

La Influencia de los Videojuegos en Nuestra Moral

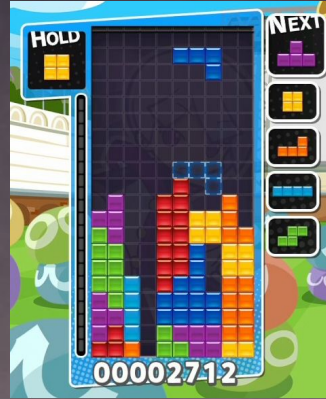
José Francisco Riffo



Introducción

Introducción

- Decisiones habituales en videojuegos
- Pueden ser superfluas o pueden ser significativas
- Según el contexto, tienen importancias distintas



Propósito

Realizar una investigación
respecto a los dilemas morales



Objetivos

- Videojuego enfocado en las decisiones
- Cuestionarios pre- y post-
- Análisis de datos



Viabilidad

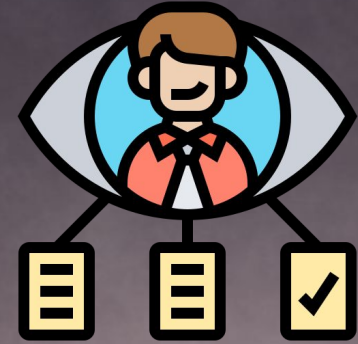
Recursos Humanos



1 Desarrollador



1 Ilustradora



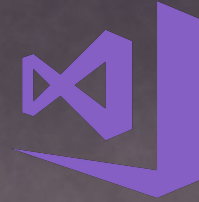
2 Consultores

Recursos Tecnológicos

Hardware:



Software:

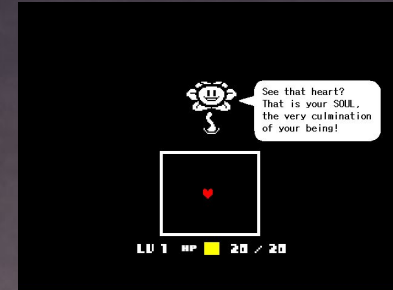


Recursos Económicos



Investigaciones Existentes

- Los videojuegos influyen en el comportamiento
- La decisión del jugador siempre es su responsabilidad
- Moral sistemática vs Moral pre-escrita



Planificación de Trabajo

Paquetes de Trabajo

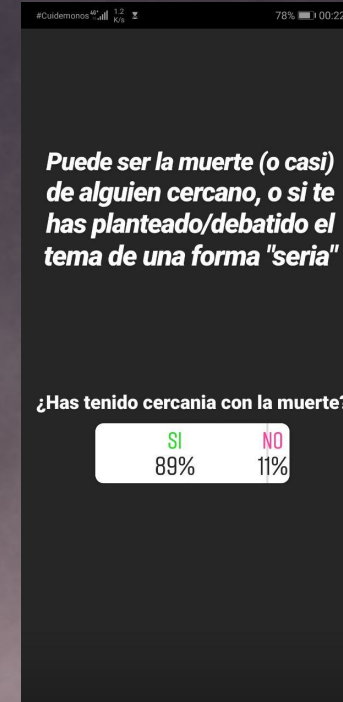
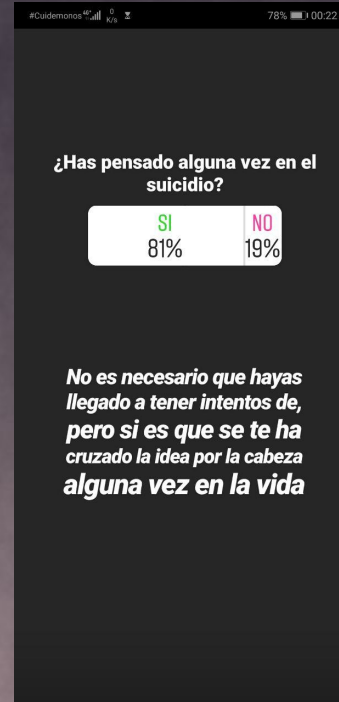
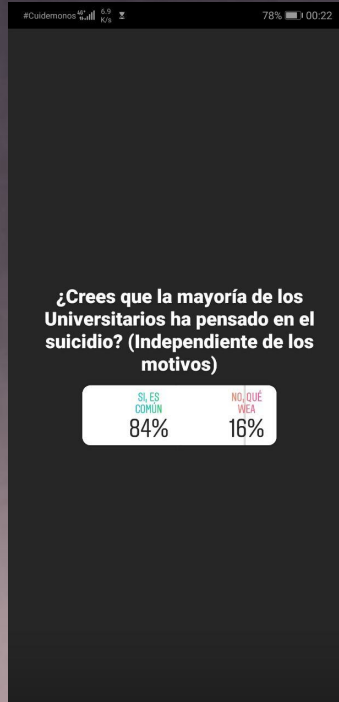


Marco de Trabajo

Contexto

- Mundo Globalizado
- Videojuegos presentes en la vida de la gente, ¿Pueden influenciar?
- Tópicos frecuentes en la Universidad: *ansiedad, estrés, depresión, suicidio.*
- Dilema Moral: **Suicidio**

Contexto - Encuesta de Instagram



Contexto - Juegos Relacionados

Sea of Solitude
(2019)



Celeste
(2018)



Hellblade:
Senua's
Sacrifice
(2017)



Night in the
Woods
(2017)



Diseño del Videojuego

Narrativa - Contexto

- Tiempo Contemporáneo, año 2019/2020
- Familia clase media, media-alta
- Viven a las afueras de la ciudad



Narrativa - Personajes

Lucía
20 Años



Muerte
 ∞ Años



Profesor
47 Años



Narrativa - Escenarios

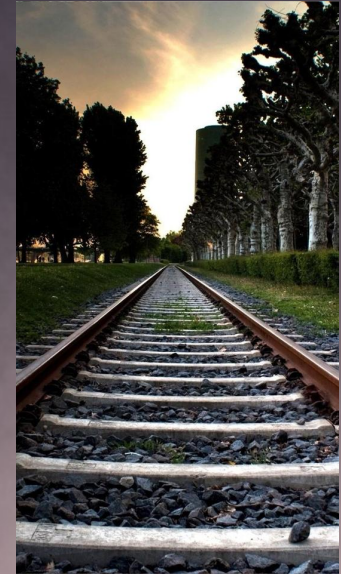
Habitación de Lucía



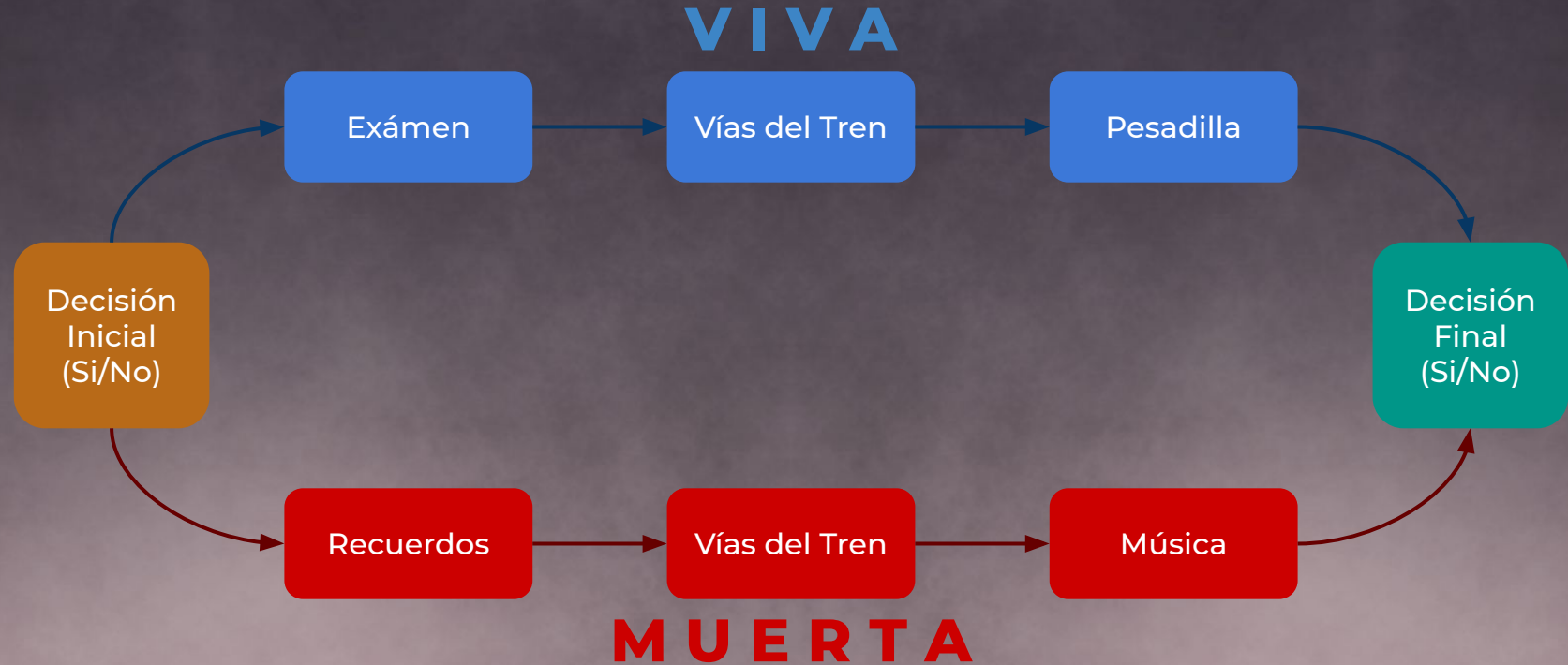
Sala de Clases



Vías del Tren



Narrativa - Espacios



Mecánicas - Decisión



Mecánicas - Viva

Examen



Vías del Tren



Pesadilla



Mecánicas - Muerta

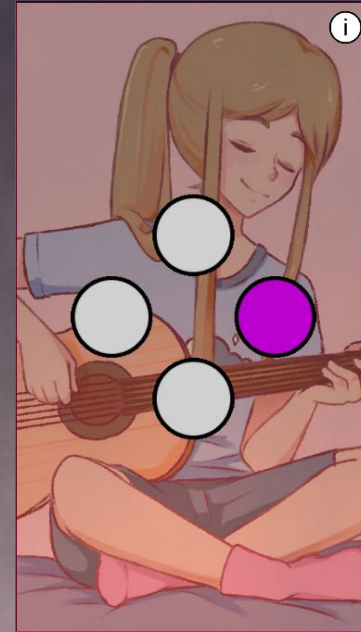
Recuerdos



Lucía Pequeña



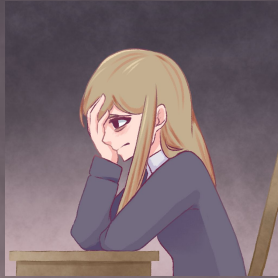
Música



Interfaces - Paleta de Colores

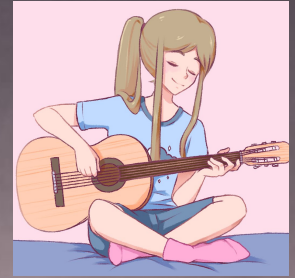
Viva:

- Tonos Oscuros
- Fondos Ambiguo



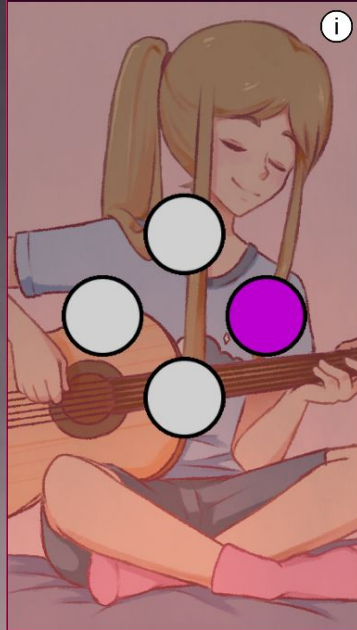
Muerta:

- Tonos Pastel
- Fondos Definidos

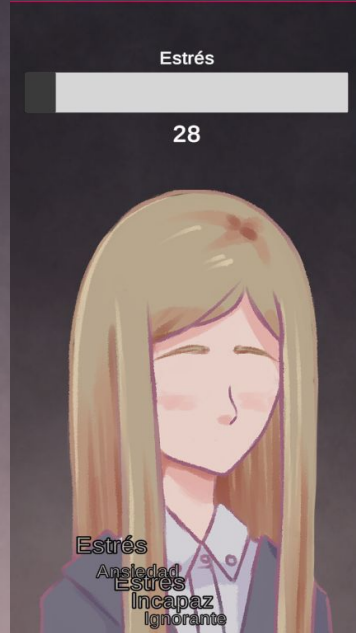


Ambientes

Habitación de Lucía



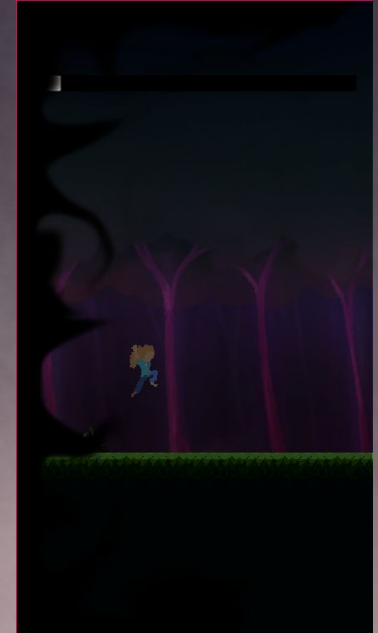
Sala de Clases



Vías del Tren

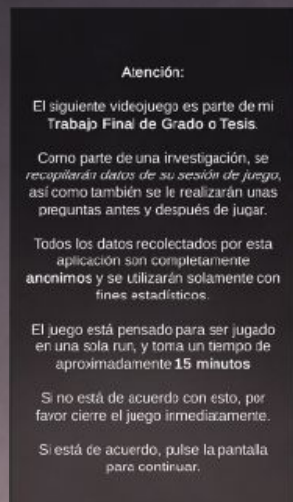


Pesadilla

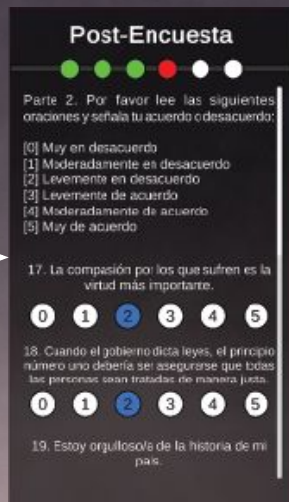


Game Layout Charts - Inicio

Pantalla de Alerta



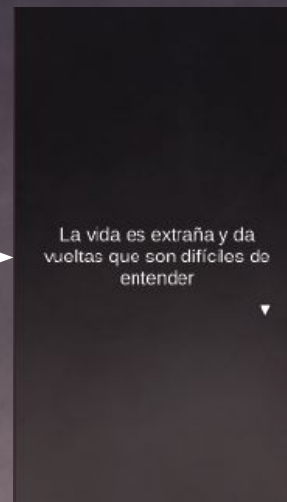
Pre Encuesta



Menú Principal



Introducción



Decisión Inicial

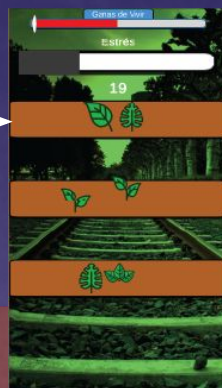


Game Layout Charts - Minijuegos

Examen



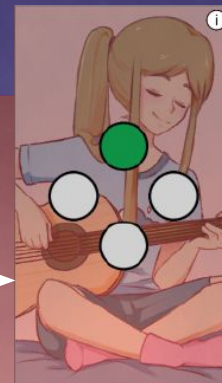
Vías del Tren



Pesadilla



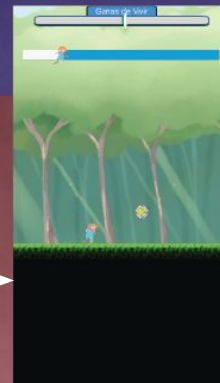
Lucía Viva



Lucía Muerta



Recuerdos



Lucía Pequeña

Música

Game Layout Charts - Final

Lucía Viva



Decisión Final



Vive

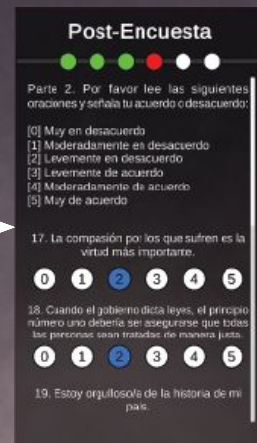


Muere

Lucía Muerta



Post Encuesta



Menú Principal



Encuestas

- Se integraron dentro del videojuego
- Debían ser basadas en escala
- Se utilizó el Moral Foundations Questionnaire

Post-Encuesta

Esta es la primera vez que terminas el juego.

Como parte de la investigación, se te realizará un cuestionario al haber terminado el juego.

Pulsa la pantalla para continuar

Post-Encuesta

Parte 1. Cuando decides que algo está bien o mal, ¿qué tan relevantes son las siguientes consideraciones para tu juicio?

Por favor califica cada frase usando esta escala:

[0] Para nada relevante
[1] No muy relevante
[2] Levemente relevante
[3] Algo muy relevante
[4] Muy relevante
[5] Extremadamente relevante

1. Si alguien sufre (o no) emocionalmente

0 1 2 3 4 5

2. Si a alguien se le trata (o no) de manera diferente a otras personas

0 1 2 3 4 5

Post-Encuesta

13. Si alguien se le niegan (o no) sus derechos

0 1 2 3 4 5

14. Si alguien muestra (o no) una falta de lealtad

0 1 2 3 4 5

15. Si una acción causa (o no) caos o desorden

0 1 2 3 4 5

16. Si alguien actúa (o no) de acuerdo con lo que Dios señala o aprobaría

0 1 2 3 4 5

Siguiente

Post-Encuesta

Parte 2. Por favor lee las siguientes oraciones y señala tu acuerdo o desacuerdo.

[0] Muy en desacuerdo
[1] Moderadamente en desacuerdo
[2] Levemente en desacuerdo
[3] Levemente de acuerdo
[4] Moderadamente de acuerdo
[5] Muy de acuerdo

17. La compasión por los que sufren es la virtud más importante.

0 1 2 3 4 5

18. Cuando el gobierno dicta leyes, el principio número uno debería ser asegurarse que todas las personas sean tratadas de manera justa.

0 1 2 3 4 5

19. Estoy orgulloso/a de la historia de mi país.

Post-Encuesta

25. Las personas deberían ser leales a los miembros de su familia, aunque hayan hecho algo malo.

0 1 2 3 4 5

26. Hombres y Mujeres tienen diferentes roles en la sociedad

0 1 2 3 4 5

27. Yo llamaría a algunos actos malos, basándome en que son antinaturales

0 1 2 3 4 5

28. Nunca será correcto matar a un ser humano

0 1 2 3 4 5

29. Yo pienso que es moralmente incorrecto

Post-Encuesta

Muchas gracias por contestar las preguntas.

Espero que hayas disfrutado del juego.

Implementación

Tecnologías

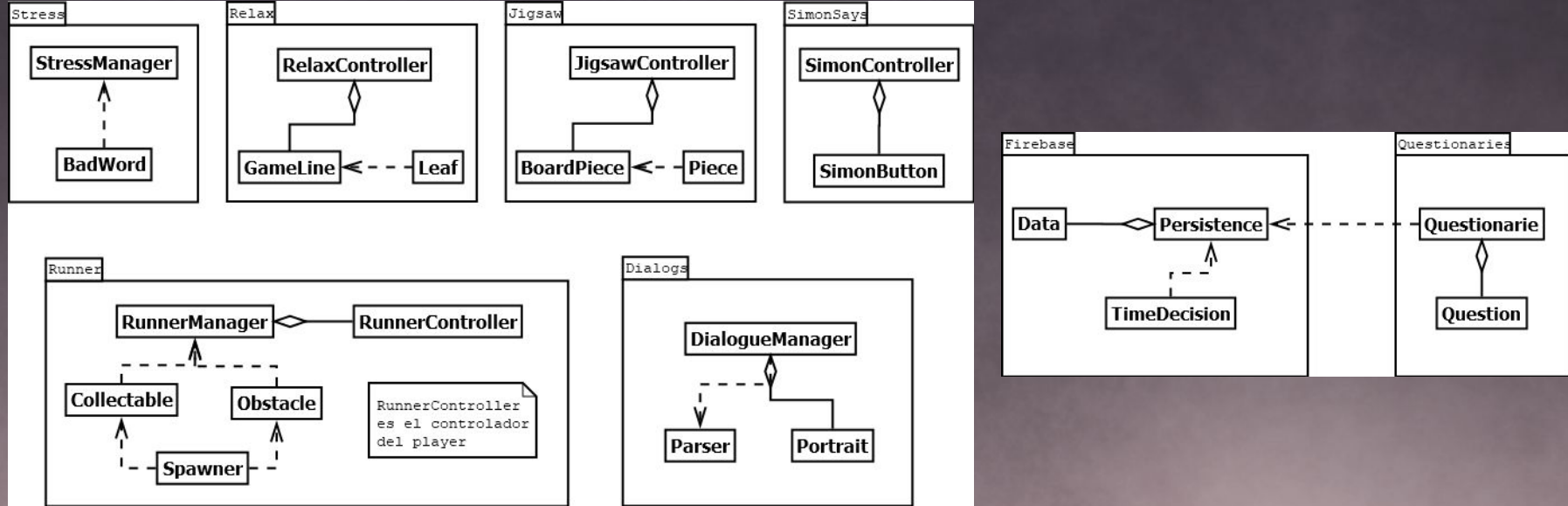
- Se utilizó Unity3D como motor
- Se utilizó la base de datos de Firebase.
- Se usó el sistema de escenas de Unity para aislar los espacios del juego



Firebase



Diagramas de Clases



Pruebas y Confidencialidad

- Apk distribuido mediante boca a boca
- Advertencia al inicio de la app
- Datos recopilados automática y anónimamente.
- Flujo de Testeo:

**Atención:**

El siguiente videojuego es parte de mi **Trabajo Final de Grado o Tesis.**

Como parte de una investigación, se *recopilarán datos de su sesión de juego*, así como también se le realizarán unas preguntas antes y después de jugar.

Todos los datos recolectados por esta aplicación son completamente **anonimos** y se utilizarán solamente con fines estadísticos.

El juego está pensado para ser jugado en una sola run, y toma un tiempo de aproximadamente **15 minutos**

Si no está de acuerdo con esto, por favor cierre el juego inmediatamente.

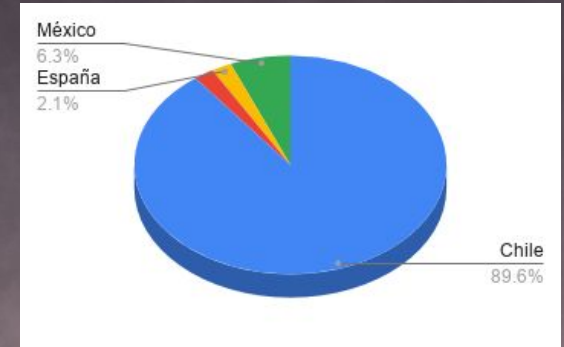
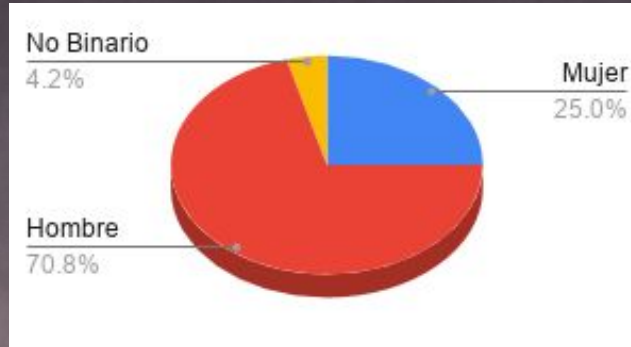
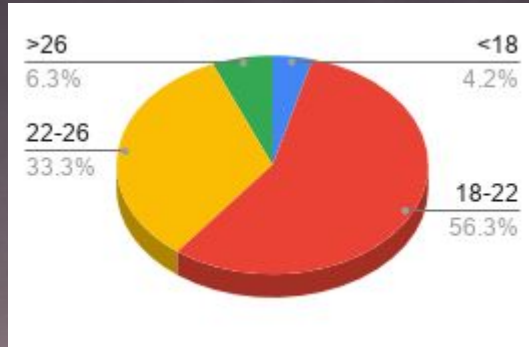
Si está de acuerdo, pulse la pantalla para continuar.

Resultados

Juego Terminado

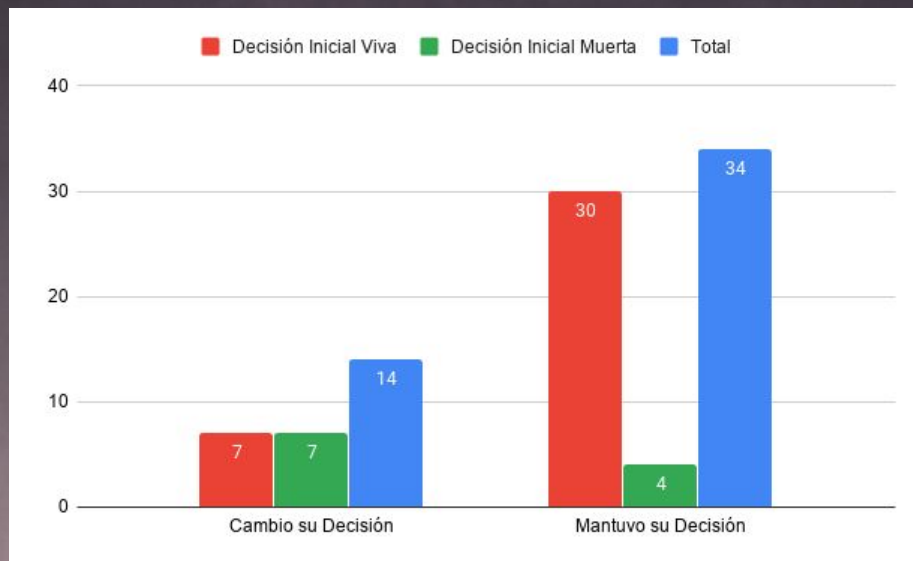


Investigación - Demografía

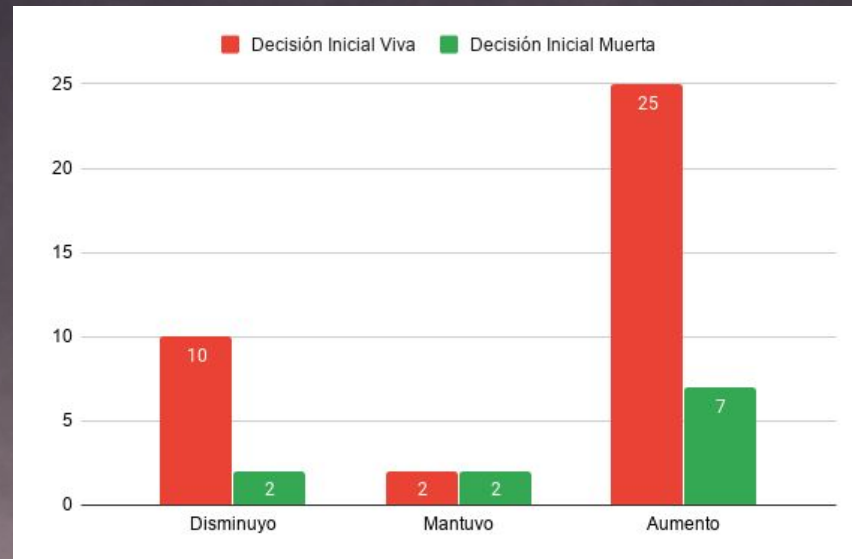


Investigación - General

Resultados In-Game

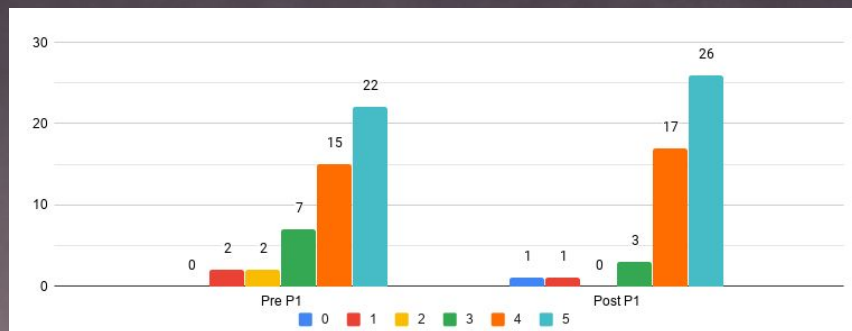


Resultados Encuesta

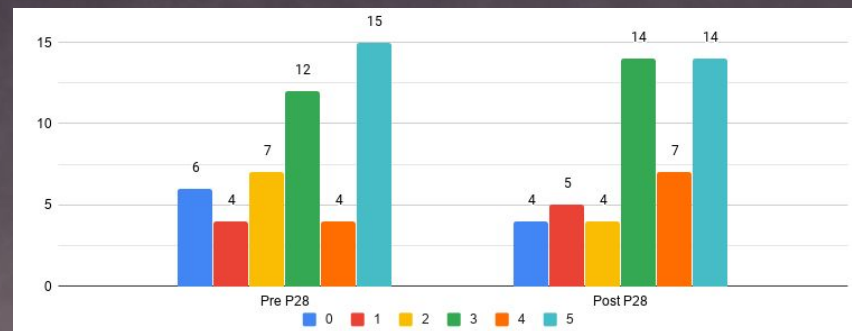


Investigación - Encuesta

1. Si alguien sufre (o no) emocionalmente



28. Nunca será correcto matar a un ser humano



Conclusiones

Conclusiones

- 48 usuarios jugaron el videojuego
- La moral de los jugadores se vio afectada
- La mayoría mantuvo su decisión
- Videojuegos **sí influyen** en nuestras decisiones



Trabajo Futuro

Trabajo Futuro

- Lanzar el videojuego
- Publicar un Paper



La Influencia de los Videojuegos en Nuestra Moral

José Francisco Riffo

