

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [2022-C-1-1621-2873-TDS-003](#) / [Programación Orientada a Objetos](#) / [Prueba de conocimientos](#)

Comenzado el Monday, 7 de February de 2022, 18:29

Estado Finalizado

Finalizado en Monday, 7 de February de 2022, 18:49

**Tiempo
empleado** 20 minutos 8 segundos

Calificación Sin calificar aún

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa como 1,00

¿Cuál es la diferencia entre la programación procedimental y la programación orientada a objetos?

La diferencia radica en que la programación procedimental usa una llamada de procedimiento para llamar a una función, mientras que la POO utiliza una llamada de mensaje para solicitar acciones de objetos.

CHAT ITLA

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa como 1,00

¿Cuáles son las ventajas de POO?

Una de las ventajas que tiene es que nos permite modelar de manera sencilla datos y comportamientos complejos del mundo real, y de igual manera te permite tener una gran capacidad de análisis y de organización.

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa como 1,00

¿Qué es la agregación?

Es un tipo de asociación que indica que una clase es parte de otra clase.

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa como 1,00

¿Qué es la asociación?

Es una relación establecida entre un identificador y una entidad en un programa.

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa como 1,00

¿Qué es la POO?

Es un modelo o un estilo de programación que nos da unas guías sobre cómo trabajar con él que se basa en el concepto de clases y objetos.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empareje con respuesta correcta

El principio lo que implica es que la clase debe **representar las características de la entidad hacia el mundo exterior, pero ocultando la complejidad** que llevan aparejada.

Abstracción



El concepto se refiere al hecho de que **varios objetos de diferentes clases, pero con una base común, se pueden usar de manera indistinta**, sin tener que saber de qué clase exacta son para poder hacerlo.

Polimorfismo



Es el concepto es uno de los mecanismos de los lenguajes de **programación orientada a objetos** basados en clases, por medio del cual una clase se deriva de otra de manera que extiende su funcionalidad.

Herencia



Es la característica de un lenguaje POO que **permite que todo lo referente a un objeto quede aislado dentro de éste**.

Encapsulación



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El principio lo que implica es que la clase debe **representar las características de la entidad hacia el mundo exterior, pero ocultando la complejidad** que llevan aparejada. → Abstracción,

El concepto se refiere al hecho de que **varios objetos de diferentes clases, pero con una base común, se pueden usar de manera indistinta**, sin tener que saber de qué clase exacta son para poder hacerlo. → Polimorfismo,

Es el concepto es uno de los mecanismos de los lenguajes de **programación orientada a objetos** basados en clases, por medio del cual una clase se deriva de otra de manera que extiende su funcionalidad. → Herencia,

Es la característica de un lenguaje POO que **permite que todo lo referente a un objeto quede aislado dentro de éste**. → Encapsulación

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es la característica de un lenguaje POO que **permite que todo lo referente a un objeto quede aislado dentro de éste**.

- ☐ a. Herencia
- ☒ b. Encapsulación
- ☐ c. Polimorfismo
- ☐ d. Abstracción



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Encapsulación

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El principio lo que implica es que la clase debe **representar las características de la entidad hacia el mundo exterior, pero ocultando la complejidad** que llevan aparejada.

- ☒ a. Abstracción
- ☐ b. Encapsulación
- ☐ c. Herencia
- ☐ d. Polimorfismo



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Abstracción

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es uno de los mecanismos de los lenguajes de **programación orientada a objetos** basados en clases, por medio del cual una clase se deriva de otra de manera que extiende su funcionalidad.

- ☒ a. Herencia
- ☐ b. Polimorfismo
- ☐ c. Abstracción
- ☐ d. Encapsulación



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Herencia

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El concepto se refiere al hecho de que **varios objetos de diferentes clases, pero con una base común, se pueden usar de manera indistinta**, sin tener que saber de qué clase exacta son para poder hacerlo.

- ☒ a. Polimorfismo
- ☐ b. Encapsulación
- ☐ c. Abstracción
- ☐ d. Herencia



Respuesta correcta

CHAT ITLA

[◀ Comentario sobre Programación Orientada a Objetos.](#)

Ir a...

[Retroalimentación - Programación Orientada a Objetos ▶](#)