

COORDONNÉES

jerome.trebouclet@gmail.com

+33 6 46 11 23 67

linkedin : www.linkedin.com/in/jerome_trebouclet

Portfolio : jeytee81.github.io

LANGUES

Anglais - courant

Espagnol - courant

Italien - Intermédiaire

Serbe - Intermédiaire

Japonais - débutant

COMPÉTENCES

Langages : kotlin, java, C#, Python

Bases de données MySQL, Postgre

Frameworks et Outils : Unity 3D,

Node.js, Git, Docker

Méthodes : Agile/Scrum, COO

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement de jeux vidéo
(Unity 3D)

Intelligence artificielle appliquée

Innovation numérique

PROJETS RÉALISÉS

EasyRest – Application de gestion de restaurant Flutter, base PostgreSQL multi plateformes (web, android, apple)

Amélioration en cours web dashboard angular

Bookworm - Application de gestion de Bibilothèque avec OCR et intégration API google Vision et Google Books

JÉRÔME TREBOUCLET

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR
D'APPLICATIONS

PROFIL

Concepteur Développeur d'Applications formé à Icademie, spécialisé en Kotlin/Flutter, REACT.js, Python et SQL.

Fort d'une expérience de plus de 30 ans comme responsable de restaurant, j'apporte une expertise unique en gestion, organisation et relation client, que je mets désormais au service du développement de solutions logicielles performantes et adaptées aux besoins métiers.

Expériences professionnelles

Responsable de restaurants

2006 - 2024

- Gestion opérationnelle d'équipes jusqu'à 20 personnes.
- Mise en place de process optimisés (organisation, gestion des coûts, satisfaction client).
- Forte capacité d'adaptation et résolution de problèmes en temps réel.

Technicien Informatique

ELAN IT, Belgique - 2005

- Maintenance du parc informatique des banques belges
- Administration et gestion de réseau

Chef d'atelier Apple/PC

Accropom et Iconcept - 2000-2004

- Maintenance matériel informatique
- Installations et déploiements réseaux
- Gestion de parcs informatiques grands comptes
- Administrateur Active Directory / Exchange

Formation

Titre professionnel Concepteur Développeur d'Applications

Icadémie Toulon 2025