

hyväksymispäivä arvosana

arvostelija

COBOL ja Python: Tyypitys ja laskennan kapselointi

Erkki Heino, Tero Huomo, Eeva Terkki

Helsinki 12.2.2013

HELSINGIN YLIOPISTO

Tietojenkäsittelytieteen laitos

Sisältö

1	Tyypijärjestelmät	1
1.1	COBOL	1
1.1.1	Tyypitys	1
1.2	Python	1
1.2.1	Alkeis- ja perustyytit	1
1.2.2	Tyypitys	2
2	Laskennan kapselointi	4
2.1	COBOL	4
2.2	Python	4
3	Etuja ja haittoja	4
	Lähteet	5

1 Tyyppijärjestelmät

1.1 COBOL

Kielen eri toteutuksille yhtenäisten perustyyppien lisäksi COBOLin kääntäjien toteuttajat ja levittäjät tarjoavat usein lisää valmiita perustyypppejä [Wik13a]. Suurin osa tarjoaa esimerkiksi osoittimet ja bittikentät (bit field).

1.1.1 Tyypitys

COBOLin tyypityksestä on ristiriitaisia käsityksiä. Wikipedian [Wik13a] mukaan COBOL on vahvasti ja staattisesti tyypitetty kieli. Michael Coughlanin COBOL Tutorial [Cou99a] kuitenkin väittää, ettei kääntäjä tee tyypitarkistuksia ja COBOL olisi heikosti tyypitetty. Doughlanin mukaan esimerkiksi ei-numeerinen arvo on mahdollista sijoittaa numeerista tietoa sisältävään muuttujaan. Kun väärää tietotyyppiä sisältävällä muuttujalla yritetään tehdä laskutoimituksia, COBOL-ohjelma kaatuu suorituksen aikaiseen virheeseen.

Vuonna 2002 julkaistu Object Oriented COBOL sisältää sekä vahvan että heikon tyypityksen piirteitä [AC96].

1.2 Python

1.2.1 Alkeis- ja perustyypit

Pythonissa ei ole erikseen alkeistyypppejä, vaan Pythonissa kaikki on ilmaistu olioina tai olioiden välisinä suhteina [Pyt13a]. Jokaisella oliolla on *identiteetti* (identity), tyyppi ja arvo. Identiteetti on olion luonnin jälkeen muuttumaton. Identiteettiä voidaan ajatella olion osoitteena muistissa. Myös olion tyyppi on muuttumaton. Tietyissä kontrolloiduissa tilanteissa tyyppiä on mahdollista muuttaa, mutta usein tyyppimuunnoksilla voi olla odottamattomia seurauksia.

Kun kaikki on ilmaistu olioina, Pythonissa myös esimerkiksi None on olio. None on vastaavuus Java-kielen null-arvolle. Toisin kuin Pythonin None, Javan null ei kuitenkaan ole olio, eikä sillä ole tyyppiä.

Kielessä on valmiina useita kymmeniä sisäänrakennettuja tyypppejä, jotka on lueteltu Pythonin tyyppihierarkiassa [Pyt13a]. Valmiita numeerisia tyypppejä ovat esimerkiksi totuusarvot, kompleksiluvut, kokonaisluvut ja reaaliluvut. Tavalliset kokonaislu-

vut ovat Javan tapaan 32-bittisiä. Pythonin versiossa 3 ei ole kiinteän pituisia kokonaislukuja [Pyt13b]. Reaalilukujen ja kompleksilukujen arvoalueet voivat riippua käytettävästä konearkkitehtuurista, virtuaalimuistin määrästä sekä kääntäjän asetuksista. Pythonissa ei lisäksi ole valmiina olemassa erillistä Character-tyyppiä, vaan yksittäiset merkit ovat merkkijonoja. Erilaiset laajennusmoduulit lisäävät valmiita luokkia Javan kirjastojen tapaan.

1.2.2 Tyypitys

Python on vahvasti tyypitetty kieli [Stat09]. Tietyn tyyppiselle muuttujalle ei voida tehdä toisen tyypin operaatioita ennen eksplisiittistä tyyppimuunnosta.

```
a = 5
b = "9"
c = a + int(b)
```

Esimerkissä `b` sisältää merkkijonon "9", mutta yhteenlaskussa merkkijonosta jäsenetään kokonaisluku. Jos kokonaislukujäsennyksen jättää tekemättä, antaa ohjelma kyseisellä rivillä poikkeuksen.

Suoritusaikana muuttujan tyyppi ei ole sidottu, vaan muuttujaan voi dynaamisesti sitoa eri vaiheessa eri tyyppisiä olioita. Seuraavassa esimerkissä muuttuja `a` saa ensin kokonaislukuarvon 5. Sen jälkeen muuttujan `a` arvoksi muutetaan merkkijono "hei".

```
a = 5
a = "Hei"
```

Pythonissa käytetään lisäksi *duck typing* -ohjelmointiparadigmaa [Wik13b]. Olioiden tyyppiä tärkeämpää ovat niiden ominaisuudet ja metodit. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että metodien parametreina annettujen olioiden tyyppiä ei tarkisteta. Jos parametreina ollut olio ei toteuta funktion parametrilta kutsuttavia metodeja,

funktio signaloi suorituksenaikaisen virhetilanteen.

```
class Ankka:
    def vaaku(self):
        print("Vaaaak!")
    def ui(self):
        print("Ankka pysyy pinnalla.")

class Ihminen:
    def vaaku(self):
        print("Ihminen imitoi ankkaa.")
    def ui(self):
        print("Ihminen uppoaa.")
    def name(self):
        print("Arto Wikla")

def villi_luonto(ankka):
    ankka.vaaku()
    ankka.ui()

aku = Ankka()
arto = Ihminen()
villi_luonto(aku)
villi_luonto(arto)
```

Esimerkissä määritellään kaksi luokkaa, **Ankka** ja **Ihminen** sekä funktio **villi_luonto**. Funktio ei välitä siitä, onko sen parametrin tyyppinä **Ankka**, vaan sitä voi kutsua myös luokan **Ihminen** ilmentymällä, sillä luokassa toteutetaan funktion vaatimat metodit. Javassa samantapainen käyttäytyminen toteutettaisiin perinnän tai rajapintojen avulla.

2 Laskennan kapselointi

2.1 COBOL

Muistilistaa:

- "Support for complexity management is minimal in COBOL, with no language features which support any structures larger than subprogram modules." (<http://archive.adaic.com/docs/reports/lawlis/>)
- Funktioista COBOL ANSI-85 (<http://public.support.unisys.com/aseries/docs/clearpath-mcp-13.0/pdf/86001518-310.pdf>)
- Object Oriented COBOL (2002) tukee nimettyjä funktioita ja funktioprototyyppejä, sekä tietysti olioita/perintää/polyformismia (<http://en.wikipedia.org/wiki/COBOL>)
- Kielessä ei luontaista tukea rinnakkaislaskennalle (<http://archive.adaic.com/docs/reports/lawlis/>) mutta osa vendoreista tarjoaa apuvälineitä rinnakkaisuuteen (esim. <http://supportline.microfocus.com/>)

2.2 Python

3 Etuja ja haittoja

Pythonin rankasti käyttämä Duck typing mahdollistaa samojen funktioiden käyttämisen useille olioille ilman rajapintoja ja perintää. Tyypitarkistusten puutteessa Duck typing kuitenkin turvautuu siihen, että sitä hyödyntävät funktiot ja ohjelmakoodi on luotettavasti dokumentoitu ja testattu. Esimerkiksi Javan rajapinnat ja perintä toimivat osaltaan selkeytyksenä ja dokumentaationa sille, mitä eri metodit vaativat parametreiltaan.

Lähteet

- AC96 Arranga, E. C. ja Coyle, F. P., Object-oriented cobol.
- Cou99a Cobol tutorial: Selection, <http://www.csis.ul.ie/cobol/course/DataDeclaration.htm>. [12.2.2013].
- Wik13b Duck typing, http://en.wikipedia.org/wiki/Duck_typing. [11.2.2013].
- Pyt13a Python v2.7.3 documentation language reference - data model, <http://docs.python.org/2/reference/datamodel.html>. [12.2.2013].
- Pyt13b Python v3.3 documentation language reference - data model, <http://docs.python.org/3.3/reference/datamodel.html>. [12.2.2013].
- Stat09 Static vs. dynamic typing of programming languages, <http://pythonconquerstheuniverse.wordpress.com/2009/10/03/static-vs-dynamic-typing-of-programming-languages/>, 2009. [11.2.2013].
- Wik13a Cobol, <http://en.wikipedia.org/wiki/COBOL>. [11.2.2013].