

PRÁCTICA 6

Ing. y Esp. Rodolfo Guadalupe Alcántara Rosales



NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Instrucciones de salto Jxx			No.	UNIDAD 2
ASIGNATURA:	LENGUAJE INTERFAZ	CARRER A:	ISIC	PLAN:	ISIC-2010-204

Nombre: Jesús Navarrete Martínez

Grupo: 3501

Objetivo: Realizar un programa que utilice instrucciones de salto que permita determinar si un número es mayor o menor

 Realiza un programa en ensamblador que utilice la instrucción de salto apropiada para indicar que numero es el mayor. Deberán capturarse los dos números y el programa mostrar el mayor.

Anexa la captura de pantalla del código y la corrida del programa:

Código del programa:

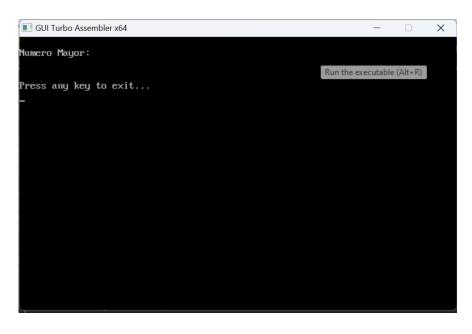
```
.model small ; se asigna tama?o de memoria
.data ;inicio de datos
x db 10
y db 5
mensaje db 10,13,7, "Numero menor:
mensaje2 db 10,13,7, "Numero Mayor:
.code ;inicio de codigo
main proc ;inicia proceso principal
mov al,x
mov bl,y
jg mayor
mayor:
mov ax , SEG @data
mov ds,ax
mov ah,09h
lea dx,mensaje2
jmp fin
menor:
mov ax ,SEG @data
mov ds,ax
lea dx, mensaje
jmp fin
fin:
mov ax, 4c00h
main endp
end main
```



PRÁCTICA 6
Ing. y Esp. Rodolfo Guadalupe Alcántara Rosales



Ejecución del programa:





PRÁCTICA 6

Ing. y Esp. Rodolfo Guadalupe Alcántara Rosales



 Realiza un programa en ensamblador que utilice la instrucción de salto apropiada para indicar que numero es el menor Deberán capturarse los dos números y el programa mostrar el menor.

Anexa la captura de pantalla del código y la corrida del programa:

Código del programa:

```
.model small ; se asigna tama?o de memoria
    .data ;inicio de datos
   x db 10
   y db 5
   mensaje db 10,13,7, "Numero menor:
mensaje2 db 10,13,7, "Numero Mayor:
.code ;inicio de codigo
   main proc ; inicia proceso principal
12 mov al,x
13 mov bl,y
15 cmp al,bl
   jl menor ; Si al < bl, salta a 'menor'</pre>
18 mayor: ; Si no salt?, es porque al >= bl
   mov ax , SEG @data
   mov ds,ax
   mov ah, 09
   lea dx, mensaje2
   jmp fin
   menor: ; Si salt? aqu?, es porque al < bl
mov ax ,SEG @data</pre>
   mov ds,ax
30
   mov ah, 0
   lea dx, mensaje
32
   jmp fin
34 fin:
   mov ax, 4c00h
   main endp
   end main
```

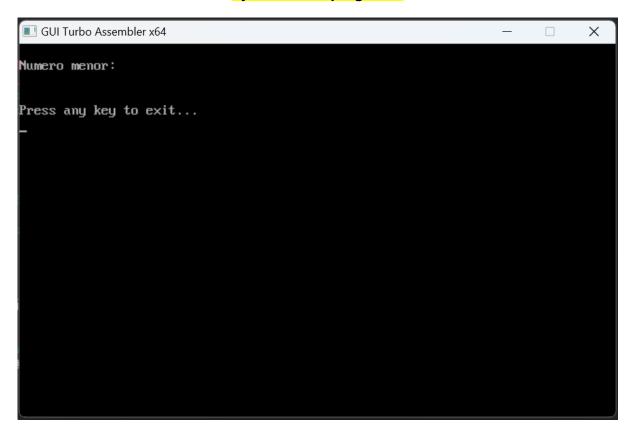


PRÁCTICA 6

Ing. y Esp. Rodolfo Guadalupe Alcántara Rosales



Ejecución del programa:



Conclusiones:

En esta práctica se desarrolló un programa en ensamblador que compara dos números (almacenados en las variables x e y) y determina cuál es el menor y cuál es el mayor. Utilizando la estructura del modelo pequeño, el programa fue capaz de interactuar con el sistema operativo DOS para realizar la entrada y salida de datos.

Aspectos destacados:

Comparación efectiva: El uso de instrucciones de comparación (cmp y jl) permite una evaluación directa entre los dos números, facilitando la lógica de flujo del programa.

Salida de resultados: El programa utiliza las interrupciones de DOS para mostrar mensajes claros que indican cuál número es menor y cuál es mayor. Esto proporciona una experiencia intuitiva al usuario.

Estructura del código: La estructura del código es clara y modular, con etiquetas que mejoran la legibilidad y el mantenimiento del programa.