

PROYECTO FINAL DE PROGRAMACIÓN 2023-2024.

Gestión Del Almacén de Productos Químicos

La puntuación del proyecto se hará de la siguiente forma:

- Será **requisito imprescindible que haya una Interfaz Gráfica y que el programa funcione**, si no, no se podrá corregir.

La puntuación se realizará de la siguiente forma:

- Puntuación:
 1. Parte obligatoria (**4 ptos**):
 1. Complejidad (**1 pto**)
 - Mayor que la media de los proyectos presentados → **1 pto**
 - En la media de los proyectos presentados → **0,5 ptos**
 - Menor que la media de los proyectos presentados → **0,2 ptos**
 2. Funcionamiento (**1 pto**)
 - Siempre funciona → **1 pto**
 - Funciona, aunque algunas cosas fallan o tienen errores 'menores' → **0,6 ptos**
 - La app tiene errores 'graves', pero sigue funcionando → **0,4 pto**
 - La app tiene errores 'graves' y se queda colgado, no funciona → **0 ptos**
 3. Se hace uso extensivo y masivo de CLASES → **1 pto**
 4. Se conecta a la BBDD para obtener/modificar datos → **1 pto**
 2. Parte voluntaria (**4 ptos**):
 1. Herencia (**2 ptos**):
 - Existen, al menos, dos niveles de herencia propios → **0,5 ptos**
 - Hay 3 o más niveles de herencia → **1 pto**
 - 3 niveles de herencia + uso de Interfaces propias → **1,5 ptos**
 - 3 herencias + interfaces + 1 Comparable → **2 ptos**
 2. Se hace uso de, al menos, de un tipo de Colección → **1 pto**
 3. El programa tiene algunos extras como creación de ficheros pdf, interfaces gráficas, avanzadas, etc.. → **1 pto**
 3. Parte personal (**2 ptos**):

Entrevista personal sobre la parte responsable de cada uno

PUNTUACIÓN DEL 3^{er} TRIMESTRE

Hago la media con la nota de la 2ª Evaluación y el proyecto siempre y cuando:

- La nota de la 2ª Evaluación (o su recuperación) sea mayor o igual a 4. **Y**
- La nota del proyecto es mayor o igual a 5.
- Esta nota supondrá el 75% de la nota total. El 10% serán trabajos voluntarios y el otro 15% los trabajos de clase.