

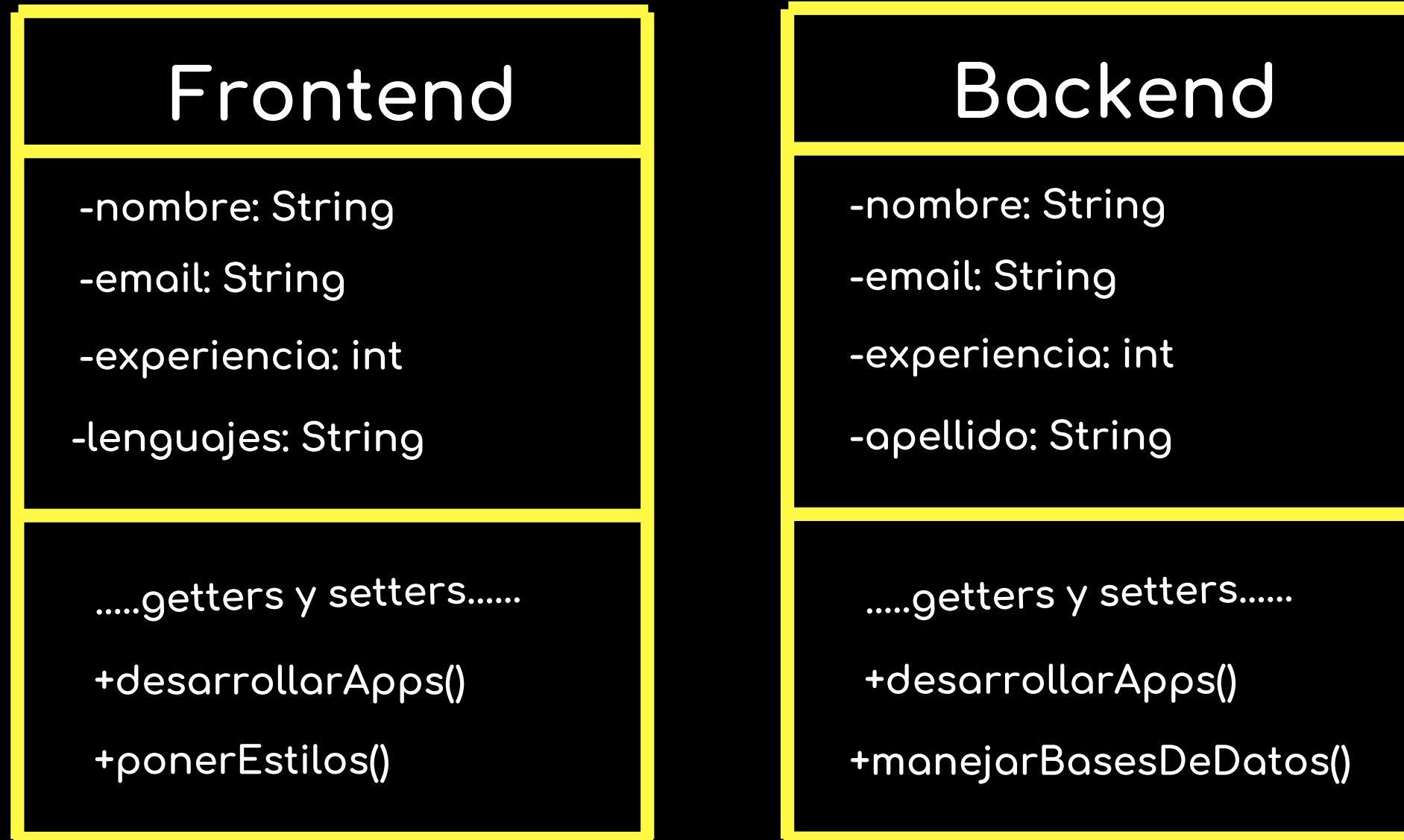


P00

Herencia - Polimorfismo

PROBLEMA

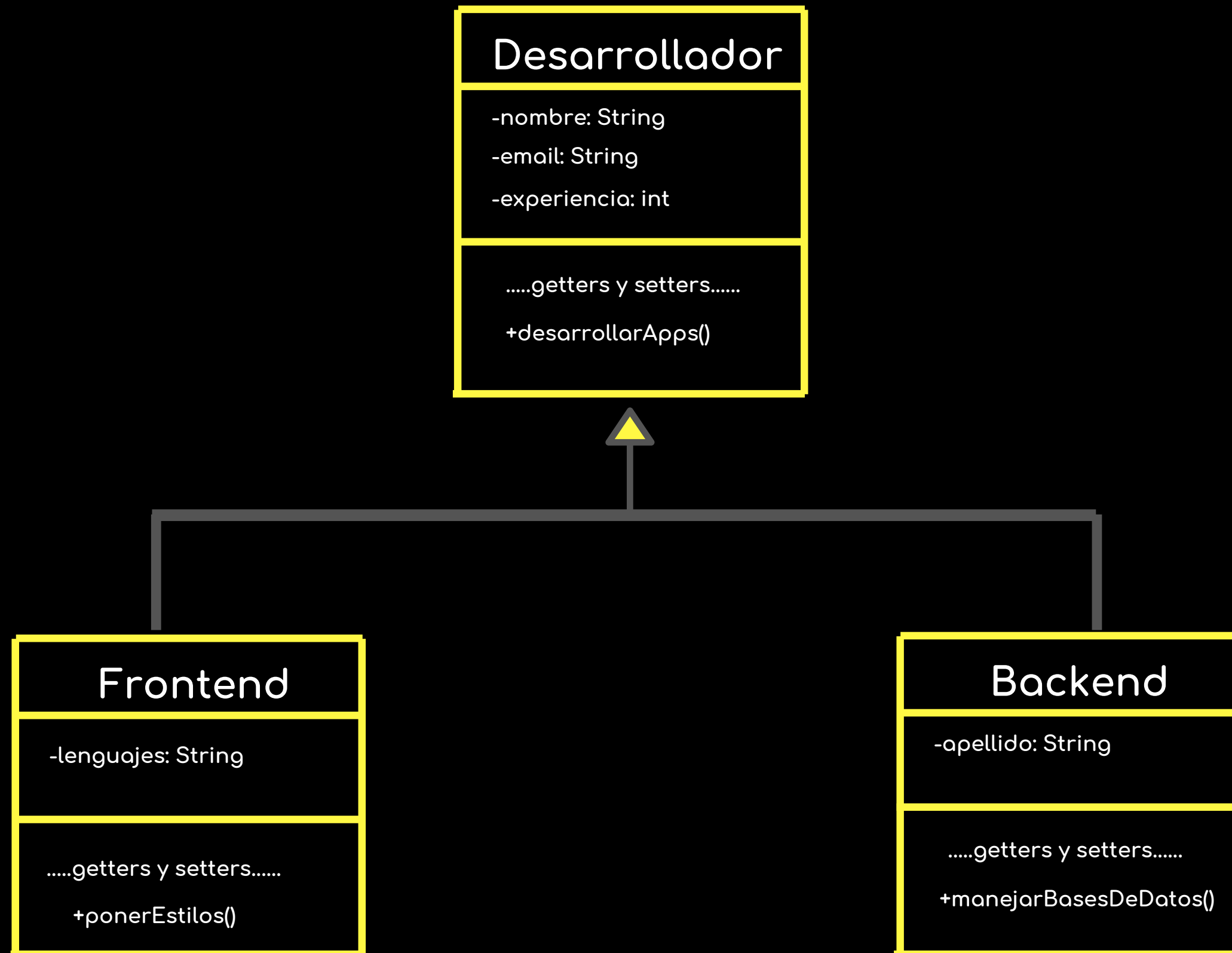
- Se **repiten** datos en clases similares.



HERENCIA

- Permite que una clase **herede** características (**atributos**), y comportamiento (**métodos**) de otra clase (**padre** o **superclase**).
- ⚡ Los atributos declarados en la superclase como **privados** no son **accesibles** en sus **subclases**. Para **acceder** se deben usar los **getters** y **setters**.
- ⚡ La clase **hija** puede **definir** sus **propios atributos** y **métodos**.

HERENCIA



CLASES ABSTRACTAS

- Es una clase que **no** puede ser **instanciada**. Define **atributos** y **métodos** común para un **conjunto** de clases (**subclases**).

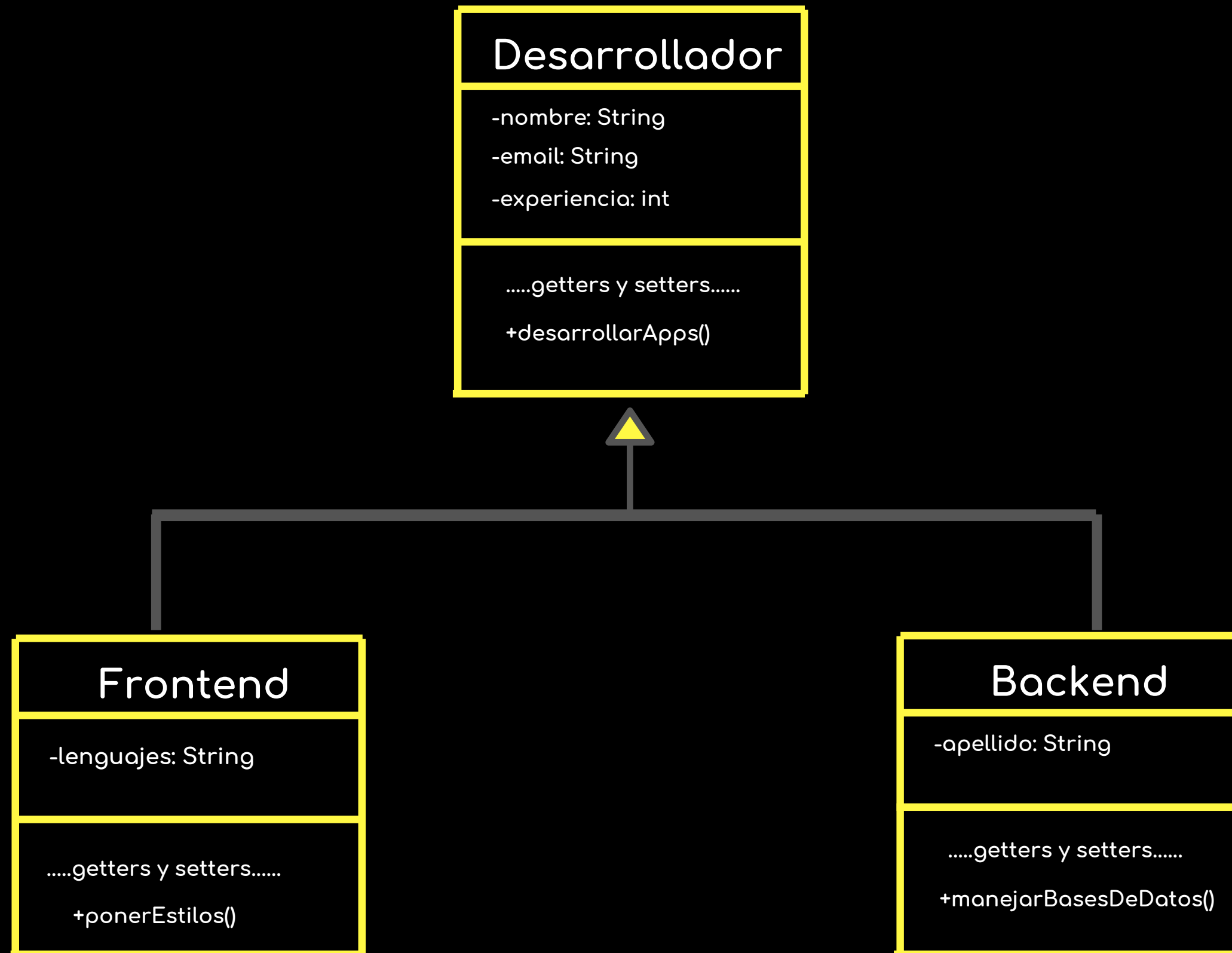
MÉTODOS ABSTRACTOS

- Son métodos para los cuales se **define** su **encabezado** pero **no** se **implementa**. Las **clases** que **hereden** de una superclase abstracta **deberán implementar sus métodos abstractos**.

CONSTRUCTORES Y toString EN SUBCLASES

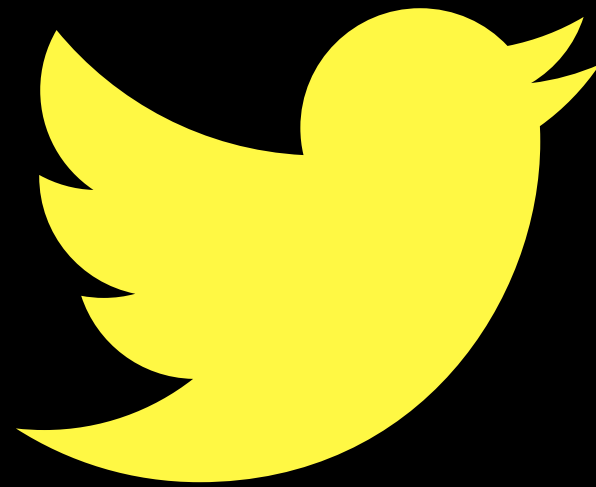
- ⚡ Los constructores y toString de una subclase deberán **enviar un mensaje** al toString o constructor correspondiente **para no replicar código**.

POLIMORFISMO

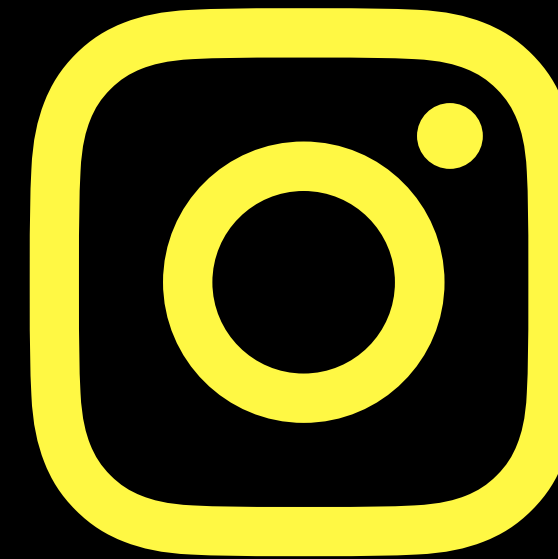
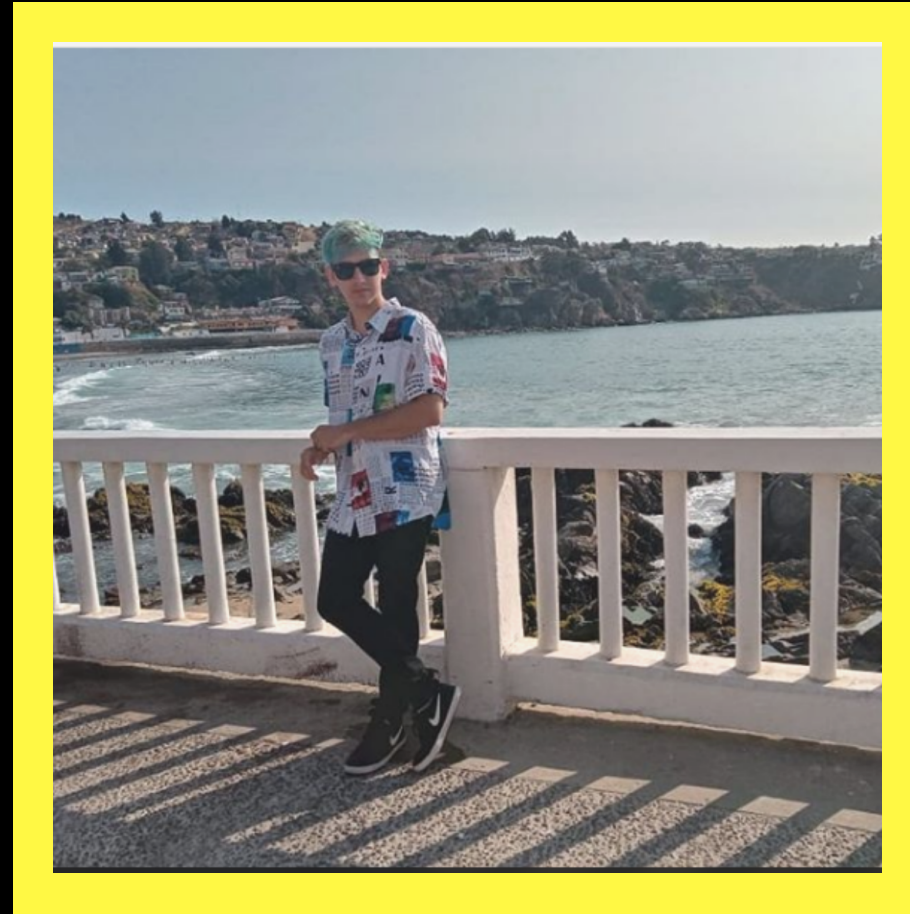


POLIMORFISMO

- Objetos de clases distintas **responden al mismo** mensaje de **distinta forma**.
- ⚡ **Binding dinámico**: Se determina en tiempo de ejecución el método a ejecutar para responder al mensaje.



@Jezieel7



@Jezieel7