



Jeziel Paladino

jezielpaladino@gmail.com | linkedin.com/in/jeziel-paladino | github.com/Jezeel7

DESARROLLADOR BACKEND

Mi objetivo y lo que amo es desarrollar software de alto impacto y rendimiento. Disfruto de todo el ciclo de vida, tanto del desarrollo, el trabajo en equipo y la comunicación con clientes; Aprender, desarrollar y enseñar son los 3 pilares que me guían.

Experiencia

Desarrollador backend | ICBC - Multipay Core

jul 2022 – Presente

Responsabilidades:

- Resolución de issues productivos.
- Implementación de nuevas funcionalidades al sistema.
- Migraciones de productos a nuevas tecnologías y procesos.

Principales contribuciones:

- Desarrollo de funcionalidad que permite transferencias mayores a 100MM de pesos.

Mentor de desarrollo | Mobydigital

abr 2023 – Presente

Responsabilidades:

- Creación de rutas de estudio y aprendizaje.
- Tomar y corregir evaluaciones técnicas.
- Mentorías semanales para despejar dudas del proyecto o temas puntuales del aprendizaje.
- Preparación de clases.
- revisión y aprobación de pull request.
- Estar en el día a día de los desarrolladores y resolver dudas o bloqueos.
- Tomar decisiones de diseño, arquitectura e implementación.

Desarrollador backend | Mobydigital

jul 2022 – Presente

Responsabilidades:

- En Multipay Core ICBC, cómo cliente de Mobydigital.
- Realizó entrevistas técnicas a nuevos candidatos.

Ayudante Alumno| UNLP - Facultad de Informática

mar 2023 – Presente

Orientación a objetos 2: Se trabaja el paradigma de POO, sus características, ventajas y aplicaciones. Se desarrollan prácticas, se establecen metodologías de análisis y diseño, al igual que se introducen

patrones de diseño, refactoring hacia patrones, y frameworks. Se profundiza también en el uso de un lenguaje de modelado gráfico orientado a objetos (UML).

Responsabilidades:

- Responder consultas de las prácticas dadas durante el semestre.
- Explicar patrones de diseño y refactoring.
- Corregir exámenes parciales y prácticas.

Investigador | LIFIA - Facultad de Informática - UNLP

sept 2022 – Presente

- Trabajo en una plataforma educativa pensada para usuarios finales de nivel secundario que permita ejercitar con aspectos de visualización de datos a partir de datasets en diferentes formatos.
- Investigación sobre el uso, utilización e integración de APIs de inteligencia artificial.

Becario de TI | LIFIA - Facultad de Informática - UNLP

mar 2022 – sept 2022

- Redacte mi primer short-paper investigando sobre el uso de los datos de las redes sociales de mayor alcance, y su aplicación a una plataforma educativa de visualización de datos en diversos formatos.

Desarrollador backend | Mobydigital

dic 2021 – mar 2022

Principales contribuciones:

- Mejoré los tiempos de carga de la aplicación reduciéndolos en un 50% cambiando los datos enviados en las diferentes peticiones.
- Mejoré la legibilidad del código, agregando programación funcional. Además, capacité a compañeros que no habían utilizado programación funcional antes.
- Implementamos todo un sistema de scraping, para alimentar la aplicación con nuevos talentos diariamente

Publicaciones

Paladino, J. L., Lliteras, A. B., Gardey, J. C., & Grigera, J. (2023). AlfaDatizando: Visualización de contenido generado por usuarios de redes sociales. In *XXVIII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC)(La Rioja, 3 al 6 de octubre de 2022)*.

Educación

Licenciatura en Sistemas

ene 2020

Facultad de Informática - Universidad Nacional de La Plata

- Actualmente cursando el tercer año.
- Desarrollo de una biblioteca para C que ordena un archivo de texto de diferentes maneras (individual). Con el objetivo de profundizar en cuestiones de bajo nivel de los lenguajes.
- Desarrollo de una aplicación de gestión de vacunatorios con administradores, usuarios y vacunadores; utilizando CSS puro, React y FireBase (equipo). Con el objetivo de aprender sobre ingeniería de software (requisitos, presupuestos, gestión de riesgos, proyectos y metodologías.

Tecnicatura en informática

abr 2012 - nov 2019

Escuela de Educación Secundaria Técnica nro. 5 “General Manuel N. Savio”

Cursos

JavaScript

Coderhouse

- Creación de un carrito de compras utilizando JavaScript puro y almacenando los productos localmente.

Habilidades blandas

Liderazgo de equipos. Pensamiento crítico. Iniciativa para el trabajo en equipo. Empatía. Resiliencia. Comunicación. Organización. Dedicación.

Habilidades técnicas

Programación orientada a objetos (POO). Estructuras de datos. Algoritmos. Ingeniería de software. Patrones de diseño. Refactorización. Programación funcional. Ingeniería de requisitos. Metodologías ágiles. Scrum. Investigación y Desarrollo (I + D). Publicaciones académicas. Redacción técnica.

Tecnologías

Java. Spring Framework. Hibernate. JUnit. Mockito. JavaServer Pages (JSP). Java Servlet. JDBC. SQL. Oracle. MySQL. FireBase. Git. HTML5. CSS3. JavaScript. TypeScript. Angular.