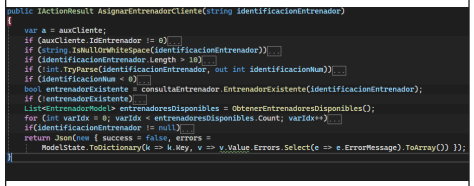
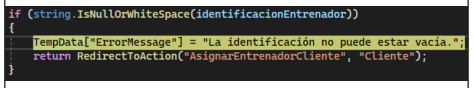
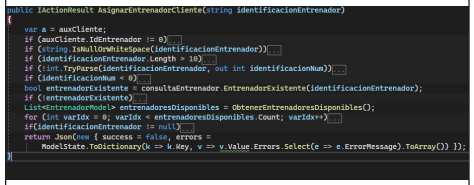
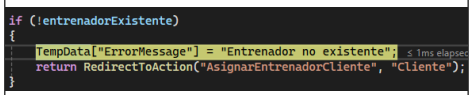
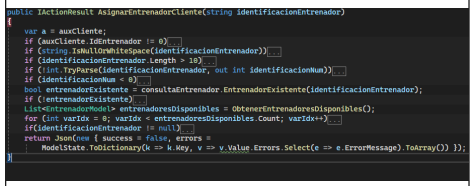
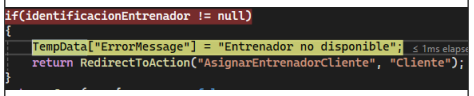
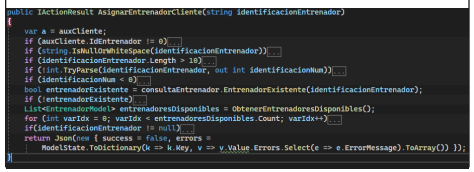
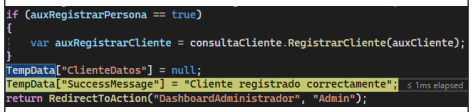
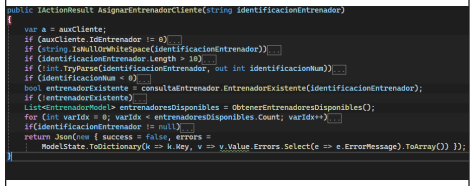
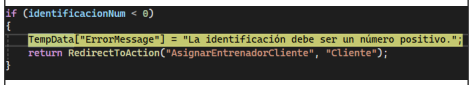
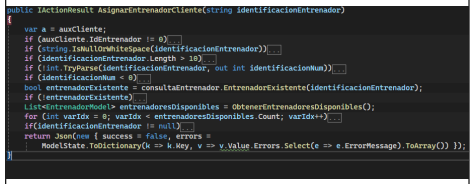
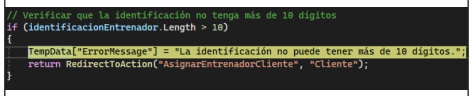
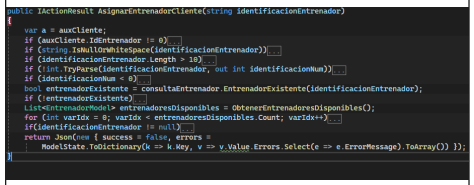
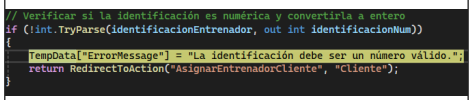
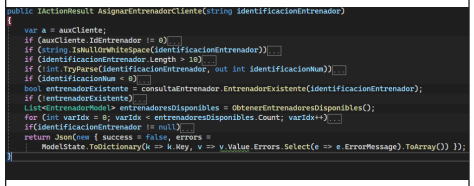
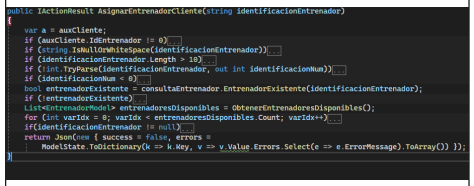
TERCER RELEASE (SPRINT 5 y 6)

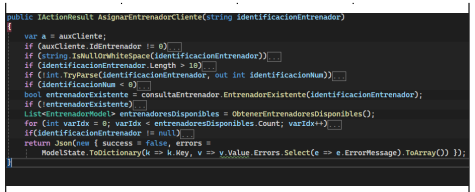
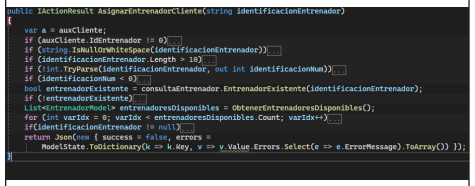
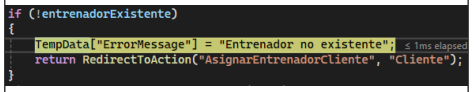
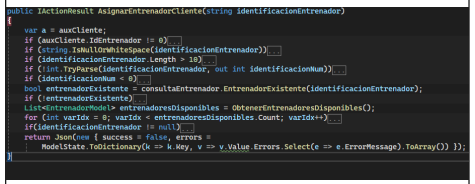
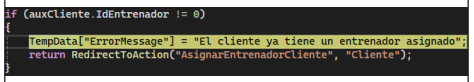
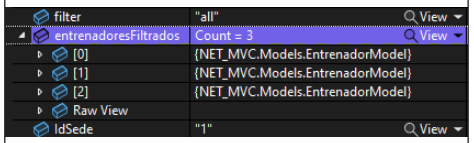
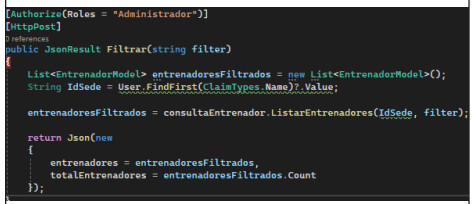
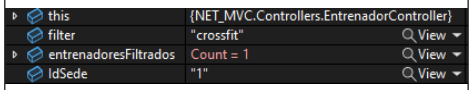
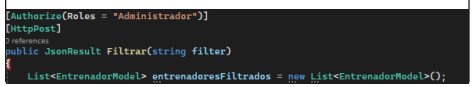
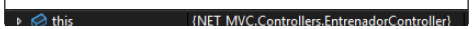
1. E1-HU4: Asignar entrenador a un cliente premium.

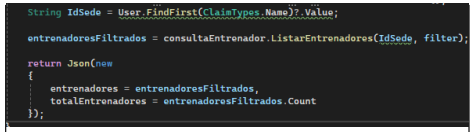
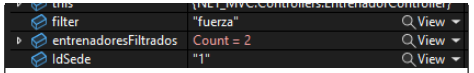
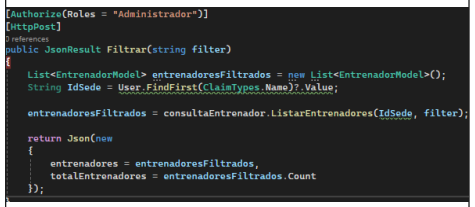
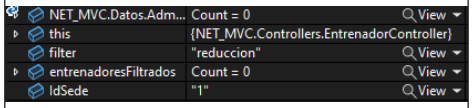
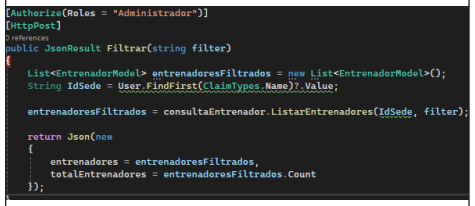
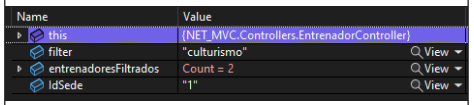
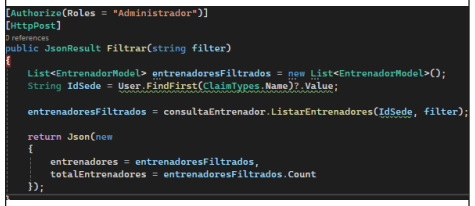
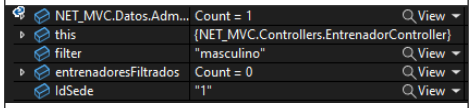
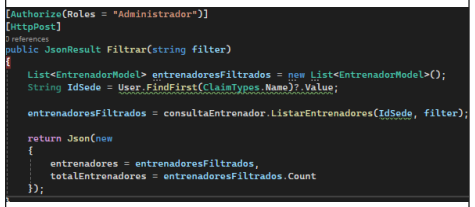
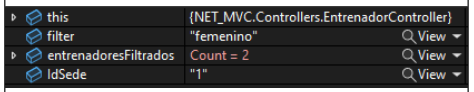
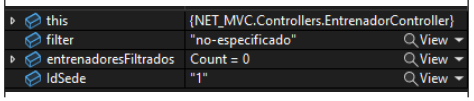
2. E2-HU2: Consultar información personal de los entrenadores del gimnasio

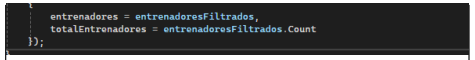
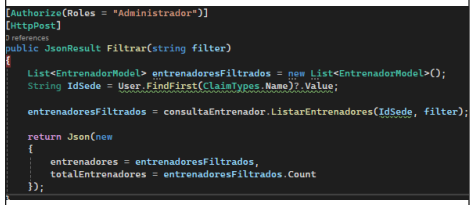
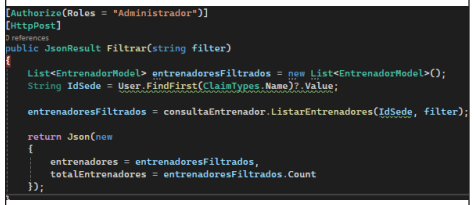
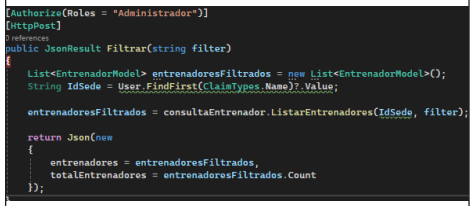
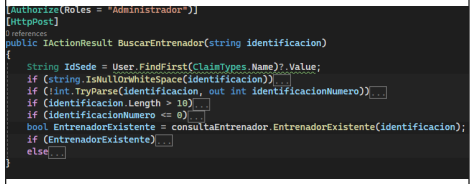
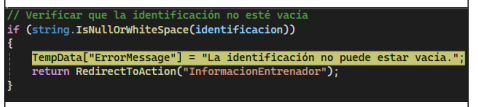
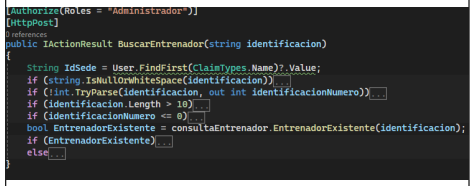
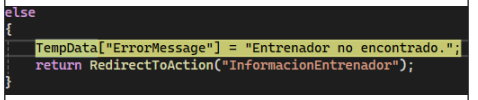
3. E2-HU3: Consultar información personal de un entrenador del gimnasio

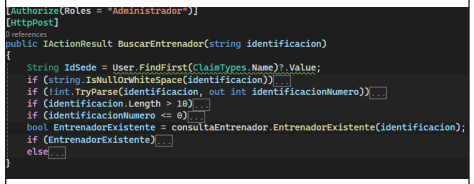
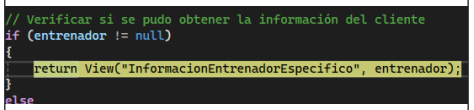
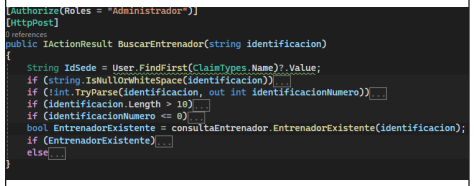
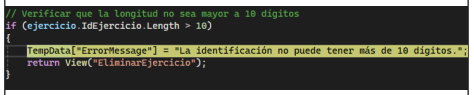
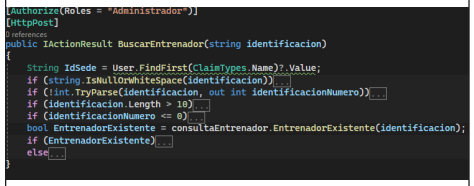
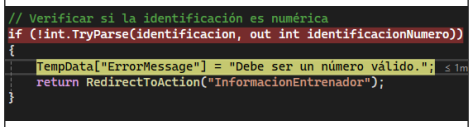
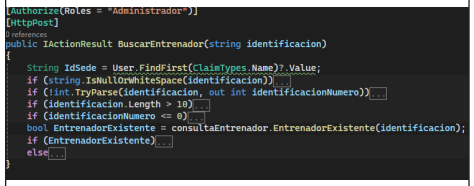
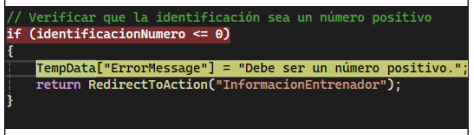
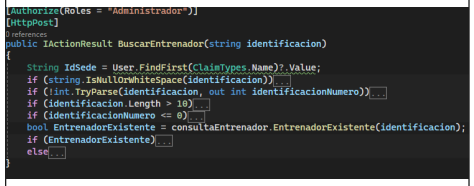
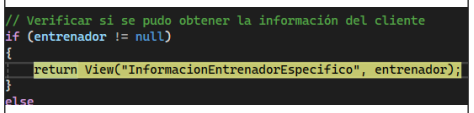
ID	Componente	Valores	Tipo (+/-)	Resultado Esperado	Criticidad	Resultado Real
E1- HU4 - CA1		ID = null		El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo que la identificación no puede estar vacía.	Media	
E1- HU4 - CA2		ID = 23213		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el entrenador no existe.	Media	
E1- HU4 - CA3		ID = 1		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el entrenador no está disponible.	Media	
E1- HU4 - CA4		ID = 2		El sistema mostrará un mensaje exitoso de registro.	Media	

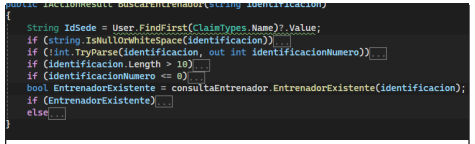
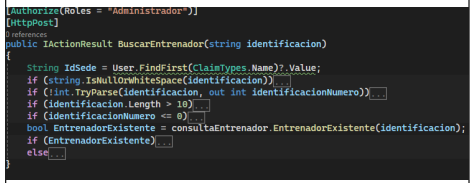
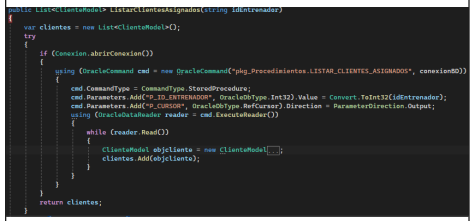
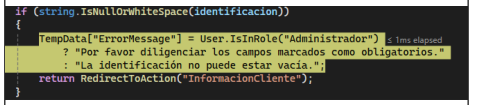
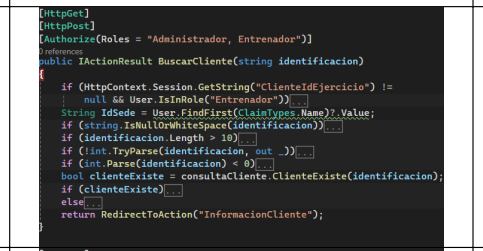
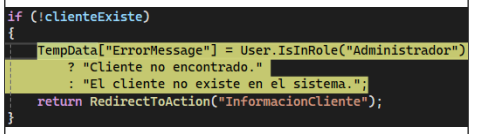
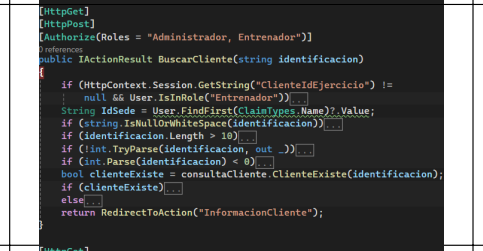
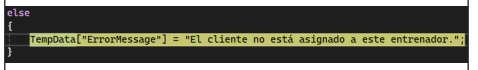
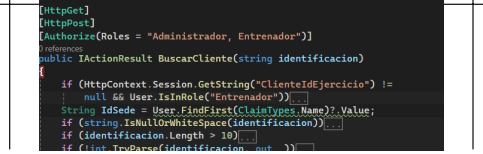
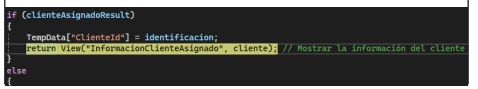
E1- HU4 - CA5		ID = -1232		El sistema deberá de mostrar un mensaje advirtiendo que el numero debe de ser positivo.	Media	
E1- HU4 - CA6		ID = 102002323		El sistema deberá de mostrar un mensaje advirtiendo que el numero no debe de tener más de 10 digitos.	Media	
E1- HU4 - CA7		ID = ¡??"!		El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo que la identificación debe ser un número válido.	Media	
E1- HU4 - CA8		Recargar la página		El sistema vuelve a llamar a la función de listar entrenadores disponibles	Baja	El sistema vuelve a llamar a la función de listar entrenadores disponibles
E1- HU4 - CA9		Salir del modulo		El sistema no guarda al cliente en la base de datos hasta que no se le asigne un entrenador	Baja	El sistema guarda la información previa en el módulo de registrar cliente para poder seguir con el proceso, no se guarda hasta asignar correctamente al entrenador.

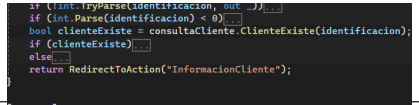
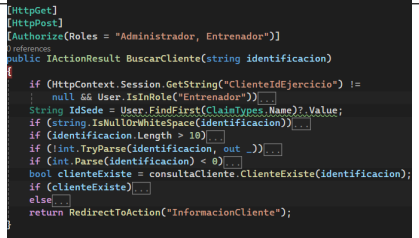
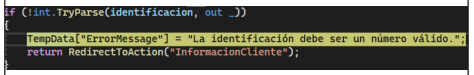
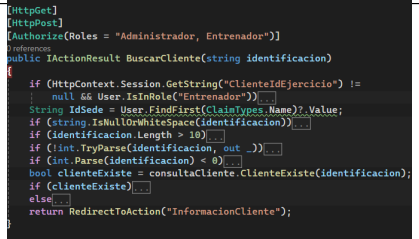
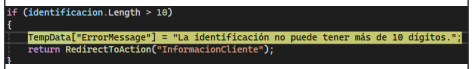
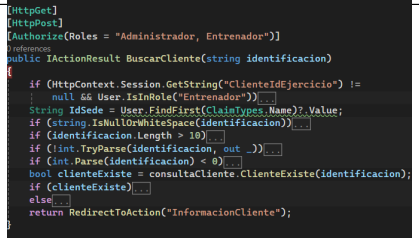
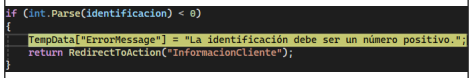
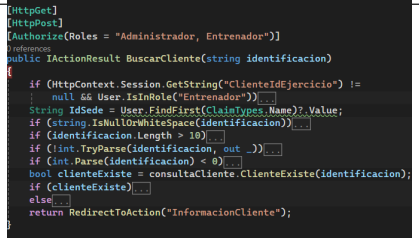
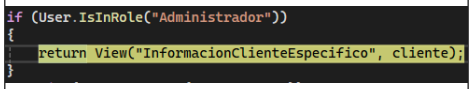
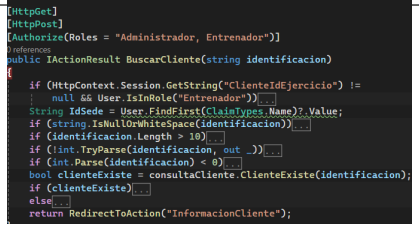
E1- HU4 - CA10		Presiona ESC		El sistema no hace nada, sigue el flujo correctamente.	Baja	El sistema no raliza ninguna accion por presionar ESC
E1- HU4 - CA11		ID = 130		El sistema deberá de mostrar un mensaje de que el entrenador no existe.	Media	
E1- HU4 - CA12		ID = 2		El sistema deberá de mostrar un mensaje : ""El cliente ya tiene un entrenador asignado".	Media	
E2-HU2-CA1		Filtro = "Todos"		Una lista de EntrenadorModel con 3 entrenadores creados previamente.	Media	
E2-HU2-CA2		Filtro = "Crossfit"		Una lista de EntrenadorModel con 1 entrenador.	Media	
						

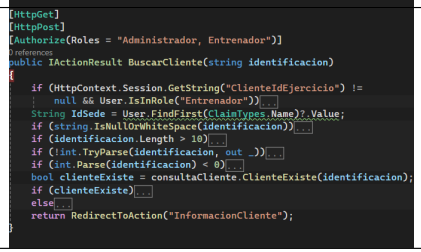
E2-HU2-CA3		Filtro = "Fuerza"		Una lista de EntrenadorModel con 2 entrenadores.	Media	
E2-HU2-CA4		Filtro = "Reducción de peso"		Una lista de EntrenadorModel vacia.	Media	
E2-HU2-CA5		Filtro = "Culturismo"		Una lista de EntrenadorModel vacia.	Media	
E2-HU2-CA6		Filtro = "Género Masculino"		Una lista de EntrenadorModel con 1 entrenador.	Media	
E2-HU2-CA7		Filtro = "Género Femenino"		Una lista de EntrenadorModel con 2 entrenadores.	Media	
E2-HU2-CA8		Filtro = "Género no especificado"		Una lista de EntrenadorModel vacia.	Media	

						
E2-HU2-CA9		Recargar página		El sistema hace el llamado a las funciones que dependan de la consulta de entrenadores ya que pudo haber una nueva actualización de entrenadores disponibles.	Baja	Al recargar la página en cualquier filtro, el sistema hace el llamado nuevamente a las funciones dependientes del filtro y vuelve a cargar la información
E2-HU2- CA10		Salir del módulo		El sistema borrará el cache de los entrenadores buscados	Baja	El sistema borra el cache de los entrenadores buscados
E2-HU2- CA11		Tecla [ESC]		El sistema sigue su flujo normal, no se saldrá de la página o algún otro comportamiento.	Baja	Al Presionar ESC en cualquier filtro, el sistema no realiza ninguna acción.
E2-HU3-CA1		ID = null		El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo que la identificación no puede estar vacía.	Media	
E2-HU3-CA2		ID = 23242		El sistema deberá de mostrar un mensaje diciendo "Entrenador no encontrado"	Media	

E2-HU3-CA3		ID = 1		El sistema mostrará la información del entrenador.	Media	
E2-HU3-CA4		ID = 232345345634		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el número debe ser menor a 10 digitos.	Media	
E2-HU3-CA5		ID = asdasdr		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el número debe de ser válido.	Media	
E2-HU3-CA6		ID = -233453		El sistema mostrará un mensaje diciendo que el número de identificacion debe de ser positivo	Media	
E2-HU3-CA7		Recargar la página		El sistema deberá de llamar a la funcionalidad nuevamente para actualizar la información del entrenador buscado.	Baja	
						

E2-HU3-CA8		Salir del módulo		El sistema deberá de eliminar la información que se tenga.	Baja	El sistema borra el cache de la información buscada previamente.
E2-HU3-CA9		Presionar ESC		El sistema no deberá de realizar ninguna acción.	Baja	Al Presionar ESC el sistema no realiza ninguna acción.
E3-HU1-CA1		ID = null		El sistema deberá de advertir que no se permiten campos vacíos.	Media	
E3-HU1-CA2		ID = 12212		El sistema mandará un mensaje de que el cliente no existen en el sistema.	Media	
E3-HU1-CA3		ID = 23222322		El sistema mandará un mensaje de que el cliente no está asignado a el entrenador.	Media	
E3-HU1-CA4		ID = 106		El sistema mostrará la información del cliente buscado.	Media	

						
E3-HU1-CA5		ID = sdads		El sistema mandará un mensaje "La identificación debe ser un número válido"	Media	
E3-HU1-CA6		ID = 1212121212232232		El sistema mostrará una advertencia de que no puede tener un ID más de 10 digitos.	Media	
E3-HU1-CA7		ID = -23232		El sistema mostrará una advertencia de que no puede tener un ID negativo.	Media	
E3-HU1-CA8		Recargar la página		El sistema deberá de volver a llamar a la función de buscar el cliente	Baja	
E3-HU1-CA9		Salir del modulo		El sistema deberá de eliminar el cache de la información buscada.	Baja	El sistema deberá de eliminar el cache de la información buscada.

						
E3-HU1-CA10		Presionar ESC		El sistema no debería de hacer ninguna acción.	Baja	El sistema no realiza ninguna acción, continua su flujo.