hyväksymispäivä	arvosana

arvostelija

Otsikko

Erkki Heino Tero Huomo Eeva Terkki

Helsinki 5.2.2013 HELSINGIN YLIOPISTO Tietojenkäsittelytieteen laitos

Sisältö

1	Näl	kyvyysalueet	1
	1.1	COBOL	1
	1.2	Python	1
2	Side	onta	3
	2.1	Cobol	3
	2.2	Python	3
3	Kor	ntrollin ohjaus	3
	3.1	Python	3
		3.1.1 Valinta	3
		3.1.2 Toisto	3
		3.1.3 Rekursio	3
	3.2	COBOL	3
		3.2.1 Valinta	3
		3.2.2 Toisto	3
		3.2.3 Rekursio	3
Lä	ihtee	et .	4

1 Näkyvyysalueet

1.1 COBOL

1.2 Python

Pythonin lohkorakenne on syvä, ja ohjelman suoritusaikana käytössä on ainakin kolme sisäkkäistä näkyvyysaluetta [Pyt13b]. Näkyvyysalueita käytetään dynaamisesti. Sisimmällä näkyvyysalueella ovat paikalliset nimet. Mahdollisilla funktioita ympäröivillä funktioilla on omat näkyvyysalueensa, joiden sisältämät nimet eivät ole paikallisia eivätkä globaaleja. Toisiksi uloimmalla näkyvyysalueella ovat moduulin globaalit nimet ja kaikkein uloimmalla kieleen rakennetut nimet.

Pythonissa luokan näkyvyysalueella määritellyt nimet eivät näy luokan metodeille [Pyt13a]. Metodin ensimmäinen argumentti, jolle on tapana antaa nimi self, edustaa luokan ilmentymää. Sen kautta metodi voi käyttää luokan ilmentymän muita metodeja ja attribuutteja.

Seuraavassa esimerkissä on kaksi sisäkkäistä funktiota:

```
def f1():
    a = 1
    def f2():
        b = 2
        print a + b
    print a
    f2()
```

f1()

Funktio f1 määrittelee muuttujan a ja funktion f2, tulostaa a:n arvon ja kutsuu määrittelemäänsä funktiota. Funktio f2 määrittelee muuttujan b ja tulostaa muuttujien a ja b arvojen summan. Ohjelma tulostaa luvut 1 ja 3. Muuttuja a on näkyvissä funktion f1 ja sen sisäisten funktioiden sisällä. Muuttuja b puolestaan on paikallinen muuttuja, joka on näkyvissä vain f2-funktion sisällä. Siihen viittaaminen f2-funktion ulkopuolella johtaisi virhetilanteeseen.

Seuraavassa esimerkissä käytetään globaalia muuttujaa:

```
g = 1

def f3():
    global g
    g = 2
    print g

f3()
print g
```

Esimerkissä globaalin muuttujan g arvoksi alustetaan ensin luku 1. Funktio f3 asettaa g:n arvoksi luvun 2 ja myös tulostaa muuttujan arvon. Kun funktiota f3 kutsutaan ja sen jälkeen vielä tulostetaan g:n arvo, ohjelma tulostaa kaksi kertaa luvun 2. Funktio f3 siis käsittelee globaalia muuttujaa. Avainsana global on tärkeä, sillä se ilmaisee, että kyseinen tunnus tulkitaan globaalin muuttujan tunnukseksi. Ilman koodiriviä global g funktion määritelmän sisällä oleva muuttuja olisi paikallinen muuttuja, ja esimerkkiohjelma tulostaisi luvut 2 ja 1.

Pythonissa kaikki asiat, jotka voidaan nimetä, ovat ensimmäisen luokan arvoja – myös funktiot, metodit ja moduulit [Gui09].

- 2 Sidonta
- 2.1 Cobol
- 2.2 Python
- 3 Kontrollin ohjaus
- 3.1 Python
- 3.1.1 Valinta
- 3.1.2 Toisto
- 3.1.3 Rekursio
- 3.2 COBOL
- 3.2.1 Valinta
- 3.2.2 Toisto
- 3.2.3 Rekursio

Alunperin COBOL ei mahdollistanut rekursiota lainkaan [Wik13]. Uudemmista COBOLin versioista ainakin IBM:n COBOL-toteutus tukee rekursiota. IBM:n toteutuksessa rekursiivisesti kutsuttavan ohjelman tai aliohjelman Program-ID:ssä on annettava ehto RECURSIVE [IBM04]. Mikäli ohjelmaa kutsuu rekursiivisesti ilman ehtoa, ohjelman suoritus päättyy.

Lähteet

IBM04 Making recursive calls.

Pyt13a The python language reference — execution model, http://docs.python.org/2/reference/executionmodel.html# naming-and-binding. [4.2.2013].

Pyt13b The python tutorial - classes, http://docs.python.org/2/tutorial/classes.html. [2.2.2013].

Gui09 van Rossum, G., First-class everything, http://python-history.blogspot.fi/2009/02/first-class-everything.html, 2009. [2.2.2013].

Wik13 Cobol, http://en.wikipedia.org/wiki/COBOL. [5.2.2013].