



TROUBLESHOOTING - Soluções para Problemas Comuns

Projeto: ARBORIS AI OS 1 - Genesis Foundation

Protocol: F-47 AR HUD

Versão: 1.0.0



Índice

- [1. Erros de Autenticação Google](#)
- [2. Erros de Configuração Firebase](#)
- [3. Erros de Build e Execução](#)
- [4. Problemas de Rede e CORS](#)
- [5. Problemas de Browser](#)
- [6. Erros de Dependências](#)
- [7. Dicas Gerais de Debug](#)

1. Erros de Autenticação Google

1.1 - Error 400: redirect_uri_mismatch

Erro completo:

```
Error 400: redirect_uri_mismatch
The redirect URI in the request: http://localhost:8080/__auth/handler
does not match the ones authorized for the OAuth client.
```

O que significa:

O Google OAuth não reconhece o URI de onde você está tentando autenticar.

Soluções:

Solução 1: Adicionar URI no Google Cloud Console

1. Acesse: <https://console.cloud.google.com/apis/credentials?project=arboris-core>
2. Clique no OAuth Client ID: `537123553346-m5bv9uj1bf6fb17p7344b03t291ir1g`
3. Em “Authorized redirect URIs”, adicione **exatamente**:
`http://localhost:8080/__auth/handler`
4. Clique em “SAVE”
5. **Aguarde 5-10 minutos** para propagação
6. Limpe o cache do navegador (Ctrl+Shift+Delete)

7. Tente novamente

Solução 2: Verificar a porta que você está usando

Se você está usando outra porta (ex: 8081, 3000), adicione também:

```
http://localhost:8081/__auth/handler
http://localhost:3000/__auth/handler
```

Solução 3: Adicionar também com 127.0.0.1

Algumas configurações usam IP em vez de localhost:

```
http://127.0.0.1:8080/__auth/handler
```

Verificação:

Execute o script de verificação:

```
python3 scripts/check_firebase_config.py
```

Tempo de propagação:

 Mudanças no Google Cloud podem levar 5-10 minutos para propagar. Seja paciente!

1.2 - Access Blocked: Authorization Error

Erro:

```
Access blocked: arboris-core.firebaseio.com has not completed
the Google verification process
```

O que significa:

O app está em modo de teste do OAuth e você não está na lista de testadores.

Soluções:

Solução 1: Adicionar-se como testador

1. Acesse: <https://console.cloud.google.com/apis/credentials/consent?project=arboris-core>
2. Role até “Test users”
3. Clique em “+ ADD USERS”
4. Adicione seu email do Google
5. Clique em “SAVE”
6. Tente autenticar novamente

Solução 2: Publicar o app (APENAS PRODUÇÃO)

 **NÃO faça isso em desenvolvimento!**

Para produção, você pode submeter o app para verificação do Google:

1. Na mesma página OAuth consent screen
2. Clique em “PUBLISH APP”
3. Siga o processo de verificação do Google

Recomendação:

Para desenvolvimento, use a Solução 1 (adicionar testadores).

1.3 - PlatformException: Sign in failed

Erro:

```
PlatformException(sign_in_failed,
com.google.android.gms.common.api.ApiException: 10: , null, null)
```

O que significa:

No Android, o SHA-1/SHA-256 fingerprint não está registrado no Firebase.

Solução:

1. Obter SHA-1 fingerprint:

```
bash
cd android
./gradlew signingReport
```

2. Copie o SHA-1 e SHA-256

3. No Firebase Console → Project Settings → Your apps → Android app

4. Role até “SHA certificate fingerprints”

5. Clique em “Add fingerprint”

6. Cole o SHA-1 e adicione

7. Repita para SHA-256

8. Reconstrua o app:

```
bash
flutter clean
flutter pub get
flutter run
```

1.4 - Sign in canceled by user

Erro:

```
Sign in canceled by user
```

O que significa:

O usuário fechou o popup do Google antes de completar a autenticação.

Soluções:

Isso não é realmente um erro, mas um comportamento esperado. No entanto, você pode melhorar a UX:

1. Verificar se popup foi bloqueado:

- Verifique se há ícone de popup bloqueado na barra de endereço
- Permita popups para localhost

2. Adicionar mensagem amigável:

```
```dart
final userCredential = await AuthService.instance.signInWithGoogle();

if (userCredential == null) {
 // Usuário cancelou - não é erro
 ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
 SnackBar(content: Text('Login cancelado')),
);
}
```
```

```

## 1.5 - OAuth Client ID incorreto

### Erro:

```
Invalid OAuth client ID
```

### O que significa:

O Client ID configurado no código não é válido.

### Solução:

#### 1. Verifique o arquivo `lib/services/auth_service.dart`:

```
dart
clientId: '537123553346-m5bv9uj1bf6fb17p7344b03t291ir1g.apps.googleusercontent.com'
```

#### 2. Compare com o Client ID no Google Cloud Console

#### 3. Se diferente, corrija o arquivo

#### 4. Execute:

```
bash
flutter clean
flutter pub get
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

## 2. Erros de Configuração Firebase

### 2.1 - API key not valid

### Erro:

API key not valid. Please pass a valid API key.

#### O que significa:

A API Key do Firebase está incorreta ou expirou.

#### Solução:

1. Acesse Firebase Console → Project Settings

2. Role até “Web API Key”

3. Copie a API Key exibida

4. Abra `lib/firebase_options.dart`

5. Verifique se a `apiKey` corresponde:

```
dart
apiKey: 'AIzaSyAG9rWlByvtGu_2oCdjulr0Y5NM0-qXTzs'
```

6. Se diferente, atualize com a API Key correta

7. Execute:

```
bash
flutter clean
flutter pub get
```

## 2.2 - Firebase not initialized

#### Erro:

[core/no-app] **No** Firebase App '**[DEFAULT]**' has been created

#### O que significa:

O Firebase não foi inicializado antes de ser usado.

#### Solução:

1. Verifique o arquivo `lib/main.dart`

2. Certifique-se de que `Firebase.initializeApp()` é chamado antes de `runApp()`:

```
```dart
void main() async {
  WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();

  await Firebase.initializeApp(
    options: DefaultFirebaseOptions.currentPlatform,
  );

  runApp(const MyApp());
}
```

```

3. Se estiver correto, reconstrua:

```
bash
 flutter clean
 flutter pub get
 flutter run -d chrome --web-port=8080
```

---

## 2.3 - Auth domain not authorized

**Erro:**

```
This domain (localhost) is not authorized to run this operation
```

**O que significa:**

O domínio não está na lista de domínios autorizados do Firebase.

**Solução:**

1. Acesse: <https://console.firebaseio.google.com/project/arboris-core/authentication/settings>
  2. Role até “Authorized domains”
  3. Verifique se `localhost` está na lista
  4. Se não estiver:
    - Clique em “Add domain”
    - Digite: `localhost`
    - Clique em “Add”
  5. Aguarde alguns minutos e tente novamente
- 

## 2.4 - Storage bucket not found

**Erro:**

```
Storage bucket 'arboris-core.appspot.com' does not exist
```

**O que significa:**

O bucket de storage não foi criado ou o nome está incorreto.

**Solução:**

1. Verifique `lib/firebase_options.dart` :
 

```
dart
 storageBucket: 'arboris-core.firebaseio.storage.app'
```
2. Compare com Firebase Console → Project Settings
3. Se o bucket não existe e você precisa dele:
  - Firebase Console → Storage
  - Clique em “Get Started”
  - Siga o wizard de configuração

### 3. Erros de Build e Execução

#### 3.1 - Port already in use

**Erro:**

```
Port 8080 is already in use
```

**O que significa:**

Outro processo está usando a porta 8080.

**Soluções:**

##### Solução 1: Use outra porta

```
flutter run -d chrome --web-port=8081 --web-hostname=localhost
```

##### Solução 2: Mate o processo que está usando a porta

**Linux/Mac:**

```
Encontrar processo
lsof -i :8080

Matar processo (substitua PID)
kill -9 [PID]
```

**Windows:**

```
Encontrar processo
netstat -ano | findstr :8080

Matar processo (substitua PID)
taskkill /PID [PID] /F
```

##### Solução 3: Deixe Flutter escolher automaticamente

```
flutter run -d chrome
```

#### 3.2 - Build failed: Unable to download dependencies

**Erro:**

```
Unable to download packages
```

**O que significa:**

Problemas de rede ou cache do pub.

**Soluções:**

## Solução 1: Limpar cache do pub

```
flutter pub cache repair
flutter clean
flutter pub get
```

## Solução 2: Verificar conectividade

```
Testar conexão com pub.dev
ping pub.dev
```

## Solução 3: Usar proxy (se necessário)

```
export HTTP_PROXY=http://proxy:port
export HTTPS_PROXY=http://proxy:port
flutter pub get
```

## Solução 4: Verificar arquivo pubspec.yaml

- Verifique se não há erros de sintaxe
  - Certifique-se de que as versões das dependências são válidas
- 

## 3.3 - Chrome device not found

### Erro:

```
No supported devices connected
```

### O que significa:

Flutter não encontrou o Chrome instalado.

### Soluções:

#### Solução 1: Verificar se Chrome está instalado

```
Linux
which google-chrome

Mac
which "/Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome"

Windows
where chrome
```

## Solução 2: Configurar CHROME\_EXECUTABLE

```
Linux
export CHROME_EXECUTABLE=/usr/bin/google-chrome

Mac
export CHROME_EXECUTABLE="/Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google
Chrome"
```

## Solução 3: Listar dispositivos disponíveis

```
flutter devices
```

## Solução 4: Verificar Flutter web

```
flutter config --enable-web
```

## 3.4 - Hot reload não funciona

### Sintoma:

Mudanças no código não aparecem após apertar 'r'.

### Soluções:

#### Solução 1: Use hot restart

Pressione `R` (maiúsculo) em vez de `r`

#### Solução 2: Pare e reinicie

```
Ctrl+C para parar
flutter clean
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

#### Solução 3: Mudanças que requerem restart completo

Algumas mudanças **sempre** requerem restart:

- Mudanças em `main()`
- Mudanças em constantes globais
- Mudanças em assets
- Mudanças em dependências

## 4. Problemas de Rede e CORS

### 4.1 - CORS Error

#### Erro:

```
Access to XMLHttpRequest at '....' from origin 'http://localhost:8080'
has been blocked by CORS policy: No 'Access-Control-Allow-Origin' header
```

**O que significa:**

O servidor não permite requisições do seu domínio.

**Soluções:****Para Firebase/Google APIs:**

1. Verifique domínios autorizados:
  - Firebase Console → Authentication → Settings → Authorized domains
  - Adicione `localhost` se não estiver lá
2. Verifique JavaScript origins:
  - Google Cloud Console → Credentials
  - Adicione `http://localhost:8080` em “Authorized JavaScript origins”

**Para APIs externas:**

Use um proxy ou configure CORS no servidor de destino.

---

**4.2 - Network error****Erro:**

A network error (such as timeout, interrupted connection or unreachable host) has occurred

**Soluções:****1. Verificar conexão:**

```
bash
ping google.com
```

**2. Desativar VPN** (se estiver usando)**3. Verificar firewall:**

- Certifique-se de que o firewall não está bloqueando Flutter/Chrome

**4. Tentar rede diferente:**

- Use dados móveis ou outra rede WiFi

**5. Verificar proxy:**

- Se sua organização usa proxy, configure corretamente

---

**5. Problemas de Browser****5.1 - Popup bloqueado****Sintoma:**

Ao clicar em “Sign In with Google”, nada acontece.

**Soluções:****1. Verificar ícone de popup bloqueado:**

- Procure um ícone na barra de endereço do Chrome
- Clique e selecione “Sempre permitir popups de localhost”

**2. Configurar manualmente:**

- Chrome Settings → Privacy and security → Site settings
- Popups and redirects → Allowed
- Adicione `http://localhost:8080`

**3. Testar em aba anônima:**

```
bash
google-chrome --incognito http://localhost:8080
```

---

**5.2 - Cache do navegador causando problemas****Sintoma:**

Mudanças não aparecem ou erros persistem mesmo após correção.

**Soluções:****Solução 1: Hard refresh**

- **Chrome/Firefox:** Ctrl+Shift+R (Cmd+Shift+R no Mac)
- **Safari:** Cmd+Option+R

**Solução 2: Limpar cache**

1. Pressione Ctrl+Shift+Delete (Cmd+Shift+Delete no Mac)
2. Selecione “All time”
3. Marque “Cached images and files”
4. Clique em “Clear data”

**Solução 3: Usar aba anônita/private**

```
Chrome
google-chrome --incognito http://localhost:8080

Firefox
firefox --private-window http://localhost:8080
```

**Solução 4: Desabilitar cache no DevTools**

1. Abra DevTools (F12)
  2. Clique em Settings (
  3. Marque “Disable cache (while DevTools is open)”
- 

**5.3 - DevTools mostra erros mas app funciona****Sintoma:**

Erros no console mas a aplicação parece funcionar.

**O que fazer:****1. Ignore warnings não críticos** como:

- "GET /favicon.ico 404"
- Avisos de performance
- Avisos de deprecation (se não afetam funcionalidade)

**2. Foque em erros reais:**

- Erros vermelhos
- Exceptions não tratadas
- Falhas de autenticação

**3. Use filtros:**

- No console do DevTools, use os filtros para ver apenas erros
- 

## 6. Erros de Dependências

### 6.1 - Version solving failed

**Erro:**

```
Because package_a depends on package_b ^1.0.0 and package_c depends on package_b
^2.0.0,
package_a is incompatible with package_c.
```

**O que significa:**

Conflito de versões entre dependências.

**Soluções:**

#### Solução 1: Atualizar dependências

```
flutter pub upgrade
```

#### Solução 2: Usar dependency overrides

Em `pubspec.yaml`, adicione:

```
dependency_overrides:
 package_b: ^2.0.0
```

#### Solução 3: Verificar versões compatíveis

1. Acesse <https://pub.dev>
  2. Procure cada pacote
  3. Verifique versões compatíveis
  4. Atualize `pubspec.yaml`
-

## 6.2 - Package not found

**Erro:**

```
Package package_name not found
```

**Soluções:**

### Solução 1: Verificar nome do pacote

- Certifique-se de que o nome está correto em `pubspec.yaml`

### Solução 2: Limpar e reobter

```
flutter clean
rm pubspec.lock
flutter pub get
```

### Solução 3: Verificar se pacote existe

- Acesse <https://pub.dev>
- Procure pelo pacote
- Verifique se está disponível

## 6.3 - Import error

**Erro:**

```
Target of URI doesn't exist: 'package:package_name/file.dart'
```

**Soluções:**

#### 1. Verificar se dependência está em `pubspec.yaml`:

```
yaml
dependencies:
 package_name: ^1.0.0
```

#### 2. Executar `pub get`:

```
bash
flutter pub get
```

#### 3. Verificar import:

```
dart
import 'package:package_name/file.dart';
```

#### 4. Restart IDE:

- VS Code: Reload Window (Ctrl+Shift+P → “Reload Window”)
- Android Studio: File → Invalidate Caches / Restart

## 7. Dicas Gerais de Debug

---

### 7.1 - Processo de debug sistemático

Quando encontrar um erro, siga esta ordem:

#### 1. Leia a mensagem de erro completa

- Não ignore a stack trace
- Identifique a linha exata do problema

#### 2. Verifique configurações básicas:

bash

```
python3 scripts/check_firebase_config.py
```

#### 3. Limpe e reconstrua:

bash

```
flutter clean
flutter pub get
flutter run -d chrome --web-port=8080
```

#### 4. Teste em ambiente limpo:

- Aba anônita do navegador
- Cache limpo

#### 5. Verifique logs:

- Console do navegador (F12)
- Terminal onde Flutter está rodando
- Firebase Console → Logs

#### 6. Isole o problema:

- Comente código até encontrar a linha problemática
- Teste em ambiente mínimo

### 7.2 - Ferramentas de debug

#### Flutter DevTools:

```
flutter pub global activate devtools
flutter pub global run devtools
```

#### Logs verbosos:

```
flutter run -d chrome --web-port=8080 -v
```

#### Logs do Firebase:

- Firebase Console → Functions → Logs
- Firebase Console → Authentication → Usage

#### Chrome DevTools:

- F12 para abrir
- Console tab: erros JavaScript

- Network tab: requisições de rede
  - Application tab: storage, cookies
- 

## 7.3 - Comandos úteis para reset completo

Quando tudo mais falhar, reset completo:

```
1. Limpar tudo do Flutter
flutter clean
rm -rf build/
rm pubspec.lock

2. Reobter dependências
flutter pub get
flutter pub upgrade

3. Limpar cache do pub
flutter pub cache repair

4. Verificar configuração Flutter
flutter doctor -v

5. Executar novamente
flutter run -d chrome --web-port=8080 --web-hostname=localhost
```

---

## 7.4 - Onde buscar ajuda

### Documentação:

- Flutter: <https://docs.flutter.dev>
- Firebase: <https://firebase.google.com/docs>
- Pub.dev: <https://pub.dev>

### Comunidade:

- Stack Overflow: <https://stackoverflow.com/questions/tagged/flutter>
- Flutter Community: <https://flutter.dev/community>
- Firebase Community: <https://firebase.google.com/support>

### GitHub Issues:

- FlutterFire: <https://github.com/firebase/flutterfire/issues>
- Flutter: <https://github.com/flutter/flutter/issues>




---

## Checklist de Debug

Use este checklist antes de pedir ajuda:

- [ ] Li a mensagem de erro completa
- [ ] Executei `python3 scripts/check_firebase_config.py`
- [ ] Executei `flutter clean` e `flutter pub get`
- [ ] Testei em aba anônita do navegador

- [ ] Verifiquei console do navegador (F12)
  - [ ] Aguardei 5-10 minutos após mudanças no Google Cloud
  - [ ] Verifiquei que Firebase Console está configurado
  - [ ] Verifiquei que Google Cloud Console está configurado
  - [ ] Tentei executar em porta diferente
  - [ ] Li a documentação relevante
  - [ ] Procurei o erro no Stack Overflow
  - [ ] Verifiquei GitHub Issues do FlutterFire
- 

## **Suporte**

Se após seguir todos os passos o problema persistir:

**1. Colete informações:**

- Mensagem de erro completa (com stack trace)
- Output de `flutter doctor -v`
- Output de `python3 scripts/check_firebase_config.py`
- Passos para reproduzir o erro

**2. Verifique a documentação:**

- [FIREBASE\\_GOOGLE\\_AUTH\\_SETUP.md](#) (FIREBASE\_GOOGLE\_AUTH\_SETUP.md)
- [README.md](#) (README.md)

**3. Busque ajuda:**

- Stack Overflow com tag `[flutter]` e `[firebase]`
  - GitHub Issues do FlutterFire
  - Comunidade Flutter
- 

**STATUS:**  Guia de Troubleshooting Completo

**PROTOCOL:** F-47 AR HUD Active

**ARBORIS AI OS 1** - Genesis Foundation

---

Última revisão: 2025-11-09