












Unirse a partida

Nombre	Valor
Nombre	 Unirse a partida
Use Case ID	CdU04
Categoría	Kernel
Primary Actors	Usuario
Supporting Actors	Servidor
Documentación	Permite al usuario unirse a una partida que esté disponible.

Flujo normal

1.El  Usuario , ya en el sistema, selecciona la partida a la que desea unirse de la lista de partidas.
2.El  Usuario pulsa sobre el botón unirse a partida.
3.El sistema cliente envía una petición al sistema servidor para unir al  Usuario a la partida.
4.El sistema servidor comprueba los datos y une al  Usuario a la partida.
5.El sistema cliente muestra un mensaje al  Usuario indicándole que se ha unido correctamente a la partida.

Error al unirse a la partida

1.El  Usuario , ya en el sistema, selecciona la partida a la que desea unirse de la lista de partidas.
2.El  Usuario pulsa sobre el botón unirse a partida.
3.El sistema cliente envía una petición al sistema servidor para unir al  Usuario a la partida.
4.El sistema servidor intenta unir al  Usuario a la partida pero se produce un error.
5.El sistema cliente muestra un mensaje al  Usuario indicándole el error que se ha producido.

Detalles

Nombre	Valor
Preconditions	El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema y encontrarse en la sala de espera.
Post-conditions	El usuario se ha unido a la partida seleccionada.