

Nombre de la práctica	PRESENCIA DE OPEARDORES			No.	4
Asignatura:	Probabilidad y Estadística	Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	

NOMBRE DEL ALUMNO: Jesús Navarrete Martínez  
GRUPO: 3401

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):  
Actividades en aula de clases y en equipo personal

III. Material empleado:

- Laptop
- Visual Studio

## Ejercicio 1 Post incremento/Post decremento

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main (){
4      int var =1;
5      int con = 1;
6
7      //Es equivalente a var = var+1;
8      printf("%d", var++);
9      printf("%d", var);
10
11     //Es equivalente a con = con-1;
12     printf("%d", con--);
13     printf("%d", con);
14
15     return 0;
16 }
```

1210

## Ejercicio 2 Pre incremento/Pre decremento

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (){
4      int var =1;
5      int con = 1;
6
7      //Es equivalente a var = var+1;
8      printf("%d", ++var);
9      printf("%d", var);
10
11     //Es equivalente a con = con-1;
12     printf("%d", --con);
13     printf("%d", con);
14
15     return 0;
16 }
```

2200

## Ejercicio 3 Incremento/Decremento

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main (){
5      int c = 5;
6
7      printf("c: %d\n", c);
8      printf("c++: %d\n", c++);
9      printf("c: %d\n", c);
10
11     int d =10;
12     printf("d: %d\n", d);
13     printf("d: %d\n", --d);
14     printf("d: %d\n", d);
15
16     return 0;
17 }
```

c: 5  
c++: 5  
c: 6  
d: 10  
d: 9  
d: 9  
PS C:\Users\

## Ejercicio 4 ¿Cuál es el valor de z?

```
C operador2.c > ...  
1  #include <stdio.h>  
2  #include <stdlib.h>  
3  
4  int main () {  
5      int x = 5;  
6      int y = 10;  
7      int z = ++x * y--;  
8  
9      printf("x : %d\n", x);  
10     printf("y : %d\n", y);  
11     printf("z : %d\n", z);  
12  
13     return 0;  
14 }
```

```
x : 6  
y : 9  
z : 60
```

## Conclusión

Los operadores de incremento (++) y decremento (--) son fundamentales en programación, ya que permiten aumentar o disminuir el valor de una variable de manera rápida y simple en una unidad. Son especialmente útiles en la escritura de bucles y operaciones aritméticas básicas, simplificando el código y haciéndolo más eficiente.