

# **LAPORAN PEMROGRAMAN WEB**



Disusun Oleh :  
Kelompok 8

Anggota :  
Jevon Ariel Putra / 205150200111022  
Galang Zulhan Dikasaputra / 205150207111013  
Ro'id Muhammad Syafiq / 205150201111027

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITA BRAWIJAYA  
MALANG

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah menganugerahkan banyak nikmat sehingga kami dapat menyusun laporan praktikum biologi ini dengan baik. Laporan ini berisi tentang uraian pembuatan website yang kami kembangkan. Laporan ini kami susun secara cepat dengan kerja sama dari anggota kelompok dan berkat petunjuk dari Bapak Riswan S. Sianturi selaku dosen mata kuliah Pemrograman Web. Oleh karena itu kami sampaikan terima kasih atas waktu, tenaga dan pikirannya yang telah diberikan.

## DAFTAR TABEL

## DAFTAR GAMBAR

Home.....	11
Login.....	12
Artikel.....	12
Artikel(lanjutan).....	13
Deck.....	13
Forum & FAQ.....	14
Comunity Event.....	14
Tournament.....	15

**DAFTAR LAMPIRAN**

Apa itu Yugioh TCG..... 9

## DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....	2
Daftar Tabel.....	3
Daftar Gambar.....	4
Daftar Lampiran.....	5
Daftar Isi.....	6
Ringkasan Eksekutif.....	7
Bab 1 Pendahuluan.....	8
1.1 Latar belakang.....	10
1.2 tinjauan pustaka.....	11
Bab 2 Metode.....	10
2.1 Waktu dan Tempat.....	10
2.2 Software.....	10
2.3 Bahasa Pemrograman.....	10
2.4 Timeline Pengerjaan.....	10
Bab 3 Hasil & Pembahasan.....	11
3.1 Home.....	11
3.2 Login.....	12
3.3 Artikel.....	12
3.4 Artikel (lanjutan).....	13
3.5 Deck.....	13
3.6 Forum & FAQ.....	14
3.7 Comunity Event.....	14

3.8 Tournament.....	15
Bab 4 Penutup.....	17
4.1 Kesimpulan dan saran.....	17
4.2 Daftar Pustaka.....	18
4.3 Lampiran.....	19

## **RINGKASAN EKSEKUTIF**

### **1. Permasalahan**

Tidak adanya tempat perkumpulan *online* para komunitas penggemar permainan kartu yugioh.

### **2. Solusi**

Kami mengembangkan suatu web yang berfokus dalam menyatukan komunitas penggemar permainan kartu yugioh dengan menyediakan banyak informasi seperti artikel, dek, dan berita terbaru dari dunia yugioh serta ruang diskusi bagi para penggemar yugioh dengan UI yang telah dibuat senyaman mungkin.



## PENDAHULUAN

The *Yu-Gi-Oh! Trading Card Game* (遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム *Yū☆Gi☆Ō Ofisharu Kādo Gēmu*, Yu-Gi-Oh! Official Card Game) adalah permainan kartu koleksi Jepang yang dibuat dan dipublikasikan oleh Konami. Hal ini didasarkan pada permainan fiksi, *Duel Monsters* yang dibuat oleh manga artist Kazuki Takahashi, yang merupakan perangkat plot utama selama mayoritas nya yang populer dalam seri manga, *Yu-Gi-Oh!*, dan berbagai anime adaptasi dan seri spin-off. Permainan *Yu-Gi-Oh! Trading Card Game* pertama kali diluncurkan oleh Konami pada tahun 1999. Permainan ini tercatat sebagai *Top Selling trading card game* di dunia oleh Guinness World Records pada tanggal 7 Juli 2009, karena telah menjual lebih dari 25 miliar kartu di seluruh dunia.<sup>[1]</sup> Permainan trading card ini terus mengalami peningkatan popularitas sebagaimana ia dimainkan di seluruh dunia, kebanyakan di Jepang, Amerika Utara, Eropa dan Australia. Hal ini menyebabkan banyaknya muncul penggemar dari seluruh dunia, khususnya Indonesia. Oleh karena itu, terbentuknya berbagai komunitas Yugioh di Indonesia pun tidak terpungkiri. Untuk informasi selengkapnya mengenai Yugioh TCG dapat dilihat melalui lampiran ini

<https://dotesports.com/yu-gi-oh/news/what-are-the-main-differences-between-the-yu-gi-oh-ocg-and-tcg>.

## TINJAUAN PUSTAKA

Menurut survei yang telah kami buat menggunakan google docs, para pemain yugioh memiliki rata-rata usia 17-20 tahun, dimana dinyatakan bahwa mereka telah mengenal franchise yugioh sudah lebih dari 10 tahun. Hal ini berarti bahwa yugioh merupakan permainan kartu yang telah dikenal oleh generasi masa kini sejak kecil, maupun dari acara tv, permainan game, dll. Dari informasi yang telah diperoleh, dapat dibilang franchise yugioh memiliki penggemar yang cukup banyak di Indonesia, apalagi mereka yang berusia remaja.

Lanjutan dari survei tersebut juga berkata, bahwa para pengisi survei yang sekaligus penggemar yugioh juga merasa bahwa fandom Yugioh TCG di Indonesia belum cukup berkembang dan mendukung, mereka mengharapkan adanya sebuah web yang mencakup hal-hal seperti artikel umum, artikel berita, *archetype breakdown*, *deck builder*, *card catalogue*, harga deck, sejarah, turnamen, dll.

## METODE

### 1. Waktu dan Tempat

Rumah masing-masing melalui perantara *google meet*.

### 2. Software yang Digunakan

Visual Studio Code, XAMPP, CMD, Laravel, Web browser.

### 3. Bahasa yang Digunakan

PHP, HTML, CSS, JavaScript.

### 4. Timeline Kerja

Minggu ke-1 & 2 : Pengumpulan dan analisis data survei;

Minggu ke-3 : *Prototyping*;

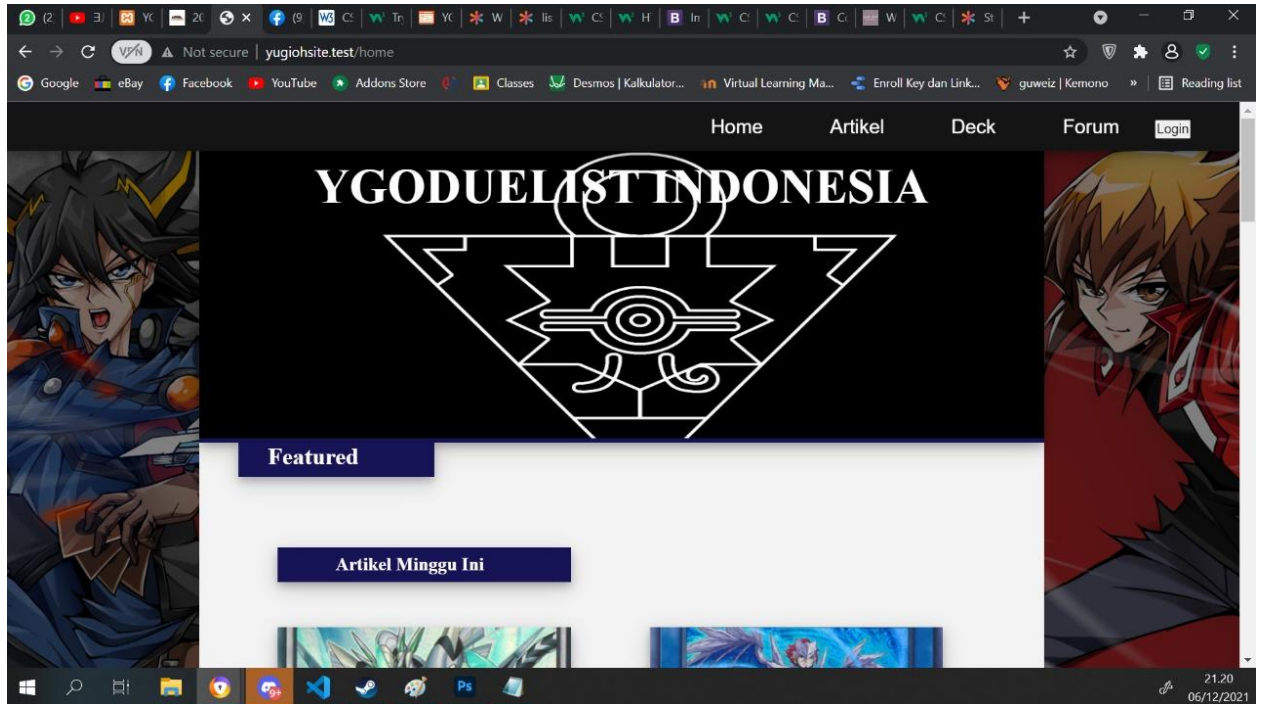
Minggu ke-4 : Evaluasi hasil *prototype*;

Minggu ke-5 & 6 : Pembuatan web;

Minggu ke-7 : Evaluasi hasil akhir

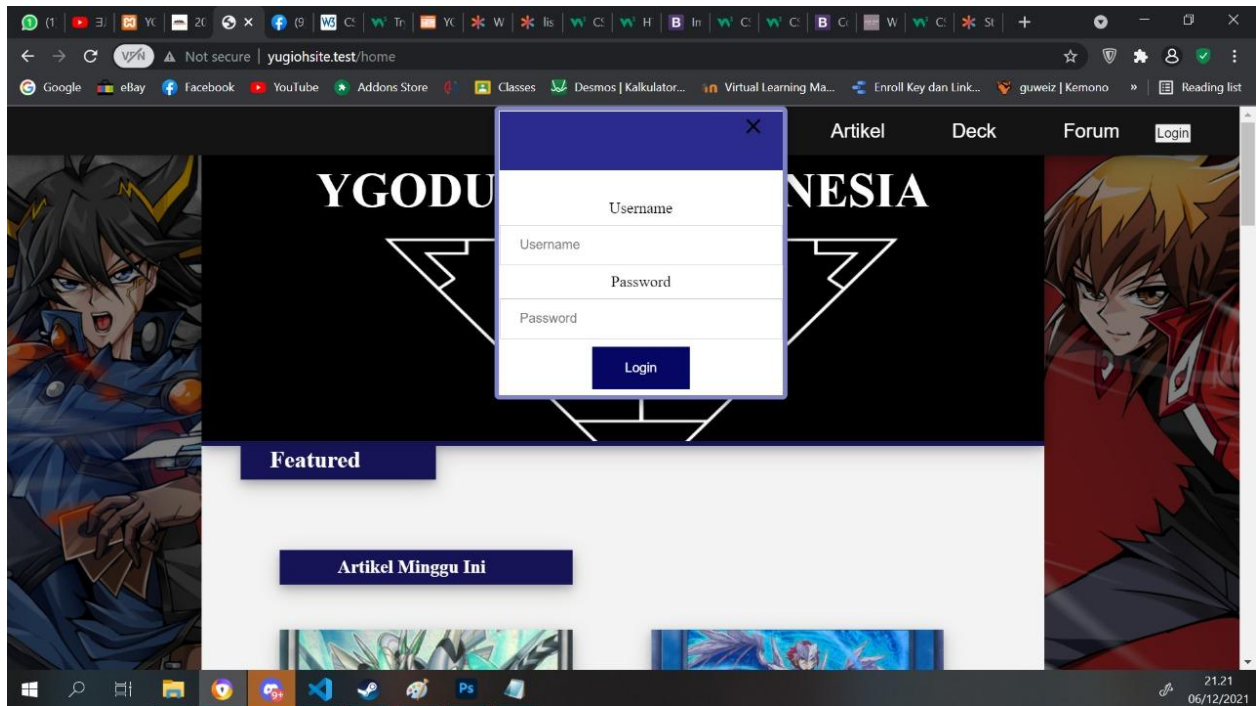
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Home



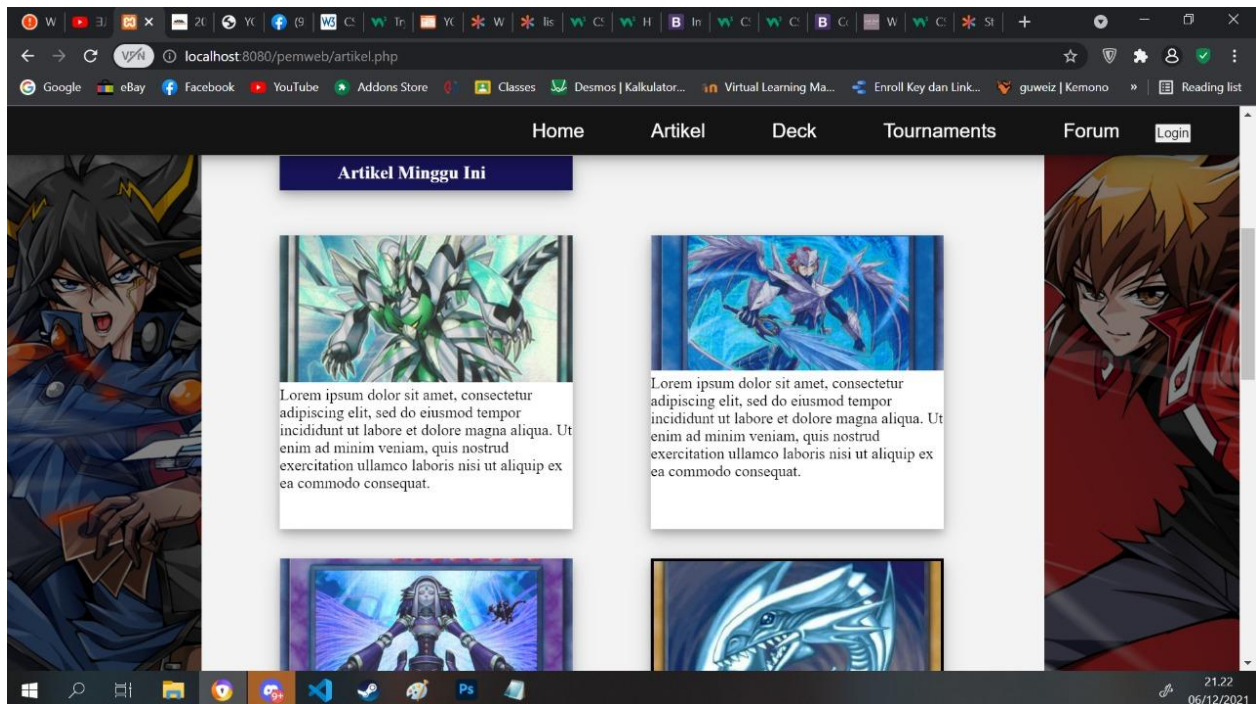
Pada halaman ini user akan diperlihatkan tampilan awal dari web lengkap dengan fitur featured yang berisi rangkuman dari isi website.

## 2. Login



Login: Pada halaman ini user akan diminta untuk login agar dapat menggunakan beberapa fitur tertentu seperti berkomentar di forum, mengunggah decknya, dan lainnya.

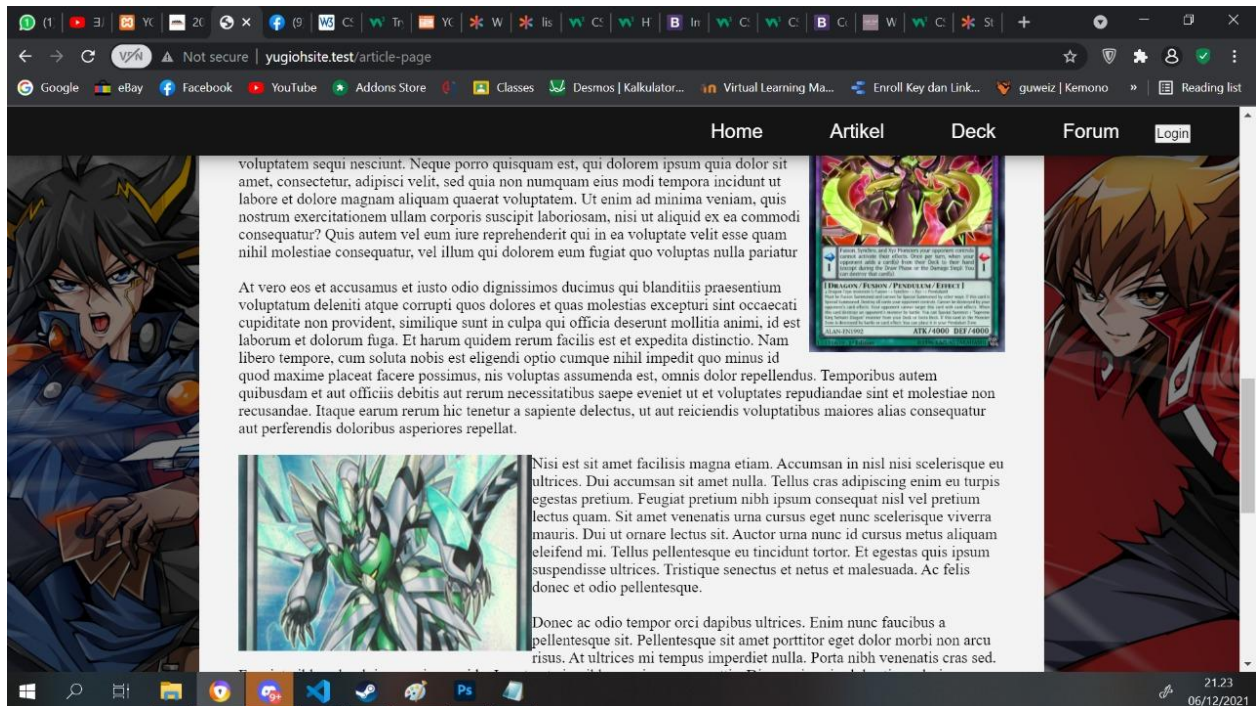
## 3. Artikel



Pada halaman ini user dapat melihat berita terbaru terkait TCG serta berita-berita lainnya yang masih hangat.



#### 4. Artikel (lanjutan)



Bagian ini merupakan isi dari artikel yang berisi informasi sesuai artikel yang telah dipilih oleh user.

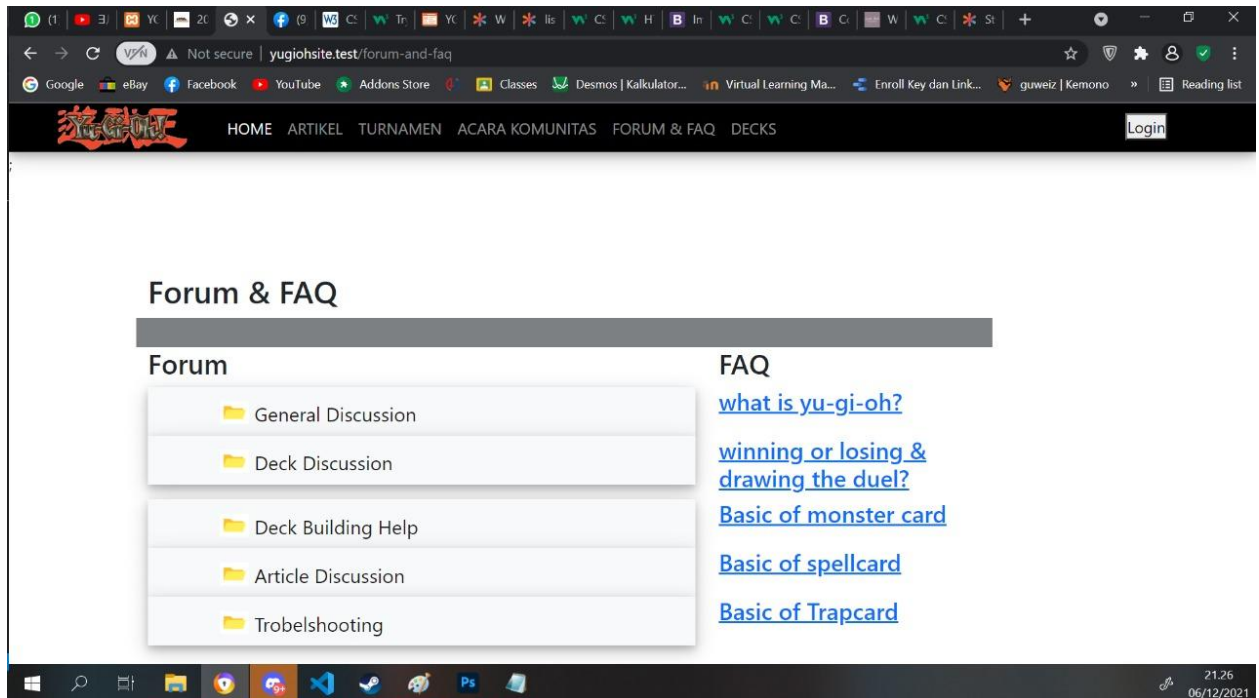
#### 5. Deck



Pada halaman ini berisi penjelasan mengenai deck-deck terbaik apa saja yang pernah

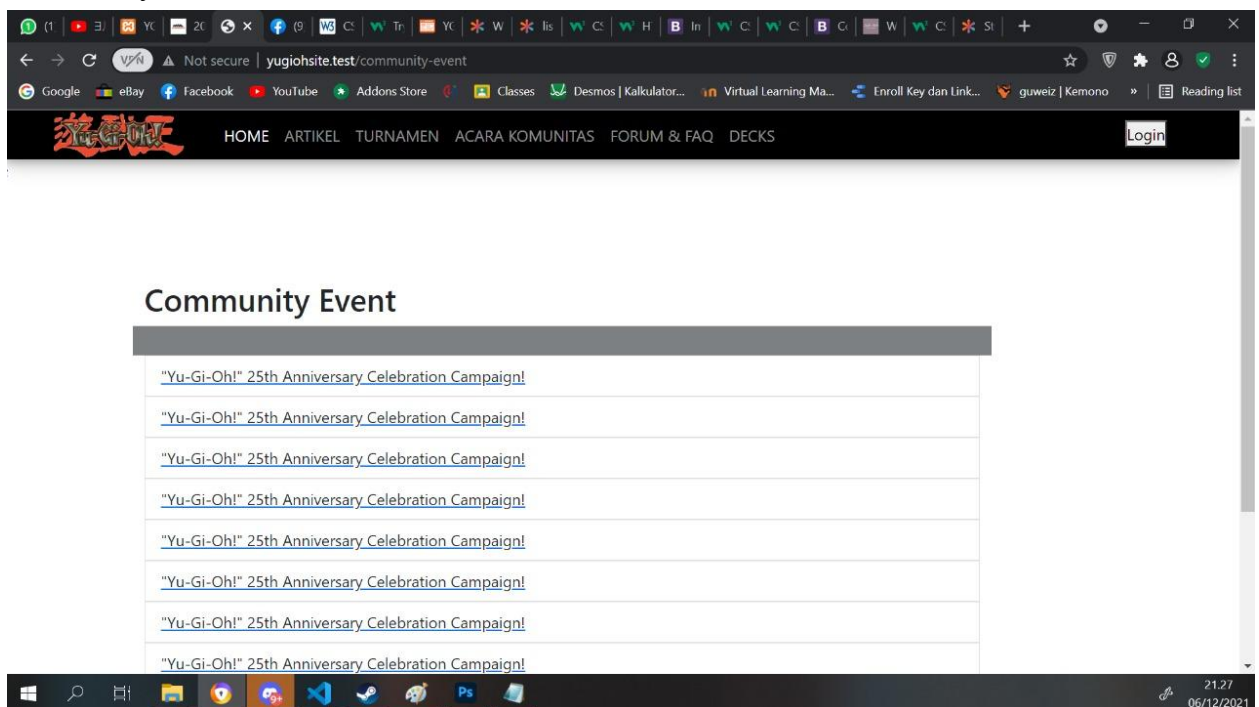
digunakan dalam turnamen.

## 6. Forum & FAQ



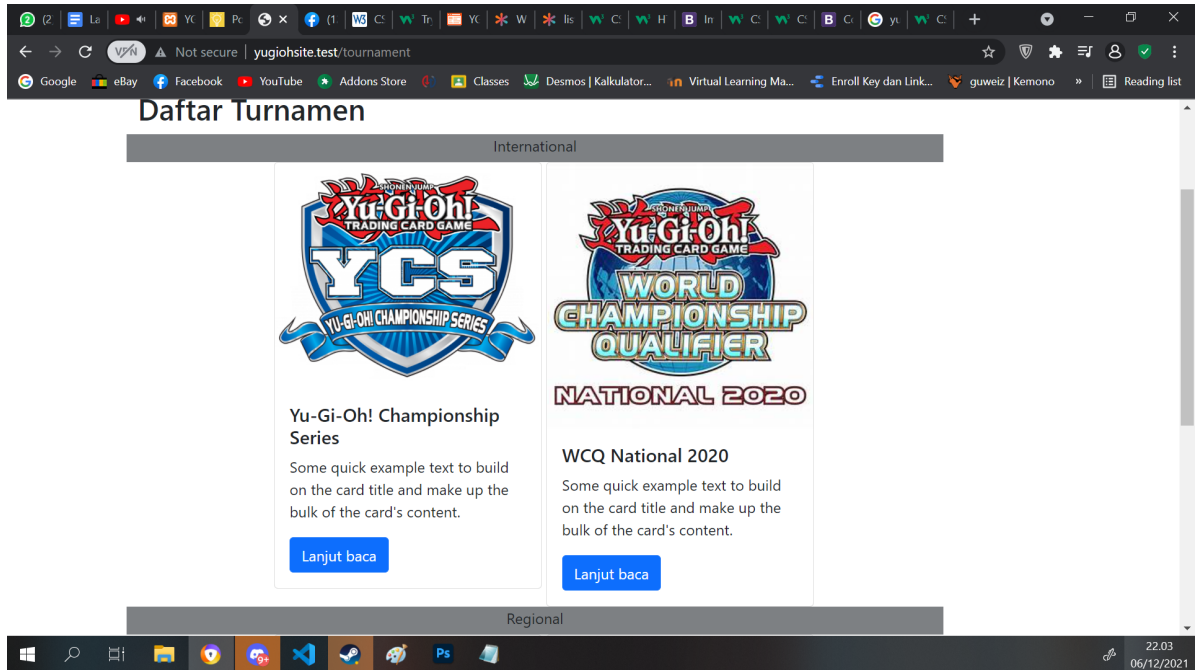
Pada bagian ini berisi beberapa pertanyaan yang biasa ditanyakan oleh pendatang baru dan berisi Forum untuk tempat diskusi antar player TCG.

## 7. Community Event



Pada halaman ini user dapat melihat event-event menarik dan terbaru tentang dunia yugioh dan komunitasnya, dimana user dapat melihat daftar event mulai dari yang paling terbaru hingga yang paling lawas.

## 8. Tournament



Pada halaman ini user dapat melihat info terbaru mengenai Pertandingan baik yang tingkat regional maupun internasional.



## KESIMPULAN DAN SARAN

Yugioh TCG atau yugioh trading card game, merupakan sebuah permainan kartu yang dikembangkan oleh konami berdasar serial kartun Yugioh Duel Monster karangan Kazuki Takahashi yang diterbitkan pada tahun 1997. Yugioh sendiri merupakan salah satu komunitas terbesar di dunia, akan tetapi di Indonesia sangat jarang sekali ada event atau acara khusus yang berbasis nasional di adakan. Hal ini menandakan kurangnya pengumpulan orang dan pesebaran informasi tentang komunitas ini sendiri. Sehingga kami berperan untuk mengisi kekosongan tersebut dengan membuat website komunitas dengan target pengguna pemain yugioh di Indonesia yang berisi di antara lainnya artikel komunitas, informasi turnamen, informasi resmi dari konami, *deck builder* dan *editor*, serta forum.

## DAFTAR PUSTAKA

Michael, Cale. 2021. *What are the main differences between the Yu-Gi-Oh! OCG and TCG?* : Dot Esports.

## LAMPIRAN

<https://dotesports.com/yu-gi-oh/news/what-are-the-main-differences-between-the-yu-gi-oh-ocg-and-tcg>.

<https://yugioh.fandom.com/wiki/Tournament>

<https://ygopro.org/>

