



TROUBLESHOOTING - Soluções para Problemas Comuns

Projeto: ARBORIS AI OS 1 - Genesis Foundation

Protocol: F-47 AR HUD

Versão: 1.0.0



Índice

1. [Erros de Autenticação Google](#)
2. [Erros de Configuração Firebase](#)
3. [Erros de Build e Execução](#)
4. [Problemas de Rede e CORS](#)
5. [Problemas de Browser](#)
6. [Erros de Dependências](#)
7. [Dicas Gerais de Debug](#)

1. Erros de Autenticação Google

1.1 - Error 400: redirect_uri_mismatch

Erro completo:

```
Error 400: redirect_uri_mismatch
The redirect URI in the request: http://localhost:8080/__/auth/handler
does not match the ones authorized for the OAuth client.
```

O que significa:

O Google OAuth não reconhece o URI de onde você está tentando autenticar.

Soluções:

Solução 1: Adicionar URI no Google Cloud Console

1. Acesse: <https://console.cloud.google.com/apis/credentials?project=arboris-core>
2. Clique no OAuth Client ID: `537123553346-m5bv9uj1bf6bfb17p7344b03t291ir1g`
3. Em "Authorized redirect URIs", adicione **exatamente**:
`http://localhost:8080/__/auth/handler`
4. Clique em "SAVE"
5. **Aguarde 5-10 minutos** para propagação
6. Limpe o cache do navegador (Ctrl+Shift+Delete)

7. Tente novamente

Solução 2: Verificar a porta que você está usando

Se você está usando outra porta (ex: 8081, 3000), adicione também:

```
http://localhost:8081/__/auth/handler  
http://localhost:3000/__/auth/handler
```

Solução 3: Adicionar também com 127.0.0.1

Algumas configurações usam IP em vez de localhost:

```
http://127.0.0.1:8080/__/auth/handler
```

Verificação:

Execute o script de verificação:

```
python3 scripts/check_firebase_config.py
```

Tempo de propagação:



Mudanças no Google Cloud podem levar 5-10 minutos para propagar. Seja paciente!

1.2 - Access Blocked: Authorization Error

Erro:

```
Access blocked: arboris-core.firebaseio.com has not completed  
the Google verification process
```

O que significa:

O app está em modo de teste do OAuth e você não está na lista de testadores.

Soluções:

Solução 1: Adicionar-se como testador

1. Acesse: <https://console.cloud.google.com/apis/credentials/consent?project=arboris-core>
2. Role até "Test users"
3. Clique em "+ ADD USERS"
4. Adicione seu email do Google
5. Clique em "SAVE"
6. Tente autenticar novamente

Solução 2: Publicar o app (APENAS PRODUÇÃO)



NÃO faça isso em desenvolvimento!

Para produção, você pode submeter o app para verificação do Google:

1. Na mesma página OAuth consent screen
2. Clique em “PUBLISH APP”
3. Siga o processo de verificação do Google

Recomendação:

Para desenvolvimento, use a Solução 1 (adicionar testadores).

1.3 - PlatformException: Sign in failed

Erro:

```
PlatformException(sign_in_failed,  
com.google.android.gms.common.api.ApiException: 10: , null, null)
```

O que significa:

No Android, o SHA-1/SHA-256 fingerprint não está registrado no Firebase.

Solução:

1. Obter SHA-1 fingerprint:

```
bash  
cd android  
./gradlew signingReport
```

2. Copie o SHA-1 e SHA-256

3. No Firebase Console → Project Settings → Your apps → Android app

4. Role até “SHA certificate fingerprints”

5. Clique em “Add fingerprint”

6. Cole o SHA-1 e adicione

7. Repita para SHA-256

8. Reconstrua o app:

```
bash  
flutter clean  
flutter pub get  
flutter run
```

1.4 - Sign in canceled by user

Erro:

```
Sign in canceled by user
```

O que significa:

O usuário fechou o popup do Google antes de completar a autenticação.

Soluções:

Isso não é realmente um erro, mas um comportamento esperado. No entanto, você pode melhorar a UX:

1. Verificar se popup foi bloqueado:

- Verifique se há ícone de popup bloqueado na barra de endereço
- Permita popups para localhost

2. Adicionar mensagem amigável:

```
`` dart
final userCredential = await AuthService.instance.signInWithGoogle();

if (userCredential == null) {
// Usuário cancelou - não é erro
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
SnackBar(content: Text('Login cancelado')),
);
}
``
```

1.5 - OAuth Client ID incorreto

Erro:

```
Invalid OAuth client ID
```

O que significa:

O Client ID configurado no código não é válido.

Solução:

1. Verifique o arquivo `lib/services/auth_service.dart` :

```
dart
clientId: '537123553346-m5bv9uj1bf6bfb17p7344b03t291irlg.apps.googleusercontent.com'
```

2. Compare com o Client ID no Google Cloud Console

3. Se diferente, corrija o arquivo

4. Execute:

```
bash
flutter clean
flutter pub get
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

2. Erros de Configuração Firebase

2.1 - API key not valid

Erro:

```
API key not valid. Please pass a valid API key.
```

O que significa:

A API Key do Firebase está incorreta ou expirou.

Solução:

1. Acesse Firebase Console → Project Settings

2. Role até “Web API Key”

3. Copie a API Key exibida

4. Abra `lib/firebase_options.dart`

5. Verifique se a `apiKey` corresponde:

```
dart
```

```
apiKey: 'AIzaSyAG9rWlByvtGu_2oCdjulr0Y5NM0-qXTzs'
```

6. Se diferente, atualize com a API Key correta

7. Execute:

```
bash
```

```
flutter clean
```

```
flutter pub get
```

2.2 - Firebase not initialized

Erro:

```
[core/no-app] No Firebase App '[DEFAULT]' has been created
```

O que significa:

O Firebase não foi inicializado antes de ser usado.

Solução:

1. Verifique o arquivo `lib/main.dart`

2. Certifique-se de que `Firebase.initializeApp()` é chamado antes de `runApp()` :

```
``dart
void main() async {
  WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();

  await Firebase.initializeApp(
    options: DefaultFirebaseOptions.currentPlatform,
  );

  runApp(const MyApp());
}
```

3. Se estiver correto, reconstrua:

```
bash
flutter clean
flutter pub get
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

2.3 - Auth domain not authorized

Erro:

This domain (localhost) is not authorized to run this operation

O que significa:

O domínio não está na lista de domínios autorizados do Firebase.

Solução:

1. Acesse: <https://console.firebase.google.com/project/arboris-core/authentication/settings>
2. Role até "Authorized domains"
3. Verifique se `localhost` está na lista
4. Se não estiver:
 - Clique em "Add domain"
 - Digite: `localhost`
 - Clique em "Add"
5. Aguarde alguns minutos e tente novamente

2.4 - Storage bucket not found

Erro:

Storage bucket 'arboris-core.appspot.com' does not exist

O que significa:

O bucket de storage não foi criado ou o nome está incorreto.

Solução:

1. Verifique `lib/firebase_options.dart` :

```
dart
storageBucket: 'arboris-core.firebaseio.com'
```
2. Compare com Firebase Console → Project Settings
3. Se o bucket não existe e você precisa dele:
 - Firebase Console → Storage
 - Clique em "Get Started"
 - Siga o wizard de configuração

3. Erros de Build e Execução

3.1 - Port already in use

Erro:

```
Port 8080 is already in use
```

O que significa:

Outro processo está usando a porta 8080.

Soluções:

Solução 1: Use outra porta

```
flutter run -d chrome --web-port=8081 --web-hostname=localhost
```

Solução 2: Mate o processo que está usando a porta

Linux/Mac:

```
# Encontrar processo
lsof -i :8080

# Matar processo (substitua PID)
kill -9 [PID]
```

Windows:

```
# Encontrar processo
netstat -ano | findstr :8080

# Matar processo (substitua PID)
taskkill /PID [PID] /F
```

Solução 3: Deixe Flutter escolher automaticamente

```
flutter run -d chrome
```

3.2 - Build failed: Unable to download dependencies

Erro:

```
Unable to download packages
```

O que significa:

Problemas de rede ou cache do pub.

Soluções:

Solução 1: Limpar cache do pub

```
flutter pub cache repair  
flutter clean  
flutter pub get
```

Solução 2: Verificar conectividade

```
# Testar conexão com pub.dev  
ping pub.dev
```

Solução 3: Usar proxy (se necessário)

```
export HTTP_PROXY=http://proxy:port  
export HTTPS_PROXY=http://proxy:port  
flutter pub get
```

Solução 4: Verificar arquivo pubspec.yaml

- Verifique se não há erros de sintaxe
- Certifique-se de que as versões das dependências são válidas

3.3 - Chrome device not found

Erro:

```
No supported devices connected
```

O que significa:

Flutter não encontrou o Chrome instalado.

Soluções:

Solução 1: Verificar se Chrome está instalado

```
# Linux  
which google-chrome  
  
# Mac  
which "/Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome"  
  
# Windows  
where chrome
```


Solução 2: Configurar CHROME_EXECUTABLE

```
# Linux
export CHROME_EXECUTABLE=/usr/bin/google-chrome

# Mac
export CHROME_EXECUTABLE="/Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome"
```

Solução 3: Listar dispositivos disponíveis

```
flutter devices
```

Solução 4: Verificar Flutter web

```
flutter config --enable-web
```

3.4 - Hot reload não funciona

Sintoma:

Mudanças no código não aparecem após apertar 'r'.

Soluções:

Solução 1: Use hot restart

Pressione **R** (maiúsculo) em vez de **r**

Solução 2: Pare e reinicie

```
# Ctrl+C para parar
flutter clean
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

Solução 3: Mudanças que requerem restart completo

Algumas mudanças **sempre** requerem restart:

- Mudanças em `main()`
- Mudanças em constantes globais
- Mudanças em assets
- Mudanças em dependências

4. Problemas de Rede e CORS

4.1 - CORS Error

Erro:

```
Access to XMLHttpRequest at '...' from origin 'http://localhost:8080'
has been blocked by CORS policy: No 'Access-Control-Allow-Origin' header
```

O que significa:

O servidor não permite requisições do seu domínio.

Soluções:**Para Firebase/Google APIs:**

1. Verifique domínios autorizados:
 - Firebase Console → Authentication → Settings → Authorized domains
 - Adicione `localhost` se não estiver lá
2. Verifique JavaScript origins:
 - Google Cloud Console → Credentials
 - Adicione `http://localhost:8080` em "Authorized JavaScript origins"

Para APIs externas:

Use um proxy ou configure CORS no servidor de destino.

4.2 - Network error

Erro:

A network error (such as timeout, interrupted connection or unreachable host) has occurred

Soluções:

1. **Verificar conexão:**
 - `bash`
 - `ping google.com`
 2. **Desativar VPN** (se estiver usando)
 3. **Verificar firewall:**
 - Certifique-se de que o firewall não está bloqueando Flutter/Chrome
 4. **Tentar rede diferente:**
 - Use dados móveis ou outra rede WiFi
 5. **Verificar proxy:**
 - Se sua organização usa proxy, configure corretamente
-

5. Problemas de Browser

5.1 - Popup bloqueado

Sintoma:

Ao clicar em "Sign In with Google", nada acontece.

Soluções:**1. Verificar ícone de popup bloqueado:**

- Procure um ícone na barra de endereço do Chrome
- Clique e selecione “Sempre permitir popups de localhost”

2. Configurar manualmente:

- Chrome Settings → Privacy and security → Site settings
- Popups and redirects → Allowed
- Adicione `http://localhost:8080`

3. Testar em aba anônima:

```
bash
```

```
google-chrome --incognito http://localhost:8080
```

5.2 - Cache do navegador causando problemas

Sintoma:

Mudanças não aparecem ou erros persistem mesmo após correção.

Soluções:**Solução 1: Hard refresh**

- **Chrome/Firefox:** Ctrl+Shift+R (Cmd+Shift+R no Mac)
- **Safari:** Cmd+Option+R

Solução 2: Limpar cache

1. Pressione Ctrl+Shift+Delete (Cmd+Shift+Delete no Mac)
2. Selecione “All time”
3. Marque “Cached images and files”
4. Clique em “Clear data”

Solução 3: Usar aba anônima/private

```
# Chrome
google-chrome --incognito http://localhost:8080

# Firefox
firefox --private-window http://localhost:8080
```

Solução 4: Desabilitar cache no DevTools

1. Abra DevTools (F12)
2. Clique em Settings (⚙️)
3. Marque “Disable cache (while DevTools is open)”

5.3 - DevTools mostra erros mas app funciona

Sintoma:

Erros no console mas a aplicação parece funcionar.

O que fazer:

1. **Ignore warnings não críticos** como:
 - "GET /favicon.ico 404"
 - Avisos de performance
 - Avisos de deprecation (se não afetam funcionalidade)
 2. **Foque em erros reais:**
 - Erros vermelhos
 - Exceptions não tratadas
 - Falhas de autenticação
 3. **Use filtros:**
 - No console do DevTools, use os filtros para ver apenas erros
-

6. Erros de Dependências

6.1 - Version solving failed

Erro:

```
Because package_a depends on package_b ^1.0.0 and package_c depends on package_b ^2.0.0, package_a is incompatible with package_c.
```

O que significa:

Conflito de versões entre dependências.

Soluções:**Solução 1: Atualizar dependências**

```
flutter pub upgrade
```

Solução 2: Usar dependency overrides

Em `pubspec.yaml`, adicione:

```
dependency_overrides:  
  package_b: ^2.0.0
```

Solução 3: Verificar versões compatíveis

1. Acesse <https://pub.dev>
 2. Procure cada pacote
 3. Verifique versões compatíveis
 4. Atualize `pubspec.yaml`
-

6.2 - Package not found

Erro:

```
Package package_name not found
```

Soluções:

Solução 1: Verificar nome do pacote

- Certifique-se de que o nome está correto em `pubspec.yaml`

Solução 2: Limpar e reobter

```
flutter clean  
rm pubspec.lock  
flutter pub get
```

Solução 3: Verificar se pacote existe

- Acesse <https://pub.dev>
 - Procure pelo pacote
 - Verifique se está disponível
-

6.3 - Import error

Erro:

```
Target of URI doesn't exist: 'package:package_name/file.dart'
```

Soluções:

1. Verificar se dependência está em pubspec.yaml:

```
yaml  
dependencies:  
  package_name: ^1.0.0
```

2. Executar pub get:

```
bash  
flutter pub get
```

3. Verificar import:

```
dart  
import 'package:package_name/file.dart';
```

4. Restart IDE:

- VS Code: Reload Window (Ctrl+Shift+P → “Reload Window”)
 - Android Studio: File → Invalidate Caches / Restart
-

7. Dicas Gerais de Debug

7.1 - Processo de debug sistemático

Quando encontrar um erro, siga esta ordem:

1. Leia a mensagem de erro completa

- Não ignore a stack trace
- Identifique a linha exata do problema

2. Verifique configurações básicas:

```
bash
python3 scripts/check_firebase_config.py
```

3. Limpe e reconstrua:

```
bash
flutter clean
flutter pub get
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

4. Teste em ambiente limpo:

- Aba anônima do navegador
- Cache limpo

5. Verifique logs:

- Console do navegador (F12)
- Terminal onde Flutter está rodando
- Firebase Console → Logs

6. Isole o problema:

- Comente código até encontrar a linha problemática
- Teste em ambiente mínimo

7.2 - Ferramentas de debug

Flutter DevTools:

```
flutter pub global activate devtools
flutter pub global run devtools
```

Logs verbosos:

```
flutter run -d chrome --web-port=8080 -v
```

Logs do Firebase:

- Firebase Console → Functions → Logs
- Firebase Console → Authentication → Usage

Chrome DevTools:

- F12 para abrir
- Console tab: erros JavaScript

- Network tab: requisições de rede
- Application tab: storage, cookies

7.3 - Comandos úteis para reset completo

Quando tudo mais falhar, reset completo:

```
# 1. Limpar tudo do Flutter
flutter clean
rm -rf build/
rm pubspec.lock

# 2. Reobter dependências
flutter pub get
flutter pub upgrade

# 3. Limpar cache do pub
flutter pub cache repair

# 4. Verificar configuração Flutter
flutter doctor -v

# 5. Executar novamente
flutter run -d chrome --web-port=8080 --web-hostname=localhost
```

7.4 - Onde buscar ajuda

Documentação:

- Flutter: <https://docs.flutter.dev>
- Firebase: <https://firebase.google.com/docs>
- Pub.dev: <https://pub.dev>

Comunidade:

- Stack Overflow: <https://stackoverflow.com/questions/tagged/flutter>
- Flutter Community: <https://flutter.dev/community>
- Firebase Community: <https://firebase.google.com/support>

GitHub Issues:

- FlutterFire: <https://github.com/firebase/flutterfire/issues>
- Flutter: <https://github.com/flutter/flutter/issues>



Checklist de Debug

Use este checklist antes de pedir ajuda:

- ☐ Li a mensagem de erro completa
- ☐ Executei `python3 scripts/check_firebase_config.py`
- ☐ Executei `flutter clean` e `flutter pub get`
- ☐ Testei em aba anônima do navegador

- [] Verifiquei console do navegador (F12)
- [] Aguardei 5-10 minutos após mudanças no Google Cloud
- [] Verifiquei que Firebase Console está configurado
- [] Verifiquei que Google Cloud Console está configurado
- [] Tentei executar em porta diferente
- [] Li a documentação relevante
- [] Procurei o erro no Stack Overflow
- [] Verifiquei GitHub Issues do FlutterFire

Suporte

Se após seguir todos os passos o problema persistir:

1. **Colete informações:**

- Mensagem de erro completa (com stack trace)
- Output de `flutter doctor -v`
- Output de `python3 scripts/check_firebase_config.py`
- Passos para reproduzir o erro

2. **Verifique a documentação:**

- [FIREBASE_GOOGLE_AUTH_SETUP.md](#) (FIREBASE_GOOGLE_AUTH_SETUP.md)
- [README.md](#) (README.md)

3. **Busque ajuda:**

- Stack Overflow com tag `[flutter]` e `[firebase]`
- GitHub Issues do FlutterFire
- Comunidade Flutter

STATUS:  Guia de Troubleshooting Completo

PROTOCOL: F-47 AR HUD Active

ARBORIS AI OS 1 - Genesis Foundation

Última revisão: 2025-11-09