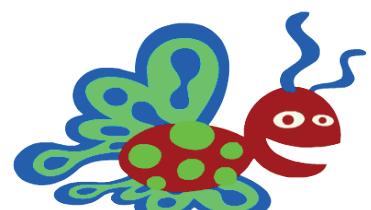


更改顏色

按下按鍵來更改角色的顏色



<http://scratch.mit.edu>

1

SCRATCH

更改顏色



準備好

New sprite: 

從圖庫中
選擇一個角色

或是製作一個
新的角色

試試這個積木

when space key pressed
change color effect by 25

來吧！

點擊空白鍵來更改顏色

你可以從選單中選取不同特效:

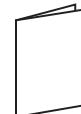
change color effect by 25

小提示

或是輸入一個不同數字，然後再點及空白鍵

點擊這個圖示  可以清楚所有效果

製作小小提示卡



1. 對摺卡片



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

跟著節奏動

跟著鼓聲的節奏移動



<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH



製作小小提示卡



1. 對摺卡片



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

跟著節奏動

準備好

New sprite: 🎭 / 📸 / 📷

選一個跳舞的角色
或是其他角色也可以

when green flag clicked
forever
move (30) steps
play drum (1) for (0.25) beats
move (-30) steps
play drum (2) for (0.25) beats

試試這個積木

輸入這個數字
選擇股的聲音

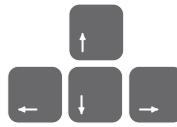
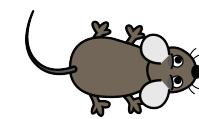


來吧！

點擊綠色旗子執行程式

Key Moves

Use the arrow keys to move your sprite.



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH



製作小小提示卡



1. 對摺卡片

Key Moves

試試這個積木

when up arrow key pressed

point in direction 0

move 10 steps

when down arrow key pressed

point in direction 180

move 10 steps

when left arrow key pressed

point in direction -90

move 10 steps

when right arrow key pressed

point in direction 90

move 10 steps



來吧！

點擊方向鍵來移動

角色的方向不對嗎？

試試這個積木來更改方向

小提示

set rotation style all around

all around
left-right
don't rotate



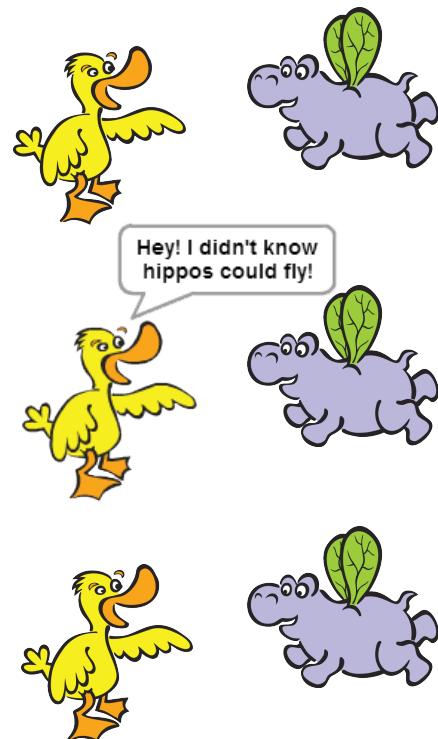
2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

來～說說話吧

你想要你的角色說什麼呢



<http://scratch.mit.edu>

4

SCRATCH

來～說說話吧



Hey!

準備好

New sprite:

從圖庫中選擇一個角色

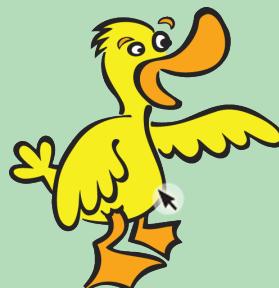
試試這個積木

when this sprite clicked

say Hey! I didn't know hippos could fly! for 2 secs

輸入一些字吧～

來吧！



點擊角色來執行程式

製作小小提示卡



1. 對摺卡片



2. 在背後黏膠水

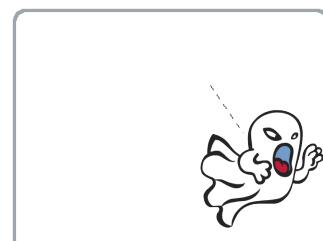
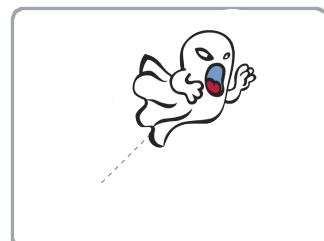
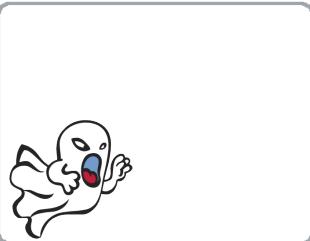


3. 沿虛線剪下來

滑~

行~

從一邊順順地滑行到另外一邊



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

製作小小提示卡



1. 對摺卡片

滑~行~



準備好

New sprite: 🎭 / 🎨 / 📸

選擇一個角色 或製作一個新的角色

when 🏁 clicked

glide 1 secs to x: 20 y: 80

glide 1 secs to x: 10 y: -20

glide 2 secs to x: -110 y: -100

試試這個積木

試試不同的數字

用幾秒的時間

水平位置

垂直位置



來吧！

點擊綠色旗子開始

查看角色的 x y 座標

小提示



這裡可以看到
x y 座標

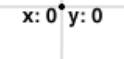
ghost1
x: 73 y: 42 direction: 90°
rotation style: ↗ ← ●
can drag in player: <input checked="" type="checkbox"/>

點這裡 ⓘ

x:-240 y: 180

x: 240 y: 180

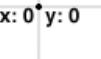
x:-240 y:-180



x: 0 y: 0

舞台上的 x y 座標範圍

x: 240 y: -180



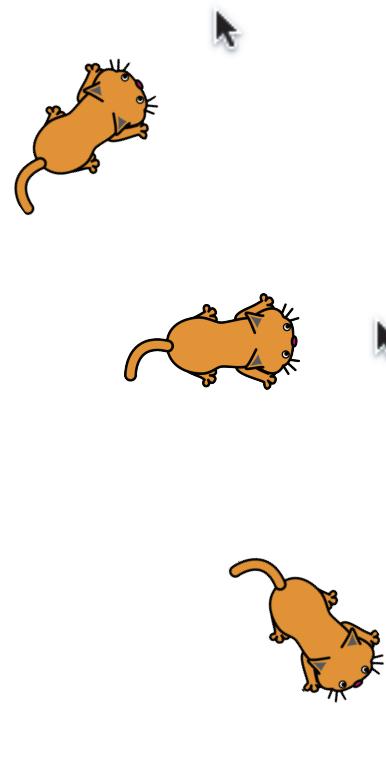
2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

跟著游標走~

跟著滑鼠的游標移動



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

製作小小提示卡



1. 對摺卡片

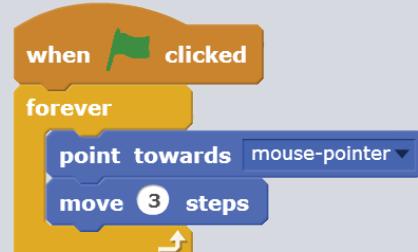
跟著游標走~

準備好

New sprite: 🐱 / 📸 📸

選一隻貓
或是其他角色

試試這個積木



來吧！



點擊綠色旗子執行程式



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

跳舞

扭扭扭~

Play a sound clip and do a body twist.

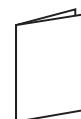


<http://scratch.mit.edu>

7

SCRATCH

製作小小提示卡



1. 對摺卡片

跳舞

扭扭扭~

準備好

New sprite:



選擇一個跳舞的角色

New sound:



選擇、或錄製一段音樂
短一點的喔

試試這個積木

```
when [d] key pressed
play sound [human beatbox2 v]
set [whirl v] effect to [50]
wait [0.25] secs
set [whirl v] effect to [0]
wait [0.25] secs
```

選擇旋轉的特效

D

按下D鍵開始

來吧！



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

互動的扭扭扭～

用滑鼠讓圖片旋轉扭動



<http://scratch.mit.edu>

8

SCRATCH



互動的扭扭扭～

準備好

New sprite: 🐾 / 🎥 / 📸

從圖庫中找松鼠
或選擇任一個角色

when green flag clicked

forever

set whirl effect to mouse x

試試這個積木

將(滑鼠的x座標)放這裡

找出旋轉特效



來吧！

點擊綠色旗子

小提示

這裡會顯示出
滑鼠在舞台上的座標

X: 150 Y: -100

New sprite: 🐾 / 🎥 / 📸

製作小小提示卡



1. 對摺卡片



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

讓角色動起來

Make a simple animation.



<http://scratch.mit.edu>

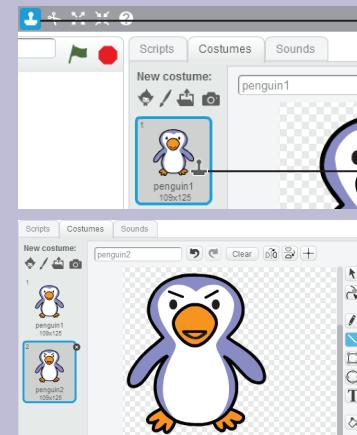
9

SCRATCH

讓角色動起來



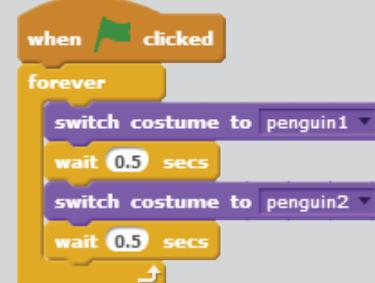
準備好



點選這個複製圖片
用的工具
移動到這個圖片上
點一下，即可複製
一張圖

使用這裡的繪圖工具，修
改成需要的樣子

試試這個積木



來吧！



點擊綠色旗子

製作小小提示卡



1. 對摺卡片



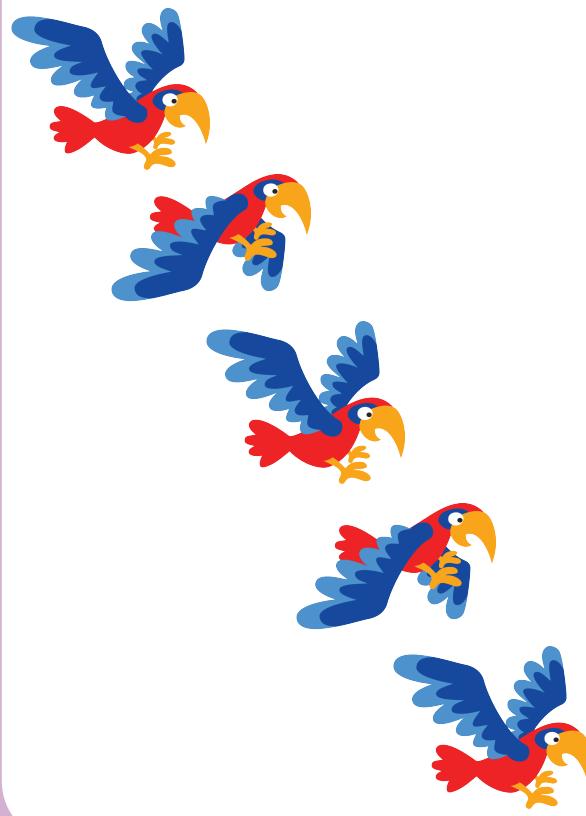
2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

移動的動畫

角色自己會動，還會移動喔



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

移動的動畫

New sprite: 🐛 / 🎵 📸

準備好



點擊這裡打開圖庫

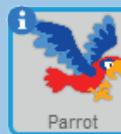
選一個有兩個以上造型的角色

when green flag clicked
forever
next costume
wait 0.5 secs
move 5 steps
if on edge, bounce

試試這個積木

角色的方向不對嗎？
試試這個積木來更改方向

來吧！



Parrot
x: -31 y: 24 direction: 90°
rotation style: 360度轉
can drag in player: 左右轉

點擊這裡

360度轉

左右轉

不能轉

製作小小提示卡



1. 對摺卡片



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來

充滿驚喜的按鈕！

製作一個驚喜的按鈕吧



<http://scratch.mit.edu>

11

SCRATCH

製作小小提示卡



1. 對摺卡片

充滿驚喜的按鈕！

準備好

New sprite: /

找出鼓的圖示 (從物品中)



點擊這裡

drum button
x: 66 y: 14 direction: 90°
rotation style: ↗ ↘ ↙ ↘

可以在這裡改變角色名子

試試這個積木

when this sprite clicked

change color effect by 25

play drum pick random 1 to 18 for 0.2 beats

change color effect by -25

將(隨機選取一個數)的積木放入這裡

來吧！



點一下來看看和聽聽有什麼事情發生



2. 在背後黏膠水

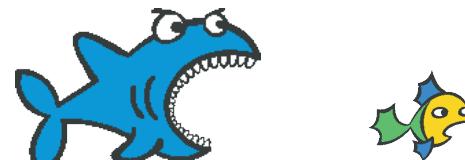


3. 沿虛線剪下來

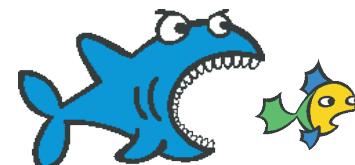
記錄分數

在遊戲中加入一個記分板

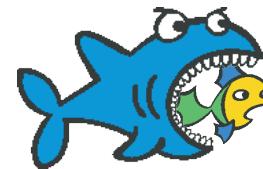
score 0



score 0



score 1



<http://scratch.mit.edu>

12

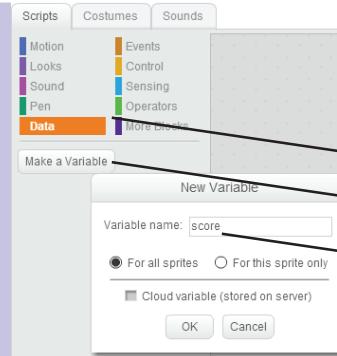
SCRATCH

記錄分數

score 1



準備好



點選 資料

點選 [製作一個變數]

將變數名稱取名為“分數”
然後點確定



試試這個積木



來吧！

點擊綠色旗子

製作小小提示卡



1. 對摺卡片



2. 在背後黏膠水



3. 沿虛線剪下來