

몰입캠프에서 내가 배운 것들

몰입캠프 소개와 주간 회고

황제욱

1. 몰입캠프?

몰입캠프

학생들이 자율적으로 집중개발을 경험하는 프로그래밍 캠프

몰입캠프

1달 동안 7일 해커톤을 4번하는 캠프

매드캠프

2010~2014, 본엔젤스, 10

몰입캠프

2015~2023, KAIST, 20~80

몰입캠프

CS496 | 몰입캠프: 프로그래밍과 스타트업
계절학기 학점교류 과목

2. 몰입캠프 후기

몰입캠프 1주차

- 조건: 세 개의 탭(연락처, 이미지, 자유)이 있는 안드로이드 앱 만들기
- 주제: 몰입메이트 - 몰입캠프 수강생 커뮤니티
- Android Studio + Java로 앱 개발 시작하기
- 디자인과 서버로 차별화

몰입캠프 1주차

**몰입의 힘
자기효능감의 중요성
동료의 의미**

몰입캠프 2주차

- 조건: 서버, DB를 사용하는 앱 만들기
- 주제: 남남 - 남한테는 숨기고 싶은 우리들만의 맛집 지도
- Flutter로 앱 개발하기
- Puppeteer로 네이버 QR 로그인, 비공식 API 만들기

몰입캠프 2주차

**빠른 판단과 행동 & 적절한 도전
매듭짓기 & 명확한 역할분담**

몰입캠프 3주차

- 주제: 개발자로 살아남기 - 언어를 습득해 살아남는 개발자 게임
- 반지하게임즈 - 서울 2033, 수확의 정석
- 구글 로그인, 유저에게 선택지 제공하기

몰입캠프 3주차

**아무리 하고 싶어도 하기 어려운 일이 존재
팀원의 목표만큼 능력 파악과 역할 분배도 중요**

몰입캠프 4주차

- 주제: Let there be light
- 빛을 이용한 Unity 3D 퍼즐 게임
- 게임 업로드 및 다운로드, 맵 에디터

몰입캠프 4주차

**하고 싶은 일을 하는 것은 중요하다
사람마다 다른 장단점
단점을 메꿔줄 수 있는 사람의 중요성**

강연, 면담

- 서버 기술 세미나 - 윤현석(밸런스히어로)
 - 인공지능(딥러닝) 세미나 - 남세동(보이저엑스)
 - 창업 강연 1 - 김범준(우아한형제들)
 - 창업 강연 2 - 이태규(두들린)
 - 창업 강연 3 - 이채린(클라썸)
-
- 류석영 교수님과 장병규 의장님과의 그룹 면담

3. 몰입캠프의 특징

방임과 자율

장비 세팅, 초반 스크럼 제외

협력

1~2명의 팀원, 존중, 분배

친목

1~2명의 팀원과 팀워크 / 1달 동안 합숙하는 동료들?

다양성

학교, 학과, 나이, 성별, 군대, 개발 경험 유무

도전적인 개발

앱, 웹, 유니티

몰입

방해받지 않고 코딩할 수 있는 기간

몰입캠프, 꿈같은 시간!

하고 싶은 걸 도전하다가, 악몽을 꾸기도 하지만, 결국 그려내는...

황제욱

Github @jeukhwang

Instagram @jeuk_23

<https://madcamp.io>

몰입캠프 운영진

- 기존

- 장병규 - 크래프톤 이사회 의장
- 류석영 - KAIST 전산학부 교수
- 최효영 - 크래프톤 소속 행정 담당
- 조교 - 이전 수강생 2명

- 현재

- 학생 운영진 - 이전 수강생 5명
- 많관부