

11-03-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|--------------------------------------|-----------------------------|--|--|
| Unerfahrenheit mit der Technologie | Mittel/gross | Viel | Selbstlernen, mitarbeitern (wer schon mehr Erfahrung hat, arbeitet mit wer weniger hat) und Geduld |
| Unterschätzen der Projektkomplexität | Klein | Mittel(es graviert mehr die Ersten Wochen) | Anfangen auf dem Projekt zu arbeiten, um zu sehen, wie komplex ist |
| Teammitglieder kennen sich nicht gut | Mittel | Mittel (es graviert nur die Ersten Wochen) | Kommunizieren miteinander und geduldig sein |

18-03-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|--|-----------------------------|---|--|
| Nicht gute Aufteilung der Verantwortlichkeiten der Klassen | Gross | Viel | CRC-Card-Sitzung UML-Diagrammen |
| Unterschätzen der Projektkomplexität | Klein | Mittel (es graviert mehr die Ersten Wochen) | Anfangen auf dem Projekt zu arbeiten, um zu sehen, wie komplex ist und probieren neue Ideen |
| Grundlagen des Projekt noch nicht gut entwickelt | Mittel | Mittel | Versuchen, alle Grundlagen zu finden (z.B. mit Prototypen oder Brainstorming) und umzusetzen |
| Layout nicht wirklich besprochen | Gross | Mittel/viel | Prototypen und Diskussionen |

25-03-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|--|-----------------------------|------------|--|
| Nicht effiziente Meeting (sie dauern zu viel) | Mittel | Mittel | Traktandums vorbereiten und während der Meeting respektieren |
| Mit der Arbeit zurückbleiben | Mittel/Gross | Gross | Mehr Zeit über die Implementation investieren und weniger Arbeit per Sprint nehmen |
| Nicht Richtige Aufteilung der Verantwortlichkeiten der Klassen | Mittel | Klein | CRC-Card-Sitzung UML-Diagrammen. Wenn wir lernen, dass wir es falsch verteilt haben, dann machen wir ein Refactoring |

01-04-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|---|-----------------------------|------------|--|
| Zu viel Arbeit genommen | Mittel | Mittel | Fokus auf machen wenig, aber gut |
| Expectation der Kunde nicht respektiert | Gröss | Gröss | Auf jede Iteration zeigen was wir gemacht haben und zuhören was der Kunde gefällt und was nicht. Dann ändern, was sie nicht mögen. Während des Meeting muss der Team viele Frage stellen |
| Ziel der Demo nicht gut erreichen | Mittel | Mittel | Lesen die Anforderungen sorgfältig, fragen Adrian, ob er denkt, dass wir gut gemacht haben und überprüfen Online Demos/die alten Demos von PSE |

15-04-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|--|-----------------------------|------------|--|
| Zu viel Zeit für die Demo und zu wenig für alles andere | Gröss | Mittel | Effizient mit der Zeit zu sein, die wir für die Demo aufwenden, und auf keinen Fall müssen wir darüber ausflippen, es ist unser erstes Mal |
| Video kann nicht drastisch geändert werden | Mittel | Gröss | Den Assistenten zu fragen, ob die Struktur unserer Präsentation gut ist, ihm und dem gesamten Team zu zeigen, ob das richtig ist, und ihm die Entwürfe zu zeigen |
| Vielleicht ist das, was wir in der Demo versprechen, nicht machbar | Klein | Gröss | Wir sollten bei den konkreten Versprechungen konservativ sein und mehr vage Ideen vermitteln als konkret Beispiel. Was wir versprechen, sollte schon sehr machbar sein |

22-04-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|--|-----------------------------|------------|---|
| Unser Code hat keine gute Struktur | Gröss | Mittel | Refactoring |
| Nicht genug getestet | Mittel | Mittel | Es ist nicht möglich, alles zu testen, aber wir sollten prüfen, was wir für wichtig halten. |
| Bei der nächsten Besprechung ist der Kunde mit dem, was wir gemacht haben, nicht zufrieden | Klein | Gröss | Wir sollten Geduld haben und versuchen zu verstehen, was schief gelaufen ist und was gut gelaufen ist. Wichtig ist, das zu verbessern, was wir sind, und offen für Kritik zu sein |

27-04-2021

| Risiko | Eintrittswahrscheinlichkeit | Gewichtung | Gegenmassnahmen |
|--|-----------------------------|------------|--|
| Wir haben uns zu viel Arbeit gemacht | Mittel | Gröss | Wir müssen entscheiden, was für den Kunden wichtig ist, und wenn es noch Zeit übrig ist, die anderen Funktionen zu implementieren |
| Die Tests sind nicht auf dem neuesten Stand | Mittel | Mittel | Jedes Mal, wenn wir etwas implementieren, sollten wir den Test durchführen und sehen, ob es welche gibt, die nicht bestanden haben und ob sie wirklich testen, was der aktuelle Code tut |
| Unsere Lösungen sind nicht elegant | Mittel | Klein | Da das Motto lautet: "Erst mach es, dann mach es richtig, und am Ende mach es schnell", ist "Nicht elegante Lösungen" Teil unseres Entwicklungszyklus. Wir müssen nur sehen, ob es neue Lösungen gibt, die eleganter sind (wenn die Zeit es zuliebe zuliebe) |
| Die Zeit ist zu kurz, um das umzusetzen, was der Kunde uns in dieser Woche auffordern wird | Gröss | Gröss | Den Klienten zu fragen, was er will, aber ihn wissen zu lassen, dass wir nicht viel Zeit für neue Sachen haben. Wir müssen ihnen begreiflich machen, dass sie sich entscheiden müssen, was sie wirklich wollen. |

| | | | |
|------------------------------|-------|-------|--|
| Cooaching nicht gut anwenden | Gröss | Gröss | <p>Wir hätten nie gedacht, dass wir es brauchen, aber es wäre Verschwendung, es nicht zu benutzen. Wir haben aufgelistet, was wir Zühlke fragen möchten und beschlossen, dass wir versuchen werden, Fragen zu stellen, die wir jetzt brauchen und hoffen, dass es keine Verschwendung war.</p> |
|------------------------------|-------|-------|--|