

FRONTEND MĀJASLAPAS IZSTRĀDE









IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

ESF projekts Nr. 8.4.1.0/16/I/001 "Nodarbināto personu profesionālās kompetences pilnveide"





GIT plūsma (flow)





- 1. Pārslēgties uz main branch:
 - git checkout main
- 1. Atjaunināt local main branch ar izmaiņām no GitHub repository: **git pull**
- Izveidot jaunu local branch. Izpildot šo komandu, git automātiski pārslēgs aktīvo branch uz jaunizveidoto:
 - git checkout -b branch-name
- 1. Veikt imziņas failos jaunajā branch.
- Saglabāt aktīvajā branch veiktās izmaiņas (commit): git commit -m "commit message"
- Pievienot visas saglabātās izmaiņas augšupielādes sarakstam (stage changes):
 - git add *
- Augšupielādēt saglabātās izmaiņas (commit), kas pievienotas augšupielādes sarakstam (staged changes): git push

In case of fire





1. git commit

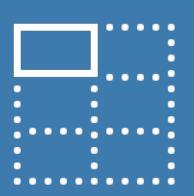


2. git push



3. leave building





CSS selektori





Ar selektoriem mēs sasaistam HTML elementus ar tiem paredzētām vizuālajām īpašībām un to vērtībām.

```
selektors {
    ipašība: vērtība;
}
```

```
button {
    height: 50px;
}
```





Selektors ar HTML elementiem sasaista pēc:

```
Birkām (tags)

h1 { īpašība: vērtība; }

Klasēm

.heading { īpašība: vērtība; }

Id #heading { īpašība: vērtība; }

Atribūtiem

a[href="#"] { īpašība: vērtība; }

Universālais selektors

* { īpašība: vērtība; }
```



CSS selektoru kombinēšana

Vienam selektoram var atbilst vairāki HTML elementi. Ja vēlamies atlasīt specifiskāk - kombinējam selektorus, lai atlasītu tikai nepieciešamos elementus. Ir izmantojami arī selektoru kombinatori (+, >, ~), pseido klases(:before, :after) un citi papildinājumi, tos apskatīsim vēlāk. Selektoru kombinēšanē pierakstot šādi:

.class1.class2 {}	<div class="class1 class2"></div>	
.class1 .class2 {}	<pre><div class="class1"></div></pre>	
p.class {}	<pre></pre>	
p.class {}	<em class="class">	
.class1, .class2 {}	<pre><div class="class1"></div> <div class="class2"></div></pre>	





h1 visi <h1> elementi

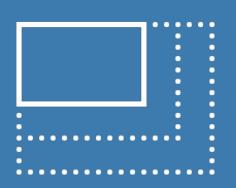
#main visi elementi ar id "main"

.class1 visi elementi ar klasi "class1"

.class1.class2 visi elementi ar klasi "class1" UN "class2"

.class1 .class2 visi elementi ar klasi "class1" VAI "class2"





Selektoru specificitāte



CSS specificitate (specificity)

Jo precīzāks tiek norādīts selektors, jo lielāks specifitātes svars tam pakārtotajiem stiliem. Ja uz vienu elementu attieksies vairāki CSS selektori ar vienādām īpašībām, bet atšķirīgām vērtīgām - attēlots tiks noformējums ar lielāko specifitātes svaru. Specifitātes grupas:

Zemākais specifitātes svars ir **birkas nosaukumu** selektoriem. Lielāks svars piemīt **klašu un atribūtu** selektoriem. Vēl lielāks ir **id** selektoram.

Svarīga ir visu specifitātes grupu kopsuma nosakot kopējo specifitātes svaru attiecībā pret citiem selektoriem.

id class, attribute tag

0.0.0

!important > stila atribūts (inline-style)

specifitate (specificity)



Stila atribūts (inline-style) > specifitāte

Kad īpašības vērtība tiek noteikta iekš html elementa stila atribūta, tiks izmantots šis stils - neņemot vērā citu stilu selektoru specifitāti.

```
a {
          color: red;
}

0.0.1

a[href=#].class1 {
          color: black;
}

0.2.1
```

Saite melnā krāsā

```
a {
          color: red;
}

0.0.1

a[href=#].class1 {
          color: black;
}

0.2.1`
```

Saite melnā krāsā

Saite melnā krāsā





Kad īpašības vērtība tiek noteikta kā !important - tā tiks izmantota, neņemot vērā citu stilu selektoru specifitāti vai inline-style.

```
a {
          color: red;
}

0.0.1

a[href=#].class1 {
          color: black;
}

0.2.1
```

Saite melnā krāsā

```
a {
      color: red !important;
}

0.0.1

a[href=#].class1 {
      color: black;
}

0.2.1
```

Saite melnā krāsā

Saite melnā krāsā

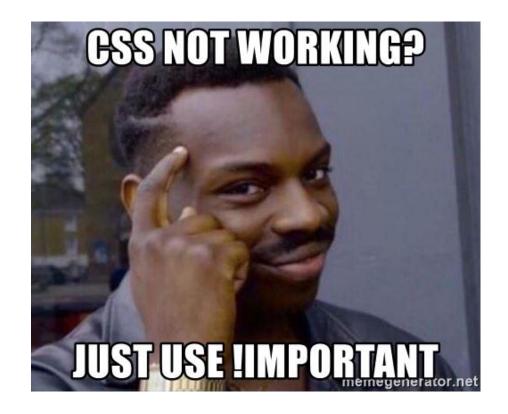




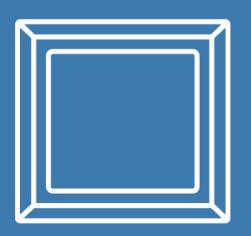
!important izmantošana var padarīt kodu grūtāk uzturamu un ierobežo elementa turmpāku noformēšanu.

Tāpēc to izmanto tikai izņēmuma gadījumos. Ieteicamais pielietojums:

- Meklēt iespēju Izmantot selektoru specificitāti, lai panāktu vēlamo rezultātu, pirms apsvērt !important.
- Izmantot !important tikai, lai pārsvērtu stilus no ārējām bibliotēkām kā, piem., Bootstrap
- Neizmantot !important CSS stilos, kas tiek izmantoti viscaur mājaslapai.







CSS ietvara modelis (box model)





DOM -> CSSOM -> Render Tree -> **Layout** -> Paint

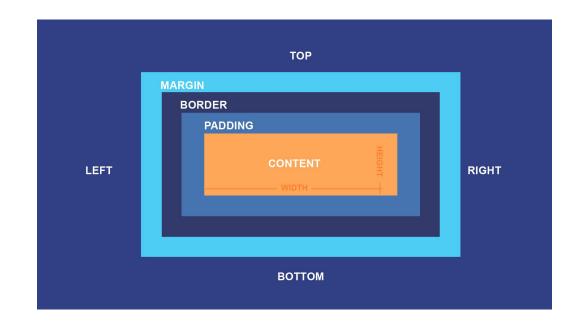
Layout posmā pārlūkprogramma izveido katra Render Tree elementa rāmi. Rāmja laukumu nosaka:

Satura izmērs - Content

Paplašinājum izmērs - Padding

Atkāpes (margin) izmērs - Margin

Robežas izmērs - Border





Mērvienības (values and units)

Statiskās mērvienības		Dinamiskās mērvienības	
рх	1 device pixel (also expressed as 0.265mm)	em rem	vecāka (parent element) fonta izmērs html elementa fonta izmērs
Q pt pc	1Q = 1/40 no 1cm 1pt = 1/72 no 1in 1pc = 1/6 no 1in	vw vh	1vw = 1% no mājaslapas loga platuma 1vh = 1% no mājaslapas loga augstuma
in cm	1in = 2.54cm = 96px 1cm = 37.8px = 25.2/64in	vmin vmax	1vmin = 1% no mājaslapas loga īsākās malas 1max = 1% no mājaslapas loga augstākās malas
mm	1mm = 1/10 no 1cm	%	1% = 1% no parent element sakrītošā izmēra

Īpašības (properties)

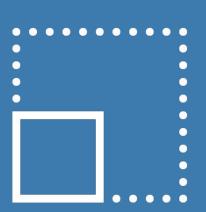


Kura ietvarā mums svarīgas CSS īpašību grupas būs:

animācijas - animation, transition transformācijas - transform fons - background teksta noformējums - font-size, color izmēri - width, height, padding, margin pozīcija - position saraksti - list režģī - grid flex-box - flex

Šie ir tikai pāris būtisko īpašību nosaukumi. Visbiežāk sastopamo CSS īpašību sarakstu var apskatīt MDN mājasllapā.





Adaptīvais rāmis (flex-box)





HTML elementi iedalās bloka (block-level) un rindas (inline) līmeņa rāmjos.

Block-level - vienmēr atradīsies jaunā rindā un pārlūkprogramma automatīski pieškirs tam atkāpes (margin). Bloka līmeņa element vienmēr tiecās aizpildīt visu tiem pieejamo platumu jeb 100%.

Divi visbiežāk sastopamie bloka līmeņa elementi:

```
<div>
```

Inline - nesākas jaunā rindā. Aizņem tikai tik daudz platumu, cik nepieciešams. Nedrīkst saturēt bloka līmeņa elementu. Piem..:

```
<span>
```

```
selector {
  display: block;
}
```

```
selector {
  display: inline;
}
```





Elements ar īpašību **dispaly**: **flex** padara to par flex-box un pakārto tā ietvertos elementus flex-box noformējumam. Pilns flex-box pielietojuma apskats pieejams <u>css-tricks.com</u>.



```
<div id="flex-container">
  <div>1</div>
  <div>2</div>
  <div>3</div>
</div>
#flex-container {
  display: flex;
}
```





Biežāk izmantotās flex-box īpašības

Lai izprasu dažādās flexbox īpašības, izmēģiniet CSS spēli Flexbox froggy.

Dažas no visbiežāk izmantotajām flex-box īpašībām.

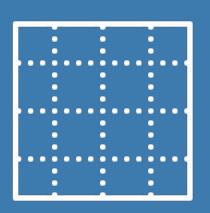
order - noteikt elementu kārtību

flex-direction - kārtot elementus horizontāli vai vertikāli justicy-content - noteikt elementu horizontālo līdzinājumu align-items - noteikt elementu vertikālo līdzinājumu

flex-gorw - elementu izmēra attiecība izplešoties flex-shrink - elementu izmēra attiecība sašaurinoties flex-basis - sākotnējais elementa izmērs







Režģis (grid)





Režģis ir CSS rīks ar ko veidot lapas izklājumu rindās un kolonās, kas ir arī adaptīvas ekrānam izmēram. Elements ar īpašību **dispaly**: **grid** padara to par režģi (grid). Pilns grid pielietojuma apskats pieejams <u>css-tricks.com</u>.

```
<div id="grid-container">
  <div>1</div>
  <div>2</div>
  <div>3</div>
  </div>
#grid-container {
  display: grid;
}
```



Biežāk izmantotās flex-box īpašības

Lai izprasu dažādās flexbox īpašības, izmēģiniet CSS spēli <u>Grid garden</u>. Dažas no visbiežāk izmantotajām flex-box īpašībām.

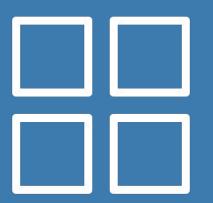
grid-template-columns - uzstādīt režģa kolonas column-gap- kolonu atstarpe grid-template-rows - uzstādīt režģa rindas row-gap - rindu atstarpe

justify-content - elementu izkārtojums rindā **align-content** - elementu izkārtojums kolonā

grid-column - elementu novietojums kolonā **grid-row** - elementu novietojums rindā







CSS dokumentācija

Interneta resursi



Oficiālā dokumentācija https://www.w3.org/Style/CSS/specs.en.html https://www.w3.org/TR/?tag=css

W3Schools resursi: https://www.w3schools.com/cssref/default.asp

Can I use.. https://caniuse.com/