

GAMMA APP (PRESENTACION)

En la presentación del proyecto prototipo se uso IA como la que es **“Gamma APP”** . La aplicación te solicita iniciar sesión (puede ser con tu correo electrónico) para posteriormente escoger a que orientación va tu presentación en el caso del proyecto a un estilo de un estudiante/escolar . Después en un prompt tienes que escribir de manera resumida y detallada lo que quieres en tu presentación. Usamos un ejemplo de un prompt dado por nuestro profesor, a continuación ponemos el ejemplo:

prompt de prueba :

Proyecto para recomendaciones de productos y accesorios de "celular" utilizando grafos y algoritmos de búsqueda BFS con base en el modelo en cascada r:

Análisis y definición de requerimientos Los servicios, las restricciones y las metas del sistema se establecen mediante consulta a los usuarios del sistema. Luego, se definen con detalle y sirven como una especificación del sistema.

Diseño del sistema y del software El proceso de diseño de sistemas asigna los requerimientos, para sistemas de hardware o de software, al establecer una arquitectura de sistema global. El diseño del software implica identificar y describir las abstracciones fundamentales del sistema de software y sus relaciones.

Implementación y prueba de unidad Durante esta etapa, el diseño de software se realiza como un conjunto de programas o unidades del programa. La prueba de unidad consiste en verificar que cada unidad cumpla con su especificación.

Integración y prueba de sistema Las unidades del programa o los programas individuales se integran y prueban como un sistema completo para asegurarse de que se cumplan los requerimientos de software. Después de probarlo, se libera el sistema de software al cliente.

Operación y mantenimiento Por lo general (aunque no necesariamente), ésta es la fase más larga del ciclo de vida, donde el sistema se instala y se pone en práctica. El mantenimiento incluye corregir los errores que no se detectaron en etapas anteriores del ciclo de vida, mejorar la implementación de las unidades del sistema "

Tanto en el prompt de prueba como el que ocupamos para el proyecto se uso un modelo de “Cascada” (que en otra documentación esta mas detallado). A continuación ponemos el prompt que se uso en el proyecto:

Presentar fases del modelo en cascada:
análisis (problema actual en juegos),
diseño (grafo y estructura de clases),
implementación (Python con menú interactivo),

integración (jugabilidad fluida),
operación (posible expansión con interfaz gráfica).

Por ultimo colocaremos la liga de nuestra presentación en Gamma App;

<https://gamma.app/docs/Dominando-la-Curva-Un-Sistema-de-Habilidades-Revolucionario-bnwpqfw1yho2p3f>