1	•	•••	••	
hvval	ksymisp	aiv	\mathbf{a}	arvosana
•/				

arvostelija

Otsikko

Erkki Heino Tero Huomo Eeva Terkki

Helsinki 4.2.2013 HELSINGIN YLIOPISTO Tietojenkäsittelytieteen laitos

Sisältö

1	Näk	ikyvyysalueet 1				
	1.1	COBOL	1			
	1.2	Python	1			
2	Sidonta					
	2.1	Cobol	2			
	2.2	Python	2			
Τέ	ähteet					

1 Näkyvyysalueet

1.1 COBOL

1.2 Python

Pythonin lohkorakenne on syvä, ja ohjelman suoritusaikana käytössä on ainakin kolme sisäkkäistä näkyvyysaluetta [Pyt13b]. Näkyvyysalueita käytetään dynaamisesti. Sisimmällä näkyvyysalueella ovat paikalliset nimet. Mahdollisilla funktioita ympäröivillä funktioilla on omat näkyvyysalueensa, joiden sisältämät nimet eivät ole paikallisia eivätkä globaaleja. Toisiksi uloimmalla näkyvyysalueella ovat moduulin globaalit nimet ja kaikkein uloimmalla kieleen rakennetut nimet.

Pythonissa luokan näkyvyysalueella määritellyt nimet eivät näy luokan metodeille [Pyt13a]. Metodin ensimmäinen argumentti, jolle on tapana antaa nimi self, edustaa luokan ilmentymää. Sen kautta metodi voi käyttää luokan ilmentymän muita metodeja ja attribuutteja.

Seuraavassa esimerkissä on kaksi sisäkkäistä funktiota:

```
def f1():
    a = 1
    def f2():
        b = 2
        print a + b
    print a
    f2()
```

f1()

Funktio f1 määrittelee muuttujan a ja funktion f2, tulostaa a:n arvon ja kutsuu määrittelemäänsä funktiota. Funktio f2 määrittelee muuttujan b ja tulostaa muuttujien a ja b arvojen summan. Ohjelma tulostaa luvut 1 ja 3. Muuttuja a on näkyvissä funktion f1 ja sen sisäisten funktioiden sisällä. Muuttuja b puolestaan on paikallinen muuttuja, joka on näkyvissä vain f2-funktion sisällä. Siihen viittaaminen f2-funktion ulkopuolella johtaisi virhetilanteeseen.

Seuraavassa esimerkissä käytetään globaalia muuttujaa:

```
g = 1

def f3():
    global g
    g = 2
    print g

f3()
print g
```

Esimerkissä globaalin muuttujan g arvoksi alustetaan ensin luku 1. Funktio f3 asettaa g:n arvoksi luvun 2 ja myös tulostaa muuttujan arvon. Kun funktiota f3 kutsutaan ja sen jälkeen vielä tulostetaan g:n arvo, ohjelma tulostaa kaksi kertaa luvun 2. Funktio f3 siis käsittelee globaalia muuttujaa. Avainsana global on tärkeä, sillä se ilmaisee, että kyseinen tunnus tulkitaan globaalin muuttujan tunnukseksi. Ilman koodiriviä global g funktion määritelmän sisällä oleva muuttuja olisi paikallinen muuttuja, ja esimerkkiohjelma tulostaisi luvut 2 ja 1.

Pythonissa kaikki asiat, jotka voidaan nimetä, ovat ensimmäisen luokan arvoja – myös funktiot, metodit ja moduulit [Gui09].

2 Sidonta

2.1 Cobol

2.2 Python

Python on dynaamisesti sidottu kieli [Ste12]. Jokainen muuttujanimi sidotaan objektiin. Jos muuttujaa ei ole sidottu objektiin, muuttujalla on Null-arvo. Suoritusaikana muuttujan tyyppi ei ole sidottu, vaan muuttujaan voi dynaamisesti sitoa eri

vaiheessa eri tyyppisiä objekteja.

```
a = 5
a = "Hei"
```

Esimerkissä muuttuja a saa ensin kokonaislukuarvon 5. Sen jälkeen muuttujan a arvoksi muutetaan merkkijono "hei".

Python on myös vahvasti tyypitetty kieli [Ste12]. Tietyn tyyppiselle muuttujalle ei voida tehdä toisen tyypin operaatioita ennen eksplisiittistä tyyppimuunnosta.

```
a = 5
b = "9"
c = a + int(b)
```

Esimerkissä b sisältää merkkijonon "9", mutta yhteenlaskussa merkkijonosta jäsennetään kokonaisluku. Jos kokonaislukujäsennyksen jättää tekemättä, antaa ohjelma kyseisellä rivillä poikkeuksen.

Lähteet

- Pyt13a The python language reference execution model, http://docs.python.org/2/reference/executionmodel.html# naming-and-binding. [4.2.2013].
- Pyt13b The python tutorial classes, http://docs.python.org/2/tutorial/classes.html. [2.2.2013].
- Static vs. dynamic typing of programming languages, http://pythonconquerstheuniverse.wordpress.com/2009/10/03/static-vs-dynamic-typing-of-programming-languages/.
 [4.2.2013].
- Gui09 van Rossum, G., First-class everything, http://python-history.blogspot.fi/2009/02/first-class-everything.html, 2009. [2.2.2013].