

Orígenes del HCI.

1968: Presentación del "Mother of all demos".

Douglas Engelbart presentó el "Mother of All Demos", donde mostró el uso de un ratón, hiperenlaces y edición de texto en tiempo real, sentando las bases para el desarrollo de HCI moderna.

1973: El concepto de interfaces gráficas de usuario (GUI)

La introducción de las interfaces gráficas de usuario (GUI) por parte de Xerox PARC revolucionó HCI, permitiendo a los usuarios interactuar con las computadoras de manera más visual y directa.

1983: Lanzamiento del primer sistema operativo con GUI, Apple Lisa

Apple lanzó Lisa, el primer sistema operativo comercial que utilizaba una interfaz gráfica de usuario, popularizando el concepto de HCI entre el público general.

1990: Aparición de la Web y su impacto en HCI

Con la creación de la World Wide Web, HCI comenzó a centrarse en cómo los usuarios interactúan con los navegadores, lo que llevó a un enfoque más centrado en el usuario en el diseño de interfaces.

1995: Publicación del libro "The Design of Everyday Things"

Don Norman publicó "The Design of Everyday Things", que se convirtió en un texto fundamental para entender la usabilidad y la experiencia del usuario en el contexto de HCI.

2000: Auge de la interacción táctil y dispositivos móviles

Con el lanzamiento de dispositivos como el iPhone, HCI se adaptó a la interacción táctil, cambiando la forma en que los usuarios interactúan con la tecnología móvil y estableciendo nuevas normas de diseño.

2004: Introducción de la Web 2.0

La llegada de la Web 2.0 promovió la interactividad y la colaboración en línea, cambiando la forma en que los usuarios experimentan HCI en plataformas digitales.

2010: Popularización de la interacción por voz

Con la introducción de asistentes virtuales como Siri, HCI comenzó a incorporar la interacción por voz, mejorando la accesibilidad y la usabilidad de los dispositivos.

2013: Avances en el diseño centrado en el usuario (UCD)

El enfoque de diseño centrado en el usuario (UCD) se consolidó en HCI, priorizando las necesidades y comportamientos de los usuarios en el desarrollo de productos tecnológicos.

2016: Realidad aumentada y virtual en HCI

El auge de la realidad aumentada (AR) y la realidad virtual (VR) introdujo nuevas dimensiones en HCI, permitiendo experiencias inmersivas y nuevas formas de interacción.

2020: HCI y la inteligencia artificial

La integración de la inteligencia artificial en HCI comenzó a transformar las interacciones, permitiendo interfaces más inteligentes y adaptativas que responden a las necesidades del usuario en tiempo real.

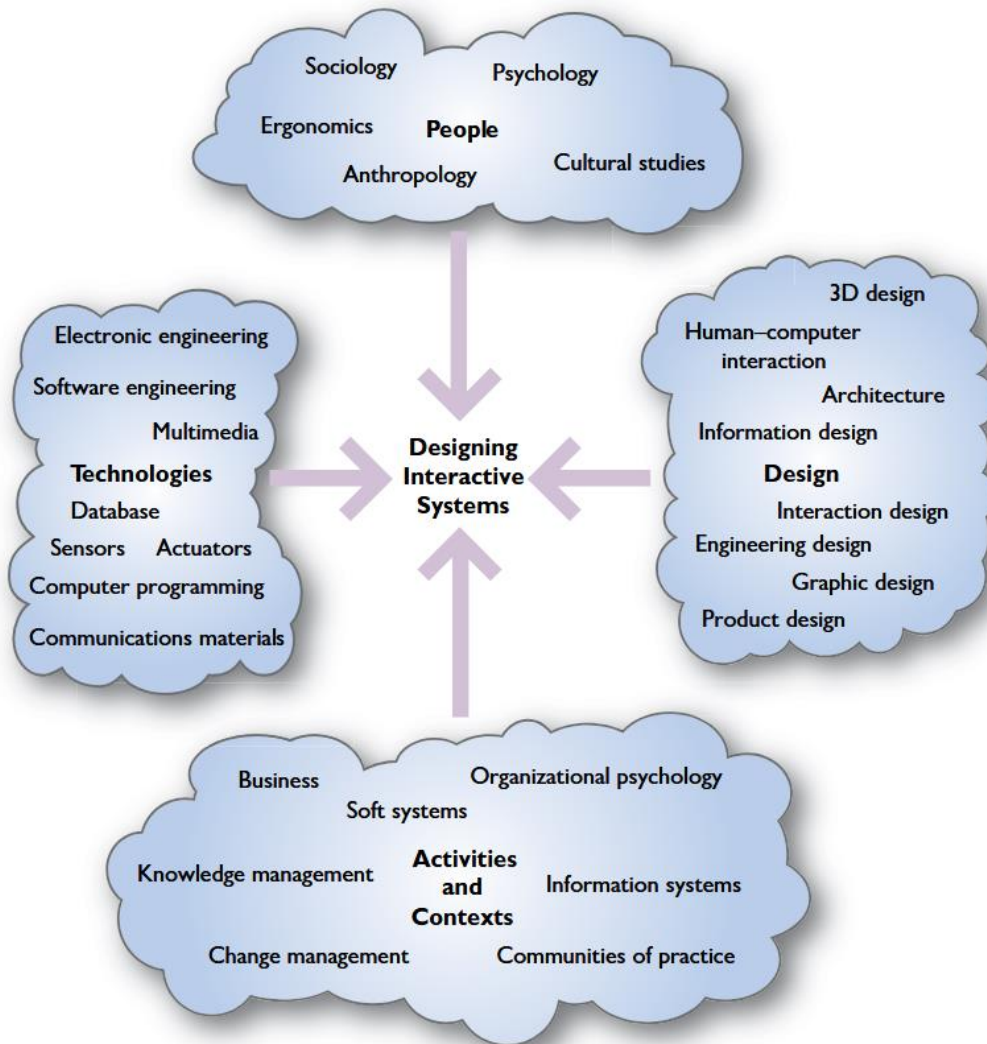
2022: Desarrollo de interfaces hápticas

Las interfaces hápticas se volvieron más comunes, permitiendo a los usuarios sentir la interacción con los dispositivos, mejorando la experiencia de HCI en diversas aplicaciones.

2024: Tendencias futuras en HCI: ética y accesibilidad

El futuro de HCI se centra en la ética y la accesibilidad, abordando cómo las tecnologías pueden ser diseñadas para ser inclusivas y responsables, asegurando que todos los usuarios puedan beneficiarse de los avances en HCI.

Mapa conceptual de las disciplinas relacionadas con el HCI



1. Ingeniería de Software: Es la base técnica de HCI, aportando el desarrollo de software y sistemas interactivos que permiten la comunicación entre humanos y computadoras.
2. Psicología: Estudia el comportamiento y procesos mentales humanos, lo que es esencial para diseñar interfaces que sean intuitivas y tengan en cuenta cómo las personas perciben y procesan la información.
3. Ergonomía: Se enfoca en adaptar los sistemas y dispositivos a las capacidades y limitaciones físicas y cognitivas humanas para mejorar la comodidad, seguridad y eficiencia en la interacción.
4. Antropología: Analiza los aspectos culturales y sociales en el uso de tecnologías, lo que ayuda a diseñar interfaces que sean relevantes y accesibles para diferentes grupos sociales y culturales.

5. Comunicación: Estudia cómo se transmite y recibe la información, lo que es crucial para diseñar interfaces claras y efectivas que faciliten la interacción y comprensión.
6. Diseño de experiencia de usuario (UX) y diseño visual: Estas disciplinas están estrechamente relacionadas con HCI al enfocarse en crear interfaces atractivas y funcionales que aseguren una experiencia positiva y satisfactoria del usuario.