



*En SoftTech, convertimos tus sueños digitales en realidad,  
paso a paso, ciclo a ciclo*

**Braillingo**

# **Documento de ejecución de pruebas**

*Versión: 1.0*



Selección de Lenguaje de Entrada Exitosa	<Código del CP>	CP1
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abre la aplicación de traducción. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Observa la interfaz de usuario y verifica la presencia de opciones para seleccionar el lenguaje de entrada. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Selecciona "español" en el menú desplegable o mediante un botón. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>4. Verifica que la interfaz y las funciones de entrada cambien al español. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>5. Selecciona "Braille" en el menú desplegable o mediante un botón. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>6. Verifica que la interfaz y las funciones de entrada cambien a braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> El usuario puede seleccionar el lenguaje de entrada entre español y braille. La interfaz y las funciones se ajustan correctamente al idioma seleccionado.		
<b>Resultado obtenido:</b> El usuario puede seleccionar el lenguaje de entrada entre español y braille. La interfaz y las funciones se ajustan correctamente al idioma seleccionado.		
<b>Responsable</b> Jeremy Arias	<b>Comentario</b> Sin observaciones	

Error en la selección del lenguaje	<Código del CP>	CP2
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abre la aplicación de traducción. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Observa la interfaz de usuario y verifica la presencia de opciones para seleccionar el lenguaje de entrada. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Intenta seleccionar un lenguaje no válido o inexistente. <input type="checkbox"/></li> <li>4. Observa el comportamiento del sistema. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error al intentar seleccionar un lenguaje no válido. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la selección no se pudo realizar.		
<b>Resultado obtenido:</b> La interfaz no integra más opciones de español o braille por lo que el sistema no permite la elección de otros idiomas.		
<b>Responsable</b> Jeremy Arias	<b>Comentario</b> Observaciones	



Conversión de texto a cuadratines exitoso	<Código del CP>	CP3
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) 1. Ingresa un texto en español en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Ejecuta la conversión a cuadratines de braille. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Verifica que los cuadratines se muestren correctamente según la conversión. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El texto en español se convierte correctamente a cuadratines de braille sin errores. Los cuadratines se muestran claramente en la interfaz de usuario.		
<b>Resultado obtenido:</b> El texto en español se convierte correctamente a cuadratines de braille sin errores. Los cuadratines se muestran claramente en la interfaz de usuario y la precisión de la traducción es completamente correcta.		
<b>Responsable</b> Jeremy Arias	<b>Comentario</b> Observaciones	

Error en conversión de texto a cuadratines	<Código del CP>	CP4
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) 1. Ingresa un texto en español en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Introduce un texto que contenga caracteres que no puedan ser convertidos a braille (por ejemplo, caracteres especiales no admitidos). <input checked="" type="checkbox"/> 3. Ejecuta la conversión a cuadratines de braille. <input type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error durante la conversión del texto. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la conversión no se pudo realizar.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema no emite ningún mensaje, ni acción al tratar de realizar la traducción de caracteres no convertibles.		
<b>Responsable</b> Esteban Bajaña	<b>Comentario</b> Observaciones	

Transcripción exitosa de número y signos	<Código del CP>	CP5
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) 1. Ingresa diferentes números y signos básicos en español en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/>		



2. Ejecuta la transcripción a braille. ☒
3. Verifica que los números y signos básicos sean transcritos correctamente. ☒

**Resultado esperado:**

Los números y signos básicos se transcriben correctamente a braille sin errores.  
La transcripción es precisa y se muestra correctamente en la interfaz de usuario.

**Resultado obtenido:**

Los números y signos básicos se tradujeron correctamente y de manera precisa.

**Responsable**

Esteban Bajaña

**Comentario**

Observaciones

Error en transcripción de número y signos	<Código del CP>	CP6
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresa diferentes números y signos básicos en español en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Introduce caracteres que no puedan ser transcritos a braille (por ejemplo, caracteres especiales no admitidos). <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Ejecuta la transcripción a braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error durante la transcripción. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la transcripción no se pudo realizar correctamente.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema detecta los caracteres que si conoce los traduce, pero los que no reconoce los omite dejando el respectivo espacio donde se ubicaban.		
<b>Responsable</b>	<b>Comentario</b>	
Esteban Bajaña	Observaciones	

Traducción exitosa de vocales acentuadas	<Código del CP>	CP7
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresa diferentes vocales acentuadas en español en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Ejecuta la transcripción a braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Verifica que las vocales acentuadas sean transcritas correctamente. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> Las vocales acentuadas se transcriben correctamente a braille sin errores. La transcripción es precisa y se muestra correctamente en la interfaz de usuario.		



<b>Resultado obtenido:</b> El sistema transcribe correctamente las vocales acentuadas a braille, mostrando la transcripción precisa en la interfaz de usuario.	
<b>Responsable</b> Alexander Tibanta	<b>Comentario</b> Observaciones

Error en la traducción de vocales acentuadas	<Código del CP>	CP8
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> 1. Ingresa diferentes vocales acentuadas en español en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Introduce vocales que no puedan ser transcritas a braille (por ejemplo, vocales acentuadas no admitidas en braille). <input checked="" type="checkbox"/> 3. Ejecuta la transcripción a braille. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error durante la transcripción. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la transcripción no se pudo realizar correctamente.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema no detecta el error, solo omite los caracteres acentuados que no reconoce. Los demás caracteres son traducidos correctamente.		
<b>Responsable</b> Esteban Bajaña	<b>Comentario</b> Observaciones	

Conversión correcta de cuadratines a texto en español	<Código del CP>	CP9
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> 1. Ingresa cuadratines de braille en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Ejecuta la conversión a texto en español. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Verifica que el texto en español generado sea correcto y coincida con los cuadratines ingresados. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> Los cuadratines de braille se convierten correctamente a texto en español sin errores. El texto en español generado coincide con los cuadratines ingresados.		



**Resultado obtenido:**

El sistema traduce los cuadratines de braille a texto en español de manera precisa y sin errores, garantizando que el texto resultante coincida exactamente con los cuadratines introducidos.

**Responsable**

Alexander Tibanta

**Comentario**

Observaciones

Error al Convertir Cuadratines a Texto en Español	<Código del CP>	CP10
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> 1. Ingresa cuadratines de braille inválidos en la interfaz de entrada. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Ejecuta la conversión a texto en español. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error durante la conversión de cuadratines. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la conversión no se pudo realizar correctamente.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema detecta el error durante la conversión de cuadratines. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la conversión no se pudo realizar correctamente.		
<b>Responsable</b>	<b>Comentario</b>	
Jorge Dueñas	Observaciones	

Selección Exitosa del Modo de Entrada con el Pad Numérico	<Código del CP>	CP11
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> 1. Abre la aplicación de transcripción. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Activa la opción de entrada con pad numérico. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Introduce una secuencia de puntos usando el pad numérico para formar un carácter braille. <input checked="" type="checkbox"/> 4. Verifica que el carácter braille se muestre correctamente en la interfaz. <input checked="" type="checkbox"/> 5. Ejecuta la transcripción a texto en español. <input checked="" type="checkbox"/> 6. Verifica que el texto transcrito coincida con los puntos introducidos. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El usuario puede introducir los puntos del cuadratín usando el pad numérico, y la transcripción a texto en español se realiza correctamente.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema verifica la secuencia ingresada mediante el pad numérico y muestra la traducción correspondiente en español junto con su representación en braille de manera exitosa.		



<b>Responsable</b> Alexander Tibanta	<b>Comentario</b> Observaciones
---	------------------------------------

Error en la Entrada con el Pad Numérico	<Código del CP>	CP12
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> 1. Abre la aplicación de transcripción. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Activa la opción de entrada con pad numérico. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Introduce una secuencia de puntos no válida usando el pad numérico. <input checked="" type="checkbox"/> 4. Observa el comportamiento del sistema. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta la entrada inválida y proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la transcripción no se pudo realizar.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema detecta secuencias que no forman parte del mapeo brailleMap y muestra un mensaje Error de Traducción al Usuario “La traducción para la combinación ingresada no existe en el diccionario”		
<b>Responsable</b> Alexander Tibanta	<b>Comentario</b> Observaciones	

Exportación Exitosa de Señalética Braille	<Código del CP>	CP13
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> 1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Genera una señalética en Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Selecciona la opción de exportar. <input checked="" type="checkbox"/> 4. Escoge el formato de exportación (por ejemplo, PDF). <input checked="" type="checkbox"/> 5. Ejecuta la exportación. <input checked="" type="checkbox"/> 6. Verifica que el archivo exportado se haya generado correctamente en el formato seleccionado. <input checked="" type="checkbox"/> 7. Abre el archivo exportado y verifica que la señalética se muestra correctamente. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El usuario puede exportar la señalética en Braille a diferentes formatos imprimibles (PDF, SVG, etc.) correctamente y sin errores.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema genera el archivo en el formato seleccionado por el usuario sin errores, y la señalética en Braille se muestra correctamente al abrir el archivo.		



<b>Responsable</b> Alexander Tibanta	<b>Comentario</b> Observaciones
---	------------------------------------

Error en la Exportación de Señalética Braille	<Código del CP>	CP14
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Genera una señalética en Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Selecciona la opción de exportar. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>4. Escoge un formato de exportación no válido o corrupto. <input type="checkbox"/></li> <li>5. Ejecuta la exportación. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>6. Observa el comportamiento del sistema. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error durante la exportación y proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la exportación no se pudo realizar.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema no detecta errores porque no hay forma de elegir un formato de exportación que no sea válido, se tienen opciones definidas.		
<b>Responsable</b> Jorge Dueñas	<b>Comentario</b> Observaciones	

Previsualización Exitosa de Señalética Braille	<Código del CP>	CP15
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> ) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Genera una señalética en Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Selecciona la opción de previsualización. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>4. Verifica que la vista previa se genere correctamente y se muestra en la interfaz. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>5. Realiza ajustes y ediciones en la vista previa si es necesario. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>6. Verifica que los cambios se reflejen correctamente en la vista previa. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> El usuario puede previsualizar la señalética en Braille generada correctamente y realizar ajustes si es necesario antes de exportarla.		
<b>Resultado obtenido:</b> El usuario puede previsualizar la señalética en Braille generada correctamente y realizar ajustes si es necesario antes de exportarla.		
<b>Responsable</b> Jorge Dueñas	<b>Comentario</b> Observaciones	

Error en la Generación de la Vista Previa	<Código del CP>	CP16
---	-----------------	------





<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> )	
1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Genera una señalética en Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Selecciona la opción de previsualización. <input checked="" type="checkbox"/> 4. Introduce datos incorrectos o incompletos que podrían causar un error en la generación de la vista previa. <input type="checkbox"/> 5. Verifica el comportamiento del sistema. <input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Resultado esperado:</b> El sistema detecta el error y proporciona un mensaje claro al usuario indicando que la previsualización no se pudo generar.	
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema no detecta errores ya que no hay manera de ingresar datos incorrectos o incompletos para tener la vista previa.	
<b>Responsable</b> Jorge Dueñas	<b>Comentario</b> Observaciones

Edición Exitosa de Señalética Generada	<Código del CP>	CP17
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> )		
1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Genera una traducción de señalética en Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Ajusta el formato de la señalética (por ejemplo, tamaño, color). <input checked="" type="checkbox"/> 4. Exporta el archivo. <input checked="" type="checkbox"/> 5. Verifica que los cambios se reflejen correctamente en la señalética generada. <input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Resultado esperado:</b> El usuario puede editar la señalética en Braille generada, y los cambios se aplican correctamente y sin errores.		
<b>Resultado obtenido:</b> El sistema permite editar el formato de la señalética en Braille y refleja correctamente los cambios aplicados en el archivo exportado, sin errores.		
<b>Responsable</b> Alexander Tibanta	<b>Comentario</b> Observaciones	

Error en la edición de Señalética Generada	<Código del CP>	CP18
<b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/> )		
1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 2. Genera una traducción de señalética en Braille. <input checked="" type="checkbox"/> 3. Hace ajustes incorrectos o incompletos que podrían causar un error en la edición. <input type="checkbox"/>		



4. Exporta el archivo. ☒
5. Verifica que los cambios se reflejen correctamente en la señalética generada. ☒

**Resultado esperado:**

El sistema detecta el error y proporciona un mensaje claro al usuario indicando que la edición no se pudo generar

**Resultado obtenido:**

El sistema permite editar el formato de la señalética en Braille y refleja correctamente los cambios aplicados en el archivo exportado, sin errores ya que el sistema no permite hacer cambios o elecciones incorrectas.

**Responsable**

Alexander Tibanta

**Comentario**

Observaciones

Generación Exitosa de Impresión en Espejo para Escritura Manual de Braille	<Código del CP>	CP19
<p><b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/>)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Ingresa o carga un texto en Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Selecciona la opción para generar impresión en espejo. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>4. Verifica que el texto Braille se invierta correctamente en la vista previa. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>5. Exporta la impresión en espejo a un formato imprimible (por ejemplo, PDF). <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>6. Imprime el archivo exportado. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>7. Verifica que la impresión en espejo sea precisa y legible para la escritura manual con punzón y regleta. <input type="checkbox"/></li> </ol>		
<p><b>Resultado esperado:</b></p> <p>El usuario puede generar una impresión en espejo precisa y legible de textos Braille, facilitando la escritura manual con punzón y regleta.</p>		
<p><b>Resultado obtenido:</b></p> <p>El usuario puede generar una impresión en espejo, pero es imprecisa ya que el texto se imprime de abajo hacia arriba y de izquierda a derecha, haciendo la lectura braille incomprensible.</p>		
<p><b>Responsable</b> Jorge Dueñas</p>	<p><b>Comentario</b> Observaciones</p>	

Error en la Generación de Impresión en Espejo	<Código del CP>	CP20
<p><b>Pasos:</b> (Se cumple <input checked="" type="checkbox"/> No se cumple <input type="checkbox"/>)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abre la aplicación de señalética Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>2. Ingresa o carga un texto en Braille. <input checked="" type="checkbox"/></li> <li>3. Selecciona la opción para generar impresión en espejo. <input checked="" type="checkbox"/></li> </ol>		



4. Introduce datos incorrectos o no válidos. ☒
5. Aplica la opción de generación en espejo. ☒
6. Observa el comportamiento del sistema. ☒

**Resultado esperado:**

El sistema detecta el error durante la generación de impresión en espejo y proporciona un mensaje claro al usuario indicando que la operación no se pudo completar.

**Resultado obtenido:**

Al momento de imprimir todos los valores están definidos por ende no hay forma de generar error, al colocar el rango de páginas a imprimir y colocar una página no existente, al abrir el archivo nos muestra un error.

**Responsable**

Jorge Dueñas

**Comentario**

Corregir rango de páginas.