

Les personnalités de l'Informatique

Ivan Sutherland



L'invention de Sketchpad

Ivan Sutherland est l'inventeur de Sketchpad en 1963, un programme de conception graphique interactive révolutionnaire. Destiné à permettre aux utilisateurs de dessiner directement sur un écran d'ordinateur, Sketchpad a posé les bases des interfaces utilisateur graphiques (GUI) et des systèmes de conception assistée par ordinateur (CAD). Ce logiciel a changé la manière dont les concepteurs interagissent avec les ordinateurs, en introduisant des outils visuels et interactifs qui sont devenus essentiels dans le domaine de la création numérique.

Le premier casque de réalité virtuelle

En 1968, il a développé le premier casque de réalité virtuelle, surnommé "l'épée de Damoclès". Cette innovation, bien qu'en avance sur son époque, a marqué le début

des technologies de réalité virtuelle et augmentée. En combinant l'interaction en temps réel avec un affichage visuel immersif, Sutherland a ouvert la voie aux environnements virtuels modernes qui sont aujourd'hui utilisés dans des domaines allant des jeux vidéo à la simulation professionnelle.

En savoir plus:

- [La page Wikipédia sur Ivan Sutherland:](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ivan_Sutherland)
- [Le site de wikipédia sur Sketchpad\(en français\) :](https://fr.wikipedia.org/wiki/Sketchpad)

[Télécharger cette page au format .pdf](#)