



*En SoftTech, convertimos tus sueños digitales en realidad,
paso a paso, ciclo a ciclo*

Braillingo

Base de datos de conocimiento

Versión: 2.0



Gestor de cambios

Observación	Fecha	Aprobado por	Versión
Escritura de historias de usuario Fase 1	2024-06-28	Marco Márquez	1.0
Nueva información a la bd	2024-07-07	Marco Márquez	2.0



ID	Categoría	Descripción	Solución
P1	Programación	Cuadratín adicional no se muestra correctamente.	Actualizar correctamente el layout mediante un GridLayout y sus posiciones después de agregar o eliminar el cuadratín adicional.
P2	Programación	Falta actualización del layout al cambiar de modo entre mayúscula o número.	Asegurarse de llamar al método updateBraillePanelLayout() después de cambiar entre los modos para que se actualicen correctamente.
P3	Programación	Representación de los números obtenidos del ingreso de braille para poder verlos en pequeños cuadratines.	Implementar una función para traducir los números en Braille a su representación en Unicode correspondiente.
P4	Programación	Problema con el tipo de fuente para visualizar Unicode.	Cambiar el tipo de fuente a uno que admita caracteres Unicode, como "SimBraille", para asegurar que los caracteres Braille se muestren correctamente en la interfaz.
P5	Programación	Problema con la lógica de mapeo en el cuadratín.	Revisar la lógica de traducción para asegurar de que los puntos de braille representados en un array se estén mapeando correctamente ya que no tienen el mismo orden.
P6	Programación	Manera de llenado del cuadratín.	En un inicio se pensó llenar cuadratines directamente en un textArea pero solo se lograba obtener uno y los demás no aparecían, para esto se colocó únicamente un cuadratín principal que se reinicia cada ingreso de una nueva letra y se coloca los cuadratines ya traducidos en el textArea.
P7	Programación	Concatenación de cuadratines usando mayúsculas o números.	Al tener que usar un cuadratín que simbolice la mayúscula o número antes del cuadratín principal, al colocar el ya traducido en el textArea, este aparecía solapado, colocando un solo cuadratín mezclado. Para esto se colocó un condicional de que realice representaciones distintas si se



			activa o no el cuadratín adicional.
P8	Programación	Problemas al alternar entre mayúsculas y números.	Al tener el cuadratín adicional ya activado y cambiar entre número o mayúscula, los puntos activos se solapaban. Para eso se tuvo que implementar lógica para garantizar que, al activar el modo de mayúsculas o números, los puntos Braille adicionales se ajusten correctamente para reflejar el nuevo estado.
P9	Programación	Problemas de enfoque y solicitud de ventana y no poder colocar los números después de dar click a un botón.	Asegurarse de que la ventana tenga el foco y solicitarlo en consecuencia para que el usuario pueda continuar ingresando caracteres Braille sin interrupciones.
P10	Logística	Error en la exportación de las historias de usuario desde Jira	Al realizar las historias de usuario en Jira es necesario establecer un formato de exportación de lo contrario las historias de usuario se exportarán en archivos diferentes y unificarlas sería un desperdicio de tiempo.
P11	Programación	Desconfiguración de la interfaz gráfica debido a tamaños de frames estáticos.	Asegurarse que todos los frames tengan tamaños de ajuste automáticos debido a la actualización de los layout dependiendo del modo de traducción.
P12	Programación	Incompatibilidad de dependencias Maven.	Revisar la versión del JDK compatible con las dependencias deseadas a usar.
P13	Programación	Caracteres con valores iguales dentro del diccionario.	Alternar los dígitos que componen el clave braille de aquellos valores que se repiten.
P14	Programación	Manejo de prefijos que alteran el valor de un cuadratín.	Se controla con estructuras condicionales (if/else) los números o letras en mayúscula.
P15	Programación	Representar secuencia de números en cuadratines.	Remover el cuadratín de prefijo de número dentro de una secuencia de números.
P16	Programación	El punto y coma interrumpen una secuencia de números.	Se incluye la identificación de ambos caracteres dentro de los condicionales que determinan una secuencia de dígitos.



P17	Programación	Representar de manera precisa el espacio, salto de línea, tabulación en la traducción de español a braille.	Se agregó al hashmap la equivalencia de espacios y dentro de la lógica se guardan los espacios para tener su representación y no solo la de los caracteres.
P18	Programación	Diferenciar un prefijo de una secuencia de cuadratines.	Para controlar prefijos se lee un solo espacio, mientras que palabras distintas se separan con doble espacio.
P19	Programación	Control de mayúsculas de braille a español.	Utilizar un booleano para conocer si el siguiente valor ingresado debe ser una mayúscula.
P20	Programación	Interfaz imprime siempre el prefijo de número a pesar de estar en una secuencia de dígitos.	Utilizar una bandera para controlar cuando se ha usado por primera vez el prefijo de número en una secuencia y cambiar el valor de dicha bandera cuando se usa mayúscula o una nueva palabra.
P21	Programación	Problemas con el reconocimiento de caracteres Unicode en la exportación a PDF.	Descargar e integrar una fuente externa que soporte caracteres Unicode (Segoe UI Symbol) y configurar el método exportAsPDF() para usar esta fuente al generar el PDF.
P22	Programación	Problemas al generar el espejo del texto braille.	Identificar los caracteres que comparten homogeneidad de representación braille, para reducir las consultas realizadas en el hashMap.
P23	Programación	Problemas de desbordamiento de contenido al imprimir el pdf.	Utilizar la librería Graphics2D, para simular un pdf con una fuente utilizando la librería Font, para así identificar el tamaño del contenido e ir agregando en la siguiente línea cuando se desborde.
P24	Programación	Problemas con el uso del servicio TalkBack	Utilizar un servicio externo a través de Python
P25	Diseño	Problemas al descomponer las clases para disminuir el acoplamiento.	Rediseño completo de las clases que componen la lógica del programa.
P25	Diseño	Interfaz poco atractiva para los usuarios	Rediseño de la interfaz de usuario.
P26	Programación	Problema de traducción de números desde la opción de cuadratín numérico	Interrupción de la opción numérica cuando se detecte un carácter no numérico en la traducción.



P27	Programación	Problema impresión en espejo.	Alineación del texto a la derecha, necesitó determinar la posición de inicio tanto en x como en y.
-----	--------------	-------------------------------	--