

創意程設思維

學生手冊

聲明

原始著作為 ScratchEd team at the Harvard Graduate School of Education 所擁有，該著作係採用「創用 CC 姓名標示-相同方式分享 4.0 國際授權條款」授權。

繁體中文版由以下貢獻者進行編輯與翻譯改作：

方毓賢 (ys.fang@thinkinviz.com)

黃俊宇 (phkid.co@gmail.com)

John Fang (johnth.fang@gmail.com)

目前版本：rev.2016-07-28.01

最新繁體中文版可由www.scratch-tw.strikingly.com下載。

ACKNOWLEDGEMENT

The original work is owned by ScratchEd team at the Harvard Graduate School of Education. The work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

This Traditional Chinese derivative of the original work is edited and translated by:

Yu-Hsien Fang (ys.fang@thinkinviz.com)

Fred Wong (phkid.co@gmail.com)

John Fang (johnth.fang@gmail.com)

Current reversion: rev.2016-07-28.01

Latest Traditional Chinese derivative is downloadable from www.scratch-tw.strikingly.com.



<http://scratch-tw.strikingly.com/>

這本手冊屬於：

單元 0

開始出發



你的進度

本單元包含

0

1

2

3

4

5

6

SCRATCH 簡介

SCRATCH 帳號

設計手札

SCRATCH 小驚奇

SCRATCH 工作室

小組討論

clicked

10

10 steps

change color by 25

drum 4 for 0.2 beats

Welcome to Scratch!! for 2 se



SCRATCH 簡介

想一想

姓名：

在空白方格或設計手札中，
回答以下的問題。

+ 當你使用電腦時，有哪些不同的方式呢？

+ 在這些方式當中，有多少種是創意的電腦互動方式呢？

SCRATCH 帳號

你是Scratch的初學者嗎？
來建立自己的Scratch帳號吧！

有了Scratch帳號，你可以新建、保存並分享你的Scratch程式計畫。下面的步驟會引導你建立新帳號並設定個人簡介。



動手開始吧

- 啟動網路瀏覽器並輸入網址：
<http://scratch.mit.edu>。
- 在首頁中，點選右上方的「加入Scratch」或是藍色圓圈中的「加入Scratch樂園」。
- 三個步驟來註冊你自己的Scratch帳號。

The screenshot shows the Scratch website homepage. At the top right, there are 'Join Scratch' and 'Sign In' buttons. Below them is a large blue circular button with the text 'JOIN SCRATCH (it's free)'. To the left of the button is a yellow star-like character. On the left side of the page, there are three main sections: 'TRY IT OUT' with a cat sprite, 'SEE EXAMPLES' with a blue character, and 'JOIN SCRATCH (it's free)' with the yellow star character. Below these are links to 'ABOUT SCRATCH', 'FOR EDUCATORS', and 'FOR PARENTS'. A large 'Featured Projects' section displays several thumbnail images of user-created projects. At the bottom of the page, a 'Join Scratch' form is shown with fields for 'Choose a Scratch Username', 'Choose a Password', and 'Confirm Password'. There is also a checkbox for 'Don't use your real name'. A progress bar at the bottom indicates steps 1, 2, and 3, with step 1 being highlighted.

SCRATCH 帳號

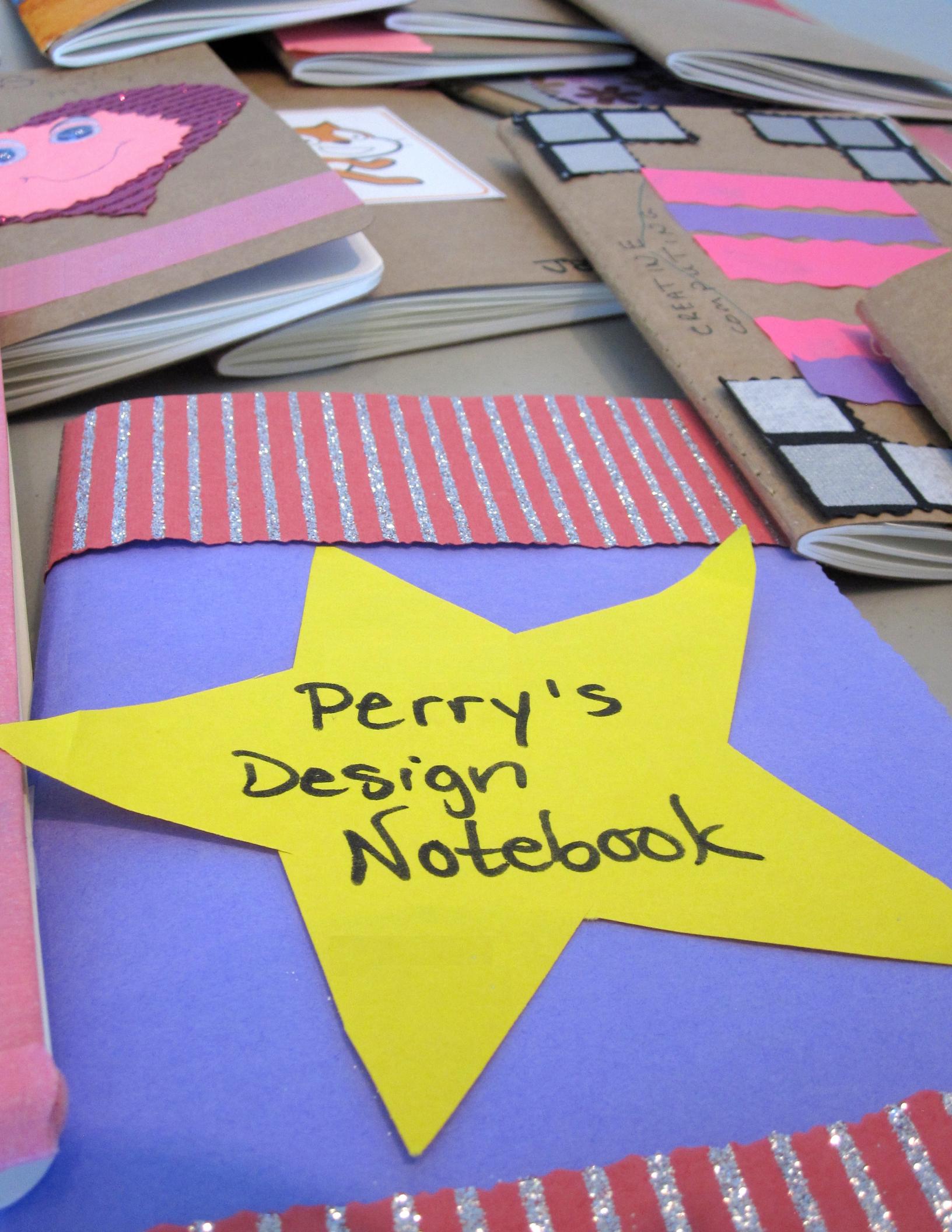
想一想

姓名：

在空白方格或設計手札中，
回答以下的問題。

+ 你的Scratch帳號名稱是什麼呢？

+ 能夠幫助你回想密碼的提示是什麼呢？



Perry's
Design
Notebook

設計手札

想一想

姓名：

在空白方格或設計手札中，
回答以下的問題。

+ 你會如何介紹Scratch給其他朋友呢？

+ 寫下或畫出你想要用Scratch創作的三個不同新點子。

SCRATCH 小驚奇

你可以讓Scratch貓咪做出什麼驚奇的動作呢？

這個活動中，你會用Scratch創作一個新的程式計畫。此外，你也可以體會不同的Scratch積木會讓貓咪做出神奇的多樣動作。那麼，你會創作些什麼呢？

動手開始吧

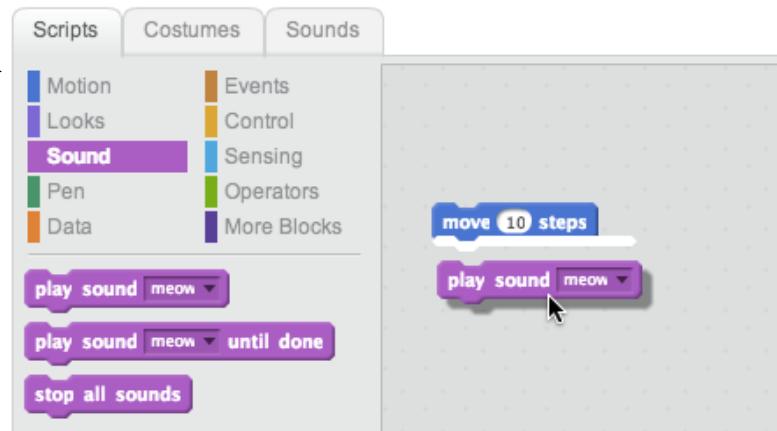
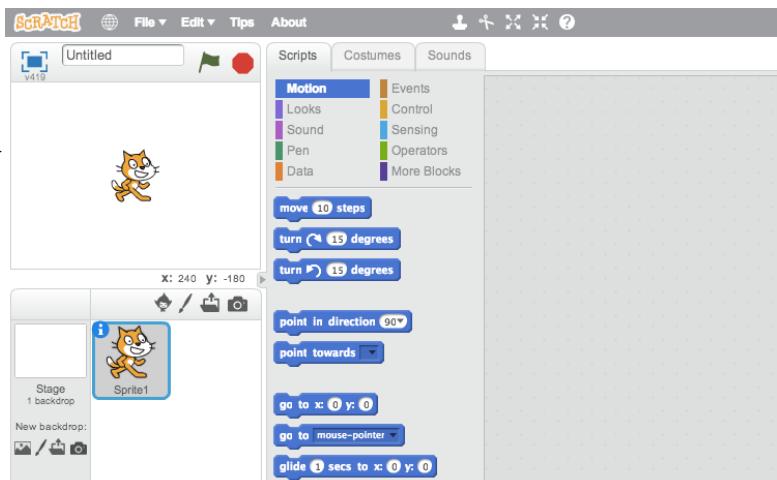
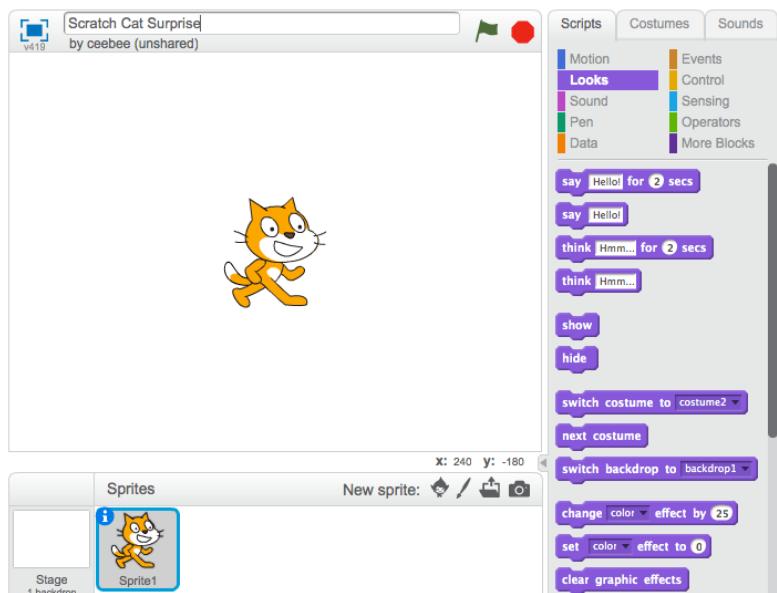
□ 前往Scratch 網站：<http://scratch.mit.edu>。

□ 以你的帳號登入。

□ 點選在畫面左上方的「新建」來產生一個新的程式計畫。

□ 開始探索！嘗試點擊Scratch的不同部分，看看畫面有什麼變化。

□ 組合不同的Scratch積木！拖拉放Scratch積木到「程式」區域。體驗看看點擊每一個積木時的反應，也可以嘗試讓積木黏在一起。



SCRATCH 小驚奇

想一想

姓名：

在空白方格或設計手札中，
回答以下的問題。

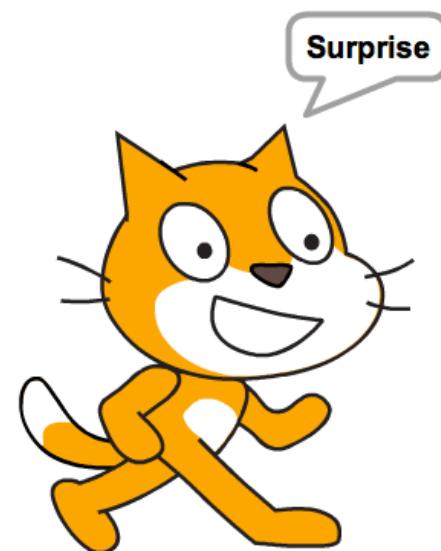
+ 你解決、弄明白了什麼呢？

+ 什麼是你想瞭解更多、更深入的呢？

SCRATCH 工作室

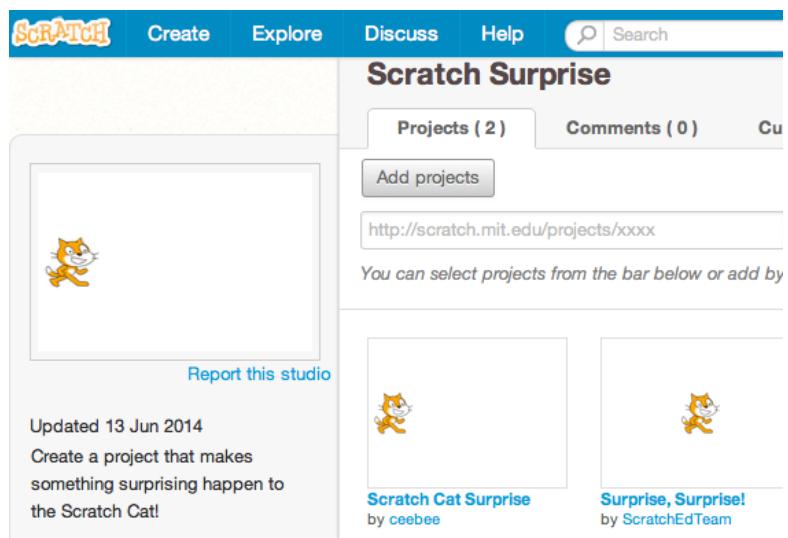
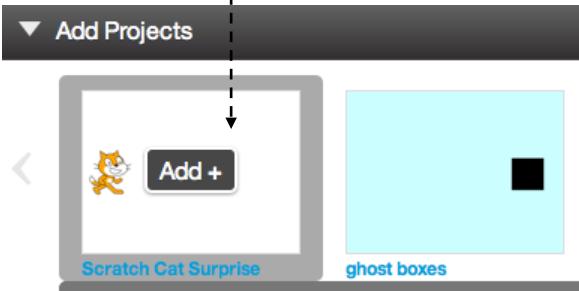
學會如何將你的程式計畫加入到一個Scratch線上工作室

工作室可以搜集許多Scratch程式計畫。跟著以下的步驟將你的Scratch程式計畫加入Scratch網站中的驚奇工作室。



動手開始吧

- 前往Scratch驚奇工作室：
<http://scratch.mit.edu/studios/460431>
- 以您的帳號登入。
- 點選「新增計畫」，畫面下方會出現「我分享出去的計畫」、「我的最愛」、「我最近看過的內容」。
- 用指標找到你的「Scratch小驚奇」程式計畫，接著再點選「Add+」把計畫加到驚奇工作室。



The screenshot shows a Scratch studio titled "Scratch Surprise". The top navigation bar includes "SCRATCH", "Create", "Explore", "Discuss", "Help", and a search bar. The main area displays two projects: "Scratch Cat Surprise" by ceebee and "Surprise, Surprise!" by ScratchEdTeam. Each project card shows a thumbnail of the Scratch cat, the project title, the author's name, and a brief description. A "Report this studio" link is also visible.



This screenshot shows the same "Scratch Surprise" studio page after a project has been added. The "Projects (1)" button is highlighted, indicating one project is now listed. The "Add projects" button remains visible at the bottom of the list.

SCRATCH 工作室

想一想

姓名：

在空白方格或設計手札中，
回答以下的問題。

+ Scratch 工作室的用途是什麼？

+ 看著別人的程式計畫，你發現了什麼有趣或新奇的事情了？

+ 你分享了哪兩則留言？

+ 什麼是「好的」回饋呢？

小組討論

回饋給：_____

計畫名稱：_____

回饋者	[紅] 哪個部分無法執行或可以改進？	[黃] 哪個部分不懂或可以換個做法？	[綠] 哪個部分做得很好或你最喜歡？

可以幫助思考程式計畫的線索：

- + 明白清楚：你了解程式計畫要做什麼嗎？
- + 設計特色：這個程式計畫有哪些特色？程式執行的與想像中一樣嗎？
- + 操作呈現：這個程式計畫的吸引力如何？它是具有互動性、原創性、精巧的、好笑的或是有趣的嗎？當你使用時感覺如何？



Developed by the ScratchEd team at the Harvard Graduate School of Education and released under a Creative Commons license.

