

MANUAL DE PRACTICAS



Nombre de la práctica	PRESEDENCIA DE OPEARDORES			No.	5
Asignatura:	Probabilidad y Estadística	Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	

NOMBRE DEL ALUMNO: Jesús Navarrete Martínez

GRUPO: 3401

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Actividades en aula de clases y en equipo personal

III. Material empleado:

- Laptop
- Visual Studio

Ejercicio 1 operadores

```
#include <stdio.h>
 2
 3
      int main (){
 4
 5
          int p = 5;
 6
          int q = 1;
 7
          int r = 2;
 8
          int w = 3;
9
          int x = 9;
10
          int y = 6;
11
          int z;
12
13
          z=p*r%q+w/x-y;
14
          printf("z : %d\n",z);
15
16
          return 0;
17
```

Z : -6

MANUAL DE PRÁCTICAS





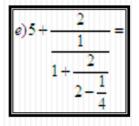
Ejercicio 2 operaciones

1 + 2 : 7 1 + 2 : 9 1 + 2 : 7

Ejercicio 3 operaciones

Hacer un programa en Lenguaje C que haga los siguientes cálculos y muestre los resultados en pantalla.

```
a)\frac{\frac{1}{3} + \frac{3}{5} + \frac{1}{30}}{\frac{23}{30}} = 0.9768
```



```
9.28
     #include <stdio.h>
2
     int main (){
3
4
5
         float a;
6
         float b;
 7
8
         a=((1.0/3.0)+(3.0/5.0)+(1.0/30.0)/(23.0/30.0));
9
         b=(5.0+(2.0/(1.0/(1.0+(2.0/(2.0-(1.0/4.0)))))));
10
11
         printf("a : %f\n",a);
         printf("b : %f\n",b);
12
         return 0;
13
```



MANUAL DE PRACTICAS



a: 0.976812

b: 9.285714

Conclusión

Entender la precedencia de los operadores es esencial para escribir código claro, preciso y sin errores. Al comprender el orden en que se evalúan las expresiones con múltiples operadores, podemos asegurar que nuestros programas funcionen correctamente, evitando errores de lógica.