TERCER RELEASE (SPRINT 5 y 6)

- 1. E1-HU4: Asignar entrenador a un cliente premium.
- 2. E2-HU2: Consultar información personal de los entrenadores del gimnasio
- 3. E2-HU3: Consultar información personal de un entrenador del gimnasio

ID	Componente	Valores	Tipo (+/-)	Resultado Esperado	Criticidad	Resultado Real
E1- HU4 - CA1	public lactionNewsit AsignarChternadorCliente(string identificacionEntrenador) (vor a macClient vor an aucClient vor an v	ID = null		El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo que la identificación no puede estar vacia.	Media	<pre>if (string.IsNullOrWhiteSpace(identificacionEntrenador)) { [TempData["ErrorMessage"] = "La identificación no puede estar vacia."; return RedirectToAction("AsignarEntrenadorCliente", "Cliente"); }</pre>
E1- HU4 - CA2	colic Inclinement AsignarEntremadorCliente(string identificacionEntremador) we as ancCliente; ver as ancCliente; if control and ancomment of the control	ID = 23213		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el entrenador no existe.	Media	<pre>if (!entrenadorExistente) {</pre>
E1- HU4 - CA3	unil: lactionNesult AsymathtronadorCliente(vtring identificacionIntronador) {	ID = 1		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el entrenador no está disponible.	Media	<pre>if(identificacionEntrenador != null) {</pre>
E1- HU4 - CA4	unble lActionNesult AsignarintromadorCliente(tring identificacionEntremador) {	ID = 2		El sistema mostrará un mensaje exitoso de registro.	Media	<pre>if (auxRegistrarPersona == true) { var auxRegistrarCliente = consultaCliente.RegistrarCliente(auxCliente); } TempData["ClienteDatos"] = null; TempData["SuccessMessage"] = "Cliente registrado correctamente";</pre>

			·		
E1- HU4 - CA5	notic laction/esult Asignar/interendorCliente(string identificacion/interendor) var a = nucliente; var (nucliente: var a = nucliente; var (nucliente: var (nuclient	ID = -1232	El sistema deberá de mostrar un mensaje advirtiendo que el numero debe de ser positivo.	Media	<pre>if (identificacionNum < 0) (</pre>
E1- HU4 - CA6	nublic Dettinomesuit Asignatioternamieriliente(string identificacioninternamier) ver a maccliente; ver a maccliente; ver a maccliente; ver a maccliente; ver a macclienternamierili	ID = 102002323	El sistema deberá de mostrar un mensaje advirtiendo que el numero no debe de tener más de 10 digitos.	Media	// Verificar que la identificación no tenga más de 10 dígitos if (identificacionEntrenador.Length > 10) { TempOnta["ErrorMessage"] = "La identificación no puede tener más de 10 dígitos."; return RedirectToAction("AsignarEntrenadorCtiente", "Ctiente"); }
E1- HU4 - CA7	while DationNetwork AsignarEntrandorClimite(ctring identificacionEntrandor) (or a marcliming if durit Count Restructors : 0	ID = ¡??"!	El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo que la identificación debe ser un número válido.	Media	<pre>// Verificar si la identificación es numérica y convertirla a entero if (lint.TryParse(identificacionEntrenador, out int identificacionNum)) { TempData("ErrorMessage") = "La identificación debe ser un número válido."; return RedirectToAction("AsignarEntrenadorCliente", "Cliente"); }</pre>
E1- HU4 - CA8	noble DationBranit AsignathrenadorCliente(ctring identificacionEntrenador) ver a succliente, ver a su	Recargar la página	El sistema vuelve a llamar a la función de listar entrenadores disponibles	Baja	El sistema vuelve a llamar a la función de listar entrenadores disponibles
E1- HU4 - CA9	public laction/esult Asignar/entreadorCliente(string identificacion/entreador) (ver a * aucliente; if caucliente; if (dentificacioniente; if caucliente; if (dentificacioniente; if (dentificacion	Salir del modulo	El sistema no guarda al cliente en la base de datos hasta que no se le asigne un entrenador	Baja	El sistema guarda la información previa en el módulo de registrar cliente para poder seguir con el proceso, no se guarda hasta asignar correctamente al entrenador.

E1- HU4 - CA10	units lactions ut asparentemodoctients(string identificacions trender) {	Presiona ESC	El sistema no hace nada, sigue el flujo correctamente.	Baja	El sistema no raliza ninguna accion por presionar ESC
E1- HU4 - CA11	public lactionnessit AsignarintrenadorCliente(string identificacionEntrenador) (we a succlimite; we a succlimite; (we a succlimite; (we a succlimite; (of Company and Com	ID = 130	El sistema deberá de mostrar un mensaje de que el entrenador no existe.	Media	<pre>if (!entrenadorExistente) { [empData["ErrorMessage"] = "Entrenador no existente";</pre>
E1- HU4 - CA12	public lactionNessit AsignarintrenadorCliente(string identificacionEntrenador) {	ID = 2	El sistema deberá de mostrar un mensaje : ""El cliente ya tiene un entrenador asignado".	Media	<pre>if (auxCliente.IdEntrenador != 0) {</pre>
E2-HU2-CA1	[Authorize(Roles = "Administrador")] [httpPost] [retropost] [retropost] [distribution	Filtro = "Todos"	Una lista de EntrenadorModel con 3 entrenadores creados previamente.	Media	Filter "all"
E2-HU2-CA2	[Authorize(Roles = *Administrador*)] (InttpPost) Interpost) Indexion United Communication (ListEntrenadorHodel> entrenadorHoles[Itrados = new ListEntrenadorHodel>(); String IdSede = User_FindFirst(ClaiRitynes.Mame)?.Value; entrenadorHoles[Itrados = consultaEntrenador.ListarEntrenadorHoles(IdSede, filter); return Json(new { entrenadores = entrenadoresFiltrados, totalEntrenadores = entrenadoresFiltrados.Count);	Filtro = "Crossfit"	Una lista de EntrenadorModel con 1 entrenador.	Media	Description Descript
	[Authorize(Roles = "Administrador")] [httpPost] indexon: guilic JosenRosult Filtrar(string filter) [List <entrenadormodel> gntrenadorseFiltrados = new List<entrenadormodel>();</entrenadormodel></entrenadormodel>				▶

E2-HU2-CA3	String IdSede = User.FindFirst(ClaimTypes.Name)7.Value; entrenadoresFiltrados = consultaEntrenador.ListarEntrenadores(IdSede, filter); return Jsen(new { entrenadores = entrenadoresFiltrados, totalEntrenadores = entrenadoresFiltrados.Count });	Filtro = "Fuerza"	Una lista de EntrenadorModel con 2 entrenadores.	Media	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #
E2-HU2-CA4	Authorize(Roles = "Administrador")] [httpRost] [httpRost] [bite	Filtro = "Reducción de peso"	Una lista de EntrenadorModel vacia.	Media	Ø NET_MVC.Datos.Adm Count = 0
E2-HU2-CA5	Authorize(Roles = "Administrador")] [httpRost] [httpRost] [bile JsonResult Filtrar(string filter) [ListEntrenadorHodel> entrenadorseFiltrados = new ListEntrenadorHodel>(); String IdSade = User.FindFirst(Claintypes.Name); Value; entrenadoresFiltrados = consultaEntrenador.ListarEntrenadoresCidSade, filter); return Json(new { entrenadores = entrenadoresFiltrados, totalEntrenadores = entrenadoresFiltrados.Count });	Filtro = "Culturismo"	Una lista de EntrenadorModel vacia.	Media	Name Value ▶ Sthis (INET MVC.Controllers.EntrenadorController) © filter "culturismo"
E2-HU2-CA6	Authorize(Roles = "Administrador")] [httpDost] Indexes: Indexes: String IdSode = General Filtrar(string filter) [ListKEntrenador#Odel> entrenadoreFiltrados = new ListKEntrenador#Odel>(); String IdSode = General Filtrados = ConsultaIntrenador ListarEntrenadores(IdSode, filter); entrenadoresFiltrados = consultaIntrenador ListarEntrenadores(IdSode, filter); return Json(new { entrenadores = entrenadoresFiltrados, totalEntrenadores = entrenadoresFiltrados.Count]);	Filtro = "Género Masculino"	Una lista de EntrenadorModel con 1 entrenador.	Media	Ø NET_MVC.Datos.Adm Count = 1 Ø View ▼ Ø this
E2-HU2-CA7	Authorize(Roles = "Administrador")] [httpfost] Indexes: Indexes: Indexes: [Listing Jonnesult Filtrar(string filter) [Listing Idsacribudes = entremadoresFiltrados = now ListintrenadorModel*(); String Idsacribudes = indfirst(ClainTypes Name): Value; entremadoresFiltrados = consultantrunador.istanEntrenadores(IdSado, filter); return Jonnes [entrenadores = entrenadoresFiltrados, totalEntrenadores = entrenadoresFiltrados.Count]);	Filtro = "Género Femenino"	Una lista de EntrenadorModel con 2 entrenadores.	Media	NET_MVC.Controllers.EntrenadorController Fifter Fremenino" Q View ▼ Ount = 2 Q View ▼ Oview ▼ Oview ▼
E2-HU2-CA8	[Authorize(Roles = "Administrador")] [httphost] Interest Interest Inter	Filtro = "Género no especificado"	Una lista de EntrenadorModel vacia.	Media	 ▶

	entremadores = entremadoresFiltrados, totalEntremadores = entremadoresFiltrados.Count j);		·		
E2-HU2-CA9	Entherize(Roles = "Administrador")] [httpPost] Definition Definition	Recargar página	El sistema hace el llamado a las funciones que dependan de la consulta de entrenadores ya que pudo haber una nueva actualización de entrenadores disponibles.	Baja	Al recargar la página en cualquier filtro, el sistema hace el llamado nuevamente a las funciones dependientes del filtro y vuelve a cargar la información
E2-HU2- CA10	Authorize(Roles = "Administrador")] [httpPost] Johnwood mbblic JoonResult Filtrar(string filter) (List=EntranadorRedol> entranadorRedol>(); String IdSede = User.FindFirst(Clair)pses NameD* Value; entranadoresfiltrados = consultaEntrenador.ListarEntrenadores(IdSede, filter); return Josn(new { entrenadores = entrenadoresfiltrados, totalEntrenadores = entrenadoresfiltrados.Count });	Salir del módulo	El sistema borrará el cache de los entrenadores buscados	Baja	El sistema borra el cache de los entrenadores buscados
E2-HU2- CA11	<pre>Authorize(Roles = *Administrador*)] [httpPost] public JsonResult Filtrar(string filter) { isteEntrandorModel> entranadorsefiltrados = new List*EntranadorModel>(); String IdSede = User.FindFirst(ClairTypes.Name)7.Value; entranadoresfiltrados = consultaEntranador.ListarEntranadores(IdSede, filter); return JsonCnew { entrenadores = entranadoresfiltrados, totalEntranadores = entranadoresfiltrados,Count)); }</pre>	Tecla [ESC]	El sistema sigue su flujo normal, no se saldrá de la página o algún otro comportamiento.	Baja	Al Presionar ESC en cualquier filtro, el sistema no realiza ninguna acción.
E2-HU3-CA1	Surborize(Goles = "Administrador")] (ittpPost] integence public lactionResult BuscarEntrenador(string identificacion) (String IdSede = User.Findfirst(ClaimTypes.Name)? Value; if (ctring.IsbullOrbiniteSpace(identificacion)) if (identificacion, out int identificacionNumero)) if (identificacionNumero := 0) if (internadorExistente) }	ID = null	El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo que la identificación no puede estar vacía.	Media	<pre>// Verificar que la identificación no esté vacía if (string.Ishullorwhitespace(identificacion)) { TempOata["ErrorWessage"] = "La identificación no puede estar vacía."; return RedirectToAction("InformacionEntrenador"); }</pre>
E2-HU3-CA2	Cauthorize(Botes = "Administrador")] (ittsposs) (ittsposs) (ittsposs) (ittsposs) (solutionesult BuscarEntrenador(string identificacion) (String IdSede = User.Findfirst(ClaimTypes.Name)? Value; if (ctring.IsualtorwhiteSpace(identificacion)) (if (identificacion Length > 0) (if (identificacion Length > 0) (if (identificacion Length = 0) (if (identificacion Length = consultaEntrenador.EntrenadorExistente(identificacion); if (EntrenadorExistente)]	ID = 23242	El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo "Entrenador no encontrado"	Media	<pre>else { [empData["ErrorMessage"] = "Entrenador no encontrado."; return RedirectToAction("InformacionEntrenador"); }</pre>

E2-HU3-CA3	[Authorize(Moles = "Administrador")] [InttpPost] [Internation Internation	ID = 1	El sistema mostrará la información del entrenador.	Media	// Verificar si se pudo obtener la información del cliente if (entrenador != null) { return View("InformacionEntrenadorEspecifico", entrenador); } else
E2-HU3-CA4	Surborin(Goles = "Administrador")] (Itt:Post] (Itt:Post	ID = 232345345634	El sistema mostrará un mensaje diciendo que el número debe ser menor a 10 digitos.	Media	// Verificar que la longitud no sea mayor a 10 digitos if (cjercicio.ldijercicio.Length > 10) { FenpOata["ErrorWessage"] = "La identificación no puede tener más de 10 digitos."; return View("EliminarEjercicio"); }
E2-HU3-CA5	Surborize(Boles = "Administrador")] (httphost] intermose public lactionResult BuscarEntrenador(string identificacion) (String IdSede = User FindFirst(ClainTypes Hame)? Value; if (string labultorAntivespace(identificacion)) if (identificacion length = (in the intermoder in the intermoder in the intermoder in the intermoder	ID = asdasdr	El sistema mostrará un mensaje diciendo que el número debe de ser válido.	Media	<pre>// Verificar si la identificación es numérica if (!int.TryParse(identificacion, out int identificacionNumero)) {</pre>
E2-HU3-CA6	Surborine(Goles = "Administrador")] (itt:Post] (itt:Post] (itt:Post] (itt:Post] (string:Idsed = User:Findfirst(ClaimTypes:Name)? Value; if (string:Idsel.UnrowiteSpace(identificacion)) (if (identificacion lampth sum, out int identificacionNumero)) (if (identificacionNumero = 0) (identificacionNumero = 0) (identificacionNumero = consultaEntrenador:EntrenadorExistente(identificacion); if (intrenadorExistente))	ID = -233453	El sistema mostrará un mensaje diciendo que el número de identificacion debe de ser positivo	Media	// Verificar que la identificación sea un número positivo if (identificacionNumero <= 0) [
E2-HU3-CA7	Surborine(Boles = "Administrador")] (ittpDost] (ittpDost] (ittpDost] (ittpDost] (string IdSede = User.Findfirst(ClaimTypes.Name)? Value; if (string.IsbullormStringsace(identificacion)) (if (identificacion lampth soun, out int identificacionNumero)) (if (identificacionNumero es a) (identificacion) (identificacionNumero es a) (i	Recargar la página	El sistema deberá de llamar a la funcionalidad nuevamente para actualizar la información del entrenador buscado.	Baja	// Verificar si se pudo obtener la información del cliente if (entrenador != null) { return View("InformacionEntrenadorEspecifico", entrenador); } else
	[Authorize(Roles = "Administrador")] [httpPost] Orderocs Omblic TactionResult BuscarEntrenador(string identificacion)				

E2-HU3-CA8	Section of the control of the contro	Salir del módulo	El sistema deberá de eliminar la información que se tenga.	Baja	El sistema borra el cache de la información buscada previamente.
E2-HU3-CA9	Cauthorizs(Roles = "Administrador")) [Pittophes] [Pittophes] [Olithophes] [Olithophes] [String IdSede = User.FindFirst(Claintypes.Name)?.Value; if (string.IdSede = User.FindFirst(Claintypes.Name)?.Value; if (Sint:Typhesse(identificacion), out int identificacion)] if (Sint:Typhesse(identificacion), out int identificacionNumero)) if (IdentificacionNumero e: 8)	Presionar ESC	El sistema no deberá de realizar ninguna acción.	Baja	Al Presionar ESC el sistema no realiza ninguna acción.
E3-HU1-CA1	public Line(Line)shint's Linte(Line)shint's (Line)shint's (a Line)shint's (Line)shint's (Line)shint'	ID = null	El sistema deberá de advertir que no se permiten campos vacíos.	Media	<pre>if (string_IsNullOrWhiteSpace(identificacion)) { TempOata["ErrorMessage"] = User_IsInFole("Administrador")</pre>
E3-HU1-CA2	[http6rt] [http6rt] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador"]] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador"]] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Indicate	ID = 12212	El sistema mandará un mensaje de que el cliente no existen en el sistema.	Media	<pre>if (!clienteExiste) { TempData["ErrorHessage"] = User.IsInRole("Administrador")</pre>
E3-HU1-CA3	<pre>[InttpGet] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador)] [Authorize(Roles = "Administrador)</pre>	ID = 23222322	El sistema mandará un mensaje de que el cliente no está asignado a el entrenador.	Media	else {
E3-HU1-CA4	[httpGet] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador")] [Authorize(Roles = "Adminis	ID = 106	El sistema mostrará la información del cliente buscado.	Media	<pre>if (clienteAsignadoMesult) { TempOata[*clienteZe*] = identificacion;</pre>

	<pre>if (int.fryMarsetidentificacion, out]) if (int.Parsetidentificacion) < 0) but clientefaiste consultacliente.ClienteExiste(identificacion); if (clientefaiste) eleministe consultacliente clientefaiste(identificacion); return BedirectToAction(*InformacionCliente*);]</pre>		·		TempOsta["ErrorMessage"] = "El cliente no está asignado a este entrenador.";
E3-HU1-CA5	[httpoet] [authorizefooles = "Administrador, Entrenador")] [authorizefooles = "Administrador, Entrenador")] [authorizefooles = "Administrador, Entrenador")] [authorizefooles = BuscarCliente(string identificacion) :	ID = sdads	El sistema mandará un mensaje "La identificación debe ser un número válido"	Media	if (!int.TryParse(identificacion, out _)) {
E3-HU1-CA6	<pre>[tittpGet] [tittpGet] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] [Journal</pre>	ID = 1212121212232232	El sistema mostrará una advertencia de que no puede tener un ID más de 10 digitos.	Media	<pre>if (identificacion.Length > 10) { TempOata["ErrorHessage"] = "La identificación no puede tener más de 10 digitos."; return RedirectToAction("Informacion(Lente"); }</pre>
E3-HU1-CA7	<pre>[fittpoet] [fittpoet] [futtpoet] [futtp</pre>	ID = -23232	El sistema mostrará una advertencia de que no puede tener un ID negativo.	Media	<pre>if (int.Parse(identificacion) < 0) { [TempData["ErrorWessage"] = "La identificación debe ser un número positivo."; return RedirectToAction("InformacionCliente"); }</pre>
E3-HU1-CA8	<pre>[ittpGet] [ittpGet] [AuthorizeRoles = "Administrador, Entrenador"]] [AuthorizeRoles = "Administrador, Entrenador"]] Juntamore public lActionResult BuscarCliente(string identificacion) if (iffttpContext.Session.GetString("ClienteIdEjercicio") !=</pre>	Recargar la página	El sistema deberá de volver a llamar a la función de buscar el cliente	Baja	<pre>if (User.IsInRole("Administrador")) { return View("InformacionClienteEspecifico", cliente); }</pre>
E3-HU1-CA9	<pre>[ittpGet] (ittpGet] (ittpGet] (authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] (authorize(Roles = "Administrador, Entrenador")] (ittpGetes) (ittp</pre>	Salir del modulo	El sistema deberá de eliminar el cache de la información buscada.	Baja	El sistema deberá de eliminar el cache de la información buscada.

	}		,		
E3-HU1-CA10	<pre>[tittpoet] [kuthorize Roles = "Administrador, Entrenador")] [kuthorize Roles = "Administrador, Entrenador")] [continuous</pre>	Presionar ESC	El sistema no debería de hacer ninguna acción.	Baja	El sistema no realiza ninguna acción, continua su flujo.