

2.2 Protocolos de la capa de transporte

DCCP: El protocolo FCP significa Protocolo de Canal de Fibra, que es un protocolo de interfaz para transmitir comandos SCSI sobre una red de Canal de Fibra (FC). Se utiliza principalmente en redes de área de almacenamiento (SAN) para conectar servidores a sistemas de almacenamiento, permitiendo la comunicación de datos en bloques a alta velocidad.

Orientado a conexión.

FCP: El protocolo FCP significa Protocolo de Canal de Fibra, que es un protocolo de interfaz para transmitir comandos SCSI sobre una red de Canal de Fibra (FC). Se utiliza principalmente en redes de área de almacenamiento (SAN) para conectar servidores a sistemas de almacenamiento, permitiendo la comunicación de datos en bloques a alta velocidad.

Orientado a conexión.

IL-Protocol: El "protocolo de transporte IL" es un protocolo simplificado para la transferencia de datos, similar al TCP pero con menor complejidad, diseñado por Bell Labs para el sistema operativo Plan 9. Su principal objetivo es proporcionar un servicio de datagramas confiable y con entrega en orden, utilizando el protocolo de Internet (IP) para el nivel de red, y se distingue por su alto rendimiento y baja complejidad.

Orientado a conexión.

MDTCP: MPTCP es un conjunto de extensiones a TCP normal que permite separar un flujo de datos único y transportarlo a través de varias conexiones.

Los datos que ingresan a la conexión MPTCP actúan exactamente como lo hace a través de una conexión TCP regular; los datos transmitidos han garantizado una entrega en orden. Dado que MPTCP ajusta la pila de red y funciona dentro de la capa de transporte, la aplicación la utiliza de forma transparente.

Orientado a conexión.

NORM: El protocolo de Multidifusión Confiable Orientada a NACK (NORM) proporciona transporte de datos confiable a un grupo de receptores a través de una red de multidifusión IP, utilizando un mecanismo de acuse de recibo negativo (NACK) en lugar de acuses de recibo positivos. Los receptores solo envían retroalimentación cuando pierden un paquete, lo cual es más eficiente para grupos grandes que protocolos como TCP, que requieren el acuse de recibo de cada paquete. NORM está diseñado para transferencias masivas de datos, admite la incorporación/salida dinámica de remitentes y receptores, y se adapta automáticamente a diversas condiciones de red.

No orientado a conexión.

RDP: El Protocolo de Escritorio Remoto (RDP) es un protocolo de Microsoft que permite controlar un ordenador de forma remota a través de una red segura y cifrada. Permite a los usuarios conectarse a un equipo y usarlo como si estuvieran sentados frente a él, utilizando el teclado y el ratón locales para controlar la pantalla remota. Es una herramienta fundamental para la administración remota y para que los empleados accedan a sus estaciones de trabajo desde cualquier lugar.

Orientado a conexión.

UDP: El protocolo UDP (Protocolo de Datagrama de Usuario) es un protocolo de transporte de Internet que permite una comunicación de datos rápida y eficiente. A diferencia de TCP, UDP es un protocolo "sin conexión", lo que significa que no establece una conexión completa antes de enviar datos, sino que los envía como datagramas independientes. Esto lo hace ideal para aplicaciones sensibles al tiempo como la transmisión de video, la voz sobre IP (VoIP) y los juegos en línea, donde la velocidad es más importante que la entrega garantizada de cada paquete.

No orientado a conexión.

SCTP: El Protocolo de Transmisión de Control de Flujo (SCTP) es un protocolo de transporte fiable y orientado a la conexión que se usa en redes IP, similar al TCP, pero que también incorpora características de mensajería de UDP. Se destaca por su capacidad de multihoming (conexión a través de múltiples direcciones IP) y su resiliencia, lo que lo hace ideal para aplicaciones de telecomunicaciones y de señalización en redes móviles donde la alta disponibilidad es crucial.

Orientado a conexión.