

LES PERSONNALITÉS
DE L'INFORMATIQUE

Otto Schmitt



Portrait d'Otto <https://www.personality-database.com/topic/199237/otto-schmitt>

Qui est Otto Schmitt

Otto Herbert Arnold Schmitt était un ingénieur et inventeur américain, il est né en 1913 et est mort en 1998 à 84 ans. Il a été célèbre pour avoir étudié de nombreux domaines liés à l'informatique tels que la santé, l'aviation ou encore l'astrophysique. Durant la

seconde guerre mondiale il travailla dans la recherche
sur les instruments d'aéroportés

L'invention de la "Bascule de Schmitt"

Otto a été l'inventeur de la "Bascule de Schmitt", un
circuit électronique permettant de transformer un
signal analogique $\overline{(...)}$ à un signal binaire $\overline{(...)}$.

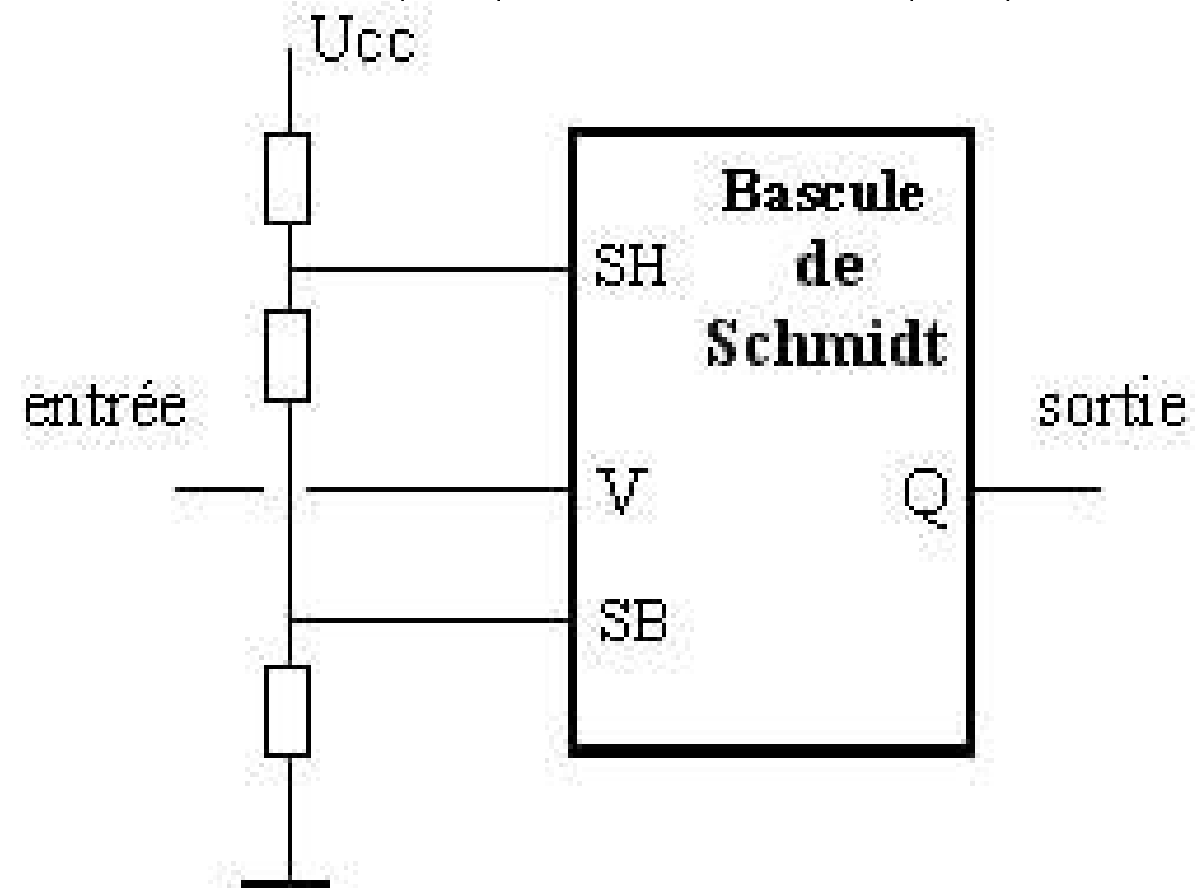


Schéma d'une bascule de Schimtt

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5e/BascSchmidt.png>

Cette invention servira plus tard dans de nombreuses créations comme la GameBoy (...) ou les premiers téléphones portables



GameBoy

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/8f/Game-Boy-Original.jpg/800px-Game-Boy-Original.jpg>

Le créateur du biomimétisme

Le biomimétisme est un terme utilisé pour décrire une invention inspiré du vivant (...)



Photo d'une invention bioinspiré (...) par Clément Ader

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/14/Avion_III_20050711.jpg

Sources :

La page Wikipédia sur Otto Schmitt:

https://fr.wikipedia.org/wiki/Otto_Schmitt

La page Wikipédia sur la "Bascule de Schmitt":

https://fr.wikipedia.org/wiki/Bascule_de_Schmitt

La page Wikipédia sur le biomimétisme:

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Biomim%C3%A9tisme>