



Generative Gestaltung - Semesterprojekt WiSe24/25 - Silas Hering

Running

Install dependencies

```
npm i
```

Run project

```
npm run dev
```

Das Project über https und Netzwek laufen lassen. (Um es auf einem Handy zu sehen z.B.)

```
npm run host
```

Converting to pdf

```
pandoc README.md -o README.pdf --from=gfm -V geometry:a4paper -V geometry:top=8mm -V geometry:right=8mm
```

Aufgabestellung

Ihr sucht Eur ein freies Thema, welches dann unter den Euch bekannten Funktionen von p5.js umgesetzt wird. Hier sollte vor allem darauf geachtet werden, dass der Aspekt des Generativen im Projekt sichtbar wird! Notion - Semesterprojekt

Über das Projekt

Das Generative des Projektes lässt sich in folgenden Aspekten wiederfinden:

1. Veränderung der Umgebungslautstärke
2. Deviceausrichtung
3. Displaygröße
4. Interaktion mit dem Display
5. Veränderung des Standorts
6. Neu-laden

Aufgrund dieser veränderbaren Werte wird ein Gradient erzeugt, der abhängig von Umgebungslautstärke oder Interaktion mit dem Display auf Spheren oder Cylindern dargestellt wird. Der Gradient wird vom jeweiligen Standort beeinflusst, sodass die Gradienten mehrerer Devices, die sich am selben Standort befinden, die selbe Farbgebung aufweisen. Ca. alle $10m^2$ ändert sich die Farbgebung.

Die Deviceausrichtung beeinflusst eine perspektivische Verschiebung der dargestellten Objekte.

Vorgehensweise

Ich begann die Aufgabe mit der Inspirationsfindung.