

**Informe Desarrollo Móvil I**  
**- Grupo No.2**  
**(Huellitas HN)**



### Versiones del documento

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/6/2025	1.0	Primer Avance de informe	Jenny Cárdenas, Jason Nuñez, Fátima Borjas, Diego Funes
15/6/2025	1.1	Segundo Avance de informe	Jenny Cárdenas, Jason Nuñez, Fátima Borjas, Diego Funes



## Contenido

Informe Desarrollo Móvil I .....	4
1. DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN .....	4
1.1 Resumen gerencial .....	4
1.2 Glosario .....	4
1.3 Restricciones y metas de arquitectura .....	5
1.4 Diagrama de Proceso .....	5
1.5 Requerimientos del sistema .....	6
1.5.1 Vista de Casos de uso de la aplicación .....	6
2. Tecnología .....	7
2.1 Desarrollo .....	7
2.2 Modelo Entidad Relación .....	8

# Informe Desarrollo Móvil I

## 1. DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

### 1.1 Resumen gerencial

Nuestro Proyecto consiste en una aplicación móvil que ayuda a la gestión de citas y pendientes de nuestras mascotas para facilitar los recordatorios y visitas al veterinario también ofrece un histórico donde podremos ver si tenemos al día las vacunas de nuestras mascotas.

### 1.2 Glosario

Término	Definición
<b>EXPO</b>	Herramienta y plataforma que facilita el desarrollo de aplicaciones móviles usando React Native
<b>Front-end</b>	Parte del desarrollo web que se ocupa de la interfaz de usuario y la experiencia del usuario.
<b>Back-end</b>	Parte del desarrollo web que se encarga de la lógica del servidor ,base de datos y la comunicación entre el servidor y el cliente
<b>Client (Cliente)</b>	Dispositivo o aplicación que solicita y utiliza servicios proporcionados por un servidor
<b>Server (servidor)</b>	Computadora o programa que proporciona servicios a otras computadoras o clientes en una red.
<b>Repository (Repositorio)</b>	Lugar donde esta almacenado y gestionado los archivos de un proyecto, generalmente utilizados en sistemas de control de versiones como git.
<b>Git</b>	Sistema de control de versiones distribuido que permite a múltiples desarrolladores trabajar en el mismo código simultáneamente.
<b>Library (Librerías)</b>	Conjunto de funciones y Procedimientos reutilizables que los desarrolladores pueden utilizar para facilitar tareas comunes.
<b>Plugin</b>	Son una extensión que modifica o amplía el comportamiento del entorno de desarrollo ,Framework o herramienta

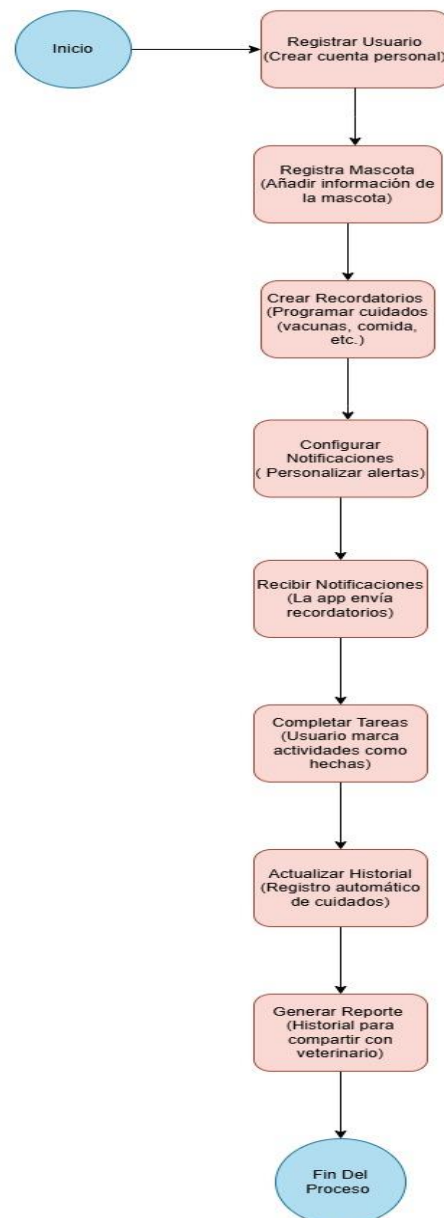
### 1.3 Restricciones y metas de arquitectura

[Aquí se debe especificar si se cuenta con alguna restricción para que se cumpla el objetivo de la aplicación]

### 1.4 Diagrama de Proceso



**Diagrama De Proceso  
Huellitas Digital**



## 1.5 Requerimientos del sistema

### 1.5.1 Vista de Casos de uso de la aplicación

Nombre del caso de uso	Descripción de la funcionalidad	Ruta del Caso de Uso
<b>Registro de Usuarios</b>	Los clientes descargan la aplicación y se registran con sus datos personales.	<ul style="list-style-type: none"> <li>El Cliente abre la aplicación y selecciona la opción de registro.</li> <li>El Cliente ingresa sus datos personales (correo electrónico, contraseña.).</li> <li>El Cliente envía el formulario de registro.</li> <li>La aplicación guarda los datos y confirma el registro</li> </ul>
<b>Inicio de Sesión</b>	Se debe permitir el inicio de sesión con Usuario y contraseña.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cliente abre la aplicación y selecciona la opción de inicio de sesión</li> <li>Cliente ingresa su usuario y contraseña</li> <li>Aplicación verifica las credenciales y autentica al usuario.</li> <li>Aplicación carga y muestra los recursos asociados al rol del usuario</li> </ul>
<b>Registro de Mascota</b>	Una vez la iniciado sesión y verificado el usuario y contraseña  Se procede al registro de su mascota	<ul style="list-style-type: none"> <li>El cliente registra a su mascota completando los campos del formulario (Nombre, Especie, Raza, Edad, Genero) Se cliquea el botón de guardar y se almacena la información.</li> </ul>
<b>Registro de Tareas</b>	Completando la configuración de notificaciones se procede al registro de actividades o tareas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para el registro de Actividades se cliquea el Calendario donde estarán los siguientes campos del formulario (Titulo de Recordatorio, descripción del Recordatorio, fecha y Hora, el tipo de recordatorio (ejemplo Medico) y si es repetitivo.</li> </ul>

<b>Completar Tareas</b>	EL usuario marca las tareas como finalizadas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Una vez que el recordatorio fue realizado se marcara como realizado y se guardara en el historial (Medico o de tareas )</li> </ul>
<b>Generación de Reportes</b>	Es donde se refleja todos los procedimientos médicos que se realizaron	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cuando se solicite un reporte este contendrá información medica de nuestra mascota (vacunas, enfermedades, Operaciones entre otros datos)</li> </ul>

## 2. Tecnología

### 2.1 Desarrollo

**Expo Go:** Aplicación que permite previsualizar y probar en tiempo real aplicaciones desarrolladas con Expo en dispositivos físicos, compatible con iOS y Android.

**Node.js:** Entorno de ejecución de JavaScript en el servidor, diseñado para construir aplicaciones de red escalables y rápidas, utilizando un modelo de E/S sin bloqueo y orientado a eventos

**Express:** Framework minimalista para Node.js que facilita la creación de aplicaciones web y APIs robustas, proporcionando un conjunto de características para la gestión de rutas, middleware y configuración de servidores.

**Cors:** Es un mecanismo de seguridad implementado en los navegadores web que permite a un sitio web acceder a recursos de un dominio diferente al suyo. En esencia, CORS define cómo los navegadores y los servidores pueden interactuar para permitir o restringir el acceso a recursos entre diferentes orígenes, protegiendo a los usuarios de sitios web maliciosos que intentan acceder a información sensible

**Jsonwebtoken:** Es un estándar abierto que define una forma compacta y autónoma de transmitir información de forma segura entre partes como un objeto JSON. Esta información se puede verificar y es confiable gracias a su firma digital.

**Dotenv:** Es un módulo sin dependencias que carga variables de entorno desde un .env archivo a process.env. El almacenamiento de la configuración en el entorno, separado del código.

**Expo-Notification:** Una biblioteca que proporciona una API para obtener tokens de notificaciones push y para presentar, programar, recibir y responder a notificaciones.

**Expo (React Native):** Plataforma y conjunto de herramientas para desarrollar aplicaciones móviles con React Native, facilitando la creación, compilación y despliegue de apps mediante APIs adicionales y entornos simplificados.

## 2.2 Modelo Entidad Relación

