
154
                                                             En esta sección utilice 3
155
                                                             excepciones(NumberFormatException,IllegalArgumentException y
156
            @Override
  (1)
             public void visible() {
                                                             ArithmeticException), la primer excepción verificara que el usuario haya
158
                trv{
               String cl = calificacionl.getText();
159
                                                             ingresado valores numéricos y no letras, para poder guardar calificaciones
160
                int cal = Integer.parseInt(cl);
                                                             y calcular su promedio.
161
                 String c2= calificacion2.getText();
162
                 int ca2= Integer.parseInt(c2);
                                                               La segunda excepción se encarga de verificar que el usuario no ingrese
163
                String c3= calificacion3.getText();
164
                 int ca3= Integer.parseInt(c3);
                                                               valores negativos que afecten los cálculos del promedio, y la tercera
165
                 String c4= calificacion4.getText():
                                                               excepción se encarga de verificar que el usuario no ingrese un 0 para
166
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
167
                 String c5= calificacion5.getText();
                                                               calcular su promedio ya que la suma de todas sus calificaciones no
168
                 int ca5= Integer.parseInt(c5);
169
                 String c6= calificacion6.getText();
                                                               puede ser dividida entre 0.
170
                 int ca6= Integer.parseInt(c6);
171
                 if((cal>100) ||(ca2>100) ||(ca3>100) || (ca4>100) || (ca5>100) ||(ca6>100)){
172
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted ha ingresado valores mayores a 100 ");
173
174
                 if ((ca1<0) ||(ca2<0) ||(ca3<0) || (ca4<0) || (ca5<0) ||(ca6<0)) {
175
                throw new IllegalArgumentException("El parámetro debe ser un valor positivo");
 176
177
178
179
180
                 }catch(IllegalArgumentException b) {
181
                      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error: Los valores ingresados no pueden ser menores a cero ");
182
183
184
185
             public void calcular() {
186
                 trv{
187
                 String cl = calificacion1.getText();
188
                 int cal = Integer.parseInt(cl);
```



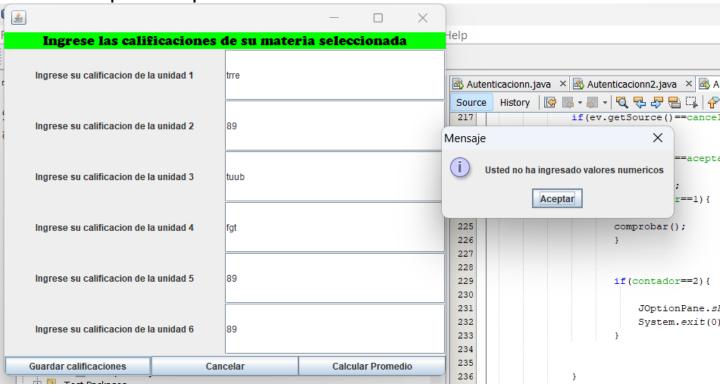


```
🚳 Autenticacionn.java × 🚳 Autenticacionn2.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Exce
Source History | 🚱 🖫 - 🗐 - | 🔩 😓 - 👺 - | 😂 😂 | 👙 🕌 🚅
188
                 int cal = Integer.parseInt(cl);
189
                 String c2= calificacion2.getText();
                 int ca2= Integer.parseInt(c2);
190
                 String c3= calificacion3.getText();
191
192
                 int ca3= Integer.parseInt(c3);
193
                 String c4= calificacion4.getText();
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
194
                 String c5= calificacion5.getText();
195
                 int ca5= Integer.parseInt(c5);
196
197
                 String c6= calificacion6.getText();
                int ca6= Integer.parseInt(c6);
198
199
200
201
202
                int divisor:
203
                divisor= Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce la cantidades de unidades a promediar"));
204
                 int promedioFinal=(cal+ca2+ca3+ca4+ca5+ca6)/divisor;
205
                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su promedio final es: "+promedioFinal);
                } catch (ArithmeticException e)
206
207
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error: las calificaciones ingresadas no pueden ser divididas entre 0 ");
208
209
210
211
212
213
             class Eventos implements ActionListener{
214
215
                @Override
  1
                public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
217
                    if(ev.getSource() == cancelar) {
218
                      borrar();
219
220
                    if(ev.getSource()==aceptar){
221
222
                           contador++;
223
                           if(contador==1){
224
                         visible();
225
                            comprobar();
226
227
228
229
                            if(contador==2){
230
231
                                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sus calificaciones se guardaron con exito ");
232
                                System.exit(0);
233
234
 235
 236
                     if(ev.getSource() == promedio) {
 237
 238
                       calcular();
 239
 240
 241
 242
 243
 244
 245
 246
 247
 248
 249
 250
        }
 251
```

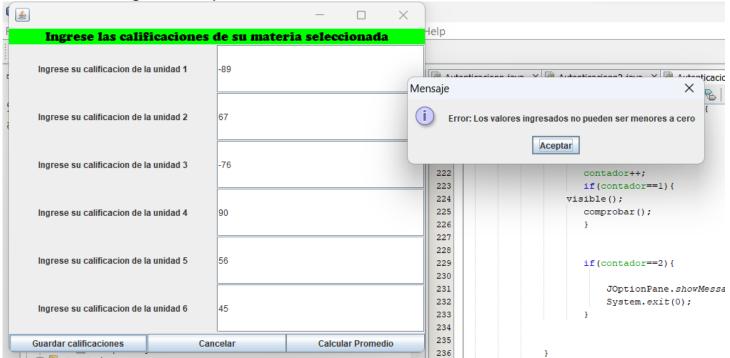




Resultado de la primer excepción:



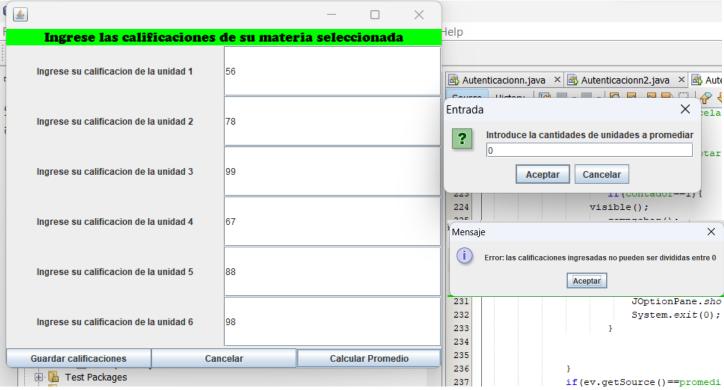
Resultado de la segunda excepción:







Resultado de la tercer excepción:







### **Unidad VI: Flujos y Archivos**

#### Código de la ventana 1:

```
🚳 Autenticacionn.java 🛛 🖎 Autenticacionn2.java 🔻 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗡
       History | 👺 👼 - 👼 - | 🥄 👺 🖶 📮 | 🍄 😓 | 🔄 💇 | | ● 🔲 | 🐠 🚅
       package autenticacionn;
  2
           //paquete
  3
    import java.awt.Container;
           import java.awt.BorderLayout;
  5
           import java.awt.Color;
  6
           import java.awt.Font:
  7
           import java.awt.GridLavout:
  8
           import java.awt.event.ActionEvent;
  9
           import java.awt.event.ActionListener;
 10
           import javax.swing.JFrame;
 11
           import javax.swing.JPanel;
 12
           import javax.swing.JButton;
 13
           import javax.swing.JLabel;
 14
           import javax.swing.JTextField;
 15
           import javax.swing.SwingConstants;
 16
           import javax.swing.JPasswordField;
 17
           import javax.swing.JOptionPane;
 18
           import java.awt.Dimension;
           import javax.swing.JComboBox;
 19
 20
           import java.io.BufferedWriter;
 21
           import java.io.FileWriter;
 22
           import java.io.IOException;
 23
           import java.io.File;
 24
 25
 26
 27
           public class Autenticacionn extends JFrame{
 28
           //Atributos
           private JTextField entrada, contra;
           private JLabel titulo, usuario, contraseña, s;
           private JButton aceptar, cancelar, ayuda, regresar;
           private JPanel central, norte, sur, derecho;
  33
           private JComboBox<String> info;
 34
           String user="JesusN21";
 35
           String clave="Chucho2103";
 36
           int contador=0, contadorc=0;
 37
           int limite=3:
 38
    39
            public Autenticacionn() {
 40
                Eventos manejador=new Eventos();
 41
                Container contenedor = getContentPane();
 42
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 43
                central = new JPanel(new GridLayout(2,2));
 44
               norte = new JPanel (new GridLayout(1,2));
 45
               derecho=new JPanel();
                titulo = new JLabel ("Verificador de identidad", SwingConstants.CENTER);
 46
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗡 🚳 Autenticacionn2.java × 🚳 Autenticacionn3.java × 🚳 Autor.java × 🚳 Instructivo.java
                            | Mark | 
 Source
                History
                                                   + "la informacion <br/>
<br/>de deseas conocer: <html>",SwingConstants.NORTH EA
   48
   49
                                  s.setVisible(false);
                                  String[] elementos1 = {"Informacion del autor", "Instructivo"};
   50
   51
                                  info= new JComboBox<>(elementos1);
   52
                                  info.setEditable(true);
   53
                                  ayuda= new JButton("?");
   54
                                  ayuda.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
                                  ayuda.addActionListener(manejador);
   55
                                  regresar=new JButton("Volver al inicio");
   56
   57
                                  regresar.setVisible(false);
   58
                                  regresar.addActionListener(manejador);
   59
                                  usuario= new JLabel ("Ingrese su usuario", SwingConstants. CENTER);
   60
                                  contraseña = new JLabel ("Ingrese su contraseña", SwingConstants. CENTER);
   61
                                  entrada=new JTextField(40);
   62
                                contra= new JPasswordField(40);
   63
                                  sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
   64
                                  aceptar= new JButton("Aceptar");
   65
                                  aceptar.addActionListener(manejador);
   66
                                  cancelar= new JButton("Cancelar");
                                  cancelar.addActionListener(manejador);
   67
   68
                                  norte.add(titulo);
                                  derecho.add(ayuda);
   69
   70
                                  derecho.add(s);
   71
                                  derecho.add(info);
   72
                                  info.setVisible(false);
   73
                                  central.add(usuario);
   74
                                    central.add(entrada);
   75
                                  central.add(contraseña);
   76
                                  central.add(contra);
   77
                                  sur.add(aceptar);
   78
                                  sur.add(cancelar);
   79
                                  contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
   80
                                  contenedor.add(derecho, BorderLayout.EAST);
   81
                                  contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
   82
                                  contenedor.add(sur, BorderLayout.SOUTH);
   83
                                  titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
                                  ayuda.setFont(new Font("Cooper Black", Font.PLAIN, 18));
   84
   85
                                  titulo.setForeground(Color.black);
   86
                                  norte.setBackground(Color.green);
   87
                                  setSize(500,400); // pixeles, está es la mamá.
                                  setVisible(true); // se define com un valor booleano.
   88
   89
                                  info.addActionListener(e -> {
   90
                                        String opcionSeleccionada = (String) info.getSelectedItem();
   91
                                        if (opcionSeleccionada.equals("Informacion del autor")) {
   92
                                                Autor cuartaVentana= new Autor();
   93
                                                     cuartaVentana.setVisible(true);
   94
                                                     this.setVisible(false);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗵 🚳 Autenticacionn2.java 🗵 🚳 Autenticacionn3.java 🗵 🚳 Autor.java 🗵 🚳 Instructivo.java 🗵
        History 🔯 🖫 - 🖫 - 💆 🔁 👺 🖶 📫 🔓 🔗 😓 🔯 🗐 🔘 🗎 🏥
Source
 95
                    } else if(opcionSeleccionada.equals("Instructivo")) {
 96
                        Instructivo quintaVentana= new Instructivo();
 97
                          quintaVentana.setVisible(true);
 98
                          this.setVisible(false);
 99
100
                 });
101
             } // termina el constructor.
102
    public static void main(String args[]) {
103
                 Autenticacionn ventana = new Autenticacionn();
                 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
104
105
106
     public void borrar() {
                 entrada.setText("");
107
                 contra.setText("");
108
109
110
    _
              public void traer() {
111
                   Autenticacionn ven= new Autenticacionn();
112
                          ven.setVisible(true);
113
                          this.setVisible(false);
114
              1
115
     public class InvalidUserException extends Exception {
     白
116
            public InvalidUserException(String message) {
117
                super (message);
118
119
120
    public void verificarUsuario() {
121
122
123
124
                  try{
125
126
                      if(!user.equals(entrada.getText()) || !clave.equals(contra.getText())){
127
                          contador++;
128
129
                      entrada.setText("");
130
                      contra.setText("");
131
132
                  if(contador==3){
133
                       System.exit(0);
134
135
                          throw new InvalidUserException("Usuario incorrecto");
136
137
                      }
138
139
                          Autenticacionn2 segundaVentana= new Autenticacionn2();
                          segundaVentana.setVisible(true);
140
141
                          this.setVisible(false);
```



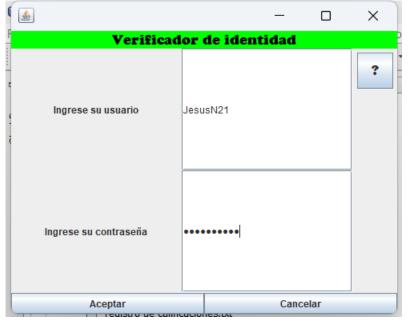


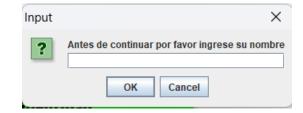
```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java 🗴 🖄 Abs3203.java 🗴 🚳 Excepciones.java
       History 🔀 🐻 🕶 😽 🗸 🔁 📇 🖺
                                      . | 🍄 😓 🗟 | 연 연 👂 🕒 🔒 🚅
                        String persona + JOption Pane. show Input Dialog (null, "Antes de continuar por favor ingrese su nombre");
                 String rutaArchivo = |C:\\Users\\jesus\\Documents\\NetBeansProjects\\Autenticacionn\\src\\autenticacionn/registro de calificaciones.txt";
143
144
                try (BufferedWriter escritor = new BufferedWriter(new FileWriter(rutaArchivo, true))) {
145
              File archivo = new File(rutaArchivo);
146
              if (!archivo.exists()) {
                                                                                                En este apartado agregue una
147
                  archivo.createNewFile();
148
                                                                                                 variable, la cual me servirá para
              escritor.write("Nombre del alumno: "+persona);
149
 150
               escritor.newLine();
                                                                                                extraer el nombre del usuario e
151
          } catch (IOException e) {
                                                                                                incluirlo en mi archivo, agregue
152
              System.out.println("Ocurrió un error al guardar los datos en el archivo.");
  Q<sub>a</sub>
              e.printStackTrace();
                                                                                                una condición la cual creara el
154
155
                                                                                                archivo automáticamente al
156
                }catch(InvalidUserException e) {
                                                                                                recopilar los datos que
157
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Contraseña o usuario incorrecto");
158
                                                                                                queremos incluir en el archivo,
159
160
                                                                                                importe algunas clases que me
161
                                                                                                servirán para leer, escribir
162
163 -
            class Eventos implements ActionListener{
                                                                                                información en el archivo y
164
 (i)
              public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
                                                                                                verificar su existencia.
166
                  if(ev.getSource() == cancelar) {
167
                    borrar();
168
169
                  if (ev.getSource() == aceptar) {
170
171
                        verificarUsuario();
172
173
                  if(ev.getSource()==ayuda){
174
                      s.setVisible(true);
175
                      regresar.setVisible(true);
176
                      info.setVisible(true);
177
                      info.setPopupVisible(true);
178
                      contadorc++;
179
                      if (contadorc==2) {
180
                        traer();
181
182
183
184
185
186
187
```





### Resultado al correr el código con el usuario y contraseña correctos:









#### Código de la ventana 2:

```
Autenticacionn.java × Autenticacionn2.java × Autenticacionn3.java × 
                | History | 👺 🖫 + 💹 + | 🔩 🔁 😓 🖶 🖫 | 谷 😓 | 🖭 🖭 | 🥚 🔲 | 🕮 🚅
 Source
      1
                 package autenticacionn;
      2
                  //Paquetes
      3
           import java.awt.Container;
      4
                      import java.awt.BorderLayout;
      5
                      import java.awt.Color;
      6
                  import java.awt.Dimension;
      7
                      import java.awt.Font;
                      import java.awt.GridLayout;
      8
      9
                      import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
    10
                      import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
    11
                  import java.io.BufferedWriter;
    12
                  import java.io.File;
    13
                  import java.io.FileWriter;
                  import java.io.IOException;
    14
                  import java.util.HashSet;
     9
    16
                      import javax.swing.JFrame;
    17
                      import javax.swing.JPanel;//Manteles
    18
                      import javax.swing.JButton;
    19
                      import javax.swing.JLabel;
                      import javax.swing.JTextField;
    20
    21
                      import javax.swing.JComboBox;
    22
                      import javax.swing.SwingConstants;
    23
                  import javax.swing.JOptionPane;
    24
                  //Clase
    25
                 public class Autenticacionn2 extends JFrame implements Validacion {
    26
                         //Atributos
    27
                        private JTextField periodo;
      <u>Q.</u>
                        private JLabel texto, ciclo, semestre, asignatura;
      Q.
                        private JButton aceptar, cancelar, confirmar, confirmar2;
      Q.
                        private JPanel central, run;
      <u>@</u>
                        private JPanel inicio;
      Q.
                        private JPanel ultimo;
                        private JComboBox<String> materia, sem;
    33
    34
    35
    36
                        //Constructor
    37
    38
                        public Autenticacionn2 () {
    39
                                  Eventos manejador=new Eventos();
    40
                                  Container contenedor=getContentPane();
    41
                                  contenedor.setLayout(new BorderLayout());
    42
                                  central=new JPanel (new GridLayout (3,2));
                                  inicio=new JPanel(new GridLayout(1,1));
    43
    44
                                  ultimo=new JPanel(new GridLayout(1,1));
    45
                                  run=new JPanel();
    46
                                  inicio.setBackground(Color.green);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗡 🚳 Autenticacionn2.java 🗡 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java
               History
Source
               periodo =new JTextField(10);
 47
 48
               ciclo=new JLabel("PERIODO");
 49
               semestre=new JLabel("SEMESTRE");
 50
               semestre.setVisible(false);
               String[] elementos1 = {"Semestre 1", "Semestre 2", "Semestre 3", "Semestre 4"
 51
                   "Semestre 5", "Semestre 6", "Semestre 7", "Semestre 8");
 52
 53
               sem= new JComboBox<>(elementos1);
 54
               sem.setVisible(false);
 55
 56
               asignatura = new JLabel("MATERIA");
 57
               asignatura.setVisible(false);
 58
              String[] elementos2 = {"Fundamentos de programacion"};
 59
              materia= new JComboBox<>(elementos2);
              materia.setVisible(false);
 60
 61
               texto = new JLabel ("BIENVENID@", SwingConstants.CENTER);
               aceptar=new JButton ("Aceptar");
 62
               aceptar.addActionListener(manejador);
 63
               aceptar.setVisible(false);
 64
 65
               cancelar=new JButton ("Cancelar");
               cancelar.addActionListener(manejador);
 66
               confirmar= new JButton("confirmar");
 67
               confirmar.addActionListener(manejador);
 68
 69
               confirmar.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 70
               confirmar2= new JButton("confirmar");
 71
               confirmar2.addActionListener(manejador);
 72
               confirmar2.setPreferredSize(new Dimension(45, 45));
 73
               confirmar2.setVisible(false);
 74
               inicio.add(texto);
 75
               run.add(confirmar);
 76
               central.add(ciclo);
 77
               central.add(periodo);
 78
               central.add(confirmar);
 79
               central.add(semestre);
 80
               central.add(sem);
 81
               central.add(confirmar2);
               central.add(asignatura);
 82
 83
               central.add(materia);
 84
               ultimo.add(aceptar);
 85
               ultimo.add(cancelar);
 86
               contenedor.add(run,BorderLayout.EAST);
 87
               contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
               contenedor.add(inicio, BorderLayout.NORTH);
 88
               contenedor.add(ultimo, BorderLayout.SOUTH);
 89
 90
               setSize(500,400);
 91
               setVisible(true);
 92
               texto.setForeground(Color.BLACK);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java 🗴 🔯 Abs3203.java
        History | 👺 👼 - 👼 - | 🔩 🐶 🖶 📮 | 🔗 😓 | 🖭 💇 | 🥚 🔲 | 👑 🚅
               texto.setFont(new Font ("Cooper Black", Font.PLAIN, 24));
 93
 94
                sem.addActionListener(e -> {
 95
                    String opcionSelectionada = (String) sem.getSelectedItem();
                    if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 1")) {
 97
                        String[] subopciones1 = {"Fundamentos de programacion", "Calculo Diferencial",
 98
                            "Desarrollo sustentable", "Matematicas Discretas", "Quimica", "Fundamentos de investigacion" };
 99
100
                        materia.removeAllItems():
101
                        for (String subopcion : subopciones1) {
102
                            materia.addItem(subopcion);
103
104
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 2")) {
105
                        String[] subopciones2 = {"Programacion orientada a objetos", "calculo integral",
                        "Taller de administracion", "Algebra lineal", "Probabilidad y estadistica", "Fisica general"};
106
                        materia.removeAllItems();
107
108
                        for (String subopcion : subopciones2) {
109
                            materia.addItem(subopcion);
110
111
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 3")) {
112
                        String[] subopciones2 = {"Sistemas Operativos", "Calculo vectorial", "Estructura de datos",
113
                        "Telecomunicaciones", "Investigacion de operaciones", "Principios electronicos");
114
                        materia.removeAllItems():
115
                        for (String subopcion : subopciones2) {
116
                            materia.addItem(subopcion);
117
118
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 4")) {
                        String[] subopciones2 = { "Arquitectura de computadoras", "Ecuaciones diferenciales",
119
                        "Metodos Numericos", "Topicos avanzados", "Sistemas operativos", "Arquitectura de computadoras" };
120
121
                        materia.removeAllItems();
122
                        for (String subopcion : subopciones2) {
123
                            materia.addItem(subopcion);
124
125
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 5")) {
                        String[] subopciones2 = {"Redes de computadoras", "Base de datos", "Contabilidad financiera",
126
                        "Ingenieria de software", "Lenguajes y Automatas", "Simulacion");
 127
128
                        materia.removeAllItems();
129
                        for (String subopcion : subopciones2) {
130
                            materia.addItem(subopcion);
131
132
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 6")) {
133
                        String[] subopciones2 = {"Programacion web", "Administracion de redes", "Sistemas Programables",
134
                        "Ingenieria de software"};
135
                        materia.removeAllItems();
136
                        for (String subopcion : subopciones2) {
137
                            materia.addItem(subopcion);
 138
```





```
🛮 🚯 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🗶 🚳 Instructivo.java 🗡 🔯 Validacion.java 🗡 🖾 Abs3203.java 🗡 🚳 Excepciones.java 🗡
Autenticacionn.java × Autenticacionn2.java
       History 🕼 🖫 - 🖫 - 💆 😓 😓 📮 🖟 😓 😉 🖭 🎱 🍙 🏥 🚅
Source
139
                  } else if (opcionSeleccionada.equals("Semestre 7")) {
                      String[] subopciones2 = {"Internet de las cosas", "Proyectos de software", "Desarrollo de aplicaciones",
140
141
                      "Programacion logica", "Redes de datos");
                      materia.removeAllItems();
142
143
                      for (String subopcion : subopciones2) {
144
                         materia.addItem(subopcion);
145
146
147
        else 🖯
148
                      String[] subopciones3 = {"Inteligencia artificial", "Ciberseguridad", "Programacion Reactiva",
149
                      "Taller de investigacion"};
150
                      materia.removeAllItems();
151
                      for (String subopcion : subopciones3) {
152
                         materia.addItem(subopcion);
153
154
155
156
157
                String periodoo= periodo.getText();
158
159
                 materia.addActionListener(o -> {
160
                String mat= (String) materia.getSelectedItem();
161
              String rutaArchivo = "C:\\Users\\jesus\\Documents\\NetBeansProjects\\Autenticacionn\\src\\autenticacionn/registro de calificaciones.txt";
162
                try (BufferedWriter escritor = new BufferedWriter(new FileWriter(rutaArchivo, true))) {
163
              File archivo = new File(rutaArchivo);
              if (!archivo.exists()) {
164
                  archivo.createNewFile();
165
              escritor.write("Perido: "+periodoo +"\n"+"Semestre: "+opcionSeleccionada+ "\n" + "Materia: " + mat );
167
168
               escritor.newLine();
169
170
          } catch (IOException 1) {
171
              System.out.println("Ocurrió un error al guardar los datos en el archivo.");
              1.printStackTrace();
173
                                                                   En esta sección incluí un Action listener para poder
174
               });
175
              });
                                                                   extraer la información de las opciones
176
177
                                                                   seleccionadas por el usuario y guardarlas en una
178
       //Termina el Constructor
                                                                   variable para después guardarlas dentro del archivo
179
180
                                                                   e incluí algunos saltos de línea entre la información
181
          //Metodo
         public void borrar() {
182
                                                                   recopilada para tener un poco más de organización
183
         periodo.setText("");
184
                                                                   en el archivo.
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🔻 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java 🗴 🔯 Abs3203.java
               Source History
185
186
187
    public void llamar() {
188
189
190
              Autenticacionn3 terceraVentana= new Autenticacionn3();
191
                          terceraVentana.setVisible(true);
192
                          this.setVisible(false);
193
194
195
196
          @Override
  1
           public void comprobar() {
198
199
                  try{
200
              String periodo2= periodo.getText();
              if(periodo2.isEmpty()){
201
202
                   throw new NullPointerException("El periodo ingresado está vacío");
203
204
              if (periodo2.matches ("\d{4}-\d{2}")) {
205
206
                  confirmar.setVisible(false);
207
208
                confirmar2.setVisible(true);
209
210
                   semestre.setVisible(true);
                   sem.setVisible(true);
211
              }else{
212
213
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted no ha ingresado un periodo valido");
214
215
                   }catch(NullPointerException d) {
216
                       JOptionPane.showMessageDialog(null, "El periodo no puede estar vacio por favor ingresa tu periodo");
217
218
219
220
221
           @Override
  1
           public void visible() {
223
              asignatura.setVisible(true);
                    materia.setVisible(true);
224
225
                    confirmar2.setVisible(false);
                    aceptar.setVisible(true);
226
227
228
229
230
```





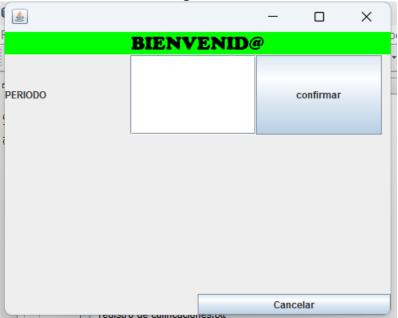
```
🚳 Autenticacionn.java 💢 🚳 Autenticacionn2.java 💢 🚳 Autenticacionn3.java 💢 🚳 Autor.java 🔀
               History
Source
231 -
            public static void main(String args[]) {
232
            Autenticacionn2 ventana= new Autenticacionn2 ();
            ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
233
            } //cierra método
234
235
236
            class Eventos implements ActionListener{
237
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
  ➂
239
240
            if (ev.getSource() == aceptar) {
241
242
                            llamar();
243
244
245
246
                if (ev.getSource() == cancelar) {
247
                borrar();
248
249
                if (ev.getSource() ==confirmar) {
250
251
252
                    comprobar();
253
254
255
                if (ev.getSource() == confirmar2) {
256
                    visible();
257
258
259
260
261
262
            }
263
```

Cualquier documento no identificado como Controlado se considera COPIA NO CONTROLADA y no es auditable.





Resultado al correr el código:







#### Código de la ventana 3:

```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Validacion.java 🗡 🔯 Abs3203.ji
      | History | 👺 🖫 + 💹 + 💆 🔁 😓 👺 🖶 🖫 | 🍄 😓 🕾 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🐠 🚅
        package autenticacionn;
  2
    П
         import java.awt.Container;
  3
          import java.awt.BorderLayout;
         import java.awt.Color;
  4
  Q.
       import java.awt.Dimension;
  6
         import java.awt.Font;
  7
          import java.awt.GridLayout;
  8
         import java.awt.event.ActionEvent;//Acciones
  9
         import java.awt.event.ActionListener;//Detecta
 10
         import javax.swing.JFrame;
 11
         import javax.swing.JPanel;//Manteles
 12
         import javax.swing.JButton;
 13
         import javax.swing.JLabel;
         import javax.swing.JTextField;
 14
          import javax.swing.JComboBox;
 16
       import javax.swing.JOptionPane;
 17
         import javax.swing.SwingConstants;
 18
         import java.io.BufferedWriter;
 19
        import java.io.FileWriter;
 20
       import java.io.IOException;
        import java.util.ArrayList;
 22
       import java.io.File;
 23
    - /**
 24
 25
         * @author jesus
 26
 27
       public class Autenticacionn3 extends JFrame implements Validacion {
           private JTextField calificacion1, calificacion2, calificacion3, calificacion4, calificacion5, calificacion6;
  Q.
           private JLabel titulo, call, cal2, cal3, cal4, cal5, cal6;
  Q.
          private JButton aceptar, cancelar, confirmar, confirmar2, promedio;
          private JPanel central, norte, sur;
  32
          int contador=0;
 33
          int promedioFinal;
 34
           public Autenticacionn3(){
 35
            Eventos manejador=new Eventos();
               Container contenedor = getContentPane();
 36
 37
                 contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 38
                 central = new JPanel(new GridLayout(6,2));
                 norte = new JPanel (new GridLayout(1,1));
 39
 40
                 titulo = new JLabel ("Ingrese las calificaciones de su materia seleccionada", SwingConstants.CENTER);
                 call= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad l", SwingConstants. CENTER);
 41
 42
                  calificacionl=new JTextField(40);
 43
                  cal2= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 2", SwingConstants. CENTER);
 44
 45
                  calificacion2=new JTextField(40);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🗟 Valida
        History 🖟 🖟 - 🔊 - 💆 - 🗸 - 🔁 🖶 🖺 🏰 - 😓 - 🖭 - 🖆 - 🕮 🚅
Source
                  cal3= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 3", SwingConstants. CENTER);
 47
 48
 49
                  calificacion3=new JTextField(40);
 50
                  cal4= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 4", SwingConstants. CENTER);
 51
 52
 53
                  calificacion4=new JTextField(40);
 54
 55
                  cal5= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 5", SwingConstants. CENTER);
 56
 57
                  calificacion5=new JTextField(40);
 58
 59
                  cal6= new JLabel ("Ingrese su calificacion de la unidad 6", SwingConstants. CENTER);
 60
 61
                  calificacion6=new JTextField(40);
 62
 63
                  sur= new JPanel(new GridLayout(1,1));
 64
                 aceptar= new JButton("Guardar calificaciones");
 65
                 aceptar.addActionListener(manejador);
                 cancelar= new JButton("Cancelar");
 66
 67
                 cancelar.addActionListener(manejador);
 68
                 promedio=new JButton("Calcular Promedio");
 69
                 promedio.addActionListener(manejador);
 70
 71
 72
                 norte.add(titulo);
 73
                 central.add(call);
 74
                 central.add(calificacion1);
 75
 76
                  central.add(cal2);
 77
                 central.add(calificacion2);
 78
 79
                  central.add(cal3);
 80
                 central.add(calificacion3);
 81
                  central.add(cal4);
 82
                 central.add(calificacion4);
 83
                  central.add(cal5);
                 central.add(calificacion5);
 84
 85
                  central.add(cal6);
 86
                 central.add(calificacion6);
 87
                 sur.add(aceptar);
 88
                 sur.add(cancelar);
 89
                 sur.add(promedio);
 90
 91
 92
                 contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗡 🚳 Autenticacionn2.java 🗡 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.ja
               Source
        History
 93
                 contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 94
                 contenedor.add(sur, BorderLayout.SOUTH);
                 titulo.setFont(new Font("Cooper Black", Font. PLAIN, 18));
 95
                 titulo.setForeground(Color.black);
 96
 97
                norte.setBackground(Color.green);
 98
                 setSize(600,500); // pixeles, está es la mamá.
 99
                 setVisible(true);
 100
 101
    public static void main(String args[]) {
102
 103
                Autenticacionn3 ventana = new Autenticacionn3();
104
                ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
105
 106
 107
    public void borrar() {
 108
                calificacionl.setText("");
109
                calificacion2.setText("");
 110
                calificacion3.setText("");
 111
                calificacion4.setText("");
                calificacion5.setText("");
112
                 calificacion6.setText("");
 113
 114
            1
115
 116
            @Override
    •
            public void comprobar() {
118
                 trv{
                 String cl = calificacionl.getText();
 119
                int cal = Integer.parseInt(cl);
 120
 121
                String c2= calificacion2.getText();
122
                 int ca2= Integer.parseInt(c2);
 123
                 String c3= calificacion3.getText();
124
                 int ca3= Integer.parseInt(c3);
125
                String c4= calificacion4.getText();
 126
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
 127
                 String c5= calificacion5.getText();
128
                int ca5= Integer.parseInt(c5);
 129
                 String c6= calificacion6.getText();
 130
                 int ca6= Integer.parseInt(c6);
 131
132
 133
                   if((cal<=69 &&cal>0) ){
134
                     calificacionl.setText("N/A");
135
 136
                 }if((ca2<=69 && ca2>0) ){
137
138
                      calificacion2.setText("N/A");
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗡 🗟 Validacio
               Source
        History
139
 140
141
                 }if((ca3<=69 && ca3>0) ){
142
                     calificacion3.setText("N/A");
143
144
145
                 }if((ca4<=69 && ca4>0) ){
146
                     calificacion4.setText("N/A");
147
148
149
                 }if((ca5<=69 && ca5>0) ){
150
                      calificacion5.setText("N/A");
151
                 }if((ca6<=69 && ca6>0) ){
152
                     calificacion6.setText("N/A");
153
154
 155
156
157
158
              }catch (NumberFormatException e) {
159
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted no ha ingresado valores numericos ");
160
            }
161
             }
162
163
            @Override
  ➂
            public void visible() {
165
                trv{
166
              String cl = calificacionl.getText();
167
                int cal = Integer.parseInt(cl);
168
                 String c2= calificacion2.getText();
                 int ca2= Integer.parseInt(c2);
169
 170
                 String c3= calificacion3.getText();
171
                 int ca3= Integer.parseInt(c3);
                 String c4= calificacion4.getText();
172
173
                 int ca4= Integer.parseInt(c4);
 174
                 String c5= calificacion5.getText();
175
                 int ca5= Integer.parseInt(c5);
176
                 String c6= calificacion6.getText();
177
                 int ca6= Integer.parseInt(c6);
178
                 if((cal>100) ||(ca2>100) ||(ca3>100) || (ca4>100) || (ca5>100) ||(ca6>100)){
179
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usted ha ingresado valores mayores a 100 ");
180
181
                 if ((cal<0) ||(ca2<0) ||(ca3<0) || (ca4<0) || (ca5<0) ||(ca6<0)) {
182
                throw new IllegalArgumentException("El parámetro debe ser un valor positivo");
183
184
```





```
🚳 Autenticacionn.java 🗡 🚳 Autenticacionn2.java 🗡 🚳 Autenticacionn3.java 🗡 🚳 Autor.java 🗡 🚳 Instructivo.java 🗡 🗟 Validacion.java 🗡 🖄 Abs3203.java 🗡 🚳 E
               Source
       History
185
186
187
188
                }catch(IllegalArgumentException b) {
189
                     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error: Los valores ingresados no pueden ser menores a cero ");
190
191
            }
192
193
194
            public void calcular() {
195
                trv{
196
                String cl = calificacionl.getText();
197
                int cal = Integer.parseInt(cl);
198
                String c2= calificacion2.getText();
                int ca2= Integer.parseInt(c2);
199
200
                String c3= calificacion3.getText();
201
                int ca3= Integer.parseInt(c3);
202
                String c4= calificacion4.getText();
                int ca4= Integer.parseInt(c4);
203
                String c5= calificacion5.getText();
204
205
                int ca5= Integer.parseInt(c5);
206
                String c6= calificacion6.getText();
207
                int ca6= Integer.parseInt(c6);
208
209
210
211
               int divisor;
212
               divisor= Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce la cantidades de unidades a promediar"));
213
                 promedioFinal=(cal+ca2+ca3+ca4+ca5+ca6)/divisor;
214
215
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Su promedio final es: "+promedioFinal);
                }catch(ArithmeticException e) {
216
217
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error: las calificaciones ingresadas no pueden ser divididas entre 0 ");
218
                }
219
220
            public void calcular2() {
221
222
                String cl = calificacion1.getText();
223
                int cal = Integer.parseInt(cl);
224
                String c2= calificacion2.getText();
225
                int ca2= Integer.parseInt(c2);
226
                String c3= calificacion3.getText();
227
                int ca3= Integer.parseInt(c3);
                String c4= calificacion4.getText();
228
229
                int ca4= Integer.parseInt(c4);
230
                String c5= calificacion5.getText();
```





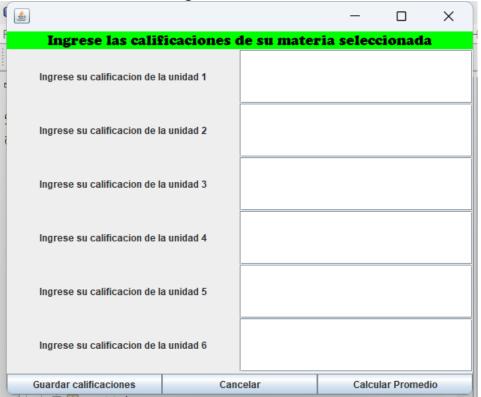
```
🚳 Autenticacionn.java 🗴 🚳 Autenticacionn2.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Autenticacionn3.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴 🔯 Validacion.java 🗴 🔯 Abs3203.java 🗴 🚳 Excepciones.java
       History | 👺 🖫 - 💹 - | 🔩 😓 😓 📮 🖫 | 🚱 😓 🖭 🖭 | 🥚 🔲 | 🕮 🚅
Source
231
               int ca5= Integer.parseInt(c5);
232
               String c6= calificacion6.getText();
233
               int ca6= Integer.parseInt(c6);
234
235
                promedioFinal=(cal+ca2+ca3+ca4+ca5+ca6)/6;
236
237
    238
           public void datos(){
239
               String registrol= calificacionl.getText();
240
               String registro2= calificacion2.getText();
241
               String registro3= calificacion3.getText();
242
               String registro4= calificacion4.getText();
243
               String registro5= calificacion5.getText();
244
               String registro6= calificacion6.getText();
245
                String rutaArchivo = "C:\Users\jesus\Documents\NetBeansProjects\\Autenticacionn\src\\autenticacionn/registro de calificaciones.txt";
246
247
           try (BufferedWriter escritor = new BufferedWriter(new FileWriter(rutaArchivo, true))) {
248
              File archivo = new File(rutaArchivo);
249
              if (!archivo.exists()) {
250
                  archivo.createNewFile();
251
252
              escritor.write("Calificacion de la unidad 1: "+"\t"+registrol + "\n" +"Calificacion de la unidad 2:" +"\t" + registro2 +"\n" +
                      "Calificacion de la unidad 3: "+"\t" + registro3+ "\n" +"Calificacion de la unidad 4: "+"\t" + registro4 +"\n" +
253
254
                      "Calificacion de la unidad 5: "+"\t"+registro5+"\n" +"Calificacion de la unidad 6:"+"\t"+registro6+
255
                      "\n"+"Su promedio final es: "+promedioFinal+"\n" +"\n" );
           } catch (IOException e) {
256
257
              System.out.println("Ocurrió un error al quardar los datos en el archivo.");
              e.printStackTrace();
259
                                                                                     En esta parte del código extraje la
260
261
                                                                                     información de las variables donde se
262
263
           class Eventos implements ActionListener{
                                                                                     almacenan las calificaciones y el
264
                                                                                     promedio para añadirlas al archivo,
265
              @Override
              public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
                                                                                     utilice algunas herramientas como
267
                  if(ev.getSource() == cancelar) {
268
                   borrar();
                                                                                     tabuladores y saltos de línea para
269
270
                  if(ev.getSource() == aceptar) {
                                                                                     organizar la información, así como un
271
                                                                                     escritor.write el cual me permitirá añadir
272
                         contador++;
273
                        if(contador==1){
                                                                                     datos al archivo según las variables que
274
                      visible();
275
                      calcular2();
                                                                                     requiera.
276
                         comprobar();
```





```
277
278
279
                            }
280
281
                            if(contador==2){
282
                                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sus calificaciones se guardaron con exito ");
283
284
                                datos();
285
286
                                 System.exit(0);
287
288
289
290
                    if(ev.getSource() == promedio) {
291
292
                       calcular();
293
294
295
296
297
298
299
300
```

Resultado al correr el código:

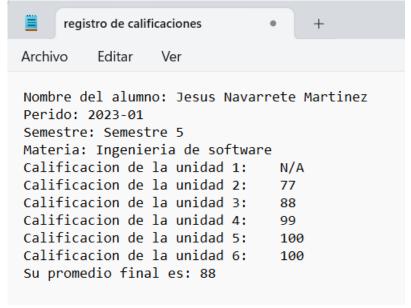


# GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

#### MANUAL DE PRÁCTICAS



#### Archivo creado durante la ejecución de todo el programa:



#### V. Conclusiones:

El desarrollo de una interfaz gráfica nos sirve para crear un programa o aplicación más interactivo y llamativo para el usuario pues en ellas se emplean algunos objetos visuales como ventanas, botones, paneles e inclusive podemos hacer uso de colores para personalizarlo a nuestro gusto o según las necesidades que existan.

Las interfaces que podemos llegar a crear pueden ser muy atractivas y funcionales, ya que permiten al usuario realizar alguna tarea de forma más sencilla y eficiente para el usuario. Con el desarrollo de este proyecto pude darme cuenta de que cada parte del código para la creación de la interfaz es de esencial importancia para su correcto funcionamiento, pues un ligero desacomodo en el código puede cambiar por completo el aspecto y la funcionalidad de la ventana que intentamos crear, esta se puede personalizar como el tipo de letra, color, tamaño, posición, etc. según las necesidades del usuario y sus necesidades.

A pesar de todo esto no podemos dejar de lado el uso de la herencia simple en el desarrollo de este programa, pues con ella pude organizar mejor mi código y reutilizar algunas variables ya declaradas en otras clases sin tener que volver a estructurar todo nuevamente, con ello se puede utilizar una jerarquía de sus funcionalidades, los modificadores de acceso también juegan un papel importante en el desarrollo de programas cuando se utiliza la herencia ya que de ellos depende si algunos elementos de las clases derivadas pueden utilizar métodos o atributos de la clase base para realizar funcionalidades y tomar valores según las necesidades de la situación.

# GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

#### MANUAL DE PRÁCTICAS



Durante el desarrollo e implementación de una interfaz para utilizar métodos abstractos en otras clases pude darme cuenta que las interfaces nos permiten crear un conjunto de métodos específicos, los cuales pueden llegar a ser utilizados o implementados en cualquier otra clase, pudiendo realizar funciones diferentes según los requerimientos de la situación, las interfaces permiten la reutilización de código y la implementación del polimorfismo a la ves lo que puede hacer a nuestro código más flexible y estructurado, pues los métodos creados en la interfaz no se les agrega cuerpo o funcionalidades, sin embargo al implementarlos en otra clase si se les agrega cuerpo y funciones dentro del método además de que la misma cantidad de métodos declarados en la interfaz deben ser también implementados en la clase deseada para evitar errores, sin excluir ni uno solo.

Durante el desarrollo e implementación de los distintos tipos de excepciones en java me pude dar cuenta que las excepciones son de vital importancia para detectar y manejar errores que pueden llegar a ocurrir en nuestro programa durante su ejecución y su interacción con el usuario, ya que durante el desarrollo del programa podemos llegar a identificar aquellos bloques de código que son más susceptibles a los errores de ejecución, por lo tanto podemos capturar los errores que pueden surgir y tomar las medidas adecuadas, como indicarle al usuario que los valores ingresados no son correctos o que hay algunos elementos a los que no les ha proporcionado algún valor, esto ayudara al usuario a darse cuenta de sus errores para corregirlos y así el programa pueda realizar sus funciones sin problema alguno lo que mejora considerablemente la eficiencia del programa que hemos desarrollado.

Con la implementación de archivos al programa que estuvimos desarrollando podemos darnos cuenta que los flujos y archivos se consideran herramientas esenciales para guardar, leer, escribir y transferir datos de manera más sencilla y confiable además también nos permiten organizar la información que vamos ingresando según las necesidades que tengamos, además lo podemos lograr de una manera muy eficiente, sin embargo hay que ser muy cuidadosos con las rutas que seleccionamos para guardar la información que el usuario ira ingresando en nuestro programa ya que tratar de acceder al archivo para escribir o consultar información en una ruta donde el archivo no existe o no ha sido generado puede ocasionar múltiples errores como perdida de información ya que no tendría donde guardar los datos.

Los flujos y archivos nos permiten interactuar con el usuario y la información que ingresara en el programa, pues además nos permiten tener un control más detallado de los datos recopilados, y así mismo poder consultarlos o acceder a ellos en algún otro momento cuando la situación así lo requiera, con ello podemos visualizar la importancia de una buena organización y el almacenamiento seguro de la información.