



```

        parameters.add(actions[k].getInputArgumentNames());
        parameters.add(actions[k].getOutputArgumentNames());
        acns.add(parameters);
    }
    svcs.put(services[j].getId(), acns);
}
info.put("Device Services", svcs);
devices.add(info);
}
}

bundleContext.addServiceListener(this,
    "(ObjectClass=" + UPnPDevice.class.getName() + ")");

Hashtable tmp = new Hashtable();
Filter fi = null;
try {
    fi = bundleContext.createFilter(filter);
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
tmp.put(UPNP_FILTER, fi);
srr = bundleContext.registerService(
    UPnPEventListener.class.getName(), this, null);

ss = new ServerSocket(22222);
thread.start();
}

private void update() throws Exception {
    ServiceReference[] dvs = context.getServiceReferences(
        UPnPDevice.class.getName(),
        "(ObjectClass=" + UPnPDevice.class.getName() + ")");
    devices.clear();

    if (dvs == null) {
        System.out.println("No UPnP device found");
    } else {
        for (int i = 0; i < dvs.length; i++) {
            Hashtable info = new Hashtable();
            String[] keys = dvs[i].getPropertyKeys();
            for (int j = 0; j < keys.length; j++) {
                info.put(keys[j], dvs[i].getProperty(keys[j]));
            }
        }
    }
}

```

```

UPnPDevice dev = (UPnPDevice) context.getService(dvs[i]);
UPnPService[] services = dev.getServices();
Hashtable svs = new Hashtable(services.length);
for (int j = 0; j < services.length; j++) {
    UPnPAction[] actions = services[j].getActions();
    ArrayList acns = new ArrayList(actions.length);
    // 加入服务类型信息，便于服务层管理
    acns.add(services[j].getType());
    for (int k = 0; k < actions.length; k++) {
        ArrayList parameters = new ArrayList(3);
        parameters.add(actions[k].getName());
        parameters.add(actions[k].getInputArgumentNames());
        parameters.add(actions[k].getOutputArgumentNames());
        acns.add(parameters);
    }
    svs.put(services[j].getId(), acns);
}
info.put("Device Services", svs);
devices.add(info);
}
}
}

```

## 客户端

客户端显示服务时，按照服务类型将服务分类放入不同的容器，然后将相同服务类型的所有服务显示在一起。

## 注意事项和问题

虽然程序实现了服务层管理，用户可以看到不同的服务类型，每个服务类型有不同的服务，用户看不到服务的所属设备。但是 UPnP 网络似乎非常智能，对于名称相同的 service 类型或名称，UPnP 网络会自动修改 service 类型或名称，在后面加入一个数字后缀等，可以通过比较前缀来归类同类型的 service。

## 参考资料

[http://dz.prosyst.com/pdoc/mbserver\\_5.2/um/upnp/developer/osgi\\_upnp/osgi\\_upnp\\_export.html](http://dz.prosyst.com/pdoc/mbserver_5.2/um/upnp/developer/osgi_upnp/osgi_upnp_export.html)

Writing a UPnP™ Device with the OSGi API

[http://dz.prosyst.com/pdoc/mbserver\\_5.1/Tutorial/upnp/bundles/upnp/upnp.html](http://dz.prosyst.com/pdoc/mbserver_5.1/Tutorial/upnp/bundles/upnp/upnp.html)

UPnP Driver Bundle