

Statusbericht 11-03-2021

Letzte Woche haben wir uns mit dem Frameworks (Angular und vis.js) etwas bequemer gemacht. Diese Woche werden wir versuchen, einige grundlegende Operationen auf den Graphen zu implementieren (z.B. die Einfügung von eine Knote oder Kante). Niemand kennt vis.js, aber einige sind auch nicht vertraut mit Angular. Aus diesem Grund haben wir uns für eine entspannte Arbeitsumgebung entschieden. Die Mitglieder, die Angular kennen, werden mit wem zusammenarbeiten, die mit dem Framework nicht fähig sind. Wir haben noch nicht mit dem Implementation angefangen.



So in allgemeine ist die Project ok.

Statusbericht 18-03-2021

Alle Mitglieder haben noch Schwierigkeiten mit dem neuen Framework vis.js. Wir versuchen noch zu lernen und ausprobieren.

Lawrence und Korab haben zusammen ("pair-programming") versucht ein Pop-up zu implementieren, zur Veränderung der Kanten. Trotzdem haben sie noch nicht verstanden, wie kann man die Datenstruktur funktionieren lassen. Sie werden dazu lernen und ausprobieren.

Marco, Blendi und Jethro haben sich ein Pair-programming organisiert, um Angular zu lernen.

Marco hat versucht die Implementation von Jethro zu erweitern, ein paar Bug gelöst, die Trello-Board besser organisiert und er hat auch versucht, ein Pop-Up zur Veränderung der Knoten zu implementieren. Es braucht noch Arbeit.

Blendi hat eine Weise gefunden, die Optionen für Knoten und Kanten zu ändern. Jetzt ist es möglich für den User ein paar Änderung zu machen (z.B. die Animation oder die Physik ein-/ausschalten).

Jethro hat seine Input über die Powerpoint gegeben (für die Präsentation von Marco und Blendi), er hat gelernt und die mehrfach Knoten-Einfügung implementiert. Er wird Marco helfen mit dem Pop-Up.

So in allgemeine ist die Project ok, wir müssen aber versuchen das Framework besser zu



verstehen.

Statusbericht 25-03-2021

Da wir nicht wussten, wie unsere Web-Applikation aussehen sollte, haben wir alle ein Prototype gemacht. Dann haben wir entschieden, welche der beste war. Damit haben wir eine gemeinsame Idee für den Layout verabschieden.

Obwohl unsere Focus jetzt die funktionale Aspekte sind, brauchen wir eine grobe Idee für den Layout von den Web-Applikation.

Bis jetzt haben wir nur über eine Klasse gearbeitet, so ist es ein "God-Class", deswegen brauchen wir eine Weisse unsere Code in Services und Components aufzuteilen. So werden wir lernen in die nächste Woche, wie man macht es.

Jetzt ist es nicht möglich nur ein einzige Knoten/Kante zu ändern, Lawrence und Korab haben versucht es zu implementieren. Sie habe es nicht geschaffen, weil sie nicht verstehen wie die Datenstruktur funktioniert.

Lawrence hat diese Woche den Vortrag präsentiert.

Korab hat auch den Kunde geschrieben, um eine neue Termin auszumachen.

Marco hat mit Jethro über "edit Node" gearbeitet, er hat auch versucht den pop-up zu implementieren, welche lässt den User ein Knoten zu ändern. Er hat auch den Trello Board verbessert.

Blendi versuchte, eine Möglichkeit für den Benutzer zu implementieren, um Fotos hinzufügen, ohne Erfolg.

Jethro hat es möglich gemacht, die Beschriftung des Knoten zu bearbeiten, er wird versuchen, es als neue Komponente.

So in allgemeine ist die Project ok. Trotzdem sollten wir das Rhythmus ein bisschen

erhöhen.



Statusbericht 01-04-2021

Letzte Woche beendete unsere erste Iteration, so dass unser Fokus war, den Code zu bereinigen und die Analyse der ersten Iteration zu schreiben. Danach hatten wir viel zu tun für andere Vorlesungen, wir mussten ein Treffen mit dem Kunden organisieren und überlegen, wie wir die Demo machen sollten. So hatten wir wenig Zeit für die Programmierung/Implementierung.

Lawrence und Korab haben Brainstorming gemacht über das Demo und das Treffen mit dem Kunden (was ist gut gegangen, was wollen sie neu,...).

Lawrence musste sich präsentieren, also bereitete er seine Präsentation vor. Er hat auch überlegt wie man unsere Code modulieren in Services und Components könnten.

Marco hat viele Änderung gemacht, um unsere Code zu verbessern (wie Commentar, Löschung von nutzlose Code,...). Er hat auch versucht ein Edit node zu implementieren, aber er muss noch darüber arbeiten.

Blendi hat versucht zu implementieren was wir schon gemacht haben, in eine neue und bequemer Datenstruktur, aber ohne große Sukzes.

Jethro war voller Arbeit, so dass er nicht viel umsetzen konnte. Aber er half durch die Deliverables.

So in allgemeine ist die Project ok. In der nächsten Woche sollten wir uns darauf konzentrieren, eine Demo zu erstellen und zu versuchen, das umzusetzen, was der Kunde verlangt hat, oder zumindest zu versuchen, darüber nachzudenken, wie wir das machen

können. 

Statusbericht 15-04-2021

Obwohl wir eine Woche Pause hatten, beschlossen wir, in der letzten Hälfte noch etwas zu arbeiten. Für uns war es wichtig, ein gutes Video für das Demo zu machen, also haben wir uns darauf konzentriert. Wir haben versucht, das Layout schöner und ansprechender zu gestalten. Wir mussten auch die Struktur, Rutschen und andere vorbereiten.

Korab und Lawrence implementierten die Import/Export Funktionalität, hatten aber einige Probleme mit dem Layout des Knotens (wenn man die Beschriftung von etwas änderte, würde es die Beschriftung nicht mehr exportieren). Also Korab, Lawrence und Blendi paar programmiert, um es zu lösen Und sie taten es.

Danach haben Korab und Lawrence viele Layout-Änderungen vorgenommen, zum Beispiel haben sie Icons hinzugefügt, um klarer zu machen, was die Buttons tun.

Marco behebt den Bug, der dazu führte, dass Sie die Beschriftung von beiden Kanten und Knoten gleichzeitig bearbeiten (jedes Mal wollten Sie nur die Kanten bearbeiten).

Danach treffen sich Marco und Blendi, um einen Bug zu beheben, der dazu führen würde, dass Sie die Farbe der Kanten ändern, wenn Sie versuchen, die Farbe der Knoten zu ändern. Auf der gleichen Sitzung fanden sie eine Möglichkeit, die Verbindung als Pfeile und nicht nur als gerade Linien zu machen.

Marco hat auch viele Bilder gezeichnet, die wir für die Demo verwendet haben.

Blendi implementierte eine Möglichkeit, die Farbe der Knoten zu ändern. Ansonsten half er den anderen, Lösungen für ihr Problem zu finden und er half auch bei der Vorbereitung der Demo.

Jethro versuchte, einen Weg zu finden, das Layout unserer App den Wünschen der Kunden ähnlicher zu gestalten. Leider hat es ein merkwürdiges Verhalten, so dass er noch daran arbeitet.

Jethro hat das Video unserer Demo aufgenommen und geschnitten, was ihm viel Zeit und Mühe bei der Umsetzung des Layouts gekostet hat.

So in allgemeine ist die Project ok. In der nächsten Woche müssen wir Jethro bei der Umsetzung des Layouts helfen (denn das war etwas, was der Kunde verlangt hat). Wir sollten auch mit der Implementierung der Undo/Redo-Funktion beginnen, weil wir dem Kunden gesagt haben, dass wir versuchen würden, sie vor unserem nächsten Treffen zu

implementieren. 

Statusbericht 22-04-2021

Diese Woche konzentrierten wir uns mehr auf die Wartung des Codes, also versuchten wir, einige Korrekturen vorzunehmen und begannen darüber nachzudenken, wie wir die Webanwendung besser aussehen lassen können, wie der Kunde es wollte.

Letzte Woche haben Korab und Lawrence einige Bugfixes gemacht, versucht, die Struktur zu verbessern, indem sie die Variablen umbenennen und die nicht benötigten eliminieren. Sie schafften es, undo/redo arbeiten. Ihr Fokus liegt nun auf dem Testen des neuen Codes, den sie implementiert haben. Sie werden versuchen, so viel wie möglich zu testen.

Korab schrieb eine E-Mail, um den Kunden über unseren aktuellen Status zu informieren.

Marco hat auch eine Menge Änderungen an der Struktur vorgenommen, um sie klarer zu machen (indem er mehr Variablen für verschiedene Dinge erstellt hat, bevor wir die gleiche für mehrere Operationen verwendet haben). Sein Fokus liegt jetzt auf dem Testen.

Blendi arbeitete daran zu verstehen, wie das Layout implementiert werden sollte, das die Kunden haben wollten. Er half dem anderen zu verstehen, wie wir testen sollten.

Jethro hat viel an der Demo gearbeitet, danach hat er einige Bugfixes gemacht. Er versuchte auch, einen Weg zu finden, das Layout zu implementieren, das vom Kunden verlangt wurde.

So in allgemeine ist die Project ok. Wir haben viel gemacht und unser Rhythmus ist gut, wir

müssen nur mithalten.



Statusbericht 29-04-2021

In dieser Woche haben wir versucht, das zu beheben, was Adrian uns gesagt hat, und versucht, das umzusetzen, was wir noch zu implementieren noch hatten und weiter mit Testen machen.

Korab und Lawrence haben einen kleinen Fehler behoben (im Rückgängig machen/Wiederholen zwei Buttons gleichzeitig aktiv sein) und einige Tests durchgeführt. Sie versuchten, das umzusetzen, was in der Rückmeldung von Adrian gesagt wurde. Sie erfuhren von Promises. Sie haben auch ihren Zweig mit dev zusammengeführt, um zu sehen, ob ein Fehler durch etwas behoben werden könnte, das Jethro in den dev-Zweig geschoben hat. Ihr Fokus liegt nun auf dem Testen.

Korab schrieb auch an den Klienten, um ein Treffen zu vereinbaren, das am Freitag stattfinden wird.

Marco schrieb einige Tests.

Marco und Blendi implementierten einige allgemeine Patches und einige Patches für das Layout und fingen an, an den Gruppierungsfunktionen zu arbeiten.

Blendi und Jethro arbeiteten letzte Woche zusammen an der Pop-up/dynamischen Umbenennung der Knoten. Sie sägen auch zusammen, wie wir die Prüfung machen werden.

Jethro arbeitete weiter an der dynamischen Umbenennung der Knoten. Er hat es in ein Bauteil eingebracht und ein Interface benutzt. Wenn er damit fertig ist, beginnt er mit der Implementierung der Hover-Funktion.

So in allgemeine ist die Project ok. Wir haben viel gemacht und wir haben den Rhythmus der

letzten Wochen beibehalten.



Statusbericht 06-05-2021

Korab und Lawrence erfuhren von promise, lösten das asynchrone Problem und änderten die Physik. Dann machten sie einen Test und prüften die Pull-Request von Jethro.

Blendi und Marco arbeiteten an der Gruppierung Feature, hatten aber einige Probleme damit. Nachdem sie das Refactoring von Jethro überprüft hatten, beschlossen sie zu versuchen, das, was sie taten, in den neu refactoring Code zu implementieren (in der Hoffnung, das Problem mit den neuen Änderungen zu beheben). Sie werden nun versuchen, es im neuen Zweig zu implementieren und einige Tests hinzufügen.

Jethro arbeitete am Dynamischen Knotenname, machte ein großes Refactoring, behebte den Fehler, den Marco in seinem Refactoring gefunden hatte. Sein aktueller Fokus liegt auf

der Durchführung von Tests und der Vorbereitung seiner Präsentation.

