



*En SoftTech, convertimos tus sueños digitales en realidad,  
paso a paso, ciclo a ciclo*

**Braillingo**

## **Documento de historias de usuario**



Nº: 1	ID: KAN-27	Título: Selección del Lenguaje de Entrada	Estimado: 2 horas	Prioridad: Media
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario, <b>quiero</b> seleccionar el lenguaje de entrada (español o braille), <b>para</b> obtener la traducción en el lenguaje opuesto (braille o español).				
<b>Tareas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar una interfaz de usuario que permita la selección del lenguaje de entrada.</li> <li>• Implementar un menú desplegable o botones para elegir entre español y braille.</li> <li>• Configurar la lógica para cambiar el modo de entrada según la selección.</li> <li>• Desarrollar pruebas unitarias para asegurar que la selección de lenguaje funcione correctamente.</li> </ul>				
Nº: 2	ID: KAN-28	Título: Escribir Texto en español y Obtenerlo en Cuadratines	Estimado: 7 Horas	Prioridad: Alta
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario, <b>quiero</b> escribir texto en español, <b>para</b> obtener la representación en cuadratines de braille.				
<b>Tareas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear un diccionario con el alfabeto y su equivalente en braille.</li> <li>• Implementar un algoritmo para convertir texto en español a cuadratines de braille.</li> <li>• Configurar la visualización de los cuadratines en la interfaz de usuario.</li> <li>• Realizar pruebas unitarias para verificar la conversión de texto a cuadratines.</li> <li>• Validar la precisión de la transcripción con ejemplos variados de texto.</li> <li>• Optimizar el rendimiento del módulo de conversión para manejar textos largos.</li> </ul>				
Nº: 3	ID: KAN-29	Título: Transcripción de Números y Signos Básicos	Estimado: 4 Horas	Prioridad: Alta
<b>Historia de usuario:</b> <b>Como</b> usuario, <b>quiero</b> transcribir números y signos básicos de español a braille, <b>para</b> asegurar que toda la información numérica y simbólica sea accesible en braille.				
<b>Tareas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear una lista de números y signos básicos y sus equivalentes en braille.</li> <li>• Añadir una función para transcribir números y signos básicos de español a braille.</li> <li>• Integrar esta función en el sistema de transcripción general.</li> <li>• Realizar pruebas unitarias para asegurar la correcta transcripción de números y signos.</li> <li>• Validar la transcripción con ejemplos que incluyan diversos números y signos básicos.</li> <li>• Documentar el proceso y actualizar la guía del programador sobre la transcripción de números y signos.</li> </ul>				



Nº: 4	ID: KAN-30	Título: Transcripción de Vocales Acentuadas	Estimado: 4 Horas	Prioridad: Alta
-------	------------	---	-------------------	-----------------

**Historia de usuario:**

**Como** usuario,  
**quiero** transcribir vocales acentuadas de español a braille,  
**para** mantener la precisión y claridad del texto traducido.

**Tareas:**

- Crear una lista de vocales acentuadas y sus equivalentes en braille.
- Desarrollar un algoritmo específico para transcribir vocales acentuadas de español a braille.
- Integrar este algoritmo en el sistema de transcripción general.
- Realizar pruebas unitarias para asegurar la correcta transcripción de vocales acentuadas.
- Validar la transcripción con ejemplos que incluyan diversas vocales acentuadas.
- Documentar el proceso y actualizar la guía del programador sobre la transcripción de vocales acentuadas.

Nº: 5	ID: KAN-31	Título: Representar Cuadratines y Obtener Texto en español	Estimado: 8 Horas	Prioridad: Alta
-------	------------	--	-------------------	-----------------

**Historia de usuario:**

**Como** usuario,  
**quiero** representar cuadratines de braille,  
**para** obtener el texto correspondiente en español.

**Tareas:**

- Diseñar una interfaz de usuario para la entrada de los cuadratines de braille.
- Implementar una función para convertir cuadratines de braille a texto en español.
- Configurar la visualización del texto traducido en la interfaz de usuario.
- Realizar pruebas unitarias para verificar la conversión de cuadratines a texto.
- Validar la precisión de la transcripción con ejemplos variados de cuadratines.

Nº: 6	ID: KAN-32	Título: Transcripción Usando el pad numérico	Estimado: 4 Horas	Prioridad: Media
-------	------------	--	-------------------	------------------

**Historia de usuario:**

**Como** usuario,  
**quiero** utilizar un pad numérico para introducir los puntos del cuadratín,  
**para** transcribir textos de braille a español de manera eficiente y precisa.

**Tareas:**

- Diseñar una interfaz que permita la entrada de puntos braille usando un pad numérico.
- Implementar la lógica para mapear las entradas del pad numérico a los puntos del cuadratín.
- Configurar la transcripción de los puntos del pad numérico a texto en español.
- Realizar pruebas unitarias para asegurar que la entrada del pad numérico sea precisa y eficiente.
- Validar la transcripción con ejemplos variados usando el pad numérico.
- Documentar el proceso y actualizar la guía del usuario con instrucciones sobre el uso del pad numérico para la transcripción.



Nº: 7	ID: KAN-33	Título: Exportación de Señalética Braille	Estimado: 4 Horas	Prioridad: Media
-------	------------	---	-------------------	------------------

**Historia de usuario:**

**Como** usuario,  
**quiero** exportar la señalética en Braille generada,  
**para** poder usarla en diferentes softwares.

**Tareas:**

- Diseñar una funcionalidad para exportar la señalética en Braille a formatos imprimibles (PDF, SVG, etc.).
- Implementar la lógica para convertir la señalética generada a los formatos seleccionados.
- Configurar opciones de exportación.
- Realizar pruebas unitarias para asegurar la correcta exportación de la señalética.
- Validar la exportación con ejemplos variados de señalética.
- Documentar el proceso y actualizar la guía del usuario con instrucciones sobre la exportación de señalética.

Nº: 8	ID: KAN-35	Título: Edición de Señalética Generada	Estimado: 4 Horas	Prioridad: Baja
-------	------------	--	-------------------	-----------------

**Historia de usuario:**

**Como** usuario,  
**quiero** editar la señalética en Braille generada,  
**para** hacer ajustes y correcciones antes de la exportación final.

**Tareas:**

- Diseñar una funcionalidad de edición para la señalética generada.
- Implementar herramientas de edición (cambio de texto, ajuste de formato, etc.).
- Configurar la lógica para aplicar los cambios de edición a la señalética.
- Realizar pruebas unitarias para asegurar que la funcionalidad de edición funcione correctamente.
- Validar la funcionalidad con ejemplos variados de señalética.
- Documentar el proceso y actualizar la guía del usuario con instrucciones sobre la edición de señalética.

Nº: 9	ID: KAN-34	Título: Previsualización de Señalética Braille	Estimado: 2 Horas	Prioridad: Baja
-------	------------	--	-------------------	-----------------

**Historia de usuario:**

**Como** usuario,  
**quiero** previsualizar la señalética en Braille antes de exportarla,  
**para** asegurarme de que se vea correctamente y cumpla con las especificaciones.

**Tareas:**

- Diseñar una funcionalidad de previsualización de la señalética en la interfaz de usuario.
- Implementar la lógica para generar una vista previa precisa de la señalética.
- Configurar opciones de ajuste y edición en la vista previa.
- Realizar pruebas unitarias para asegurar la precisión de la vista previa.
- Validar la funcionalidad con ejemplos variados de señalética.
- Documentar el proceso y actualizar la guía del usuario con instrucciones sobre la previsualización.



Nº: 10	ID: KAN-36	Título: Generar Impresión en Espejo para Escritura Manual de Braille	Estimado: 6 Horas	Prioridad: Media
<p><b>Historia de usuario:</b>  <b>Como</b> usuario,  <b>quiero</b> poder generar una impresión en espejo de textos Braille  <b>para</b> facilitar la escritura manual con punzón y regleta.</p>				
<p><b>Tareas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar una opción para generar impresión en espejo en la interfaz de usuario.</li> <li>• Implementar la funcionalidad para invertir el texto Braille en formato de impresión.</li> <li>• Asegurar que la generación en espejo sea precisa y legible para la escritura manual.</li> <li>• Realizar pruebas de usabilidad para verificar la efectividad de la impresión en espejo.</li> <li>• Integrar la opción de impresión en espejo con las herramientas de exportación y visualización existentes.</li> <li>• Documentar el proceso de generación en espejo en la guía del usuario, proporcionando instrucciones claras sobre cómo utilizar esta funcionalidad.</li> </ul>				