1. Какие будут игровые механики?

Сбор алхимической травы, варка зелий из этой травы, уничтожение противников с помощью сваренных зелий

1. Кто такой игрок?

Игрок – алхимик, который забрёл в глухой лес, и вынужденный отбиваться от разъярённых духов леса и зверей.

* 1. Какие у игрока способности?
* Ходьба на WASD
* Прыжок
* Двойной прыжок
* Дэш
* Варка зелий
* Использование зелий на себя
* Бросок зелья

1. Какая история?

Алхимики давно охотятся на магический цветок, обладающий мощными алхимическими качествами. Наш главный герой один из таких алхимиков, что отважился отправиться на поиски в одиночку

* 1. **Какие персонажи?**
* **Духи леса – враждебно настроенные сущности, пытающиеся защитить лес и его богатства от людей**
* **Дикие звери – подконтрольные духам леса животные, нападающие на всех, кто не угоден духам леса**
  1. **Где проходит действие игры?**

**В глухой части одного из заколдованных лесов, куда обычно не добирается человек**

* 1. **Как развивается история?**

**-**

* 1. **Какая цель?**

Выжить и получить магический цветок

1. Как это выглядит?