Introdução à linguagem PHP

Programação I

Introdução ao PHP

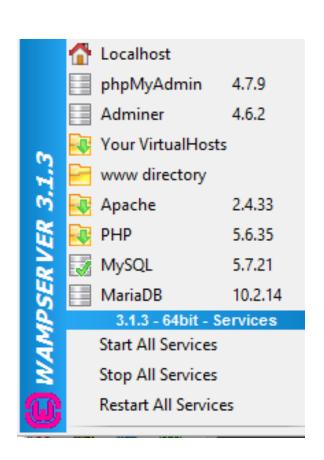
- Foi concebido em 1994 e lançado em 1995
- Significava Personal Home Page
- Hoje o nome completo é PHP Hypertext Preprocessor
- É um software com código fonte aberto
- PHP é uma linguagem de criação do lado do servidor
- Dentro de uma página HTML podemos embutir código de PHP
- O código de PHP é interpretado no servidor web e código HTML é gerado
- PHP é interpretado
- Baseada em C

Vantagens

- É popular e tem espaço no mercado
- Acesso aos principais bancos de dados: MySql,
 Oracle e PostgreSQL
- Velocidade e robustez
- https://exame.abril.com.br/tecnologia/estas-s ao-as-linguagens-de-programacao-para-ficar-d e-olho-em-2018/

Iniciando Wamp

- Wamp é uma aplicação que instala um ambiente de desenvolvimento web no <u>Windows</u>. (windows, Apache, Mysql e PHP)
- http://www.wampserver.com
- Extensão .php
- Como rodar programas?
 - Servidor + navegador
- Fluxo de trabalho:
 - Editor + navegador



Iniciando Wamp

- Abra o navegador e digite localhost (http://127.0.0.1/)
- Ou pelo menu clique em
- Pastas para salvar arquivos php: www



Configurações do Servidor

Versão do Apache: 2.4.33 - Documentation

Versão do PHP: 5.6.35 - Documentation

Localhost

Iniciando em PHP

- Um programa em PHP pode ser escrito em qualquer editor de texto
- O interpretador identifica quando um código é PHP pelas tags
- Qualquer texto entre as tags será interpretado como PHP
- Há diferentes tipos de tags existentes. O estilo mais aceito é:

```
<?php
echo "Hello world";
?>
```

echo – é um dos comandos mais utilizados em PHP. Serve para escrever alguma coisa na tela

Comentários

- Não serão manipulados pelo interpretador PHP, sendo de uso exclusivo do programador
- Há dois tipos de comentários:
 - De 1 linha
 - De mais de 1 linha

```
// Meu primeiro programa
# Meu primeiro programa
echo "Hello world";
```

Comentário de mais de 1 linha:

Tem como delimitadores os caracteres "/*" para o início do bloco e
 "*/" para o final do comentário

```
echo "Hello world";
/* Isto eh um comentário de mais de 1 linha
*/
```

Comentários

Porque adicionar comentários? Para explicar seu código ou fazer anotações. Comentários são, geralmente, explicações de quem escreveu o código, sobre o que ele é ou faz e/ou o que precisa ser feito para terminá-lo. Comentários são fundamentais para você ou seu(s)

colegas, caso esteja trabalhando em equipe!

Separador de instruções

- Instruções são separadas da mesma forma que várias outras linguagem
- Cada instrução termina com um ponto e vírgula (;)

Digitar...

```
<html>
<head>
<title> Primeiro exemplo </title>
</head>
<body>
<?php
echo "Primeiro programa em PHP! ";
?>
</body>
              A instrução echo imprime para o navegador a string.
</html>
```

Variáveis

Variável" (no ponto de vista computacional) é o nome que se dá para uma região da memória onde é armazenado algum dado que está ou estará sendo manipulado pelo programa

Na definição de uma variável, deve-se definir o **Tipo de Dado**, por algumas razões:

- 1) Representar um tipo de dado;
- 2) Delimitar a faixa de abrangencia (Limites);
- 3) Definir a quantidade de bytes para armazenamento;
- 4) E as operações que podem ser efetuadas.

Variáveis. O que são?

Quando nos referimos à variável, do ponto de vista da programação, estamos tratando de uma "região de memória cuja finalidade é armazenar os dados ou informações de um programa por um determinado tempo".

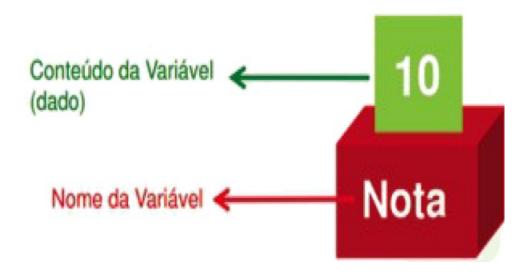
A memória do computador se organiza tal qual um armário com várias divisões. Sendo cada divisão identificada por um endereço diferente.

O computador armazena os dados nessas divisões, sendo que em cada divisão só é possível armazenar um dado de cada vez.

O conteúdo pode ser alterado, mas somente um dado por vez pode ser armazenado naquela divisão

Variáveis. O que são?

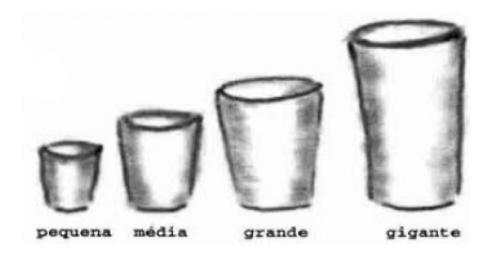
- Uma variável é composta por três elementos básicos:
 - conteúdo, o valor da variável;
 - identificador, um nome dado à variável para possibilitar sua utilização.
 - tipo



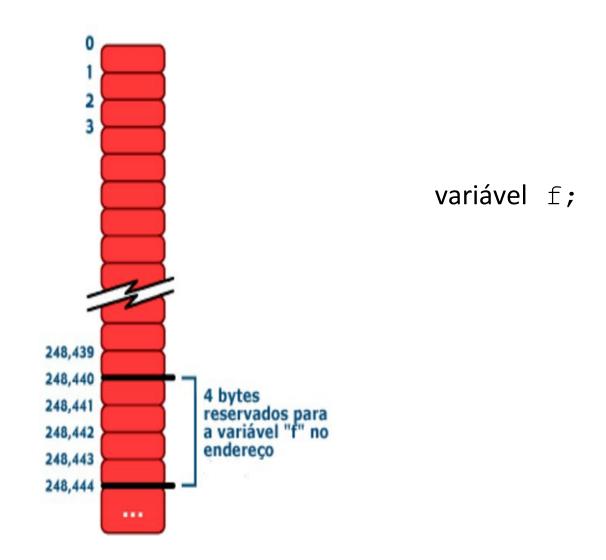
Tipos de dados

Quando pensamos em variáveis, devemos pensar em xícaras... Como assim!?

Uma variável é apenas uma xícara. Ela contém algo. Ela tem um tamanho e cada uma tem um tamanho identificado (tipo).



Memória principal



Nomes de identificadores

- Os identificadores são nomes de variáveis
- Podem consistir de letras, números, sublinhados e sinais de cifrão
- Todas as variáveis devem iniciar pelo caractere \$ e depois, uma string, sendo que esta deve iniciar por uma letra ou o caracter " "
- PHP é case sensitive, sendo assim, \$CUSTO é diferente de \$custo
- Por convenção, devemos utilizar as variáveis com letras minúsculas. Caso sejam nomes compostos, a primeira letra de todas as palavras, menos da primeira, deve ser maiúscula:
 dataAniversario
 ou

data aniversario

Nomes de identificadores

Válidos:

```
$nota1
$gremio_2_vezes_campeao
$nul12x
```

Inválidas:

```
$100vergonha
$6
$50x
```

Variáveis

 Variáveis são utilizadas em programação e existem durante a execução do programa. Elas são armazenadas na memória RAM e seu conteúdo é destruído após a execução do programa.

• Tipos:

- Booleano
- Inteiro
- Ponto-flutuante/float
- String

Variáveis

- Na maioria das linguagens de programação, as variáveis só podem armazenar um tipo de dados e este tipo deve ser declarado
- Em PHP, o tipo de uma variável é determinado pelo valor atribuído a ela

```
$nome = "João";
$nome = 1;
echo $nome;
```

O PHP altera o tipo da variável de acordo com o que está sendo armazenado nela no momento

Booleano

- Um booleano expressa um valor lógico que pode ser verdadeiro ou falso.
- Para especificar um valor booleano, utilize as palavras-chave TRUE e FALSE. Exemplo:

```
<?php
$exibir_nome=TRUE;
if($exibir_nome)
{
   echo "José";
}</pre>
```

Também são considerados valores falsos em comparações booleanas: Inteiro 0
Ponto-flutuante 0.0
String vazia ""

Numérico: inteiro ou ponto-flutuante

 Podemos especificar números inteiros e em ponto-flutuante.

```
$a = 123; //numero inteiro
$a = -124; //numero negativo
$a = 1.245; //float
$a = 4e23; //notação cientifica
```

Tipo string

• Uma *string* é uma cadeia de caracteres alfanuméricos. Para declará-la, podemos utilizar asas simples ('') ou aspas duplas ("").

```
<$php
$variavel = 'Isto é um teste';
$variavel = "Isto é um teste";
echo $variavel;
...</pre>
```

Aspas simples X aspas duplas

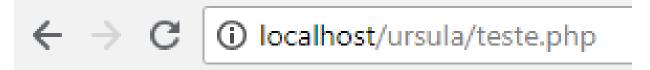
- Utilizando aspas simples (') o PHP não realiza nenhum pré-processamento, interpretando como strings literais o conteúdo entre as aspas
- Utilizando aspas duplas (") o PHP realiza préprocessamento de strings entre aspas duplas, antes de construir o valor da própria strings

Exemplo

```
<?php
$nome = "Josefina";
$sobrenome = "Santos";
echo "Meu nome é $nome $sobrenome <br>";
echo 'Meu nome é $nome $sobrenome';
?>
```



Saída



Meu nome é Josefina Santos Meu nome é \$nome \$sobrenome

Operadores

Atribuição

 O operador de atribuição é utilizado para definir o valor de uma variável. O operador básico de atribuição é =

Aritméticos

Operador	Nome	Exemplo
+	Adição	\$a + \$b
-	Subtração	\$a - \$b
*	Multiplicação	\$a * \$b
/	Divisão	\$a / \$b
%	Módulo	\$a % \$b

Operadores de Incremento e decremento:

\$a++

\$a--

Adição	a = a + b	\$a += \$b
Subtração	\$a = \$a - \$b	\$a -= \$b
Multiplicação	\$a = \$a * \$b	\$a * = \$b
Divisão	a = a / b	a /= b
Módulo	\$a = \$a % \$b	\$a % = \$b

Exemplo

```
<?php
$a = 24;
$b = 10;
$result = $a%$b;
echo 'Resultado:' . $result;
?>
```

Resultado:4

Exemplo 2

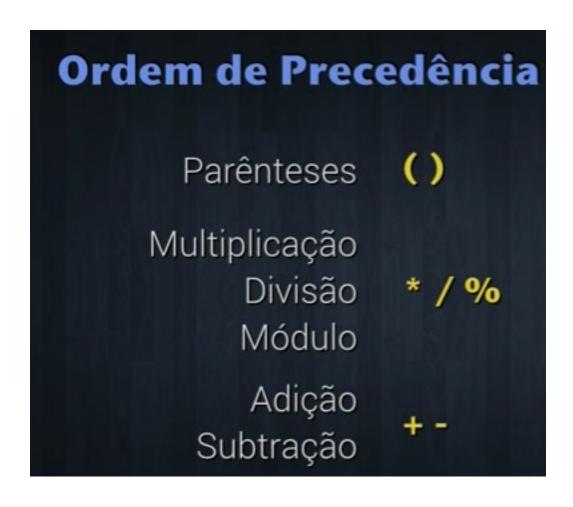
 Assim ... em cálculos mais complexos, procure utilizar parênteses, sempre observando as prioridades aritméticas.

```
<?php
$a = 3;
$b= 2;
$media = $a + $b /2;
echo $media ."<br>
$media = ($a + $b) /2;
echo $media;
?>

Mesmo
resultado?
```

Precedências aritmética

Relembrando



Exemplo 3

O que será impresso?

```
<?php
$a = 2;
$b = 4;
echo "A soma é $a + $b";
echo "<br>";
echo 'A soma é $a + $b';
echo "<br>";
?>
```