

# Отчет по лабораторной работе №9.

---

Работу выполнил Шеожев Аслан Аскерович.

## Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## Ход работы:

1. Скачал и открыл emacs. (Рис. 1)

```
[aasheozhev@fedora ~]$ sudo dnf install emacs
[sudo] пароль для aasheozhev:
Fedora 35 - x86_64 - Updates          13 kB/s | 13 kB      00:00
Fedora 35 - x86_64 - Updates          736 kB/s | 3.2 MB    00:04
Fedora Modular 35 - x86_64 - Updates  19 kB/s | 12 kB     00:00
Fedora Modular 35 - x86_64 - Updates  125 kB/s | 156 kB   00:01
Последняя проверка окончания срока действия метаданных: 0:00:03 назад, Пн 16 мая
2022 19:48:25.
```

Рис. 1 (скачал emacs)

2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (Рис. 2)

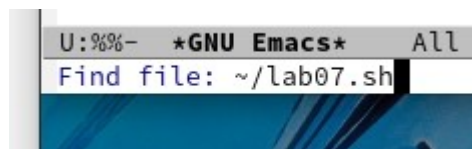


Рис. 2 (создал lab07.sh)

3. Набрал текст из лабораторной работы. (Рис. 3)

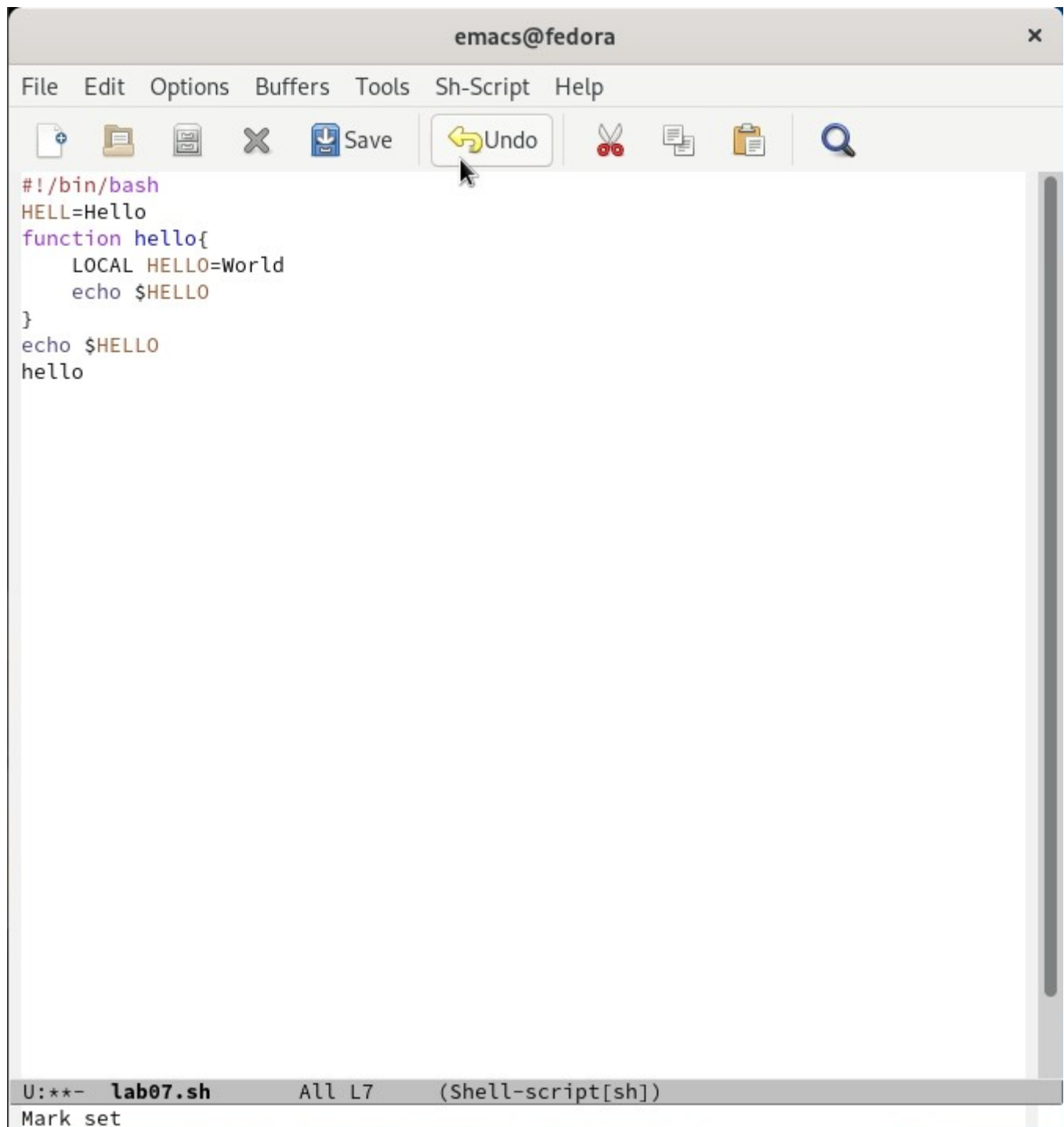


Рис. 3 (набор текст)

4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelал с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлялось комбинацией клавиш.
  - 5.1. Вырезал одной командой целую строку (C-k).
  - 5.2. Вставил эту строку в конец файла (C-y).
  - 5.3. Выделил область текста (C-space).
  - 5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставил область в конец файла.

5.6. Вновь выделил эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

5.7. Отменил последнее действие (C-/).

6. Научился использовать команды по перемещению курсора, выполнив следующие действия:

6.1. Переместил курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместил курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместил курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместил курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

7.1. Вывел список активных буферов на экран (C-x C-b).

7.2. Переместился во вновь открытое окно (C-x) со списком открытых буферов и переключился на другой буфер.

7.3. Закрыв это окно (C-x 0).

7.4. Затем вновь переключался между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

8.1. Поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (Рис. 4).

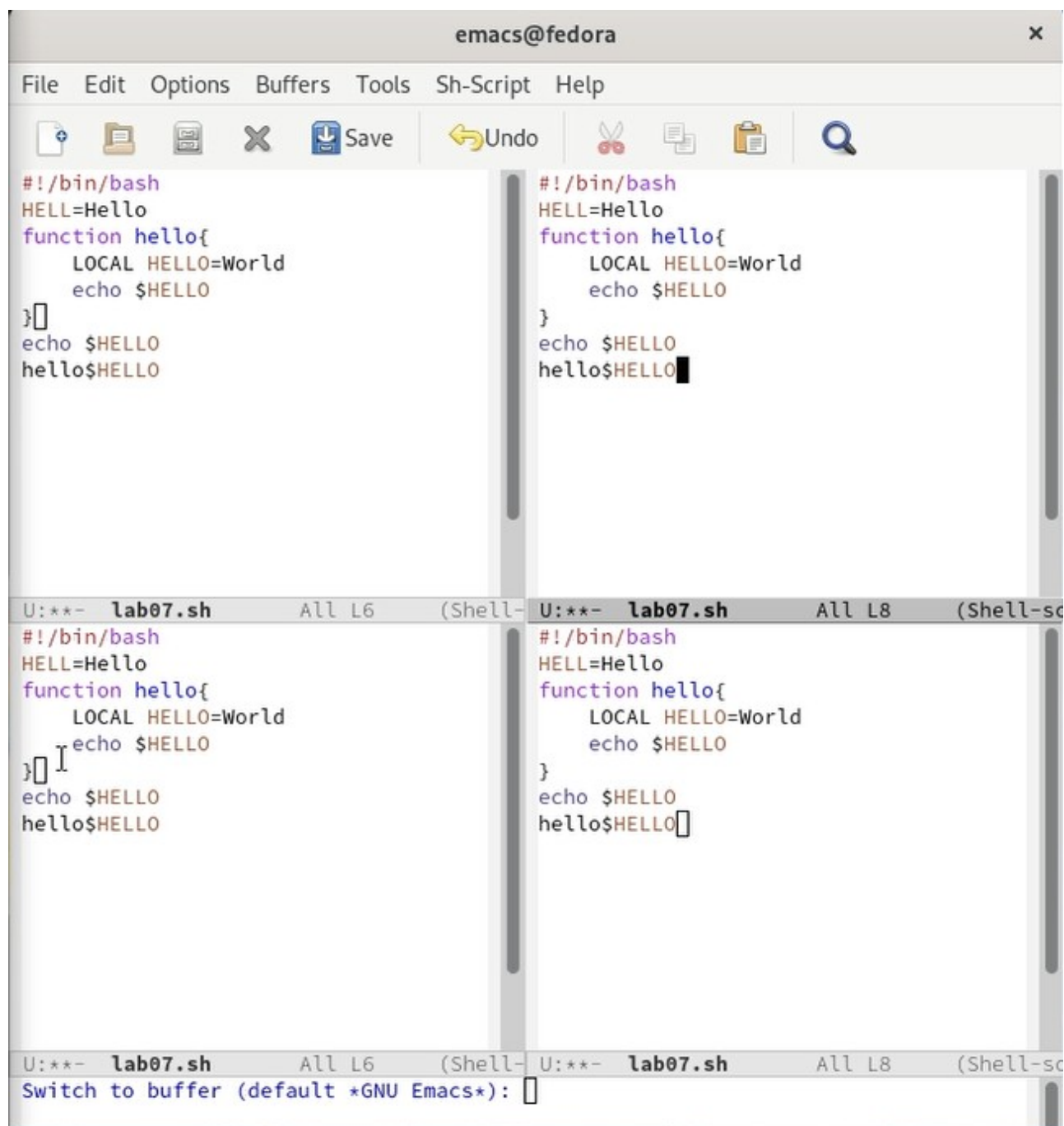


Рис. 4 (выполнение пункта 8.1)

8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста.

9. Режим поиска 9.1. Переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов, присутствующих в тексте.

9.2. Переключился между результатами поиска, нажимая C-s.

9.3. Вышел из режима поиска, нажав C-g.

9.4. Перешел в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажал Enter, затем ввел текст для замены, нажал ! для подтверждения замены.

9.5. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s o.

## Вывод:

Я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs

## Контрольные вопросы:

1. Редактор обладает возможностью изменять текст, а также некоторыми удобными функциями, к примеру поиск текста.
2. Огромное число команд, некоторые из которых непонятно как использовать горячими клавишами.
3. Окно - отображение буфера. Буфер - текст.
4. В одном окне отображается один буфер, соответственно 10 буферов в одном окне открыть нельзя.
5. GNU Emacs, Messages, scratch.
6. `ctrl + c + |`
7. `c-x 2`
8. В файле `.emacs`
9. Удаление предыдущего символа
10. Удобнее было использовать emacs, так как в нём больше функций и удобнее интерфейс.