

01.03.2021

Die Mitglieder Marco, Lawrence, Korab, Blendi und Jethro haben diskutiert was Sie mit den Kunden im ersten Meeting besprechen werden und was der Inhalt des Mail ist.

Struktur von Meeting

Frage/Aktivität	Zeit
Begrüßung der Mitglieder	~5 min
Projekt vorstellen (Idee, Anwendungen) anhand eines Beispiel	~15 min
Die erste Iteration <ul style="list-style-type: none">- Welche Users- User stories- Einschränkungen z.B. Browser oder Code Architektur/Qualität- Wird Code weiterentwickelt?- Wie soll der Code getestet werden; was für ein Coverage?	~20 min
Organisatorisches <ul style="list-style-type: none">- Github collaborator- Kunden treffen- Vorstellung/Idee von Planning Game	~10 min
Generelle Fragen zum Projekt	~8 min
Verabschiedung	~2 min

Struktur von Mail

Korab sendet eine Kopie von der obigen Tafel als ein Vorschlag wie das Meeting ablaufen soll und bittet den Kunden ein Beispiel vorzubereiten (Wer der Kunde ist, was für ein Ziel kann er mit dem Produkt erreichen).

Es wurde auch abgemacht, wer wann die Präsentationen vorbereitet. Die Termine findet man auf dem Slack Channel.

Die Rollen der Teammitglieder wurden schärfer definiert.

- Jethro ist für Code Dokumentation, Code Qualität und den Test report zuständig.
- Blendi ist zuständig für den wöchentlichen Statusbericht und für die Risiko analyse. "Advises Team based on previous reports".

02.03.2021

Abilium meeting

Die Mitglieder Marco, Lawrence, Korab, Blendi und Jethro haben die Kunden Jakob Schärer und Severin Zumbrunn getroffen.

Geteilte Notizen:

- Editor View
 - Beginnt mit Root Node des Produkts
 - Firmenlogo
 - Titel des Produkts
 - Produktlogo
 - Beschreibung
 - Erstellen von einem Baum (Knoten hinzufügen, ...)
 - Knoten haben Eigenschaften
 - Titel
 - Text
 - Farbcodierung
 - Hintergrund Zustand der Nachhaltigkeit (Gut, Unbekannt, Schlecht, ...)
 - Umrandung Art der Überprüfung (Besucht, Kontakt, Noch kein Kontakt, ...)
 - Flaggen des Herkunftslandes
 - Kategorie (Rohstoff, Verarbeitetes Produkt, Montage, ...)
 - Bei jedem Knoten können Children hinzugefügt werden
 - Bei jeder Verbindung kann ein Knoten dazwischen geschaltet werden
 - Webbasiert
 - Angular oder ähnlich (Abklären welches Framework sich am besten zum editieren eines Baumes eignet)
 - Export / Import eines XML/JSON zum lokalen speichern.
- View
 - Bild generieren
 - Link zum Bild
 - Widget (tiefer prio)

Links aus dem Abilium Meeting:

<https://visjs.org/index.html>

<https://github.com/visjs/ngx-vis>

https://threejs.org/examples/#webgl_animation_keyframes

<https://visjs.github.io/vis-network/examples/network/exampleApplications/worldCupPerformance.html>

Komentar:

BASE64

Nach einer schnellen Begrüßung, haben die Kunden ihre Firma und das Projekt präsentiert. Sie haben uns gesagt, dass Elektronische Geräte bestehen aus vielen Teilchen, welche aus vielen Bauteilen gebaut sind. Sie haben verschiedene Herkunft, das heißt, dass es schwierig ist Kontrolle über diese Produkte zu haben. Es gibt zum Beispiel ein Fairphone, welche kein Konflikt mit den Materialien hat. Unsere Projekt muss ein Produkt bauen, welche von allen Firmen benutzt werden kann (mit oder ohne Wasserzeichen).

Wie schon gesagt, das Produkt ist ein "plug-in" (oder ein Client-sided Webpage, AKA "Fat Client"), welche graphische Bäume erstellt. Man sollte anfangen mit einem "Root".

Es sollte möglich sein importieren/exportieren ein XML oder JMS file (ein Dateitype reicht es).

Die Kunden haben uns empfohlen, mit guten Grundlagen anzufangen: solide Framework (wie zum Beispiel visjs <https://visjs.org/index.html>) und gute Definition von Objekten. Bei der ersten Iteration sollten wir ein Diagramm haben.

Es sollte einfach für eine Firma, Daten importieren. Ein gutes Ziel für das Ende des Projekts wäre eine gute Weise den Baum gut zu navigieren/visualisieren.

Wir werden mindestens ein Meeting mit dem Kunden pro Iteration haben.

Für unsere Projekte sind die folgenden Testprotokolle wichtig:

- Importieren und Exportieren sind wichtig, deswegen sollten sie gut getestet werden;

- Testen die Funktionen/Logik, die wir implementieren.

Noch wichtig ist, dass es keine Cycle in dem Baum geben sollte.

Nach Abilium meeting

Die Mitglieder Marco, Lawrence, Korab, Blendi und Jethro haben die Anforderungen von Abilium diskutiert.

Bis Freitag sollten wir schon wissen, wie wir was implementieren wollen und über plug-in lesen. Wir haben geplant, am Freitag mit dem Programmieren anzufangen.

Wir haben geplant, unseren Assistenten am Freitag zu fragen, was wir uns für den ersten Iteration planen realistisch ist von technischen und Zeit her.

Am Freitag soll der Key Account Manager einen Mail an unsere Kunde schreiben mit was wir planen für den ersten Iteration.

Wir haben entschieden, dass wir viel mehr Leute im Frontend brauchen und dass alle Angular auffrischen soll. Der ganze Logik soll in den Typescript Dateien sein und fast nichts soll auf der Serverseite sein.

Wir haben uns für mehrere Visualisierungen entschieden und daher haben wir auch entschieden, den Datenstruktur eine möglichst generelle Interface zu geben, sodass es uns ermöglicht, mehrere Visualisierungen daran zu knüpfen. Eine gute Idee wäre "Bäume aus Bäumen" zu machen (man sieht zuerst die wichtige Teile und der User kann die Drucken und er bekommt ein andere Baum).

Ideal wenn es als plug-in wäre.

Bei Risiko Analyse sollte Blendi die Risiken aus dem Scrum meeting nehmen weil der Scrum Master fragt die andere Mitarbeiter wie es läuft und was für Blockaden sie haben. Blendi kann auch aus den Scrum Meetings Information für den Statusberichten bekommen.

Beispiel: <https://app.diagrams.net/>

05.03.2021

Team Meeting

Die Mitglieder Marco, Lawrence, Korab, Blendi und Jethro haben über die erste Iteration/Planning Game besprochen (Assistent Adrian war auch dabei).

Feedback von Adrian:

- Abilung meeting Probleme:
 - Team muss den Meeting durchführen
 - Probleme besser Lösen: Falls jemand eine wichtige Rolle hat, jemand soll bereit sein ihn zu substituieren
- Github repository Access an Prof. Studer geben
- Erst eine Basis bauen (z.B. Angular/visjs skills)
- Organisatorisch noch nicht um Performance denken, einfach denken, erste schritte durchführen, um den Projekt zu anfangen → rest kommt alleine

Meeting besprochene Themen:

- Noch nicht um den Workflow/echte Iteration nachdenken
- Ähnliche Basis aufbauen
 - Neue Framework durchsuchen und Einschränkungen beachten (z.B. Lizenz)
 - Kleine Basis auf die Framework bauen
- Wichtig Marco und Jethro: Angular lernen (waren in Backend Team)

Organisatorisch

- Blendi + Marco Präsentation 11 März
- Blendi + Lawrence Protokoll und Risk Analysis Verteilung
 - Lawrence nächste Woche Protokoll, Blendi Risk Analysis, übernächste Woche vertauscht, usw.
- Korab Mail zur Kunde schreiben am Dienstag (9 März) verschieben
- Marco + Blendi Meeting am Sonntag (7 März) für Präsentation
- Alle Teammitgliedern: nach Frameworks durchsuchen für 9 März
- Marco neue Trello board erstellen für Tasks Verteilung
- Blendi für Statusreport verantwortlich
- Repository organisieren für Weekly deliverables und Arbeitsbereich
- Abgabe wöchentliche Deliverables 11 März

09.03.2021

Team Meeting

Frameworks durchsuchen → Wichtig: Lizenz erfüllen

- Wir nehmen vis.js.
- Andere frameworks einsetzen wenn es nötig ist

Antwort Kunden

- Mit Frameworks experimentieren ist fertig
- Ungefähr was in der 1.Iteration kommt (in Trello)
- Korab schreibt einen Mail mit diesen Entscheidungen

Organisation details

- Ideen von Tasks haben wir in "what is needed" in Trello geschrieben
- Die schon gemachte Tasks auf "done" verschoben
- Tasks, die wir für diese Iteration machen wollen, haben wir auf "in progress" verschoben
- Tasks nach Priorität geordnet
- Wie webseite aussieht müssen wir bestimmen
- Wir bearbeiten example.component
- Example component soll kein God Class werden
- Blendi, Marco und Jethro wollen zusammen Pair Programming machen
- Korab und Lawrence wollen zusammen Pair Programming machen
- Link zur Github repository mit den Deliverables wurden an Adrian und Thomas Studer geschickt
- Dependency tree soll erstellt werden

Tasks verteilung?

- Wir haben im Meeting keine Tasks verteilt um die Chance zu verringern, dass jemand einen Task bekommt, wo er nicht so gut weiss, was er tun soll

Deliverables diskutieren -> Abgabe weekly deliverables 11 März

- 3 Risiken wurden identifiziert
- Status von alle ist Mittel

Präsentation besprechen

- Blendi und Marco haben die andere Mitglieder präsentiert
- Die andere haben es kommentiert

12.03.2021

Scrum Meeting + Team Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistent Diskussion (Fragen, Bemerkungen, usw)	~10 min
Scrum Meeting (what I have done, problems...)	~10 min
Next Sprint Planning	~10 min
Präsentation diskutieren	~5 min
Fragen, Bemerkungen, usw	~5 min

Assistent Diskussion

Alle Tasks im Trello aufschreiben
Zuständige für jeden Task finden
Programmiertasks sind nicht die einzige Tasks
Beim Präsentieren sich verkaufen
Einfache Sprache

Scrum Meeting

Erstes Mal Code anschauen war für alle schwierig
Mehr über visjs lernen

Next Sprint Planning

Sprints sind eine Woche lang
Tasks wurden auf Trello verteilt

Präsentation diskutieren

Vielleicht zukünftige Präsentationen Adrian zeigen

Fragen, Bemerkungen, usw

Man kann mehrere Nodes auswählen
Lawrence macht ab jetzt immer den Protokoll
Blendi macht ab jetzt immer den Statusreport und Risikoanalyse

16.03.2021

Scrum Meeting + Sprint planning 2

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Scrum meeting	~10 min
Sprint planning 2: first part (what done? Left?)	~10 min
Sprint planning 2: second part (new tasks/old tasks)	~10 min
Risks for this sprint/week	~5 min
Präsentation Lawrence: Problems?	~5 min
Deliverables for this week	~5 min
Fragen? Bemerkungen?	~5 min

Scrum meeting

Gut: Wir haben viel gelernt über das Framework

Die meisten Basisfunktionen sind schon implementiert

Probleme: Keine Tests, Layout noch nicht bestimmt, Branches geben Mergeprobleme, Implementation von Beispielen aus Visjs ist schwierig

Sprint planning 2: first part (what done? Left?)

Haben klein implementation gemacht

In docs gelesen

Sprint planning 2: second part (new tasks/old tasks)

Blendi: Farben anpassen

Marco und Jethro können pop ups machen

Alle: Prototyp machen bis freitag

Ab Freitag neue Branches nur für neue Komponente

Risks for this sprint/week

Example wird vielleicht zu God class

Dass wir die Basics nicht haben, sowie nodes bearbeiten

Dass wir keine Prototypen haben für der Layout

Präsentation Lawrence: Problems?

Adrian fragen wegen "Analyse 1. Iteration"

Lawrence und Korab machen Pair Programming

Blendi, Marco und Jethro machen zu Dritt Pair Programming, manchmal zu zweit

Deliverables for this week

Die Daten können geändert werden bis Donnerstag

19.03.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Discussion + Präsentation	~15 min
Scrum meeting	~10 min
Prototype/Layout Discussion	~10 min
Branch Git-hub Struktur diskutieren	~10 min
Git-Hub Deliverables Struktur diskutieren	~10 min
Fragen? Bemerkungen?	~5 min

Assistant Discussion + Präsentation

Analyse ist in handbuch, 2,3 ausspicken

Gruppenorganisation: welche personen pair programming, wie arbeiten

Risikoanalyse anders als deliverables

Struktur von Deliverables

Standardstruktur : master (sollte immer laufen) <- dev <- jedes feature in weitere branches

Donnerstag ein definite branch für Adrian wählen

Demo bewerten: demos zusammenmachen -> Projektanteil

Layout: user sind eher faul

Lieferanten/werkstoffe extern brauchen statt nodes

Nicht zu general: schauen, dass der Kunde einverstanden ist

Scrum meeting

Probieren, Elemente zu editieren

Framework studieren

Prototype/Layout Discussion

Benötigte Options sind geeinigt worden

Korabs Prototyp wird gewählt

Hover über die icon soll Infos geben

Branch Git-hub Struktur diskutieren

Wir nehmen den Vorschlag von Adrian

Frühe Zeitpunkt von network editor als master branch gewählt

Neue Branches machen

ChangeName wird ein component

Unabhängige components machen

Git-Hub Deliverables Struktur diskutieren

Korab schreibt ein Email an Thomas zum unseren Situation klarifizieren

23.03.2021

Scrum Meeting + Iteration 1 Analysis

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Scrum Meeting	~10 min
Sprint planning/retrospective	~10 min
Risk Analysis	~5 min
Iteration 1 Analysis	~10 min
Deliverables for this week	~5 min
Git-Hub Struktur diskutieren (welche branch halten?)	~5 min
Foto vom Team machen	~2 min
Präsentation: Hints, Probleme, Bemerkungen?	~10 min
Fragen? Bemerkungen?	~5 min

Scrum Meeting

Wir müssen der neue Komponentenstruktur verstehen

Risk Analysis

Meeting kann dauern zu lange

Vielleicht sind wir zu langsam

Documentation is schlecht

Die Application ist schwierig zu testen (wegen der Bentzt des Frameworks)

Layout zu ändern wird schwierig

Nicht gute Architektur (keine UML gemacht)

Deliverables for this week

Wir haben uns auf eine bestimmte Zeitplan geeignet

Müssen am Adrian schreiben

Git-Hub Struktur diskutieren (welche branch halten?)

Wir haben uns auf einem dev branch entschieden

Viele Branches wurden gelöscht

Präsentation: Hints, Probleme, Bemerkungen?

red border to team members

Analyse erste Iteration viel zu viel Text

Marco und Jethro haben Lieferanten hinzugefügt

Keine klare Struktur in der Präsentation

Fragen? Bemerkungen?

Wir müssen den Kunden schreiben

Adrian schreiben zum informieren, dass der Deadline für Deliverables verschoben worden ist

26.03.2021

Scrum Meeting + Sprint Planning 3

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Feedback Präsentation + Deliverables	~20 min
Scrum Meeting	~10 min
Sprint planning/retrospective	~10 min
Deliverables Next Week	~5 min
Demo Organisation	~10 min
Osterferien Organization	~5 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Feedback Deliverables

Deliverables: Foto nicht der gleiche Name haben

Code review: Example component umbenennen, boolean convention "is" & "has" (Google conventions), vielleicht Variablen zusammenfassen mit einem Datentyp, zombie code löschen, längere Methodennamen brauchen. Fileaufbau: 1. Variablen, 2. Constructors, 3. Implementierte Funktionen, 4. Methoden. HTML: mehr in CSS bringen

Präsentation: Titelfolie gestalten, wenn so viel bilder -> Text muss konkreter sein (Konkrete Beispiel von "Basisfunktionen"), soll nicht ablesen, demo war eher ablenkend, Nodes als "lieferanten"

Beim 2. Meeting ist Adrian dabei, wenn er Zeit hat

Scrum Meeting

Die Meiste haben gegen Ende der Iteration weniger gemacht
Marco hat den Code aufgeputzt und Kommentare hinzugefügt

Sprint planning/retrospective

undo/redo, import/export, Menu anfangen zu gestalten wie Layout, Komponente trennen

Demo Organisation

<https://obsproject.com/> - Gratis Video editing software

Produkt demo mit Inputs von Projekt, +-10 minuten video, Inhalt frei (was kann man mit dem Produkt machen, prozess dahinter, einbisschen verkaufend, kein Code)

Alle schreiben ein Ablauf in einem Google Doc

Osterferien Organization

Eigentlich Ferien

Vielleicht am letzte Freitag ein Scrum Meeting

30.03.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Scrum Meeting	~10 min
Kunden Meeting diskutieren	~10 min
Risk Analysis for this week	~5 min
Deliverables for this week	~5 min
Demo: Hints, Probleme, Bemerkungen?	~10 min
Fragen? Bemerkungen?	~5 min

Scrum Meeting

Langsame Start

Kunden Meeting diskutieren

Code nicht gezeigt

Meeting schneller führen

Lawrence: Demo Iteration 1, Korab: Prototype, Jethro: Ziele Iteration 2

Adrian fragen, ob er kommt

Risk Analysis for this week

Workflow könnte man verbessern

Kunde hat andere Erwartungen

Ziel der Demo vielleicht nicht ganz klar

Zeitplanung Demo

Demo: Hints, Probleme, Bemerkungen?

Anfang: Funktionalitäten zeigen (import/export, undo/redo)

Nicht schwierige Wortschatz brauchen

2 Stories präsentieren: Diagram machen, in ihre webseite zeigen

Fragen? Bemerkungen?

Wrapped Text in Node

Branches löschen/umbenennen

30.03.2021

Kunden Meeting

Zeitplan Kundenmeeting

Frage/Aktivität	Zeit
Überblick Projekt (Code Gestaltung, Funktionalitäten, ...)	~10 min
Gewählte Prototype zeigen + diskutieren	~10 min
Fragen? Bemerkungen zur Iteration 1/Entscheidungen?	~5 min
Iteration 2 vorstellen (was zu implementieren, Plan)	~10 min
Fragen? Bemerkungen?	~5 min

Überblick Projekt (Code Gestaltung, Funktionalitäten, ...)

Labels direkt bei Nodes ändern

Knoten sollen automatisch ordnen (Baumstruktur)

Knoten am übergeordnete Knoten herstellen

Node im Zentrum, nicht im Boundary (mit Constraints, vilt mit Animation auseinanderziehen)

Circle dependency Logik vermeiden hinzufügen (Interface auf Knote)

Gravitation von Parentnode hoch (Properties anpassen)

Gewählte Prototype zeigen + diskutieren

Maus zu viel herumwandern

Lieber direkt am Root node (Optionen auf den Rand gezeigt nach Knote druck)

Kontextsensitive/global sensitive Aktionen sollen nicht vermischt sein

Lieber rings herum Pop up Funktion bei Elemente

Interaktiver/integrierter

Farbeset als Kategorisierung

Rechts Kategorie (von uns gewählt)

Rechteck-auswahl (sowie Lasso)

Styles

Iteration 2 vorstellen (was zu implementieren, Plan)

Vielleicht zu viele Stories

Fragen? Bemerkungen?

Träger als der normale Physics

Fixieren ist gut, sowie Root node

Maus über Knote hover -> kommt ein Pin/Schloss, kann man Fixieren aktivieren

Nachbesprechung

Globale Optionen in einer Settings Icon verstecken

Fix x und fix y zusammen/Anchor Node checkbox (appears when hovering over node)

Physics: damping einstellen

Constraints/Relaxation when adding nodes (nodes can't be placed too close to border, too close to other nodes). Far away nodes need to be pulled to graph. Nodes too close need to be pushed away.

Styles als drop down

default/create custom styles

Linke Toolbar nicht wegbringen

Labels sollen real-time im Canvas geändert

02.04.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Diskussion + Fragen	~10 min
Scrum Meeting	~10 min
Sprint planning (Wer macht was in Osterferien)	~10 min
Deliverables Next Week (keine Zwingend)	~5 min
Demo Organisation	~10 min
Osterferien Organization (Meetings?)	~5 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Assistant Diskussion + Fragen

Meeting mit Kunde war besser geführt als letztes Mal
Iteration 2: Widersprochen, was wir machen wollten
Zühlke Angebot nicht vergessen

Scrum Meeting

Jethro: Layout von Korab
Marco: Edges options
Blendi: Node Interface untersucht
Lawrence und Korab: import/export und services untersucht

Sprint planning (Wer macht was in Osterferien)

Alle machen ein bisschen weiter in den Ferien
Wir konzentrieren uns auf die essentielle Features: Import/export, Layout von Kunde
("versteckte Fenster" um Node), Weitere Options für Edges/Nodes

Demo Organisation

Demo Grundstruktur soll ähnlich sein wie das von Adrian
Marco kann Teile vom Demo editieren
Nicht Code zeigen
Nicht zu viel in Probleme gehen: sowie unseren Produkt an Kunden zeigen
Spannende User Story zeigen
In Webshop Mock-up zeigen

Osterferien Organization (Meetings?)

Freitag einen Meeting, Adrian auch

Frage? Bemerkungen?

Wir verzichten darauf, einen Email an den Kunden zu schreiben, die spezifiziert, was unseren Zielen für diesen Iteration sind

09.04.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Diskussion + Fragen	~10 min
Scrum Meeting	~10 min
Sprint planning	~10 min
Deliverables Next Week	~5 min
Demo Organisation	~10 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Assistant Diskussion + Fragen

Weniger über der Kunde reden
Icons machen statt add node/add edge
Direkt zu user story, ohne Buttons zu erklären
Auch aus Sicht von der Kunde bei den User Stories
In ein bekanntes Online shop reinPhotoshopen

Scrum Meeting

Wir haben alle in den Ferien daran gearbeitet

Sprint planning

Features sollen vollendet sein für den Demo

Deliverables Next Week

Funktionierende Version abgeben

Demo Organisation

Jethro nimmt es auf
Es ist auf Englisch
Neue Demo branch machen
Bis Montag konkrete Idee haben, Adrian zeigen
Ende Wochenende Powerpoint haben

13.04.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Scrum Meeting	~10 min
Assistant Diskussion + Fragen Demo	~10 min
Demo Besprechen	~10 min
Demo Präsentieren	~10 min
Risk analysis	~5 min
Was Iteration 2 Ende abgeben? Was fehlt?	~10 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Scrum Meeting

Weiter mit unseren Tasks

Alle haben was für den Demo gemacht

Assistant Diskussion + Fragen Demo

Abilium nicht zu lang vorstellen

Abilium logo lieber nicht pixelig

Darkmode präsentation und weisse Webseite mischen nicht gut

Demo Besprechen

Ein Transition von dunkel auf hell beim Wechseln zur Migros webseite

Machen Feature Branches auf Demo, für spezielle neue Features

Risk analysis

Nehmen nicht genug Zeit für den einzelnen Tasks dieser Iteration

Demo könnte nicht vollendet sein

Farbe in Demo sind nicht die in der Produkt

Was wir sagen in der Demo, das wir implementieren werden, ist nicht wirklich was wir werden implementiere

Was Iteration 2 Ende abgeben? Was fehlt?

Code putzen

Kommentare dort wo es braucht

Demo in import/export, dann in dev, dann master mergen

Vielleicht nächste Iteration mit Tests anfangen

Schreiben noch nicht einen Mail bis der Layout gut ist

16.04.2021

Scrum Meeting + sprint planning

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Diskussion + Feedbacks	~15 min
Scrum Meeting	~10 min
Sprint planning/review	~10 min
Iteration 2 End: Pros? Cons?	~10 min
Kunden Meeting?	~5 min
Planning Game 3: Zusammenfassung	~10 min
Risiken	~10 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Assistant Diskussion + Feedbacks

Risiken waren vielleicht zu demo-fokussiert

Updatemail für Fragen, ob wir mit der Kunde treffen wollen

Demo ist Gruppennote

Scrum Meeting

Bugfixes, Kommentare, Demo, Undo/redo haben wir gemacht

Sprint planning/review

Github diese woche nende aufräumen

Iteration 2 End: Pros? Cons?

Wir versuchen jeder von uns einen Test machen

Kunden Meeting?

Korab schreibt einen Mail

Planning Game 3: Zusammenfassung

Anfangen mit Testen

Risiken

Dass das was wir machen nicht gerade der Idee von Kunde ist

Tests werden vielleicht nicht gemacht

Layout nicht gut

Frage? Bemerkungen?

Zühlke vielleicht Engineering coaching

Korab sollte Adrian nach den Inhalt seiner Presentation fragen

16.04.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Scrum Meeting	~10 min
Wochentliche Deliverables	~10 min
Redo/Undo Problem besprechen	~10 min
Risk analysis	~5 min
Präsentation Korab: Fragen?	~10 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Scrum Meeting

Bugs gesucht, auf Pop up options parallel gearbeitet, Dicke von Edges verändern
Müssen je nach dem neues Dataset programmieren

Redo/Undo Problem besprechen

Mit Jethros Branch auf einem Temp branch mergen und schauen
Wenn wir es schaffen, die Bugs noch zu fixen bei dieser Pull request
Sonst ein Patches Branch machen

Risk analysis

Schaffen es nicht, ein kompatibles, neues Dataset zu schreiben
Nicht genug getestet
Refactoring

Präsentation Korab: Fragen?

Bis Freitag ein Paar Slides machen
Heute Adrian um Info fragen

Frage? Bemerkungen?

Ng test in der Terminal schreiben
Mockito ähnliches gibt es auch in Angular
Components und services und fixtures kann man testen
Google Chrome zeigt Karma

23.04.2021

Scrum Meeting + sprint planning

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Diskussion + Feedbacks	~15 min
Scrum Meeting	~ 10 min
Sprint planning/review	~ 10 min
Kunden Answer	~ 5 min
Zühlke Coaching	~ 10 min
Risiken	~ 10 min
Demo Korab: hilfe? Fragen?	~ 5 min
Frage? Bemerkungen?	~ 5 min

Assistant Diskussion + Feedbacks

Handbuch: Fragen was der Kunde braucht, nicht was er will

Demo: Flow zu langsam, Schrift rote Nodes nicht sichtbar, Migros auf Deutsch, schaffen wir alles was wir sagen?, 5,5

Code review: Enums in separate files, Variablen vielleicht als Service, Mit

“this.network.object.body.data.nodes”? können wir den Code simplifizieren, Datentyp bei den Parameter angeben ist sehr gut, Promises resolve(data) bei importGraph,

ChangeNodeColor ein bisschen unübersichtlich, In ExtractNodeData direkt elem pushen

Scrum Meeting

Tests geschrieben, an Pop up gearbeitet

Sprint planning/review

Jethro: Dynamic relabeling, L+K: Test, assertions, M+B: Gruppierung von Nodes

Kunden Answer

Wäre schön nächste Dienstag, sonst Freitag nächste Woche oder Dienstag übernächste Woche

Risiken

Wir haben uns zu viel vorgenommen

Vielleicht kommen wir nicht auf eine Zeitpunkt für den Meeting mit der Kunde

Testen werden veraltet nach refactoring

Vielleicht pop up Architektur nicht so elegant

Zu wenig assertions gemacht

Demo Korab: hilfe? Fragen?

Angular gibt Grundarchitektur

Vis als Framework drauf bauen

Mit Demo verknüpfen ist gut

Zeigen wie wir Angular und Vis.js benutzen in unseren Beispiel

27.04.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Scrum Meeting	~10 min
Wöchentliche Deliverables	~10 min
Zühlke Coaching	~5 min
Risk analysis	~5 min
Präsentation Korab: Fragen?	~10 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Scrum Meeting

Patchwork 2 in dev gemergt
Tests schreiben
Adrian Vorschläge eingearbeitet

Zühlke Coaching

Mehr Fragen in Doc schreiben
Leute, die wir aus ESE fragen, was sie Zühlke gefragt haben
Man kann auch Fragen zu Probleme im Projekt fragen
Fragen, ob Adrian auch kommen will
Morgen entscheiden in Slack

Risk analysis

Kunde antwortet zu spät
Vorschläge von Adrian nicht gut einarbeiten
Zühlke coaching nicht gut anwenden

Frage? Bemerkungen?

Code coverage mehr anschauen
Master updaten

30.04.2021

Scrum Meeting + sprint planning

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Diskussion + Feedbacks + Fragen Präsentation Jethro	~15 min
Scrum Meeting	~ 10 min
Sprint planning/review	~ 10 min
Kunden Meeting: Organisation? 15:30	~ 5 min
Zühlke Coaching: Neuigkeiten?	~ 10 min
Risiken	~ 10 min
Präsentation Korab: Feedbacks vom Team?	~ 5 min
Präsentation Jethro: Fragen? Bemerkungen?	~ 5 min
Frage? Bemerkungen?	~ 5 min

Assistant Diskussion + Feedbacks + Fragen Präsentation Jethro

Gute Struktur: nicht ganze Architektur klar, demomässig.

Usability testing erwähnen, Konzepte, Prototypen getestet UX, Prozess wie wir bugs lösen (vilt kurze Beispiel)

Kunden Meeting: Organisation? 15:30

Alle zeigen ihre implementierte Features

Zühlke Coaching: Neuigkeiten?

Zeit ist für die meiste egal

In Doc Fragen schreiben, die wir im Email stellen wollen

Risiken

Zu schwierig, unsere Code zu testen

Nicht genügend zu erzählen

Letzte Minute Änderungen machen müssen

Nicht genug Zeit, um Features schön zu machen

30.04.2021

Kunden Meeting

Zeitplan Kundenmeeting

Frage/Aktivität	Zeit
Überblick Projekt (Code Gestaltung, Funktionalitäten, ...)	~10 min
Fragen, Bemerkungen	~5 min
Iteration 4/ letzte Iteration (wichtigste Implementationen/Änderungen)	~10 min
Fragen, Bemerkungen	~5 min

Überblick Projekt (Code Gestaltung, Funktionalitäten, ...)

“Grosse Sprung gemacht”

Fragen, Bemerkungen

Designtechnisch kann man verbessern

Git zusammenarbeit ist gut

Iteration 4/ letzte Iteration (wichtigste Implementationen/Änderungen)

Blättchen zur zeigen dass etwas fair ist

Je nach dem refactoren

Kontextmenü eher sein lassen

Firmenlogo reintun können

Beschreibung unabhängig vom baum (1 oder 2 Sätze), Doku, wer hats gemacht, unten links

1)Im node drinnen soll nur eine Flagge sein

2)Logo

3)Kontextmenü

4)Ein Bild als node ist nicht wirklich wichtig

Dokumentation, klassenübersicht in ReadMe-> die Klasse macht das

Hinarbeiten zur Applikation, wie Beispielgraph

-Prozent

-Farbe ob es nachhaltig ist

- plus minus Abbilden von Nager

Fragen, Bemerkungen

Ein Graph bauen können -> requirements erfüllt

Dann schauen, dass es einfach gemacht werden kann

04.05.2021

Scrum Meeting

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Scrum Meeting	~10 min
Wöchentliche Deliverables	~10 min
Zühlke Coaching?	~5 min
Risk analysis	~5 min
Präsentation Jethro: Fragen?	~10 min
Organisatorisch: Was machen? (Zeit Knapp)	~10 min
Frage? Bemerkungen?	~5 min

Scrum Meeting

Code refactored

auf Gruppen gearbeitet

Tests geschrieben

Wöchentliche Deliverables

Am Donnerstag müssen wir im master mergen

Zühlke Coaching?

Freitag um 15:00

Link im chat

Risk analysis

Vielleicht zu viel multitasking statt auf einem Task zu fokussieren

Vielleicht ist das "Flagge im Node" requirement in visjs nicht möglich

Code refactor ist vielleicht gewöhnungsbedürftig

Präsentation Jethro: Fragen?

Asserts schreiben

Usability tests gemacht

Component testing

Powerpoint im Chat schicken, wenn es fertig ist

Organisatorisch: Was machen? (Zeit Knapp)

Code auf Donnerstag schöner machen

Dann auf Features konzentrieren

Frage? Bemerkungen?

Es gibt verschiedene Wege, die Flaggen zu implementieren

Wir müssen abwägen, welche Weg am besten ist

07.05.2021

Scrum Meeting + Feedback

Zeitplan

Frage/Aktivität	Zeit
Assistant Diskussion	~15 min
Scrum Meeting	~ 10 min
Sprint planning/review	~ 10 min
Risiken	~ 10 min
Präsentation Jethro: Bemerkungen?	~ 5 min
Frage? Bemerkungen?	~ 5 min

Assistant Diskussion

Präsentation: Zu wenig konkret, low res logos, zu lange projektvorstellung, summary unnötig

Risiken können wir 3 nehmen, code kommt gut an

Bei Schlussdemo wirklich fertig sein, lieber features als tests

Scrum Meeting

Zurück zu svg kehren, Gruppierung hat zwei graphen, Tests geschrieben, branch rebase

Risiken

Wir schaffen vielleicht nicht alle Testarten von Vortrag

Der coaching sagt, dass wir es falsch machen

SVG kann vielleicht nicht gemacht

Frage? Bemerkungen?

Stefan nicht siezen

Idee für was wir die andere coachings brauchen können

07.05.2021

Zühlke Coaching

GUI testing: Wir wollen mausklick nachahmen
Graphisch muss man den requirement kennen, da grosse Verbindung mit user
Aufwand wäre gross
POCs testen (proof of concept), also mit schlechte code visjs testen
Vielleicht Tests von Visjs anschauen, wenn es sie gibt
Vielleicht ein neue Framework nehmen, wenn man in einer Sackgasse ist
Typed library für visjs finden

Aus der graphic engine von canvas müsste man holen, wenn man gui testen will
Sehr viel aufwand/ist sehr komplex
Mache das nicht, auf library vertrauen, ist out of scope
GUI, bietet es die buttons an?
Wir springen von unten von der automated testing pyramide zur beta testing (oben)
Muss dann von hand durchgeführt werden
Tests oben sind instabil

Einen script schreiben mit alles was wir von hand testen sollen
Inputelement in code, Gui hooken mit interne api, export von graph dann anschauen
Kein richtige end-to-end GUI test

Import export validierung, dann von das aufbauen
Key points von unsere API public machen
Systemkritische private methoden vielleicht wrappen
Wenn es komplett anders ist als andere methoden, in service tun
Viele edge cases in den public methoden tun
Vielleicht parametrisches Testen (mit 100 Variablen)
Sonst protected/public als Notlösung

Glyphs brauchen statt emojis
Font awesome
Css unsetting