

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА **09.04.01/12 Интеллектуальный анализ больших** данных в системах поддержки принятия решений.

#### ОТЧЕТ

#### по лабораторной работе № 1

#### Вариант № 11

Название: Введение, классы, объекты

Дисциплина: Языки программирования для работы с большими данными

Студент	ИУ6-23М		С.В.Мельников
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			П.В. Степанов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

#### Цель работы

Изучить базовые принципы и особенности языка программирования Java.

#### **Задание 1** (Вариант 1, Задание 5):

Создать программу ввода целых чисел как аргументов командной строки, подсчета их суммы (произведения) и вывода результата на консоль.

Листинг программы:

#### Код класса CommandLine:

```
public class CommandLine {
    public static void main(String[] args) {
        int sum = 0;
        int product = 1;
        for (String arg : args) {
            int num = Integer.parseInt(arg);
            sum += num;
            product *= num;
        }
        System.out.println("Sum of elements: " + sum + "\nProduct of elements: " + product);
        }
}
```

Программа требует ввода аргументов через командную строку. Передача аргументов через параметры среды разработки представлена на рисунке 1.



Рисунок 1 – Передача аргументов в командную строку

Работа программы представлена на рисунке 2.

```
Run: CommandLine ×

C:\Users\suslik13\.jdks\openjdk-19.0.2\bin\java.exe "-javaagent Sum of elements: 9

Product of elements: 15

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Работа программы CommandLine.java

#### **Задание 2** (Вариант 1, Задание 6):

Создать приложение, выводящее фамилию разработчика, дату и время получения задания, а также дату и время сдачи задания. Для получения последней даты и времени использовать класс Calendar из пакета java.util

Листинг программы:

#### Код класса SurnameAndDate:

```
public class SurnameAndDate {
    public static void main(String[] args) {
        String surname = "Melnikov";
        Calendar dateOfGettingTask = new GregorianCalendar(2023,
Calendar.FEBRUARY, 17, 15, 40);
        Calendar dateOfPassingTask = new GregorianCalendar(2023, Calendar.MARCH,
3, 15, 40);
        System.out.println("Developer: " + surname);
        System.out.println("Task got: "+ dateOfGettingTask.getTime());
        System.out.println("Task passed: " + dateOfPassingTask.getTime());
    }
}
```

Работа программы представлена на рисунке 3.

```
Run: SurnameAndDate ×

C:\Users\suslik13\.jdks\openjdk-19.0.2\bin\java.exe "-javaagent
Developer: Melnikov
Task got: Fri Feb 17 15:40:00 MSK 2023
Task passed: Fri Mar 03 15:40:00 MSK 2023

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Работа программы SurnameAndDate.java

#### **Задание 3** (Вариант 2, Задание 11):

Ввести с консоли п целых чисел и поместить их в массив. На консоль вывести: "Счастливые" числа.

Листинг программы:

#### Код класса HappyNumbers:

```
public class HappyNumbers {
    public static boolean checkIsHappyNumber(int number) {
        LinkedHashSet<Integer> uniqueNumbers = new LinkedHashSet<>();
        uniqueNumbers.add(number);
        int nextNumber = getNextNumber(number);
        while (nextNumber != 1 && !uniqueNumbers.contains(nextNumber)) {
            uniqueNumbers.add(nextNumber);
            nextNumber = getNextNumber(nextNumber);
        }
        return nextNumber == 1;
    public static int getNextNumber(int number) {
        int digits = number;
        int newNumber = 0;
        while (digits > 0) {
            int value = digits % 10;
            newNumber += value * value;
            digits /= 10;
        }
        return newNumber;
    }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter size of array: ");
        int n = scanner.nextInt();
        int[] array = new int[n];
        System.out.print("Enter " + n + " integers: ");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int number = scanner.nextInt();
            array[i] = number;
        System.out.print("Happy numbers:");
        for (int num: array) {
            if (checkIsHappyNumber(num)) {
                System.out.print(" " + num);
        System.out.println();
   }
```

Работа программы представлена на рисунке 4.

```
Run: HappyNumbers ×

C:\Users\suslik13\.jdks\openjdk-19.0.2\bin\java.exe "-javaagent Enter size of array: 7

Enter 7 integers: 6 7 8 19 20 21 33

Happy numbers: 7 19

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Работа программы HappyNumbers.java

#### **Задание 4** (Вариант 2, Задание 12):

Ввести с консоли п целых чисел и поместить их в массив. На консоль вывести: Числа Фибоначчи: f0 = f1 = 1, f(n) = f(n-1) + f(n-2).

Листинг программы:

#### Код класса Fibonacci:

```
public class Fibonacci {
    public static int getFibonacci(int index) {
        if (index == 1 || index == 0) return 1;
        if (index > 1) return getFibonacci(index - 1) + getFibonacci(index - 2);
        return -1;
    }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter size of array: ");
        int n = scanner.nextInt();
        int[] array = new int[n];
        System.out.print("Enter " + n + " integers: ");
        for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
            int number = scanner.nextInt();
            array[i] = number;
        System.out.print("Fibonacci array:");
        for (int num : array) {
            System.out.print(" " + getFibonacci(num));
        System.out.println();
    }
}
```

Работа программы представлена на рисунке 5.

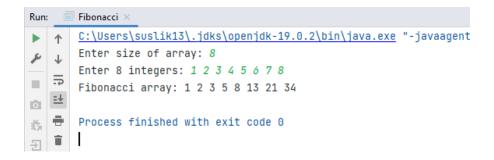


Рисунок 5 – Работа программы Fibonacci.java

### Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были освоены изучены и освоены базовые принципы и особенности языка программирования Java.