



schriftliche Ausarbeitung

Dokumentation Anwendung „Digitaler Briefkasten“
im Rahmen des Modul „AWE1“

Prüfer:

Christian Heuermann

Erstellt von:

Jonathan Brockhausen, Phillip Röring, Julius Figge

Studiengang:

Angewandte Informatik B.Sc.

Eingereicht am:

18. Mai 2020

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	IV
Tabellenverzeichnis	V
Listingverzeichnis	VI
1 Installation	1
2 Anleitung	2
3 Technologien	4
3.1 Grundlagen	4
3.1.1 Java 11	4
3.1.2 Maven (Wrapper)	4
3.1.3 Github	4
3.2 Frameworks	4
3.2.1 Springboot	4
3.2.2 Spring Security	4
3.2.3 Thymeleaf	4
3.3 Datenbank	4
3.3.1 h2	4
3.3.2 jpa	4
3.4 Tests	4
3.4.1 Junit	4
3.4.2 Surefire	4
3.4.3 Mockmvc	4
3.5 Qualitätssicherung	4
3.5.1 OpenProject	4
3.5.2 Formatierung	4
3.5.3 Github CI	4
3.5.4 SonarLint	4
4 Security	5
5 Test	6
5.1 manuelle-„Klicktests“	6
Quellenverzeichnis	9

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Listingverzeichnis

1 Installation

2 Anleitung

3 Technologien

3.1 Grundlagen

3.1.1 Java 11

3.1.2 Maven (Wrapper)

3.1.3 Github

3.2 Frameworks

3.2.1 Springboot

3.2.2 Spring Security

3.2.3 Thymeleaf

3.3 Datenbank

3.3.1 h2

3.3.2 jpa

3.4 Tests

3.4.1 Junit

3.4.2 Surefire

3.4.3 Mockmvc

3.5 Qualitätssicherung

3.5.1 OpenProject

3.5.2 Formatierung

3.5.3 Github CI

3.5.4 SonarLint

4 Security

5 Test

5.1 manuelle-„Klicktests“

Zur Überprüfung der „GUI“ sollen manuelle Klicktests durchgeführt werden. Diese sollen dokumentiert werden um Fehler möglichst gezielt beheben zu können.

Zu notierende Informationen

- Revision (Git Commit Hash, Datum) sowie Branch
- Betriebssystem
- Browser (inklusive Build)
- Bildschirmauflösung, Fenstergröße (nach Möglichkeit)
- auftretende Fehler (inklusive Screenshots)

Testvorbereitung

1. Zum Testen wird der neueste Stand des master-Banches verwendet.
2. Hierzu ist zunächst die Datenbank zu löschen und mit Hilfe der in „HelperScriptsNoTests“ vorhandenen Tests zu füllen.
3. Der Code soll kompiliert werden und die entstandene „Jar“-Datei ausgeführt werden.
4. Nach Möglichkeit soll der Test auf mehreren Browsern ausgeführt werden. Hierbei ist zu beachten, dass alle Addons zu deaktivieren sind, um eventuelle Komplikationen auszuschließen.
5. Nachdem diese Voraussetzung geschaffen ist, sind die Tests durchzuführen und die obigen Informationen zu notieren.

Testdurchführung

1. Registrieren eines neuen Nutzers
 - Bereits bestehenden Nutzernamen verwenden (admin)
 - Mit nicht den Richtlinien entsprechendem Nutzernamen
 - Mit nicht den Richtlinien entsprechendem Passwort
 - Mit nicht übereinstimmenden Passwörtern
 - Korrektes Passwort
2. Ausloggen aus dem Account
3. Einloggen in den erstellten Account
 - Mit falschem Nutzernamen
 - Mit falschem Passwort
 - Mit richtigem Passwort
4. Erstellen von beispielhaften Ideen
 - Erstellen einer „internen Idee“
 - Erstellen einer „Projekt-Idee“
 - Erstellen einer beliebigen Idee mit fehlerhaften / fehlenden Werten
 - Bereits bestehenden Namen verwenden
5. Ideenübersicht prüfen
6. Bearbeiten der Werte beider Ideen
7. Ideenübersicht prüfen
 - Filtern der Tabelle nicht eingereichter Ideen nach nach allen Spalten (und Typ)
8. Einreichen beider Ideen zur Bearbeitung
9. Ideenübersicht prüfen
10. Ausloggen

11. Ansicht der Ideen als nicht eingeloggter Nutzer
 - Filtern der Ideen als nicht eingeloggter Nutzer
12. einloggen als Spezialist für „internen Idee“
13. Übersicht zu entscheidender Ideen ansehen
 - Übersicht zu entscheidender Ideen filtern
 - Entscheiden über Idee mit fehlerhafter Eingabe
 - Verschieben der Idee in Ideenspeicher
14. Ideenübersicht prüfen
15. Ausloggen
16. Einloggen als Spezialist für vorgehend eingereichte „Projekt-Idee“
17. Idee aus Ideenspeicher annehmen
18. Idee aus Entscheidungsübersicht bewerten
19. Ideenübersicht prüfen
20. Ausloggen
21. Einloggen als „admin“
22. Existierende User prüfen
23. Alle möglichen anzulegenden Felder durchgehen
 - Zuerst Bereits bestehenden Namen beim anlegen verwenden
 - Danach neuen Namen verwenden
24. Ausloggen
25. Fertig!

Quellenverzeichnis