Презентация по лабораторной работе №4

Работу выполнил Шеожев Аслан Аскерович

Цель работы:

• Приобретение практических навыков взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.

Ход работы:

- 1. Определил полное имя домашнего каталога. Далее относительно этого каталога выполнил последующие упражнения.
- 2. Выполнил следующие действия:
- Перешел в каталог /tmp.
- Вывел на экран содержимое каталога /tmp. Для этого воспользовался командой ls с различными опциями.
- Увидел, что в каталоге /var/spool отсутствует подкаталог с именем cron.
- Перешел в домашний каталог и вывел на экран его содержимое.
- 3. Выполнил следующие действия:
- В домашнем каталоге создал новый каталог с именем newdir.

- В каталоге ~/newdir создал новый каталог с именем morefun.
- В домашнем каталоге создал одной командой три новых каталога с именами letters, memos, misk. Затем удалил эти каталоги одной командой.
- Удалил ранее созданный каталог ~/newdir командой rm.
- 4. С помощью команды man определил, какую опцию команды ls нужно использовать для просмотра содержимое не только указанного каталога, но и подкаталогов, входящих в него.
- 5. С помощью команды man определил набор опций команды ls, позволяющий отсортировать по времени последнего изменения выводимый список содержимого каталога с развёрнутым описанием файлов.
- 6. Использовал команду man для просмотра описания следующих команд: cd, pwd, mkdir, rmdir, rm.
- 7. Используя информацию, полученную при помощи команды history, выполнил модификацию и исполнение нескольких команд из буфера команд.

Вывод:

Мною приобретены практические навыки взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.

Контрольные вопросы:

- 1. Командная строка это специальная программа, которая дает возможность управлять компьютером путем ввода команд с клавиатуры.
- 2. pwd dir
- 3. ls
- 4. ls -a
- 5. rm dir, rm -f -r dir
- 6. history
- 7. !CommandNumber from history
- 8. cd home; Is
- 9. Экранирование символов замена в тексте управляющих символов на соответствующие текстовые подстановки. Один из видов управляющих последовательностей.