

- 从 github 下载项目代码

```
git pull git@github.com:JethroLiu/gourmet.git master
```

- 上传文件至 github

```
git add .
```

```
git commit -m "说明内容"
```

```
git push git@github.com:JethroLiu/gourmet.git master
```

- 如果上传失败, 请再次下载代码, 以 vscode 打开项目, 合并冲突代码, 然后再次提交。

-
- ❖ 具有跳转功能的按钮, 使用 `<router-link>` 标签。

- ❖ 使用 `v-for` 的标签, 必须同时使用 `:key`, `:key` 的值只允许是基本数据类型。

- ❖ 建议避免弹性盒子布局。

位置固定的使用定位。

循环显示或者大小会改变的, 用 `margin` 和 `padding` 实现布局。

- ❖ css 样式顺序: (不要用浮动, 每次都需要清除, 而且效果不理想)

`position` / `top` / `right` / `bottom` / `left` / `z-index`

`vertical-align` / `overflow`

`display` / `box-sizing`

`width` / `height`

`margin` / `padding`

`border`

`font-size` / `line-height` / `color` / `text-align` / 其它字体样式

`background` 相关样式

其它样式, 例如 `outline` / `user-select` / `list-style` 等等

❖ css 选择器规范

嵌套不能超过三级

禁止使用 属性选择器, 此选择器消耗巨大, 性能极低, 选择不精确。

避免使用 `id` 选择器, `id` 选择器权重偏高, 不易控制样式层叠, 且 `id` 属性容易冲突。

类名见名知意, 推荐小驼峰写法, 连字符不易选中且太长, 小驼峰名称过长的, 考虑缩写或换个单词。

❖ 任何地方禁止使用 `users` 这个单词

❖ 添加适当的注释

函数前面注释说明该函数的功能, 难懂的数据注释说明用途, 网络请求注释请求了什么东西, 等等

❖ `` 标签建议添加 `alt` 属性, 显示失败时有文本提示。

❖ 声明变量或者定义对象的属性时, 必须赋一个初值。声明变量用 `let` 不要用 `var`。

❖ 禁止使用 `eval` 函数, 此函数资源消耗过大, 性能很低。

❖ 不要擅自安装模块和修改配置文件, 如果需要, 可以先和大家商量一下。