***Glosario***

1. **Anotaciones o esteriotipos:** Son usados en UML para describir construcciones adicionales del lenguaje para definir la variabilidad dentro de las anotaciones del lenguaje de modelado base.
2. **Artefactos de aplicación:** Son artefactos de desarrollo de un producto específico de la línea.
3. **Diseño de aplicación**
4. **Ingeniería de Aplicación:** Es el proceso en el que las aplicaciones de la línea de producto software son construidas reutilizando los *artefactos de la plataforma* y explotando la variabilidad de la línea de productos.