11-03-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Unerfahrenheit mit der Technologie	Mittel/gross	Viel	Selbstlernen, mitarbeitern (wer schon mehr Erfahrung hat, arbeitet mit wer weniger hat) und Geduld
Unterschätzen der Projektkomplexität	Klein	Mittel(es graviert mehr die Ersten Wochen)	Anfangen auf dem Projekt zu arbeiten, um zu sehen, wie komplex ist
Teammitglieder kennen sich nicht gut	Mittel	Mittel (es graviert nur die Ersten Wochen)	Kommunizieren miteinander und geduldig sein

18-03-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Nicht gute Aufteilung der Verantwortlichkeiten der Klassen	Gross	Viel	CRC-Card-Sitzung UML-Diagrammen
Unterschätzen der Projektkomplexität	Klein	Mittel (es graviert mehr die Ersten Wochen)	Anfangen auf dem Projekt zu arbeiten, um zu sehen, wie komplex ist und probieren neue Ideen
Grundlagen des Projekt noch nicht gut entwickelt	Mittel	Mittel	Versuchen, alle Grundlagen zu finden (z.B. mit Prototypen oder Brainstorming) und umzusetzen
Layout nicht wirklich besprochen	Gross	Mittel/viel	Prototypen und Diskussionen

25-03-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Nicht effiziente Meeting (sie dauern zu viel)	Mittel	Mittel	Traktandums vorbereiten und während der Meeting respektieren
Mit der Arbeit zurückbleiben	Mittel/Gross	Gross	Mehr Zeit über die Implementation investieren und weniger Arbeit per Sprint nehmen
Nicht Richtige Aufteilung der Verantwortlichkeiten der Klassen	Mittel	Klein	CRC-Card-Sitzung UML-Diagrammen. Wenn wir lernen, dass wir es falsch verteilt haben, dann machen wir ein Refactoring

01-04-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Zu viel Arbeit genommen	Mittel	Mittel	Fokus auf machen wenig, aber gut
Expectation der Kunde nicht respektiert	Gröss	Gröss	Auf jede Iteration zeigen was wir gemacht haben und zuhören was der Kunde gefällt und was nicht. Dann ändern, was sie nicht mögen. Während des Meeting muss der Team viele Frage stellen
Ziel der Demo nicht gut erreichen	Mittel	Mittel	Lesen die Anforderungen sorgfältig, fragen Adrian, ob er denkt, dass wir gut gemacht haben und überprüfen Online Demos/die alten Demos von PSE

15-04-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Zu viel Zeit für die Demo und zu wenig für alles andere	Gröss	Mittel	Effizient mit der Zeit zu sein, die wir für die Demo aufwenden, und auf keinen Fall müssen wir darüber ausflippen, es ist unser erstes Mal
Video kann nicht drastisch geändert werden	Mittel	Gröss	Den Assistenten zu fragen, ob die Struktur unserer Präsentation gut ist, ihm und dem gesamten Team zu zeigen, ob das richtig ist, und ihm die Entwürfe zu zeigen
Vielleicht ist das, was wir in der Demo versprechen, nicht machbar	Klein	Gröss	Wir sollten bei den konkreten Versprechungen konservativ sein und mehr vage Ideen vermitteln als konkret Beispiel. Was wir versprechen, sollte schon sehr machbar sein

22-04-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Unser Code hat keine gute Struktur	Gröss	Mittel	Refactoring
Nicht genug getestet	Mittel	Mittel	Es ist nicht möglich, alles zu testen, aber wir sollten prüfen, was wir für wichtig halten.
Bei der nächsten Besprechung ist der Kunde mit dem, was wir gemacht haben, nicht zufrieden	Klein	Gröss	Wir sollten Geduld haben und versuchen zu verstehen, was schief gelaufen ist und was gut gelaufen ist. Wichtig ist, das zu verbessern, was wir sind, und offen für Kritik zu sein

27-04-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Wir haben uns zu viel Arbeit gemacht	Mittel	Gröss	Wir müssen entscheiden, was für den Kunden wichtig ist, und wenn es noch Zeit übrig ist, die anderen Funktionen zu implementieren
Die Tests sind nicht auf dem neuesten Stand	Mittel	Mittel	Jedes Mal, wenn wir etwas implementieren, sollten wir den Test durchführen und sehen, ob es welche gibt, die nicht bestanden haben und ob sie wirklich testen, was der aktuelle Code tut
Unsere Lösungen sind nicht elegant	Mittel	Klein	Da das Motto lautet: “Erst mach es, dann mach es richtig, und am Ende mach es schnell”, ist “Nicht elegante Lösungen” Teil unseres Entwicklungszyklus. Wir müssen nur sehen, ob es neue Lösungen gibt, die eleganter sind (wenn die Zeit es zuliebe zuliebe)
Die Zeit ist zu kurz, um das umzusetzen, was der Kunde uns in dieser Woche auffordern wird	Gröss	Gröss	Den Klienten zu fragen, was er will, aber ihn wissen zu lassen, dass wir nicht viel Zeit für neue Sachen haben. Wir müssen ihnen begreiflich machen, dass sie sich entscheiden müssen, was sie wirklich wollen.

Cooaching nicht gut anwenden	Gröss	Gröss	Wir hätten nie gedacht, dass wir es brauchen, aber es wäre Verschwendung, es nicht zu benutzen. Wir haben aufgelistet, was wir Zühlke fragen möchten und beschlossen, dass wir versuchen werden, Fragen zu stellen, die wir jetzt brauchen und hoffen, dass es keine Verschwendung war.

06-05-2021

Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichtung	Gegenmassnahmen
Es bleibt nicht mehr viel Zeit, um neue Funktionen zu implementieren	Gröss	Gröss	Wir müssen verstehen, was getan werden muss, was der Kunde wirklich braucht und uns nur darauf konzentrieren, wenn noch Zeit bleibt, müssen wir die Dinge nur besser aussehen lassen.
Es kann schwierig sein, einen Teil unseres Codes zu testen	Mittel	Gröss	Wir testen, was wir können und versuchen zu refactorieren, was nicht testierbar ist
Flags in Knoten sind möglicherweise nicht einfach zu implementieren	Mittel	Mittel	Wir müssen sehen, ob es ohne svg geht, sonst setzen wir einfach Flags als den gesamten Knoten d
Wir könnten wertvolle Zeit vergeuden, um zu versuchen, das zu implementieren, was wir bereits in den neu überholten Code von Jethro implementiert haben	Klein	Mittel	Wenn wir irgendwelche Zweifel oder Probleme haben, können wir die Dokumentation benutzen (die nicht 100% aktualisiert ist) oder unsere freundlichen Mitarbeiter um Hilfe bitten
Wir könnten die Coaching-Stunde verschwenden	Mittel	Klein	Wir müssen uns vorbereiten, indem wir eine Frage stellen, bitten, einen Blick auf unseren Code zu werfen und uns gegenseitig das zu teilen, was wir fragen wollen (so dass wir uns von

			den anderen inspirieren können).