

Trabajo final programacion

Hecho por: Juan Sebastian fabra gonzalez

Propósito y aprendizaje

- El propósito de este proyecto fue llevar a cabo una tienda virtual funcional con mis conocimientos actuales
- El proyecto represento una mejoría en mi comprensión por el lenguaje java y a la aplicación de listas en el.



Estructura del proyecto



- Este proyecto tiene una estructura simple constando de 4 clases siendo estas:
- Clase main: se encarga de llamar a la clase ventana
- Clase Producto: se trata simplemente de guardar los productos con sus precios
- Clase ListaDeseos: es la clase lista en el proyecto, almacena posibles productos del usuario para su uso más tarde
- Clase Ventana: es la clase mas extensa del proyecto, conteniendo la mayoría de los métodos y usos dentro del mismo

Interfaz grafica

- La interfaz gráfica tiene una variedad de métodos funcionales los cuales son:
- Login: entrada de usuario y contraseña
- Catalogo: visualización de productos con botones interactivos
- Carrito: muestra productos para su compra
- Lista de deseos: muestra productos guardados para comprar más tarde
- Cambio de contraseña: permite cambiar la contraseña del usuario
- Historial de compra: muestra las compras hechas anteriormente



Características principales en el código

- En el código se usaron una variedad de característica pero principalmente el código se basa en las listas y para esto se usan 2 metodos
- Defaultlistmodel: es el método usado en el código de vista del proyecto, este método funciona almacenando un objeto dentro del código en este caso los productos y permitiendo que el usuario pueda tanto quitar un producto o agregar según sus preferencias, hay que tener en cuenta que hay mas métodos pero este se usa principalmente cuando se usa otra característica como JList
- Clase ListaDeseos: en esta clase en vez de usar Defaultlistmodel, se usa arraylist, la cual es una librería de java que crea una lista implementado arreglos lo que permite guardar objetos sin especificar el tamaño inicial de la lista esta lista tiene una desventaja y es que de forma base no es capaz de actualizar los objetos dentro de ella y es más complejo su aplicación en varias métodos dentro de su misma clase.

```
private DefaultListModel<String> carritoModel;  
private DefaultListModel<String> listaDeseosModel;  
private DefaultListModel<String> historialModel;  
  
private String contraseñaGuardada = "123456";
```

```
ArrayExample1.java  
  
package com.mkyong;  
  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.Arrays;  
import java.util.List;  
  
public class ArrayExample1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String[] str = {"A", "B", "C"};  
  
        List<String> list = new ArrayList<>(Arrays.asList(str));  
  
        list.add("D");  
  
        list.forEach(x -> System.out.println(x));  
  
    }  
}
```

Evidencia de funcionamiento

Tienda Virtual - Vendedores

Usuario:

Contraseña:

[Iniciar Sesión](#)

[Olvidé mi contraseña](#)

Tienda Virtual - Vendedores

Cambiar Contraseña

[Cambiar Contraseña](#)

Bienvenido, admin - Tienda Virtual

¡Bienvenido(a), admin! Explora nuestros productos.

Manzana Deliciosa manzana roja \$2.00	Pera Jugosa y dulce \$2.50	Jugo de naranja Natural y fresco \$1.80
Pan Esponjoso y recién horneado \$1.00	Leche Fresca y pasteurizada \$1.50	Café De grano colombiano \$3.00
Queso Suave y cremoso \$2.70	Té Verde Refrescante y antioxidante \$1.60	

[Ir al Carrito](#) [Ir a Lista de Deseos](#) [Historial de Compras](#)

Bienvenido, admin - Tienda Virtual

Carrito de Compras

Pera - \$2.50
Pera - \$2.50

[Finalizar Compra](#)

[Volver al Catálogo](#)

Bienvenido, admin - Tienda Virtual

Lista de Deseos

Leche - \$1.50
Café - \$3.00

[Volver al Catálogo](#)

Bienvenido, admin - Tienda Virtual

Historial de Compras

Comprado: Manzana - \$2.00 x 54

[Volver al Catálogo](#)



conclusión

- El proyecto cumple con su propósito no obstante todavía puede tener muchas mejoras, como una visual mucho mas colorida y moderna, también una conexión con una base de datos para que los datos no se pierdan una vez cerrada la aplicación y algunas otra cosas