

Nombre de la práctica	PRESENCIA DE OPEARDORES			No.	5
Asignatura:	Probabilidad y Estadística	Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	

NOMBRE DEL ALUMNO: Jesús Navarrete Martínez

GRUPO: 3401

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Actividades en aula de clases y en equipo personal

III. Material empleado:

- Laptop
- Visual Studio

Ejercicio 1 operadores

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main () {
4
5      int p =5;
6      int q =1;
7      int r =2;
8      int w =3;
9      int x =9;
10     int y =6;
11     int z;
12
13     z=p*r*q+w/x-y;
14     printf("z : %d\n",z);
15
16     return 0;
17 }
```

z : -6

Ejercicio 2 operaciones

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (){
4
5      printf("1 + 2 : %d\n", 1+2*3);
6      printf("1 + 2 : %d\n", (1+2)*3);
7      printf("1 + 2 : %d\n", 1+(2*3));
8
9      return 0;
10 }
```

```
1 + 2 : 7
1 + 2 : 9
1 + 2 : 7
```

Ejercicio 3 operaciones

Hacer un programa en Lenguaje C que haga los siguientes cálculos y muestre los resultados en pantalla.

$$a) \frac{\frac{1}{3} + \frac{3}{5} + \frac{1}{30}}{\frac{23}{30}} =$$

0.9768

$$b) 5 + \frac{2}{\frac{1}{1 + \frac{2}{2 - \frac{1}{4}}}} =$$

9.28

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (){
4
5      float a;
6      float b;
7
8      a=((1.0/3.0)+(3.0/5.0)+(1.0/30.0)/(23.0/30.0));
9      b=(5.0+(2.0/(1.0/(1.0+(2.0/(2.0-(1.0/4.0))))));
10
11     printf("a : %f\n",a);
12     printf("b : %f\n",b);
13     return 0;
14 }
```

```
a : 0.976812  
b : 9.285714
```

Conclusión

Entender la precedencia de los operadores es esencial para escribir código claro, preciso y sin errores. Al comprender el orden en que se evalúan las expresiones con múltiples operadores, podemos asegurar que nuestros programas funcionen correctamente, evitando errores de lógica.