

# schriftliche Ausarbeitung

Dokumentation Anwendung "Digitaler Briefkasten" im Rahmen des Modul "AWE1"

Prüfer:

Christian Heuermann

Erstellt von:

Jonathan Brockhausen, Phillip Röring, Julius Figge

Studiengang:

Angewandte Informatik B.Sc.

Eingereicht am:

18. Mai 2020

### Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis IV Tabellenverzeichnis					
Li	$_{ m sting}$	verzei	ichnis	VI	
1 Installation				1	
2	Anl	f An leitung			
3	Technologien				
	3.1	Grund	dlagen	. 4	
		3.1.1	Java 11	. 4	
		3.1.2	Maven (Wrapper)	. 4	
		3.1.3	Github	. 4	
	3.2	Frame	eworks	. 4	
		3.2.1	Springboot	. 4	
		3.2.2	Spring Security	. 4	
		3.2.3	Thymeleaf		
	3.3	Daten	ıbank	. 4	
		3.3.1	h2	. 4	
		3.3.2	jpa		
	3.4	Tests			
		3.4.1	Junit	. 4	
		3.4.2	Surefire		
		3.4.3	Mockmyc		
	3.5	Qualit	tätssicherung		
		3.5.1	OpenProject		
		3.5.2	Formatierung		
		3.5.3	Github CI		
		3.5.4	SonarLint		
4	Sec	urity		5	
5	Test				
	5.1 manuelle-"Klicktests"				
$O_1$	امالمى	nverze	eichnis	9	

## Abbildungsverzeichnis

### **Tabellenverzeichnis**

## Listingverzeichnis

### 1 Installation

## 2 Anleitung

### 3 Technologien

- 3.1 Grundlagen
- 3.1.1 Java 11
- 3.1.2 Maven (Wrapper)
- 3.1.3 Github
- 3.2 Frameworks
- 3.2.1 Springboot
- 3.2.2 Spring Security
- 3.2.3 Thymeleaf
- 3.3 Datenbank
- 3.3.1 h2
- 3.3.2 jpa
- 3.4 Tests
- 3.4.1 Junit
- 3.4.2 Surefire
- 3.4.3 Mockmyc
- 3.5 Qualitätssicherung
- 3.5.1 OpenProject
- 3.5.2 Formatierung
- 3.5.3 Github CI
- 3.5.4 SonarLint

## 4 Security

### 5 Test

#### 5.1 manuelle-"Klicktests"

Zur Überprüfung der "GUI" sollen manuelle Klicktests durchgeführt werden. Diese sollen dokumentiert werden um Fehler möglichst gezielt beheben zu können.

#### Zu notierende Informationen

- Revision (Git Commit Hash, Datum) sowie Branch
- Betriebssystem
- Browser (inklusive Build)
- Bildschirmauflösung, Fenstergröße (nach Möglichkeit)
- auftretende Fehler (inklusive Screenshots)

#### **Testvorbereitung**

- 1. Zum Testen wird der neueste Stand des master-Branches verwendet.
- 2. Hierzu ist zunächst die Datenbank zu löschen und mit Hilfe der in "HelperScriptsNoTests" vorhandenen Tests zu füllen.
- 3. Der Code soll kompiliert werden und die entstandene "Jar"-Datei ausgeführt werden.
- 4. Nach Möglichkeit soll der Test auf mehreren Browsern ausgeführt werden. Hierbei ist zu beachten, dass alle Addons zu deaktivieren sind, um eventuelle Komplikationen auszuschließen.
- 5. Nachdem diese Voraussetzung geschaffen ist, sind die Tests durchzuführen und die obigen Informationen zu notieren.

#### Testdurchführung

1. Registrieren eines neuen Nutzers

Bereits bestehenden Nutzernamen verwenden (admin)

Mit nicht den Richtlinien entsprechendem Nutzernamen

Mit nicht den Richtlinien entsprechendem Passwort

Mit nicht übereinstimmenden Passwörtern

Korrektes Passwort

- 2. Ausloggen aus dem Account
- 3. Einloggen in den erstellten Account

Mit falschem Nutzernamen

Mit falschem Passwort

Mit richtigem Passwort

4. Erstellen von beispielhaften Ideen

Erstellen einer "internen Idee"

Erstellen einer "Projekt-Idee"

Erstellen einer beliebigen Idee mit fehlerhaften / fehlenden Werten

Bereits bestehenden Namen verwenden

- 5. Ideenübersicht **prüfen**
- 6. Bearbeiten der Werte beider Ideen
- 7. Ideenübersicht **prüfen**

Filtern der Tabelle nicht eingereichter Ideen nach nach allen Spalten (und Typ)

- 8. Einreichen beider Ideen zur Bearbeitung
- 9. Ideenübersicht **prüfen**
- 10. Ausloggen

### 11. Ansicht der Ideen als nicht eingeloggter Nutzer

Filtern der Ideen als nicht eingeloggter Nutzer

- 12. Einloggen als Spezialist für "internen Idee"
- 13. Übersicht zu entscheidender Ideen ansehen

Übersicht zu entscheidender Ideen filtern

Entscheiden über Idee mit fehlerhafter Eingabe

Verschieben der Idee in Ideenspeicher

- 14. Ideenübersicht **prüfen**
- 15. Ausloggen
- 16. Einloggen als Spezialist für vorgehend eingereichte "Projekt-Idee"
- 17. Idee aus Ideenspeicher annehmen
- 18. Idee aus Entscheidungsübersicht bewerten
- 19. Ideenübersicht **prüfen**
- 20. Ausloggen
- 21. Einloggen als "admin"
- 22. Existierende **User prüfen**
- 23. Alle möglichen anzulegenden Felder durchgehen

Zuerst Bereits bestehenden Namen beim anlegen verwenden

Danach neuen Namen verwenden

- 24. Ausloggen
- 25. Fertig!

### Quellenverzeichnis