

hyväksymispäivä arvosana

arvostelija

COBOL ja Python: Datan kapselointi

Erkki Heino, Tero Huomo, Eeva Terkki

Helsinki 20.2.2013

HELSINGIN YLIOPISTO

Tietojenkäsittelytieteen laitos

Sisältö

1	Datan kapselointi	1
1.1	COBOL	1
1.1.1	Object-Oriented COBOL	2
1.2	Python	3
1.2.1	Tietorakenteet	3
1.2.2	Oliot ja luokat	4
1.3	Periytyminen	5
2	Etuja ja haittoja	5
	Lähteet	6

1 Datan kapselointi

1.1 COBOL

COBOLissa tietoa voidaan ryhmitellä muodostamalla tietueita (record) ja ryhmiä (group). DATA DIVISION -osiossa käytettävät muuttujien tasonumerot (level number) määrittävät, minkälaisia kokonaisuuksia muuttujat muodostavat. Seuraavassa esimerkissä on kuvattu opiskelijatietue.

```
DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.
01 OPISKELIJA.
    05 NIMI.
        10 ETUNIMI  PIC A(10).
        10 SUKUNIMI PIC A(10).
    05 NUMERO      PIC 9(10).
    05 SUKUPUOLI   PIC A.
        88 MIES    VALUE "M".
        88 NAINEN  VALUE "N".
```

OPISKELIJA on tietue, joka koostuu nimestä, opiskelijanumerosta ja sukupuolesta. Nimi on jaettu kahteen osaan: etunimi ja sukunimi.

Tasonumerot kuvaavat tiedon hierarkian, mutta tietyillä numeroilla on erityismerkitys. Hierarkiaa kuvaavat tasonumerot 02-49. Tasonumero 01 tarkoittaa, että kyseessä on tietue. Merkitsemällä tasonumeroksi 66 voidaan edeltävälle muuttujalle antaa toinen nimi. 77 kuvaa muuttujaa, joka ei ole osa mitään rakennetta. Tason 88 avulla voidaan määrittää muuttujaan liittyviä ehtoja: yllä olevassa esimerkissä opiskelijan sukupuoli on mies, jos muuttujan SUKUPUOLI arvo on M, ja nainen, jos arvo on N [Ans74, s. I-84]. Esimerkiksi voitaisiin tarkistaa, onko opiskelija mies:

```
IF MIES OF OPISKELIJA
```

Todellisuudessa tietue ei ole juuri muuta kuin merkkijono, jonka eri osat kuvaavat tietueen kenttiä. Tietueelle voidaan antaa arvot kenttä kerrallaan:

```
MOVE "ARTO" TO ETUNIMI OF OPISKELIJA.
```

Toisaalta koko tietueelle voidaan antaa arvo kerralla:

```
MOVE "ARTO      WIKLA      1234567890M" TO OPISKELIJA.
```

Esimerkin tietue sisältää kerrallaan yhden opiskelijan tiedon — tällaisenaan koodissa ei siis voida käsitellä useampaa opiskelijaa samanaikaisesti. Rakenne voidaan määritellä taulukoksi (table), jolloin samaa rakennetta voidaan käyttää useamman samanrakenteisen tiedon käsittelemiseen ilman saman rakenteen uudelleenmäärittelyä.

Muuttuja määritellään taulukoksi OCCURS-lauseen avulla. OPISKELIJA voitaisiin muuttaa taulukoksi muokkaamalla määrittelyä seuraavasti:

```
01 OPISKELIJA OCCURS 5 TIMES.
```

Esimerkiksi taulukon toiseen opiskelijaan viitattaisiin indeksillä 2: OPISKELIJA(2). Taulukon sisällä voidaan myös määritellä sisäkkäisiä taulukoita.

1.1.1 Object-Oriented COBOL

COBOL ei alunperin ole olio-ohjelmointikieli. COBOLista on kuitenkin kehitetty olio-ohjelmoinnin mahdollistava laajennus, Object-oriented COBOL. Ensimmäiset oliolaajennukset COBOLiin tehtiin jo vuonna 1997 [Wik13]. Kieltä laajensivat esimerkiksi Micro Focus sekä IBM. Lopullinen ISO standardi Object-Oriented COBOLille tehtiin vuonna 2002.

Object-Oriented COBOL (jatkossa OO COBOL) lisää kieleen kolme olio-ohjelmointikielen perustavanlaatuaista ominaisuutta - tiedon kapseloinnin, perinnän sekä polymorfismin. Olio-ohjelmoinnin lisäyksien syntaksi sekä tarjotut ominaisuudet vaihtelevat suuresti eri toteuttajien välillä. Niiden yhtenäisyys vuoden 2002 ISO standardin kanssa on vaihteleva.

Olio-laajennoksen tärkeimpiä lisäyksiä on mahdollisuus luokkien ja olioiden määrittelyyn. Kuten normaali COBOL-ohjelma, luokka määritellään neljän *osion* (division) avulla. IBM'n toteutus [IBM13] ja Micro Focus'n toteutus [Mic13] ovat hyvin samankaltaisia. IDENTIFICATION DIVISION-osiossa ohjelman tunnuksen sijasta annetaan luokan tunnus, CLASS ID, sekä mahdolliset periytymisestä kertovat tiedot. Luokan yhteinen tietosisältö ja metodit luetellaan FACTORY-osiossa, olioiden tietosisältö ja metodit OBJECT-osiossa. FACTORY ja OBJECT -osiot jakautuvat edelleen vanhemmista COBOL-versioista tuttuihin DATA DIVISION ja PROCEDURE DIVISION osioihin.

Olioiden metodien kutsumiseksi on OO COBOLiin lisätty avainsana INVOKE.

```
INVOKE ARTONTILI "TALLETA" USING KATEINEN RETURNING KUITTI
```

Esimerkissä kutstutaan olion `ARTONTILI` metodia `TALLETA`, jolle annetaan parametrikksi muuttujan `KATEINEN` arvo. Metodin palauttama arvo sijoitetaan muuttujaan `KUITTI`.

Periminen ja rajapintojen toteutus vaihtelee runsaasti. Micro Focus’n Visual COBOL ei mahdollista moniperintää, mutta luokat voivat toteuttaa Javan tyyliin usean rajapinnan [Mic13]. IBM:n Enterprise COBOL ei määrittele dokumentoinnissa rajapintoja lainkaan, mutta estää moniperinnän [IBM13]. Michael Kastenin [Kas98] mukaan C++:n tavoin IBM:n OO COBOL kuitenkin luettelisi erilaisia sääntöjä, joilla usean luokan yhtäaikaista perimisestä kumpuava niin kutsuttu timanttiongelman ratkaistaan. Tästä voidaan päätellä, että OO COBOL on myös tukenut moniperintää. Myös Micro Focus’n varhainen dokumentaatio mainitsee moniperinnän tuen [Mic06].

1.2 Python

Pythonissa muuttujien arvot ovat viitteitä olioihin, ja kaikki esitetään olioina tai olioiden välisinä suhteina [].

1.2.1 Tietorakenteet

Pythonin tarjoamia sekvenssityyppejä ovat muun muassa lista (`list`) ja monikko (`tuple`). Muita kielen tietorakenteita ovat esimerkiksi joukko (`set`) ja hajautustaulu (`dictionary`).

Listan alkiot erotellaan pilkuilla ja lista ympäröidään hakasuluilla. Listan alkioiden ei tarvitse olla keskenään samaa tyyppiä [Pyt13b]. Listan sisältö on muokattavissa sen luomisen jälkeen.

Pythonissa on myös funktionaaliselle ohjelmoinnille tyypillisiä funktioita, jotka ovat hyödyllisiä listojen käsittelyssä: `map`, `filter` ja `reduce`. Listakomprehensioilla (`list comprehension`) voidaan

Monikkoa ympäröivät kaarisulut, ja alkiot erotellaan toisistaan pilkuilla. Toisin kuin listan tapauksessa, kerran luotua monikkoa ei voi muokata [Pyt13a]. Monikko voi kuitenkin sisältää muuttuvia tietotyyppiejä, kuten listoja. Monikon sisällä voi myös olla toisia monikkoja.

Seuraavassa esimerkissä puretaan monikko:

```
>>> monikko = ("a", 123, 3.14)
>>> x, y, z = monikko
>>> x
"a"
>>> y
123
>>> z
3.14
```

Joukko on järjestämätön tietorakenne, ja se voi sisältää saman alkion korkeintaan kerran. Joukkojen käsittelemiseen käytössä ovat matemaattiset joukko-operaatiot, kuten yhdiste, leikkaus ja erotus. Python tukee myös joukkokomprehensioita (set comprehension), jotka toimivat listakomprehensioiden tapaan:

```
>>> joukko = {x for x in "nakkivanukas" if x not in "aeiouyää"}
>>> joukko
set(['k', 'v', 's', 'n'])
```

Esimerkissä luodaan joukko, joka sisältää merkkijonon `nakkivanukas` ne merkit, jotka eivät ole pieniä vokaaleja. Kukin merkki esiintyy joukossa vain kerran.

1.2.2 Oliot ja luokat

Ennen versiota 2.2 Pythonin luokat erosivat hieman nykyisistä luokista. Itse asiassa vanhanmalliset luokat olivat käytössä rinnakkain uudenmallisten luokkien kanssa Python 3:een asti [Pyt13]. Seuraavassa käsitellään uudenmallisia luokkia, ellei toisin mainita.

Python on dynaaminen kieli ja sen oliot ovat hyvin joustavia. Luokka määritellään seuraavalla tavalla:

```
class Luokka(object):
    def __init__(self, parametri):
        self.muuttuja = parametri
```

Yllä olevan esimerkin luokassa on määritelty myös konstruktorinomainen `__init__`-metodi. Tätä metodia kutsutaan olion luomisen yhteydessä. Esimerkin luokasta luotaisiin instanssi seuraavalla tavalla: `l = Luokka("arvo")`. Parametreille ja muuttujille ei määritetä tyyppiä, joten esimerkinkin metodi hyväksyy minkä tyyppisen

muuttujan tahansa — tässä tapauksessa merkkijonon. `__init__`-metodia ei kuitenkaan vaadita luokan määrittelyssä.

Muuttujille ja metodeille ei voi määrittää näkyvyysalueita: kaikki luokan muuttujat ja metodit ovat käytettävissä kaikkialla, missä luokka on käytettävissä. Konvention mukaan muuttujat ja metodit, joita ei ole tarkoitettu käytettäväksi luokan ulkopuolella, nimetään siten, että ne alkavat alaviivalla. Tämä ei kuitenkaan estä niiden käyttöä.

Olion muuttujat sijaitsevat assosiaatiotaulussa.

- `x.y()` = `X.y(x)`

1.3 Periytyminen

Python tukee moniperintää.

- yläluokan `init` pitää kutsua eksplisiittisesti

2 Etuja ja haittoja

Lähteet

- Ans74 *American national standard programming language COBOL*. ANSI, New York, USA, 1974.
- Pyt13a The python tutorial – data structures, <http://docs.python.org/2/tutorial/datastructures.html>. [19.2.2013].
- IBM13 Writing object-oriented programs, http://pic.dhe.ibm.com/infocenter/pdthelp/v1r1/index.jsp?topic=%2Fcom.ibm.entcobol.doc_4.1%2FPGandLR%2Ftasks%2Ftpoot02.htm. [19.2.2013].
- Kas98 Oo cobol: Comparison to c++, howpublished =.
- Pyt13b The python tutorial – an informal introduction to python – lists, <http://docs.python.org/2/tutorial/introduction.html#lists>. [19.2.2013].
- Mic13 Micro focus cobol language reference, <http://documentation.microfocus.com/help/index.jsp?topic=%2Fcom.microfocus.eclipse.infocenter.visualcobol.vs%2FHRLHLHPDFX03.html>. [19.2.2013].
- Mic06 Oo programming with object cobol, <https://supportline.microfocus.com/Documentation/books/nx50/opconc.htm>. [19.2.2013].
- Pyt13 Python v2.7.3 documentation language reference - data model, <http://docs.python.org/2/reference/datamodel.html>. [19.2.2013].
- Wik13 Cobol, <http://en.wikipedia.org/wiki/COBOL>. [19.2.2013].