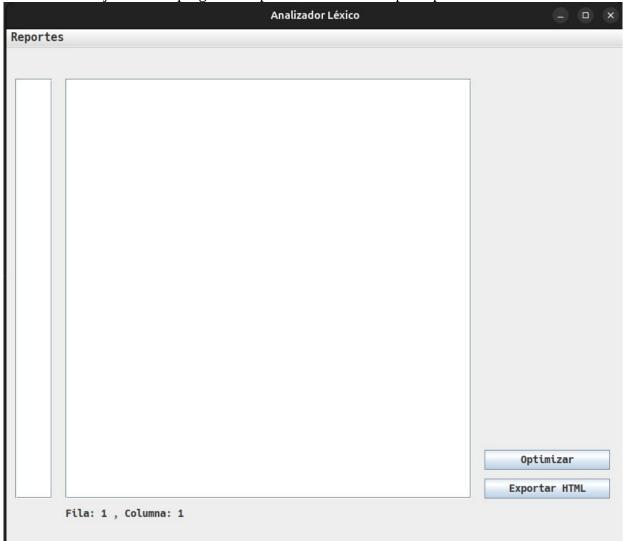
MANUAL DE USUARIO.

Fredy Jose Gabriel Herrera Funes. Carnet: 202130478.

1. Ejecutar con el comando en la terminal o consola: java -jar AnalizadorLexico—Lenguajes-1.0-SNAPSHOT.jar para utilizar el programa.

2. Una vez ejecutado el programa se puede ver la ventana principal la cual es:



3. Ingresar el codigo como el siguiente:

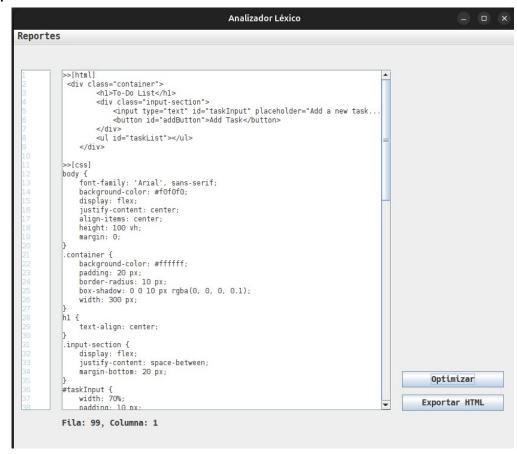
```
display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100 vh;
  margin: 0;
}
.container {
  background-color: #ffffff;
  padding: 20 px;
  border-radius: 10 px;
  box-shadow: 0 0 10 px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  width: 300 px;
}
h1 {
  text-align: center;
}
.input-section {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  margin-bottom: 20 px;
}
#taskInput {
  width: 70%;
  padding: 10 px;
  border: 1 px solid #ccc;
  border-radius: 5 px;
}
#addButton {
  padding: 10 px;
  border: none;
  background-color: #28a745;
  color: #fff;
  border-radius: 5 px;
  cursor: pointer;
}
#addButton:hover {
  background-color: #218838;
}
#taskList {
  list-style-type: none;
  padding: 0;
}
#taskList li {
  background-color: #f8f9fa;
```

```
padding: 10 px;
  border: 1 px solid #ddd;
  border-radius: 5 px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  margin-bottom: 10 px;
}
#taskList li .delete-button {
  border: none;
  background: transparent;
  cursor: pointer;
  color: #dc3545;
  font-size: 16 px;
}
#taskList li .delete-button:hover {
  color: #c82333;
}
>>[js]
// script.js
// Referencias a los elementos de la interfaz
const taskInput = document.getElementById('taskInput');
const addButton = document.getElementById('addButton');
const taskList = document.getElementById('taskList');
// Evento para agregar una nueva tarea
addButton.addEventListener('click', addTask);
// Función para agregar la tarea a la lista
function addTask() {
  const taskValue = taskInput.value.trim();
  if (taskValue === ") return;
  const listItem = document.createElement('li');
  listItem.textContent = taskValue;
  const deleteButton = document.createElement('button');
  deleteButton.textContent = 'X';
  deleteButton.classList.add('delete-button');
  deleteButton.addEventListener('click', () => listItem.remove());
  listItem.appendChild(deleteButton);
  taskList.appendChild(listItem);
  taskInput.value = ";
}
// Permitir agregar tareas con la tecla Enter
taskInput.addEventListener('kevup', (e) => {
  if (e.key === 'Enter') addTask();
```

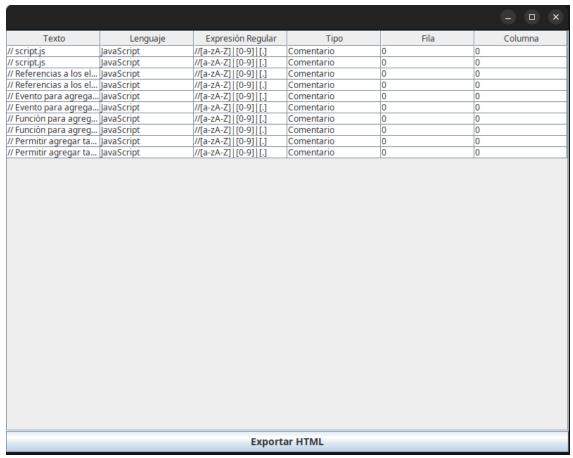
4. La pagina se vería de la siguiente manera:

```
Analizador Léxico
Reportes
               >>[html]
                <div class="container">
                          ul id="taskList">
                    </div>
               >>[css]
              body {
    font-family: 'Arial', sans-serif;
    background-color: #f0f0f0;
    display: flex;
    intify-content; center;
                    justify-content: center;
align-items: center;
                    height: 100 vh;
margin: 0;
                   hackground-color: #ffffff;
padding: 20 px;
border-radius: 10 px;
box-shadow: 0 0 10 px rgba(0, 0, 0, 0.1);
                    width: 300 px;
               h1 {
                    text-align: center;
               .input-section {
   display: flex;
   justify-content: space-between;
   margin-bottom: 20 px;
                                                                                                                                          Optimizar
                                                                                                                                       Exportar HTML
              Fila: 118, Columna: 4
```

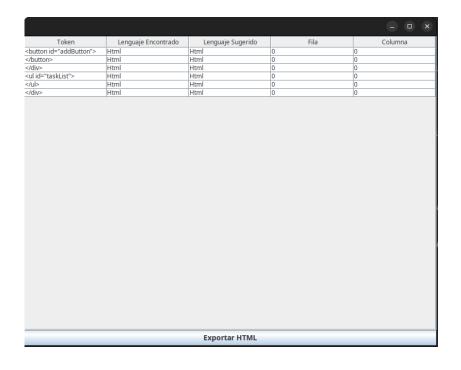
5. Al dar click en el boton "Optimizar" se eliminaran las lineas vacias y las lineas que contengan comentario:



6. Para ver los reportes y exportarlos ir al apartado de reportes en la parte superior, luego dar click en el boton "Reporte optimizacion", lo cual desplegara la siguiente ventana, y para exportar a html, click en "Exportar HTML".



7. al dar click en el boton "Exportar HTML" de la pagina principal, se exportara el HTML funcional del codigo ingresado si todos los tokens son validos, si no son validos se desplegara la ventana de reportes de error:



8. Se podran ver los html exportados en la carpeta donde se encuentra el archivo JAR.



9. Al doble click en los archivos HTML, se abriran las paginas en el navegador:

