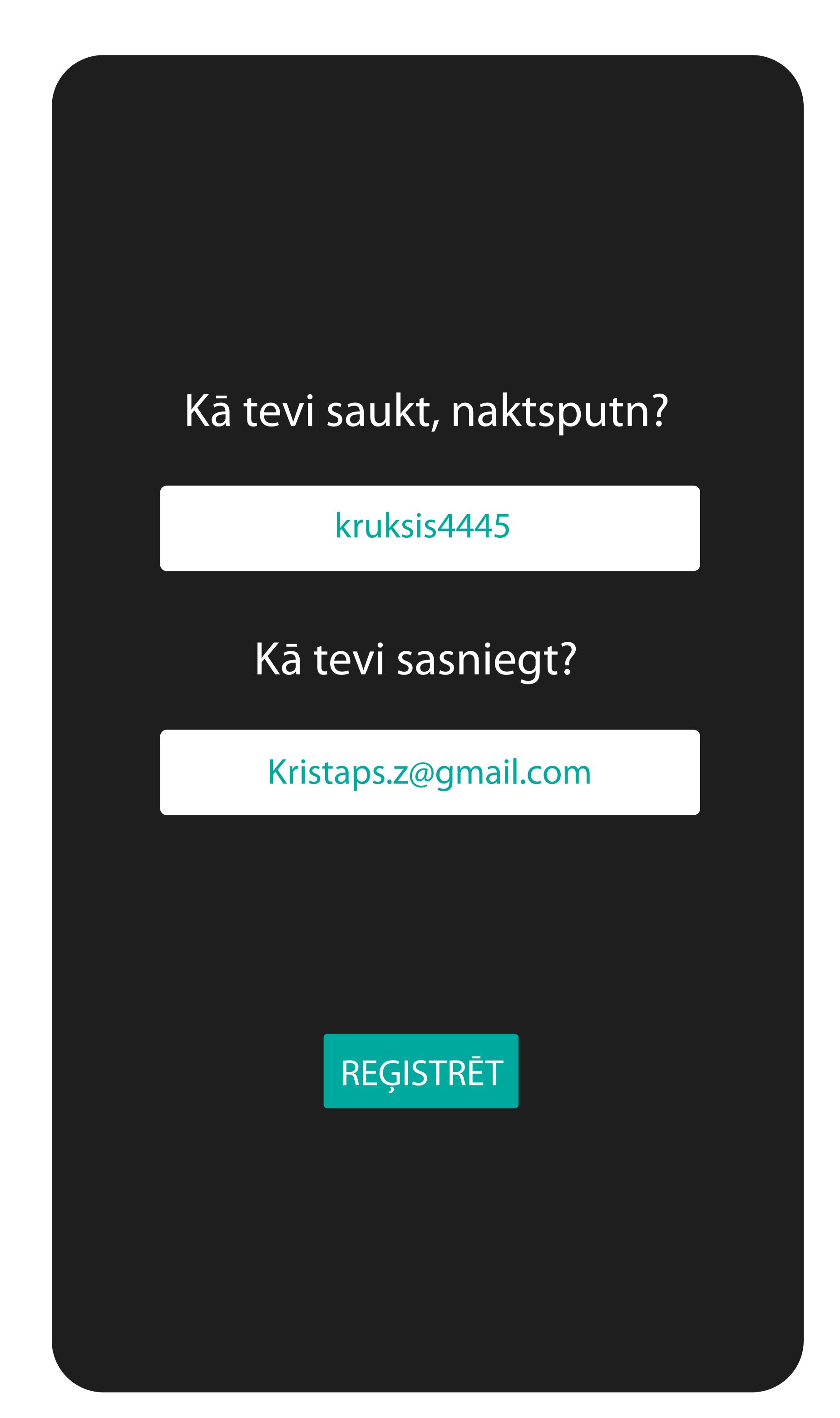
WEB lapa orientēšanās spēlei:

Urbānā veloorientēšanās

Izveidoju primitīvu izklājumu orientēšanās spēlei. Spēle gan būtu kā web lapa ne mobilā aplikācija.

Taču tā kā to spēlētu ar telefonu jebkurā gadījumā, domāju GPS funkciju varētu iekļaut.. Jautājums, vai varētu iekļaut arī kameras izsaukšanu?

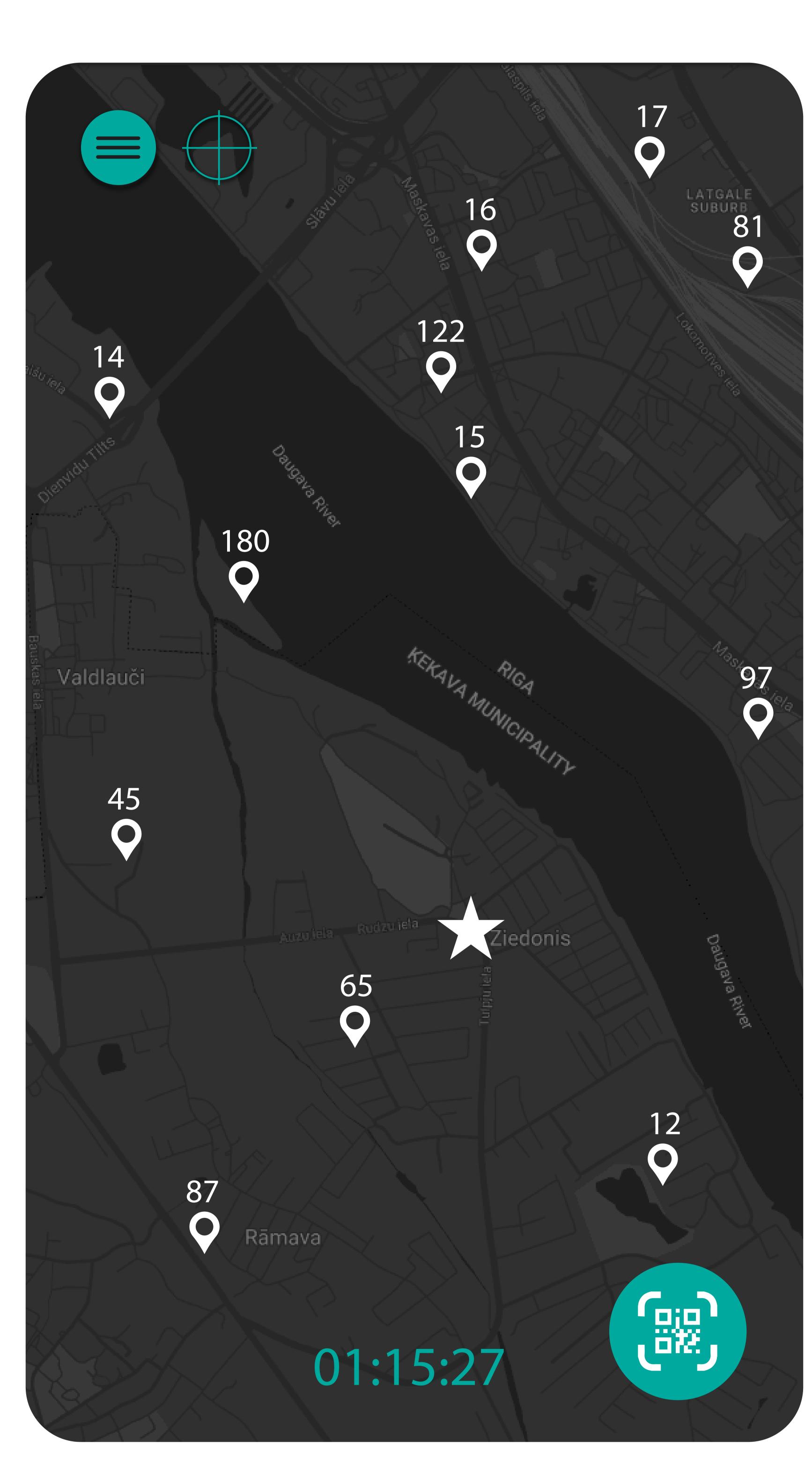


Reģistrācijas saglabā dalībnieka profilu un atveras nākamais logs



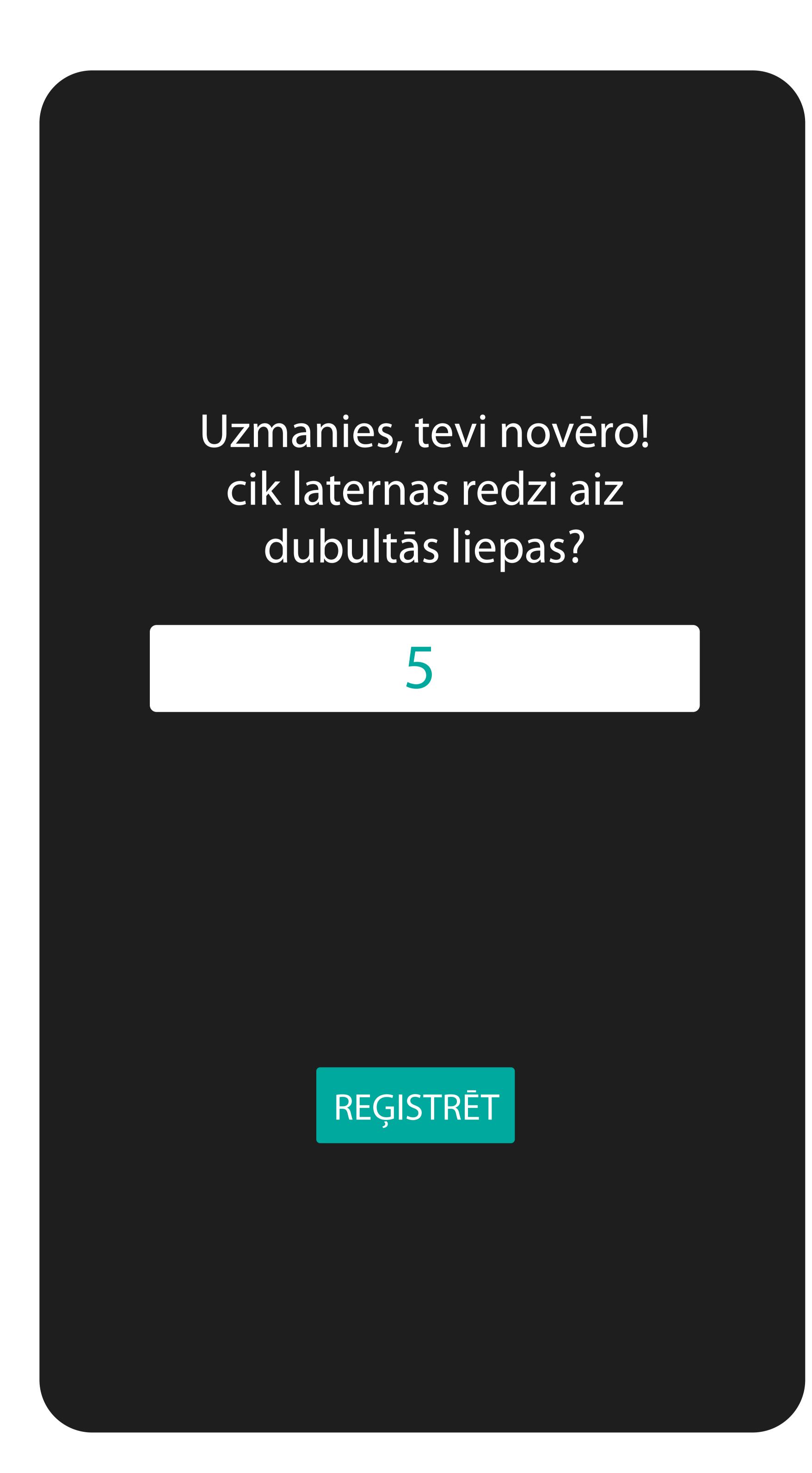
Spēles norādes ar "QR button", kas izsauc kameras funkciju vai atver ievades lauku, lai ierakstītu kodu, kurš ir blakus QR rakstam:





Nonākot kādā punktā, dalībniekam jāatrod QR kods, kurš atī strādā, kā "QR point 87". Šajā kodā uzģenerēts links ar uzdevumu.





Uzdevums
Pēc QR koda noskanēšanas atveras
melns logs ar uzdevumu vai jautājumu. Atbildot logs aizveras un
atkal redzama karte. Atbildēt
drīkst tikai 1 reizi. Kā ierobežot
iespēju noskanēt vēlreiz QR kodu?



piežot, parādās papildus izvēlne "apstiprināt" vai "Noraidīt", ja spēlētājs apstiprina, poga izsauc sākuma lapu. "Button palīdzība" atver sarakstu ar hintiem katram punktam. Ideālā kārtā, ja dalībnieks atver konkrētā punktu hintu, viņš zaudē 1/2 no punkta vērtības, bet tik tālu nepro-

gramēšu:D

Menu poga izsauc divas pogas:

"Button padodos" beidz spēli un

dzēš reģisrtētos punktus. To nos-

