

## AUFGABEN MODUL 6

### AUFGABE 1

Schreibe ein Programm, welches die Zahlen von 1 bis 100 auf der Konsole ausgibt. Jede Zahl soll dabei in einer separaten Zeile ausgegeben werden.

Nun gilt es das Programm noch etwas zu erweitern. Und zwar sollst du jede Zahl, die durch 3 teilbar ist, durch den Satz „teilbar durch 3“ ersetzen. Jede Zahl, die durch 4 teilbar ist, soll durch den Satz „teilbar durch 4“ ersetzt werden. Jetzt wird es einige Zahlen geben, die sowohl durch 3 als auch durch 4 teilbar sind (z.B. die 12). Bei diesen Zahlen soll dann „teilbar durch 3 und 4“ ausgegeben werden.

### AUFGABE 2

In dieser Aufgabe sollst du einen einfachen Taschenrechner programmieren. Zunächst soll der Nutzer dazu aufgefordert werden, zwei beliebige Zahlen in das Programm einzulesen.

Danach soll der Nutzer mit einer dritten Eingabe entscheiden, welche Operation auf diesen beiden zuvor eingelesenen Zahlen ausgeführt werden soll. Dabei soll der Nutzer die Möglichkeit haben, die beiden Zahlen miteinander zu addieren, zu subtrahieren, zu dividieren oder zu multiplizieren.

Je nachdem für welche Operation sich der Nutzer entscheidet, soll dann das entsprechende Ergebnis auf der Konsole ausgegeben werden.