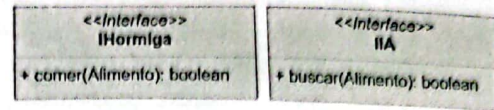
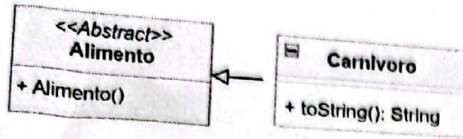


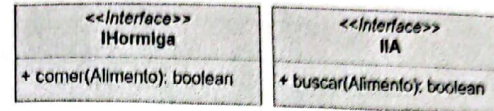
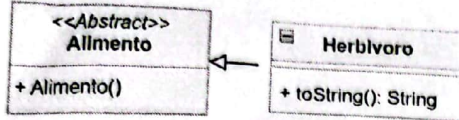
REGLAS DE NEGOCIO INDIVIDUAL:

Considere el contexto anterior y acorde al último dígito de su cédula **seleccione** su caso de estudio:

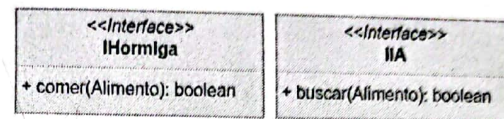
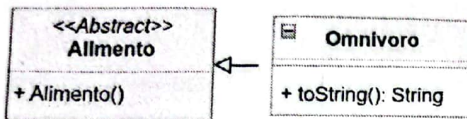
a. pares



b. impares



c. distintos



Diseñar un DTO que almacene las siguientes acciones:

- Cree una hormiga (reina) que debe dar de comer a 40 hormigas (larvas) con alimento de tipo Carnívoro, Herbívoro, Omnívoro que debe tomados del archivo "setAlimento.txt". Cada hormiga solo debe comer una sola vez y el alimento comido debe ser eliminado del archivo. Si una hormiga come alimento que no corresponde a su caso de estudio esta hormiga muere. Acorde a la comida que la hormiga(larva) come se transforma en:

ALIMENTO

- Carnívoro:
- Herbívoro:
- Omnívoro:
- Insectívoros:

CLASIFICACIÓN

- Soldado
- Rastreadora
- Zángano
- Reina

- Luego que la hormiga sea alimentada debe enviarlas a buscar alimento en el archivo "setAlimento.txt". En el caso de encontrar comida acorde a su caso de estudio, la hormiga debe recoger (guardar la comida) y retirar ese alimento del archivo.
- Presentar el DTO donde se debe visualizar las hormigas (IdHormiga, códigoHormiga, clasificaciónHormiga, Comió, Estado, Recogió)

CALIFICACIÓN:

Reglas de negocio grupal 3Puntos	Reglas de negocio individual 3Puntos	Obligatorio Por ítem (-0.5):	Observaciones
a. _____ b. _____ c. _____ d. _____ e. _____ f. _____	a. _____ b. _____ c. _____	a. _____ b. _____ c. _____ d. _____ e. _____ f. _____	+ Extra: _____ - Crash: _____
NOTA TOTAL:			