De **watervalmethode** is een [methode](https://nl.wikipedia.org/wiki/Methodes_en_technieken_in_de_informatica) voor [softwareontwikkeling](https://nl.wikipedia.org/wiki/Softwareontwikkeling) (een proces voor de verwezenlijking van software), waarin de ontwikkeling regelmatig vloeiend naar beneden loopt (als een waterval). De ontwikkeling loopt door een aantal fasen, namelijk: definitiestudie/analyse, basisontwerp, technisch ontwerp/detailontwerp, bouw, testen, integratie en beheer en onderhoud. Met deze methode hoopten de [informaticabedrijven](https://nl.wikipedia.org/wiki/Informatica) meer duidelijkheid te krijgen in hun [software](https://nl.wikipedia.org/wiki/Software)-projecten.