신혜리

이메일: jetom.shin@gmail.com

연락처: 010-0000-0000

- 누구나 이해하고 확장할 수 있는 코드를 작성해 효율적인 협업과 개발 환경 개선에 기여합니다.

- 재사용 가능한 컴포넌트를 설계해 유지 보수성과 개발 생산성을 높이고, 변화하는 요구에도 유연하게 대응합니다.
- 기술 아티클 공유와 코드 리뷰로 팀과 함께 성장하며, 코드의 가독성과 품질 향상을 추구합니다.

경력 **엔포트버스**

2022.08 - 2024.05

프론트엔드1팀 / 사원

• N-PIK 2023.02 - 2024.05

N-PIK은 웹 브라우저에서 즉시 플레이할 수 있는 다양한 게임을 제공합니다. 이용자들은 암호 화폐를 이용해 전 세계 유저들과 베팅을 하며 승패를 가리는 게임을 즐길 수 있습니다.

- WebSocket을 통해 수신된 게임 상태 데이터를 사용자에게 실시간으로 반영하여 게임 상황에 맞는 배경 음악과 효과음을 동적으로 적용했습니다. 이 과정에서 커스텀 Hook을 활용해 상태 변화에 따른 음향 변경을 효율적으로 처리했습니다.
- WebSocket을 통해 실시간 게임 상태를 구독하고, requestAnimationFrame과 CSS keyframe 애니메이션을 조합하여 FPS(초당 프레임) 저하를 최소화하고 부드러운 게임 타이머 UI를 구현했습니다.
- WebSocket을 통해 수신되는 캐릭터 스탯 데이터를 Zustand로 관리하여 필요한 상태만 효율적으로 업데이트하고, 불필요한 렌더링을 최소화했습니다. 추가적으로, Lodash의 debounce를 사용해 WebSocket 메시지 처리 빈도를 조절함으로써 리렌더링 횟수를 줄였습니다.
- 기존 로직은 setTimeout을 활용해 DOM을 반복적으로 업데이트하며 동적인 캐릭터 이동을 구현한 방식이었습니다. 하지만 브라우저 렌더링 성능을 고려해, CSS transform과 GPU 가속을 활용한 방식으로 최적화했습니다. 이를 통해 캐릭터 이동 애니메이션의 성능을 크게 개선하고, 부드럽고 쾌적한 사용자 경험을 제공할 수 있었습니다.
- PIK Swap 2023.12 2023.12

PIK Swap은 Pik Coin을 예약 구매하여 할인된 가격으로 구입할 수 있는 사이트입니다. Pik Coin은 N-PIK 게임 플랫폼에서 사용되는 코인입니다.

- 반복적으로 사용되는 UI를 효율적으로 관리하기 위해 공통 컴포넌트를 설계했습니다. 공통 컴포넌트를 통해 다양한 액션(예약 구매, 상세 정보 보기 등)을 지원하고 일관된 UI를 유지했습 니다
- 판매 진행 상황을 시각적으로 보여주기 위해 Progress Bar 애니메이션을 추가하고, CSS transform과 transition을 활용해 성능을 개선했습니다.
- ad-service 2023.08 2023.09

구매자의 상품 정보를 수집하여 데이터베이스에 보관하고, 검색 순위 개선을 위해 자동 검색 절

차를 활용하는 B2B 서비스입니다.

- 로그인, 회원가입, 비밀번호 변경 페이지에서 사용자 입력 검증 로직을 체계화하기 위해 Zod 라이브러리를 활용하여 스키마 명세서를 작성하고, 이를 기반으로 입력 값을 검증했습니
- 각 페이지에서 개별적으로 관리하던 알림 팝업을 통합하기 위해 Zustand를 활용해 전역 상 태로 관리되는 공통 알림 팝업 컴포넌트를 구현했습니다. 이를 통해 코드 중복을 줄이고 사용자 경험의 일관성을 확보했습니다.
- - 서버 응답 메시지를 별도의 상수 파일로 분리하여 객체 형태로 관리하도록 개선했습니다. 이 를 통해 중복된 텍스트를 한 곳에서 통합적으로 관리할 수 있었으며, 코드 변경 시 단일 출처만 수정하면 되어 오류 발생 가능성을 줄이고 유지보수성을 향상시켰습니다.

위시드보험중개

2021.12 - 2022.02

프론트엔드/사원

- 2021.12 2022.02
 - 회사 홈페이지의 디자인과 UI/UX 개선 작업을 맡아 초기 기획부터 반응형 퍼블리싱까지 진행 하며, 페이지 레이아웃과 인터랙션 디자인을 최적화해 사용자 경험을 개선했습니다.
 - 기존 코드의 구조를 분석해 중복된 부분을 제거하고, 재사용 가능한 컴포넌트를 설계하여 코드 베이스를 단순화했습니다. 이를 통해 유지보수성을 높이고, 새로운 기능 추가를 용이하게 만들 었습니다.

한솔루션(주)

2020.10 - 2021.07

웹퍼블리셔/사워

- 2020.10 2021.07
 - 웹 기획과 디자인 설계를 주도하며 다양한 디바이스 환경에서도 최적의 사용자 경험을 제공하 기 위해 반응형 웹 개발을 수행했습니다.
 - 인터랙티브한 사용자 경험을 제공하기 위해 애니메이션과 사용자 인터랙션 중심의 UI를 구현 했습니다.

학력 건국대학교 글로컬 식품생명공학과

2015.02 -

Next. js, React, TypeScript, JavaScript, jQuery, CSS3, Git, Github

스킬

수상 및 기타

IC이노베이션스퀘어 제주 인공지능 블록체인(장려

2022.09

상)

- 플로깅을 주제로 인공지능과 블록체인 기술을 활용한 프로젝트를 진행하였습니다.
- 기획 및 프런트엔드 개발자 역할을 맡았습니다.

위코드(프론트엔드 과정)

2021.08

- 한 달간 2개의 프로젝트를 진행하면서 REST API 기반으로 백엔드와 통신 하면서 웹을 구현한 경험이 있습니다.
- 기업 협업을 통해 실무 개발자와 소통하면서 개발능력 향상 및 실제 필드의 실무 지식 및 경험을 얻었습니다.

위코드 커뮤니케이션상

2021.11

다양한 사람들과 커뮤니케이션을 통해 문제해결을 하고 지식 공유에 힘쓴 결과, 각 기수마다 한 명만 시상하는 커뮤니케이션 상을 수상하였습니다.

소셜임팩트 해커톤(인기상)

2018.06

- 소셜임팩트를 주제로 한 IT 해커톤 대회입니다.
- 주제는 농민들의 재고처리가 임박한 농산물 식품을 싸게 판매할 수 있도록 중계해주는 플랫폼입니다.
- 기획 및 디자인 역할을 맡았습니다.

링크 https://eungeori.vercel.app/
side project

https://velog.io/@jetom velog

https://github.com/Jetom88