



*En SoftTech, convertimos tus sueños digitales en realidad,
paso a paso, ciclo a ciclo*

Braillingo

Especificación de casos de prueba

Versión: 1.0



| Selección de Lenguaje de Entrada Exitosa | <Código del CP> | CP1 |
|---|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | Si |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que el usuario pueda seleccionar el lenguaje de entrada (español o braille) correctamente y que el sistema responda adecuadamente al cambio de idioma. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de usuario con opciones de selección de lenguaje (español y braille). 2. Lógica implementada para cambiar el modo de entrada según la selección del usuario. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de traducción. 2. Observa la interfaz de usuario y verifica la presencia de opciones para seleccionar el lenguaje de entrada. 3. Selecciona "Español" en el menú desplegable o mediante un botón. 4. Verifica que la interfaz y las funciones de entrada cambien al español. 5. Selecciona "Braille" en el menú desplegable o mediante un botón. 6. Verifica que la interfaz y las funciones de entrada cambien a braille. | | |
| Resultado esperado: El usuario puede seleccionar el lenguaje de entrada entre español y braille. La interfaz y las funciones se ajustan correctamente al idioma seleccionado. | | |

| Error en la selección del lenguaje | <Código del CP> | CP2 |
|--|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error al cambiar el lenguaje de entrada. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de usuario con opciones de selección de lenguaje (español y braille). 2. Lógica implementada para cambiar el modo de entrada según la selección del usuario. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de traducción. 2. Observa la interfaz de usuario y verifica la presencia de opciones para seleccionar el lenguaje de entrada. 3. Intenta seleccionar un lenguaje no válido o inexistente. 4. Observa el comportamiento del sistema. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta el error al intentar seleccionar un lenguaje no válido. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la selección no se pudo realizar. | | |



| Conversión de texto a cuadratines exitoso | <Código del CP> | CP3 |
|---|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que la conversión de texto en español a cuadratines de braille se realice correctamente. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de entrada de texto en español. 2. Módulo de conversión de texto a cuadratines de braille implementado. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa un texto en español en la interfaz de entrada. 2. Ejecuta la conversión a cuadratines de braille. 3. Verifica que los cuadratines se muestren correctamente según la conversión. | | |
| Resultado esperado: El texto en español se convierte correctamente a cuadratines de braille sin errores. Los cuadratines se muestran claramente en la interfaz de usuario. | | |

| Error en conversión de texto a cuadratines | <Código del CP> | CP4 |
|---|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la conversión de texto en español a cuadratines de braille. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de entrada de texto en español. 2. Módulo de conversión de texto a cuadratines de braille implementado. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa un texto en español en la interfaz de entrada. 2. Introduce un texto que contenga caracteres que no puedan ser convertidos a braille (por ejemplo, caracteres especiales no admitidos). 3. Ejecuta la conversión a cuadratines de braille. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta el error durante la conversión del texto. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la conversión no se pudo realizar. | | |

| Transcripción exitosa de número y signos | <Código del CP> | CP5 |
|--|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que la transcripción de números y signos básicos de español a braille se realice correctamente y sin errores. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmo desarrollado para transcribir números y signos básicos de español a braille. 2. Sistema de transcripción general integrado con el algoritmo. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa diferentes números y signos básicos en español en la interfaz de entrada. 2. Ejecuta la transcripción a braille. 3. Verifica que los números y signos básicos sean transcritos correctamente. | | |
| Resultado esperado: Los números y signos básicos se transcriben correctamente a braille sin errores. | | |



La transcripción es precisa y se muestra correctamente en la interfaz de usuario.

| Error en transcripción de número y signos | <Código del CP> | CP6 |
|--|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la transcripción de números y signos básicos de español a braille. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmo desarrollado para transcribir números y signos básicos de español a braille. 2. Sistema de transcripción general integrado con el algoritmo. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa diferentes números y signos básicos en español en la interfaz de entrada. 2. Introduce caracteres que no puedan ser transcritos a braille (por ejemplo, caracteres especiales no admitidos). 3. Ejecuta la transcripción a braille. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta el error durante la transcripción. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la transcripción no se pudo realizar correctamente. | | |

| Traducción exitosa de vocales acentuadas | <Código del CP> | CP7 |
|--|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que la transcripción de vocales acentuadas de español a braille se realice correctamente y sin errores. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmo desarrollado para transcribir vocales acentuadas de español a braille. 2. Sistema de transcripción general integrado con el algoritmo. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa diferentes vocales acentuadas en español en la interfaz de entrada. 2. Ejecuta la transcripción a braille. 3. Verifica que las vocales acentuadas sean transcritas correctamente. | | |
| Resultado esperado: Las vocales acentuadas se transcriben correctamente a braille sin errores. La transcripción es precisa y se muestra correctamente en la interfaz de usuario. | | |

| Error en la traducción de vocales acentuadas | <Código del CP> | CP8 |
|--|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la transcripción de vocales acentuadas de español a braille. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmo desarrollado para transcribir vocales acentuadas de español a braille. 2. Sistema de transcripción general integrado con el algoritmo. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa diferentes vocales acentuadas en español en la interfaz de entrada. | | |



2. Introduce vocales que no puedan ser transcritas a braille (por ejemplo, vocales acentuadas no admitidas en braille).
3. Ejecuta la transcripción a braille.

Resultado esperado:

El sistema detecta el error durante la transcripción.

Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la transcripción no se pudo realizar correctamente.

| Conversión correcta de cuadratines a texto en español | <Código del CP> | CP9 |
|--|------------------------|-----|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que la conversión de cuadratines de braille a texto en español se realice correctamente y sin errores. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de usuario para la entrada de cuadratines de braille. 2. Módulo implementado para convertir cuadratines de braille a texto en español. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa cuadratines de braille en la interfaz de entrada. 2. Ejecuta la conversión a texto en español. 3. Verifica que el texto en español generado sea correcto y coincida con los cuadratines ingresados. | | |
| Resultado esperado: Los cuadratines de braille se convierten correctamente a texto en español sin errores. El texto en español generado coincide con los cuadratines ingresados. | | |

| Error al Convertir Cuadratines a Texto en Español | <Código del CP> | CP10 |
|---|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la conversión de cuadratines de braille a texto en español. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de usuario para la entrada de cuadratines de braille. 2. Módulo implementado para convertir cuadratines de braille a texto en español. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa cuadratines de braille inválidos en la interfaz de entrada. 2. Ejecuta la conversión a texto en español. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta el error durante la conversión de cuadratines. Proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la conversión no se pudo realizar correctamente. | | |

| Selección Exitosa del Modo de Entrada con el Pad Numérico | <Código del CP> | CP11 |
|---|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que el usuario pueda utilizar un pad numérico para introducir los puntos del cuadratín y que el sistema transcriba correctamente de braille a texto en español. | | |



Prerrequisitos

1. Interfaz de usuario con opción para utilizar un pad numérico para introducir puntos braille.
2. Lógica implementada para mapear las entradas del pad numérico a los puntos del cuadratín.

Pasos:

1. Abre la aplicación de transcripción.
2. Activa la opción de entrada con pad numérico.
3. Introduce una secuencia de puntos usando el pad numérico para formar un carácter braille.
4. Verifica que el carácter braille se muestre correctamente en la interfaz.
5. Ejecuta la transcripción a texto en español.
6. Verifica que el texto transcrito coincida con los puntos introducidos.

Resultado esperado:

El usuario puede introducir los puntos del cuadratín usando el pad numérico, y la transcripción a texto en español se realiza correctamente.

| Error en la Entrada con el Pad Numérico | <Código del CP> | CP12 |
|--|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error al introducir los puntos del cuadratín usando el pad numérico. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Interfaz de usuario con opción para utilizar un pad numérico para introducir puntos braille. 2. Lógica implementada para mapear las entradas del pad numérico a los puntos del cuadratín. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de transcripción. 2. Activa la opción de entrada con pad numérico. 3. Introduce una secuencia de puntos no válida usando el pad numérico. 4. Observa el comportamiento del sistema. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta la entrada inválida y proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la transcripción no se pudo realizar. | | |

| Exportación Exitosa de Señalética Braille | <Código del CP> | CP13 |
|--|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que el usuario pueda exportar la señalética en Braille generada a diferentes formatos imprimibles correctamente. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionalidad de exportación de señalética en Braille implementada. 2. Lógica implementada para convertir la señalética generada a formatos seleccionados (PDF, SVG, etc.). 3. Interfaz de usuario con opciones de exportación configuradas. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de señalética Braille. 2. Genera una señalética en Braille. 3. Selecciona la opción de exportar. 4. Escoge el formato de exportación (por ejemplo, PDF). 5. Ejecuta la exportación. 6. Verifica que el archivo exportado se haya generado correctamente en el formato | | |



| |
|--|
| seleccionado. |
| 7. Abre el archivo exportado y verifica que la señalética se muestra correctamente. |
| Resultado esperado: El usuario puede exportar la señalética en Braille a diferentes formatos imprimibles (PDF, SVG, etc.) correctamente y sin errores. |

| Error en la Exportación de Señalética Braille | <Código del CP> | CP14 |
|--|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la exportación de la señalética en Braille. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionalidad de exportación de señalética en Braille implementada. 2. Lógica implementada para convertir la señalética generada a formatos seleccionados (PDF, SVG, etc.). 3. Interfaz de usuario con opciones de exportación configuradas. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de señalética Braille. 2. Genera una señalética en Braille. 3. Selecciona la opción de exportar. 4. Escoge un formato de exportación no válido o corrupto. 5. Ejecuta la exportación. 6. Observa el comportamiento del sistema. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta el error durante la exportación y proporciona un mensaje de error claro al usuario indicando que la exportación no se pudo realizar. | | |

| Previsualización Exitosa de Señalética Braille | <Código del CP> | CP15 |
|---|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que el usuario pueda previsualizar la señalética en Braille generada antes de exportarla, asegurando que se vea correctamente y cumpla con las especificaciones. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionalidad de previsualización de señalética en Braille implementada en la interfaz de usuario. 2. Lógica implementada para generar una vista previa precisa de la señalética. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de señalética Braille. 2. Genera una señalética en Braille. 3. Selecciona la opción de previsualización. 4. Verifica que la vista previa se genere correctamente y se muestra en la interfaz. 5. Realiza ajustes y ediciones en la vista previa si es necesario. 6. Verifica que los cambios se reflejen correctamente en la vista previa. | | |
| Resultado esperado: El usuario puede previsualizar la señalética en Braille generada correctamente y realizar ajustes si es necesario antes de exportarla. | | |



| Error en la Generación de la Vista Previa | <Código del CP> | CP16 |
|---|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la generación de la vista previa de la señalética en Braille. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 3. Funcionalidad de previsualización de señalética en Braille implementada en la interfaz de usuario. 4. Lógica implementada para generar una vista previa precisa de la señalética. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de señalética Braille. 2. Genera una señalética en Braille. 3. Selecciona la opción de previsualización. 4. Introduce datos incorrectos o incompletos que podrían causar un error en la generación de la vista previa. 5. Verifica el comportamiento del sistema. | | |
| Resultado esperado: El sistema detecta el error y proporciona un mensaje claro al usuario indicando que la previsualización no se pudo generar. | | |

| Edición Exitosa de Señalética Generada | <Código del CP> | CP17 |
|---|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |
| Descripción: Este caso de prueba verifica que el usuario pueda editar la señalética en Braille generada, realizar ajustes y correcciones, y aplicar los cambios correctamente antes de la exportación final. | | |
| Prerrequisitos <ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionalidad de carga de archivos implementada. 2. Funcionalidad de edición para la señalética generada implementada. 3. Herramientas de edición (cambio de texto, ajuste de formato, etc.) configuradas en la interfaz de usuario. | | |
| Pasos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Abre la aplicación de señalética Braille. 2. Genera o carga un archivo de señalética en Braille. 3. Selecciona la opción de editar. 4. Realiza cambios en el texto de la señalética. 5. Ajusta el formato de la señalética (por ejemplo, tamaño, posición). 6. Aplica los cambios. 7. Verifica que los cambios se reflejen correctamente en la señalética editada. | | |
| Resultado esperado: El usuario puede editar la señalética en Braille generada, y los cambios se aplican correctamente y sin errores. | | |

| Error en la Edición de Señalética Generada | <Código del CP> | CP18 |
|--|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |



Descripción:

Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la edición de la señalética en Braille generada.

Prerrequisitos

1. Funcionalidad de carga de archivos implementada.
2. Funcionalidad de edición para la señalética generada implementada.
3. Herramientas de edición (cambio de texto, ajuste de formato, etc.) configuradas en la interfaz de usuario.

Pasos:

1. Abre la aplicación de señalética Braille.
2. Genera o carga un archivo de señalética en Braille.
3. Selecciona la opción de editar.
4. Realiza cambios incorrectos o introduce datos no válidos.
5. Aplica los cambios.
6. Verifica el comportamiento del sistema.

Resultado esperado:

El sistema detecta el error durante la edición y proporciona un mensaje claro al usuario indicando que los cambios no se pudieron aplicar.

| Generación Exitosa de Impresión en Espejo para Escritura Manual de Braille | <Código del CP> | CP19 |
|--|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |

Descripción:

Este caso de prueba verifica que el usuario pueda generar correctamente una impresión en espejo de textos Braille para facilitar la escritura manual con punzón y regleta.

Prerrequisitos

1. Funcionalidad de generación de impresión en espejo implementada.
2. Opción para seleccionar la impresión en espejo disponible en la interfaz de usuario.
3. Herramientas de exportación y visualización integradas con la opción de impresión en espejo.

Pasos:

1. Abre la aplicación de señalética Braille.
2. Ingresa o carga un texto en Braille.
3. Selecciona la opción para generar impresión en espejo.
4. Verifica que el texto Braille se invierta correctamente en la vista previa.
5. Exporta la impresión en espejo a un formato imprimible (por ejemplo, PDF).
6. Imprime el archivo exportado.
7. Verifica que la impresión en espejo sea precisa y legible para la escritura manual con punzón y regleta.

Resultado esperado:

El usuario puede generar una impresión en espejo precisa y legible de textos Braille, facilitando la escritura manual con punzón y regleta.

| Error en la Generación de Impresión en Espejo | <Código del CP> | CP20 |
|---|------------------------|------|
| | ¿Prueba de despliegue? | No |

Descripción:

Este caso de prueba verifica el comportamiento del sistema cuando ocurre un error durante la generación de impresión en espejo de textos Braille.

Prerrequisitos



1. Funcionalidad de generación de impresión en espejo implementada.
2. Opción para seleccionar la impresión en espejo disponible en la interfaz de usuario.

Pasos:

1. Abre la aplicación de señalética Braille.
2. Ingresa o carga un texto en Braille.
3. Selecciona la opción para generar impresión en espejo.
4. Introduce datos incorrectos o no válidos.
5. Aplica la opción de generación en espejo.
6. Observa el comportamiento del sistema.

Resultado esperado:

El sistema detecta el error durante la generación de impresión en espejo y proporciona un mensaje claro al usuario indicando que la operación no se pudo completar.