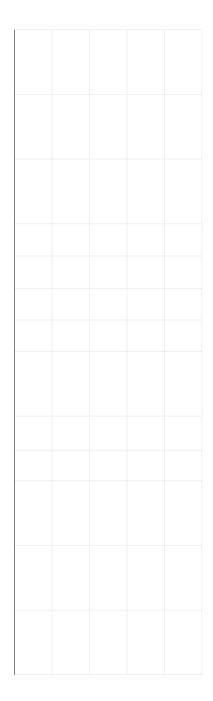
CA relacionado	Identificador	Valores	Tipo	Resultado esperado	Resultado real	Aceptacion	Evidencias Criticidad	
	E1-HU4-CP4	Afladir información cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberà relacionar el entrenador con el cliente premium, mostrarà el mensaje "Ciente registrado corectamente" PS-E5 y lo dirigir à la página de inicio (PS).	OK	ок	ASIGNAR ENTREMADOR REGISTRAR CLIENTE ASIGNAR ENTREMADOR TA	Tipo de pruebas
		2. Identificación: 118					[2] 1001273478] 111 10/10/04	
E1-HU4-CA4		Afladir nuevo entrenador identificacion 120					REGISTRAR ENTREMADOR (8) (1) (1) (1)	Aceptación de las pruebas
	E1-HU4-CP5	Afladir información cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberá relacionar el entrenador con el cliente premium, mostrará el mensaje "Cilente registrado correctamente" PS-E8 y lo dirigirá a la página de inicio (P3).	ОК	ок	ASIGNAR ENTRENADOR	
		3. Identificación: 120					20 1081273479 120 10/10/04	
E1-HU4-CA5	E1-HU4-CP6	Afladir información cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación	ОК	ок	RECIPITAR CLIENTE (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A	
		2. Identificación: -11111	.,	debe ser un número positivo" (P5-E5)			ASIGNATE ENTRENADOR ASIGNATE	
E1-HU4-CA6	E1-HU4-CP7	Añadir información cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación no puede tener más de 10 digitos" (PS-E6)	ОК	ОК	AEGISTRAR CLIENTE AEGISTRAR CLI	
		2. Identificación: 111111111111111111111111111111111111		inspecte terrer mas de 16 digitos (1944)			ASIGNAR ENTRENADOR	
	F1.HI I4.CP8	Añadir información cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación	OK.	OK	RECOTTRAR CLIENTE	

I	E1-HU4-UP6		(+)	debe ser un número válido" (P5-E7)	UK.	UK		100 to 10
E1-HU4-CA7		2. Identificación: 1111as					ASIUMAL EN INTENADOR	ASIGNAR ENTRENADOR
	E1-HU4-CP9	Añadir información cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación debe ser un número válido" (PS-E7)	ОК	ок	AEDISTRAR CLIENTE	ASIGNAR ENTREMADOR
		2. Identificación: 1111##		dede ser un rumend vando (r-5-1-)			ADJUNAN EN NENADOR	ASIGNAR ENTREMADOR
		Acción: Acceder al módulo "Asignar entrenador"					ASIGNAR ENTRENADOR	ASIGNAR ENTRENADOR
E1-HU4-CA8	E1-HU4-CP10	2. Acción: Recargar la pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Asignar entrenador" (PS-E1)	ок	ок	Section 1	(a)
		Acción: Acceder al módulo "Asignar entrenador"					ASIGNAR ENTRENADOR	Annual An
E1-HU4-CA9	E1-HU4-CP11	Acción: Acceder al modulo "Página principal"	(+)	Entonces, el sistema deberá mantener la información ingresada del cliente	ОК	ок	(a) (1) (a) (b) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c	
		Acción: Acceder al módulo "Asignar entrenador"		Gel Ciente			REGISTRAR CLIENTE	ASIGNAR ENTRCHADOR
E1-HU4-CA10	E1-HU4-CP12	Acción: Acceder al módulo "Asignar entrenador"	(+)	Entonces, el sistema deberá seguir en el módulo "Asignar entrenador" (PS-E1)	ОК	OK	ASIGNAR ENTRENADOR	ASIGNAR ENTRENADOR
		Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales		endenador (FS-E1)			(h)	
E1-HU4-CP11	E1-HU4-CP13	Atadir cliente premium	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "Entrenador no existe" (PS-E3)	ОК	OK	REGISTRAS CLIENTE	ASIGNAR ENTREMADOR
		2. Identificación: 6		Emerican no exame (y S-La)			ADVORAGE OF THE MADOR	ASIGNAR ENTRENADOR
		Afladir cliente premium en dos paginas diferentes					REGISTRAS CLIENTE	ASIGNAR ENTRENADOR



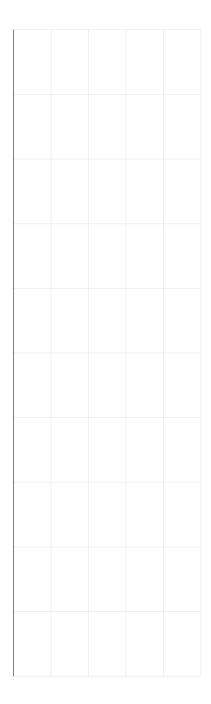
E1-HU4-CP12	E1-HU4-CP14	2. Identificación: 6 en la primera pagina y guardar 3. Identificación: 6 en la segunda pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "El cliente ya tiene un entrenador asignado" ("PS-E8)	ок	OK	ASIGNAR ENTRENADOR ASIGNA
E2-HU2-CA5	E2-HU2-CP8	Filtro: Culturismo	(+)	El sistema mostrará tabulada la información de todos los entrenadores que tenga el área de especialidad como culturismo (P10-E5) y muestra la cantidad de resultados.	ок	ОК	ENTRENADORES TOTAL STATEMENT OF THE PARTY O
	E2-HU2-CP9	Añadir un cliente Culturismo Filtro: Culturismo	(+)	El sistema mostrará tabulada la información de todos los entrenadores que tenga el área de especialidad como culturismo (P10-E5) y muestra la cantidad de resultados.	ОК	ОК	RECISTRAR ENTRENADOR STATEMENT OF THE PROPERTY OF THE PROPERT
		Acción: Acceder al módulo "Listar entrenador"					ENTRENADORES ENTRENADORES
E2-HU2-CA9	E2-HU2-CP16	2. Acción: Recargar la pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Listar entrenadores" (P10)	ок	OK	
		Acción: Acceder al módulo "Listar entrenador"					Communication ENTRENADORES Communication
		Acción: Acceder al modulo "Página principal"					
E2-HU2-CA10	E2-HU2-CP17	3. Acción: Acceder al módulo "Listar entrenador"	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada	ок	ОК	ENTREMADORES Control of the control
		Acción: Acceder al módulo "Listar entrenador"		Entonces, el sistema deberá seguir en el módulo "Listar	_	_	ENTREMADORES ENTREMADORES
E2-HU2-CA11	E2-HU2-CP18	Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales	(+)	Entonces, el sistema decera seguir en el modulo. Listar entrenadores" (P10)	ок	OK	
E2-HU3-CA4	E2-HU3-CP5	Identificación: 111111111111111111111111111111111111	(+)	El sistema mostrará el mensaje "No puede tener más de 10 digitos" (P11-E3)	ок	ОК	(a) (b) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c

E2-HU3-CA6	E2-HU3-CP7	Identificación: -11111	(+)	El sistema mostrará el mensaje 'Debe ser un número positivo' (P11-E5)	ОК	ок	
E2-HU3-CA7	E2-HU3-CP8	Acción: Acceder al módulo "Información entrenador" **Tenador**	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Información entrenador" (P11)	ОК	ОК	Table Tabl
22 1100 0711	121100010	2. Acción: Recargar la pagina	(,)	seguir en el módulo "Información entrenador" (P11)	ОК	ОК	(h)
		Acción: Acceder al módulo "Información entrenador" **Transcription of the control of the c					Constitution Co
E2-HU3-CA8	E2-HU3-CP9	Acción: Acceder al modulo "Página principal"	(+)	Entonces, et sistema deberá eliminar la información ingresada	ОК	OK	
		3. Acción: Acceder al módulo "Información entrenador"					The state of the s
E2-HU3-CA9	E2-HU3-CP10	Acción: Acceder al módulo "Información entrenador"	(+)	Entonces, el sistema deberá seguir en el módulo "Información	ОК	OK	Control Contro
		Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales		entrenador" (P11)			(h)
E2-HU3-CA12	E2-HU3-CP11	Identificación: 116	(+)	El sistema mostrarà el mensaje "Entrenador no encontrado" (P11-E2)	ок	ОК	
E2-HU3-CA13	E2-HU3-CP12	Identificación: 6	(+)	El sistema mostrarà el mensaje "Entrenador no encontrado" (P11-E2)	G.	Git	Table
E3-HU1-CA1	E3-HU1-CP1	I. Identificación entrenador: 1 Identificación:	(+)	El sistema muestra un mensaje que dice "La identificación no puede estar vacia" (P14-E2).	ОК	ок	CLIENTES CLIENTES (A)
E3-HU1-CA2	E3-HU1-CP2	Identificación entrenador: 1 Identificación: 808	(+)	El sistema muestra un mensaje indicando "Cliente no existente" (P14-E3)	ОК	OK	CLIENTES CLIENTES

E3-HU1-CA3	E3-HU1-CP3	I. Identificación entrenador: 1 Identificación: 119	(+)	El sistema muestra un mensaje indicando "El cliente no está asignado a este entrenador." (P14-E6)	ОК	OK	CLIENTES CLIENTES
	E3-HU1-CP5	Añadir un cliente premium 88 al entrenador 130 Lidentificación entrenador: 130 Identificación: 88	(+)	EI sistema lo dirige a el módulo "Perfil del cliente premium" (P15-E1).	ОК	ОК	RECUSTRAR CLIENTS RECUSTRAR CLI
	E3-HU1-CP6	Añadir un entrenador con identificación 999 Añadir un cliente 1010 al entrenador 999 I. identificación entrenador: 999 I. identificación 1010	(*)	El sistema lo dirige a el módulo "Perfil del cliente premium" (P15-E1).	OK	ОК	REGISTRAS ENTRENADOR REGISTRAS CLIENTE REGISTRAS

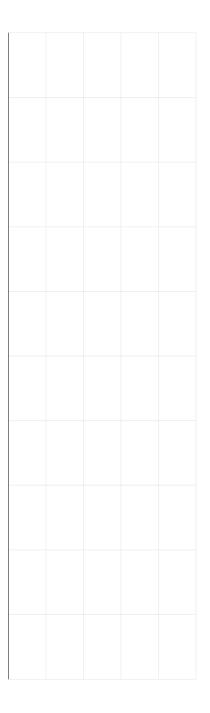
1		

E3-HU1-CA7	E3-HU1-CP9	I. Identificación entrenador: 1 Identificación: -111111111111111111111111111111111	(+)	El sistema mostrará el mensaje "La identificación debe ser un número positivo"	ОК	ОК	CLIENTES CLIENTES
E3-HU1-CA8	E3-HU1-CP10	Acción: Acceder al módulo "Clientes asignados" Acción: Recargar la pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Clientes asignados" (P14-E1)	ОК	ок	CLIENTES CLIENTES
E3-HU1-CA9	E3-HU1-CP11	Acción: Acceder al módulo Clientes asignados Acción: Acceder al módulo Pagina principa Acción: Acceder al módulo Clientes asignados	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada	ок	ок	CLIENTES CLIENTES CLIENTES CLIENTES CLIENTES CLIENTES
E3-HU1-CA10	E3-HU1-CP12	Acción: Acceder al módulo "Cilentes asignados" Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales	(+)	Entonces, el sistema deberá seguir en el módulo "Clientes asignados" (P14-E1)	OK	OK	CLIENTES CLIENTES
	E3-HU1-CP13	Identificación entrenador: 1 Acceder al módulo "Clientes asignados"	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar los clientes asignados con dias de membresia mayor a 0 y con tipo de membresia diferente a inactivo (P14-E1)	OK	ОК	**************************************
	E3-HU1-CP14	Añadir un cliente premium al entrenador 130 Consultar el cliente en la tabla del entrenador 130	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar los clientes asignados con días de membresía mayor a 0 y con tipo de membresia diferente a linactivo (P14-E1)	ок	ок	RECISTRAN CLIENTE RECISTRAN CLI
E3-HU1-CA11							REGISTRAR ENTRENADOR S T T T T T T T T T T T T



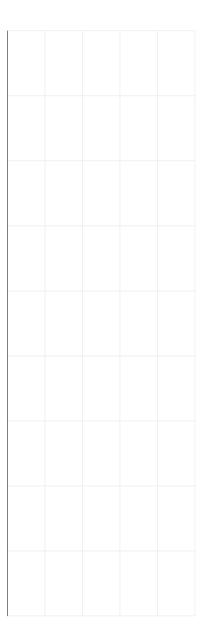
	E3-HU1-CP15	1. Afadir un entrenador con identificación 999 2. Afadir un cliente 1010 al entrenador 399 3. Consultar el cliente 1010 en la tabla del enternador 999	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar los clientes asignados con dias de membresía mayor a 0 y con tipo de membresia diferente a linactivo (P14-E1)	ОК	ок	ASSIGNAR ENTREMADOR WITHOUT THE PROPERTY ASSIGNATION TO THE PROPERTY AS
E3-HU1-CA12	E3-HU1-CP16	I. Identificación entrenador: 1 Identificación: 106	(+)	El sistema muestra un mensaje que dice "Cliente no existente en la sede. Por favor intente nuevamente" (P14- E9).	ок	ок	CLIENTES CLIENTES
E3-HU1-CA13	E3-HU1-CP17	I. Identificación entrenador: 1 Identificación: 104	(+)	El sistema muestra un mensaje indicando "El cliente no está asignado a este entrenador." (P14-E6)	ок	ок	CLIENTES CLIENTES
	E3-HU1-CP18	Identificación entrenador: 1 Identificación: 103	(+)	El sistema muestra un mensaje indicando "El cliente no está asignado a este entrenador." (P14-E6)	ОК	ОК	CLIENTES CLIENTES
E3-HU4-CA2	E3-HU4-CP2	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PRIF. 606/82/024 Nombre: Repeticiones: 1 Series: 2 Lunes	(+)	El sistema mostrarà el mensaje "Campo obliatorio" en el campo nombre (P18-E3).		ОК	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA3	E3-HU4-CP3	1. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Nombre: Squad Repeticiones: Series: 2 Lunes Día:	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Campo obliatorio" en los campos sin digenciar (P18-E4).		ОК	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA4	E3-HU4-CP4	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Nombre: Squad Repeticiones: 1 Series: Die: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Campo obilatorio" en los campos sin digenciar (P18-E5).		ОК	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO

E3-HU4-CA5	E3-HU4-CP5	1. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PM: 606/82/024 Nombre: Squad Repeticiones: 1 Series: 2 Día:	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Campo obliatorio" en los campos sin digenciar (P18-E6).		OK	ANADIR EJERCICIO ANADIR EJERCICIO ANADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA6	E3-HU4-CP6	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Nombre: Squad Repeticiones: 1aaa Series: 2 Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Debe ser un numero" en el campo Numero de repeticiones (P18-ET).		ОК	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA7	E3-HU4-CP7	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Nombre: Squad Repeticiones: 90 Series: 2 Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "El rango recomendado debe estar entre 1 y 50" en el campo Numero de repeticiones (P18-E8).	ОК	ок	ANADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA9	E3-HU4-CP9	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 100000 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Nombre: Squad Repeticiones: 1 Series: 10 Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "El rango recomendado debe estar entre 1 y 6" en el campo Numero de series (P18-E10).	ОК	ОК	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA11	E3-HU4-CP11	Acción: Acceder al módulo "Añadir ejercicios" Acción: Recargar la pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Ahadir ejercicio" (P18-E1)	ОК	ок	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA12	E3-HU4-CA12	Acción: Acceder al módulo "Añadir especializa" Acceder al modulo "Página principal" Acción: Acceder al módulo "Añadir ejercicios"	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada	OK	ОК	ANADIR EJERCICIO ANADIR EJERCICIO ANADIR EJERCICIO
E3-HU4-CA13	E3-HU4-CA13	Acción: Acceder al módulo "Añadir ejercicios" Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales	(+)	Entonces, el sistema deberá seguir en el módulo "Añadir ejercicio" (P18-E1)	ОК	ОК	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
	E3-HU4-CA14	Acceder al módulo "Afladir ejercicio" al PMF 00/06/2024	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar los ejercicios del PMF especificado (P18-E1)	ОК	ок	BUSCAR PHF
	E3.HI I4.C&15	1. Añadir un ejercicio al PMF	(1)	Entonces, el sistema deberá mostrar los ejercicios del PMF	OK.	OK	BUSCAR PMF BUSCAR PMF

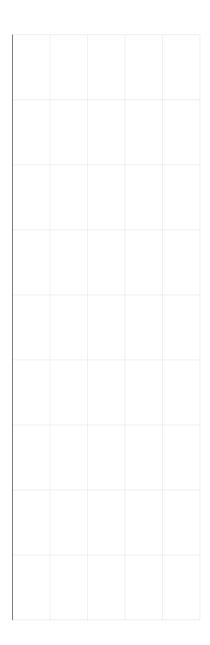


E3-HU4-CA14	E3-MU4-UA I3	UPOLYDICACE 2. Consultar la lista de ejercicios	(*)	especificado (P18-E1)	UK	UK	ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO ARADIR EJERCICIO
	E3-HU4-CA16	Añadir un PMF 07/07/2024 Añadir un ejercicio Consultar la lista de ejercicios	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar los ejercicios del PMF especificado (P18-E1)	OK	ок	ANDDIFICAR PMF
E3-HU6-CA1	E3-HU6-CP1	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 I. Identificación ejercicio:	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación no puede estár vacia" (P20-E2)	ОК	ок	BUSCAN EJERCICIO BUSCAN EJERCICIO AUSCAN EJERCICIO AUSCAN EJERCICIO
E3-HU6-CA2	E3-HU6-CP2	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 4. Identificación ejercicio: 111111111111111111111111111111111111	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación no puede tener más de 10 dígitos" (P20-E4)	ОК	OK	WINCAR EJERCICIO WINCAR EJERCICIO
E3-HU6-CA3	E3-HU6-CP3	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 S. Fecha PMF: 06/06/2024 I. Identificación ejercicio: 111asa	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación solo puede contener números." (P20-E5) [1]	ОК	OK	WINGAR EJERCICIO WINGAR EJERCICIO WASCAR EJERCICIO
E3-HU6-CA4	E3-HU6-CP4	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 I. Identificación ejercicio: -111	(+)	Entonces, el sistema deberá mostrar el mensaje "La identificación no puede ser un número negativo" (P20-E6) [2]	ОК	ОК	SUBCAR EJERCICIO SUBCAR EJERCICIO SUBCAR EJERCICIO
E3-HU6-CA5	E3-HU6-CP5	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 I. Identificación ejercicio: 1	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Ejercicio no existente en el PMF" (P20-E3)	ОК	ОК	WINDS BUSCAN KARRICED BUSCAN EARKICED
	E3-HU6-CP6	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 I. Identificación ejercicio: 41	(+)	Entonces el sistema deberá recuperar la información del ejercicio ingresada y pasar a la E3-HU6-CA10	ОК	ОК	BURGAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO

E3-HU6-CA6	E3-HU6-CP7	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 2. Identificación cliente: 143 4. Analr: ejerciólo/20224 4. Analr: ejerciólo/20224 5. Identificación ejercicio: 42	(+)	Entonces el sistema deberá recuperar la información del ejercicio ingresada y pasar a la E3-HU6-CA10	ОК	OK	ANADIR EJERCICIO ANDRIFICAR EJERCICIO ANDRIFICAR EJERCICIO ANDRIFICAR EJERCICIO ANDRIFICAR EJERCICIO ANDRIFICAR EJERCICIO
	E3-HU6-CP8	I. Identificación entrenador: 1 Identificación cilente: 143 Fecha PMF: 98/09/2024 4. Arbadir ejercicio I. Identificación ejercicio: 43	(*)	Entonces el sistema deberá recuperar la información del ejercicio ingresada y pasar a la E3-HU8-CA10	ОК	ОК	MUSICAR PMF ANADIR EJERCICIO ANADIR EJERCICIO
E3-HU6-CA7	E3-HU6-CP9	Acción: Acceder al módulo "Buscar ejercicios". Recargar la pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Buscar Ejercicio" (P20-£1)	ОК	ОК	BUSCAR EJERCICIO BUSCAR EJERCICIO BUSCAR EJERCICIO
E3-HU6-CA8	E3-HU6-CP10	Acción: Acceder al módulo "Buscar ejercicios" Acción: Acceder al módulo "Página principai" Acción: Acceder al módulo "Buscar ejercicios"	(+)	Entonces, et sistema deberá eliminar la información ingresada	OK	ОК	BUSCAR EJERCICIO BUSCAR EJERCICIO BUSCAR EJERCICIO



E3-HU6-CA9	E3-HU6-CP11	Acción: Acceder al módulo "Buscar ejercicios" Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales	(+)	Entonces, el sistema deberá seguir en el módulo "Buscar Ejercicio" (P20-E1)	ОК	ОК	BUSCAR ELERCICIO	CONTINUES CONTIN
E3-HU6-CA10	E3-HU6-CP12	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 4. Añadir ejercicio 5. Identificación ejercicio: 44	(+)	Entonces, et sistema deberá mostrar tabulada la información del ejercicio correspondientes a la identificación diligenciada (P21-E1)	ок	ОК	ARADIR EJERCICIO	MODIFICAR PHIF
E3-HU6-CA11	E3-HU6-CP13	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercici: 44 Nombre: Squad Repeticiones: Series: Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Campo obliatorio" en los campos sin disgenciar (P21-E2).	ок	ОК	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERCICIO
E3-HU6-CA12	E3-HU6-CP14	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercici: 44 Nombre: Squad Repeticiones: Series: 2 Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Campo obliatorio" en los campos sin disjenciar (P21-E3).	ОК	ОК	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERCICIO
E3-HU6-CA13	E3-HU6-CP15	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercicio: 44 Nombre: Squad Repeticiones: 1 Series: Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Campo obliatorio" en los campos sin digenciar (P21-E4).	ОК	ок	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERGICIO
E3-HU6-CA14	E3-HU6-CP16	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercicio: 44 Nombre: Squad Repeticiones: 1aaa Series: 2 Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Debe ser un numero" en el campo Numero de repeticiones (P21-E5)	ОК	ОК	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERCICIO
E3-HU6-CA15	E3-HU6-CP17	I. Identificación entrenador: 1 Z. Identificación cilente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercicio: 44 Nombre: Squad Repeticiones: 90 Series: 2 Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "El rango recomendado debe estar entre 1 y 50" en el campo Numero de repeticiones (P21-E6).	ОК	ОК	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERCICIO
E3-HU6-CA16	E3-HU6-CP18	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercicio: 44 Nombre: Squad Repeticiones: 1 Series: 2### Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "Debe ser un numero" en el campo Numero de series (P21-E7).	ОК	ОК	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERGICIO
E3-HU6-CA17	E3-HU6-CP19	I. Identificación entrenador: 1 2. Identificación cilente: 143 3. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercicio: 44 Nombre: Squad Repeticiones: 1 Series: 10 Día: Lunes	(+)	El sistema mostrará el mensaje "El rango recomendado debe estar entre 1 y 6" en el campo Numero de series (P21-E8).	ОК	ОК	MODIFICAR EJERCICIO	MODIFICAR EJERCICIO



E3-HU6-CA18	E3-HU6-CP20	I. Identificación entrenador: 1 I. Identificación cliente: 143 I. Fecha PMF: 06/06/2024 Identificación ejercicio: 44 Nombre: Squad Repeticiones: 10 Series: 3 Día: Miercoles	(+)	El sistema guardará el ejercicio al PMF, lo dirigirá al modulo "Modificar PMF" y mostrará el mensaje "Ejercicio modificado" (P17-E4).	ок	ок	MODIFICAR FUER CICIO
E3-HU6-CA19	E3-HU6-CP21	Acción: Acceder al módulo "Modificar ejercicio" Acción: Recargar la pagina	(+)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada y seguir en el módulo "Modificar Ejercicio" (P21-E1)	ок	ОК	MODIFICAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO
E3-HU6-CA20	E3-HU6-CP22	Accidir: Acceder al módulo "Modificar ejercicio" Accidir: Acceder al modulo "Página principai" Accidir: Acceder al módulo "Modificar ejercicio"	(*)	Entonces, el sistema deberá eliminar la información ingresada	ок	ОК	MODIFICAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO
E3-HU6-CA21		Acción: Acceder al módulo "Modificar ejercicio" Acción: Presionar aleatoriamente y prolongadamente teclas especiales	(+)	Entonces, el sistema deberà seguir en el módulo "Modificar Ejercicio" (P21-E1)	ОК	ОК	MODIFICAR EJERCICIO MODIFICAR EJERCICIO

- [1] faltan prototipos
- [2] faltan prototipos