

Projet Système et Réseau 3A 2017 à l'INSA CVL

Auteurs : David Neyron, Jérémy Petit et Quentin Laplanche

Lancement du projet

- Lancer d'abord le server, il se trouve dans `server/src/multiserver.py`
 - `python3 multiserver.py` lancera le serveur sur le port 6262.
 - `python3 multiserver.py <port>` lancera le serveur sur le port spécifié.
- Lancer ensuite le client, il se trouve dans `client/src/graphic.py`
 - `python3 graphic.py` pour que le client se connecte à un serveur local sur le port 6262
 - `python3 graphic.py <ip> <port>` pour que le client se connecte à un serveur distant, sur l'ip et le port spécifié

Utilisation

- Le client possède deux onglets :
 - une interface graphique
 - Une console

Toutes les fonctionnalités ne sont pas accessibles depuis l'onglet entièrement graphique, telles que les commandes de gestion des comptes.