

Códigos em Java:

Atividade 1:

```
public class for_atv_def1 {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        System.out.println("Programa de calculo de número:");  
  
        int sum = 0;  
        for (int i = 1; i <= 50; i++) {  
            sum += i;  
        }  
  
        System.out.println("A soma dos valores de 1 a 50 e de: "+sum);  
    }  
}
```

Atividade 2:

```
import java.util.Scanner;  
  
public class for_atv_def2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        @SuppressWarnings("resource")  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.println("Informe um número entre 1 e 10 para a produção da  
Tabuada:");  
        int numT = scanner.nextInt();  
  
        //Teste de valores.  
        if (numT <= 10) {  
            System.out.println("A tabuada do "+numT+" é:");  
            for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
                int result = numT * i;  
                System.out.println(numT+" X "+i+" = "+result);  
            }  
        } else {  
            System.out.println("Insira um valor valido.");  
        }  
  
        scanner.close();  
    }  
}
```

Atividade 3:

```
import java.util.Scanner;

public class for_challenge_def {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Escolha um número para iniciar o calculo:");
        int numCalc = scanner.nextInt();

        System.out.println("Tabela de valores da função quadratica até "+numCalc+":");
        for (int i = 1; i <= numCalc; i++) {
            int funcQ = i * i;
            System.out.println(i+"² = "+funcQ);
        }
    }
}
```