



João Carlos de Carvalho e Silva Ribeiro E-mail: joao.ribeiro@iffarroupilha.edu.br



INTRODUÇÃO

- O ICMP é um protocolo auxiliar da camada de rede, ele irá atuar em complemento ao IP para garantir o serviço de entrega da camada 3;
- É somente um mecanismo usado para informar à máquina transmissora da ocorrência de um erro com o datagrama enviado.



- Mensagens ICMP são encapsuladas em datagramas IP,
- elas são tratadas como um "caso especial" afim de serem processadas mais rápidas.



Mensagem ICMP

Datagrama IP

Cabeçalho do quadro

Área de dados do quadro



- Uma mensagem de erro nunca é gerada em resposta a
 - Outra mensagem de erro;
 - Datagrama com destino brodcast, multicast, loopback;



CABEÇALHO ICMP

- Cada mensagem possui um campo tipo e um campo código que indica o tipo da mensagem, além de um checksum;
 - Em algumas situações a mensagem ICMP contêm o cabeçalho e os primeiros 8 bytes do datagrama responsável pela geração da mensagem;

C	Type			- 54	Co (8-b	de are)							heck 16 b		1			
1.	0					113-7				- 2		,	100	ucsy		3		



CABEÇALHO ICMP

- Campos
 - Tipo
 - Existem diversos tipos de mensagem, cada uma para determinada situação;
 - Código
 - Indica uma especificidade do tipo da mensagem, cada tipo pode possuir variações;



CABEÇALHO ICMP

• Cheksum

 Verifica a consistência da mensagem, usa a mensagem por completa na verificação;

Dados

Depende do tipo da mensagem;



Tipo	Mensagem ICMP	Categoria
0	Echo Reply	Controle
3	Destination Unreachable	Erro
4	Source Quench	Controle
5	Redirect	Controle
8	Echo Request	Controle
9	Router Advertisement (RFC 1256)	Controle
10	Router Solicitation (RFC 1256)	Controle
11	Time Exceeded for a Datagram	Erro
12	Parameter Problem on a Datagram	Erro
		LIIO
13	Timestamp Request	Controle
13	Timestamp Request	Controle
13 14	Timestamp Request Timestamp Reply	Controle Controle
13 14 15	Timestamp Request Timestamp Reply Information Request (obsoleto)	Controle Controle



- ECO Reply(eco)
 - Verifica se o caminho entre o transmissor e o receptor está bom.
- Destination unreachable (destino inalcançável)
 - Caso um roteador não consiga entregar um determinado datagrama, ele envia uma mensagem ao transmissor.



- Source Quench (Congestionamento)
 - Utilizada por estação e roteadores para controle de congestionamento;
 - Geralmente, para cada datagrama descartado por falta de espaço no buffer de recepção é enviado uma mensagem source quench;
 - Solicita redução na taxa de transmissão;
 - O fluxo é reestabelecido gradualmente caso não chegue novas mensagens source quench;



- ICMP redirect (Redirectionamento)
 - Um router por algum motivo pode não ser a melhor escolha para encaminhar determinado datagrama;
 - Descoberta do melhor caminho (redirect);
 - Routers podem indicar às estações a existência de rotas melhores, fornecendo o endereço lógico do melhor roteador;
 - Protocolo ARP descobre o endereço físico;



- Time Exceeded (Tempo de Vida Excedido)
 - Utilizada quando o temporizador de fragmentação expira antes da chegada de todos os fragmentos;
 - Todos os fragmentos são descartados e é enviado uma mensagem time exceeded à origem;



- Parameter Problem (problema nos parâmetros)
 - Problemas ao processar um datagrama e não há nehuma outra mensagem ICMP que cubra o problema.



- Timestamp request (Solicitação de horário)
 - Pede o horário de relógio de outra máquina que esteja conectada na rede.



Protocolo IGMP

(Internet Group Management Protocol)



IGMP

- Adiciona e remove máquinas a um mesmo endereço *Multicast*.
- O roteador da rede de tempo em tempo envia uma mensagem IGMP ao grupo para ver se as máquinas estão ativas ou não.