

PRÁCTICA DE DISEÑO WEB

El objetivo de esta práctica es desarrollar una página web sencilla utilizando HTML, CSS y JavaScript. La página web debe contener una estructura básica, estilizada con CSS y debe incluir interactividad mediante JavaScript.

Para el desarrollo de la práctica, y teniendo en cuenta lo visto en clase sobre diseño web y los lenguajes de programación explicados, cada grupo de alumnos diseñará una página web de una tienda de libros. La página debe incluir:

1. Una cabecera con el nombre de la tienda y un menú de navegación.
2. Un área principal que muestre una lista de libros con sus títulos, autores, precios y una imagen de portada.
3. Un pie de página con información de contacto y enlaces a redes sociales.
4. Interactividad: Los libros deben poder ser añadidos a un carrito de compras y el total del carrito debe actualizarse automáticamente.

Se deberán realizar los siguientes apartados para el diseño web:

Estructura HTML:

- Crear un archivo index.html.
- Incluir la estructura básica de HTML5.
- Añadir una cabecera (<header>) con el nombre de la tienda y un menú de navegación.
- Crear una sección principal (<main>) donde se mostrará la lista de libros.
- Añadir un pie de página (<footer>) con información de contacto.

Estilos CSS:

- Crear un archivo styles.css.
- Enlazar el archivo CSS en el archivo HTML.
- Dar estilo a la cabecera, el área principal y el pie de página.
- Utilizar flexbox o grid para organizar el contenido.
- Asegurarse de que la página sea responsive y se vea bien en diferentes tamaños de pantalla.

Interactividad con JavaScript:

- Crear un archivo script.js.
- Enlazar el archivo JavaScript en el archivo HTML.
- Escribir un array de objetos en JavaScript que contenga información sobre los libros (título, autor, precio, imagen).
- Usar JavaScript para generar dinámicamente la lista de libros en el área principal.
- Implementar una funcionalidad de "añadir al carrito" que actualice y muestre el total del carrito.

Recursos:

- [Guía básica de HTML](#)
- [Guía básica de CSS](#)
- [Guía básica de JavaScript](#)

Los criterios de evaluación de la práctica serán los siguientes:

- HTML: Estructura correcta y uso adecuado de etiquetas semánticas.
- CSS: Diseño atractivo y uso adecuado de selectores y propiedades. Página responsive.
- JavaScript: Funcionalidad de interactividad correctamente implementada.
- Creatividad: Originalidad y creatividad en el diseño de la página.

Para la entrega se subirá el proyecto completo a una plataforma de almacenamiento (por ejemplo, Google Drive o GitHub) y se compartirá el enlace con los profesores antes de la fecha límite.