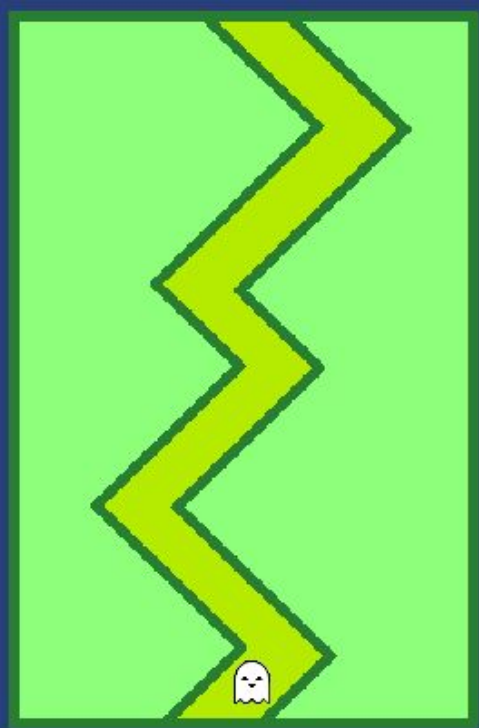


# Ghost Line

# Концепт игры



Вы призрак и вы летите к вашей  
подружке

Цель попасть к подружке и не  
вылететь за пределы замка.

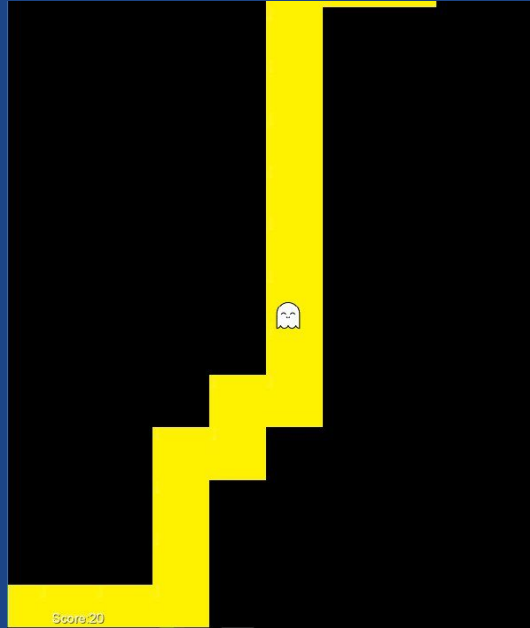
Вы умеете ходить сквозь стены, но  
вне замка вы не существуете.

# Реализация

- Вы можете менять направление по тапу
- Рисовать будем через libGDX
- Напишем хорошей музыки



# Результат



Игра состоит из 4х  
возможных экранов:  
меню, игровое  
пространство, меню  
паузы, экран проигрыша.  
  
В игру добавлена музыка.

# Чему мы научились

- работать с Android Studio;
- использовать фреймворк libGdx;
- работать в команде;
- искать музыку, не защищенную авторскими правами;
- искать картинки, не защищенную авторскими правами;
- Изучили правила работы с Play Market;

