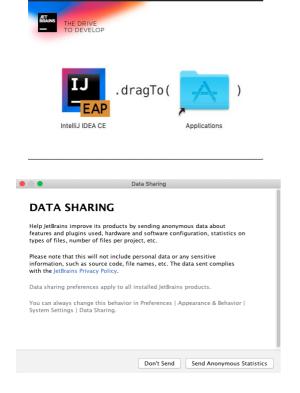
ENTORNOS DE DESARROLLO TAREA_02 Antonio Jiménez Sevilla

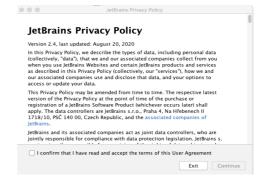
En esta tarea deberás instalar y probar la interfaz de desarrollo de IntelliJ. Deberá crearse un documento pdf mostrando las capturas de instalación y prueba. Se proporciona la primera captura para que tengáis la url desde la que descargar el IDE.

1. Descarga desde la web oficial de IntelliJ el IDE e instálala en tu equipo.



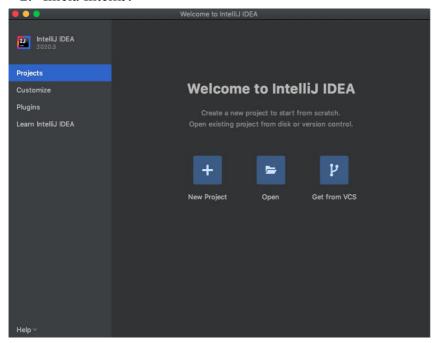
Una vez descargada con éxito, nos disponemos a su instalación.



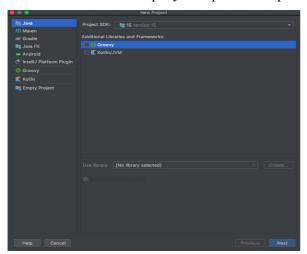


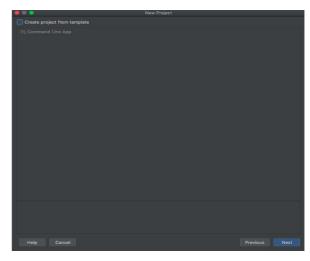
La instalación en macOS es diferente a la de windows.

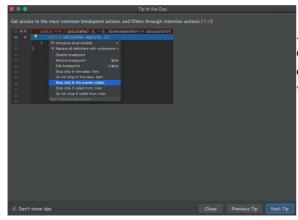
2. Inicia IntelliJ.



a. Crea un nuevo proyecto para una aplicación Java.





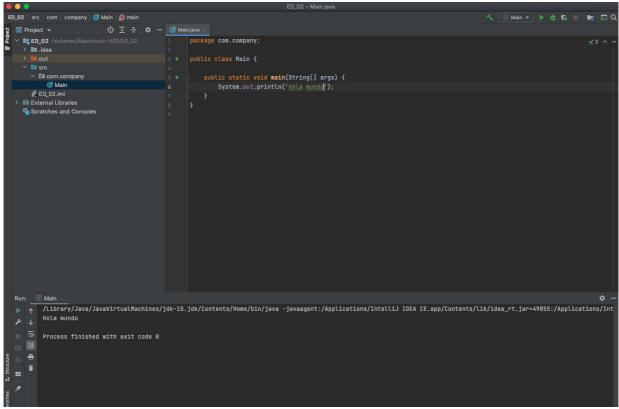


Al abrir el programa nos enseña unos tips, como ejemplos de código, seleccionamos que no queremos volver a verlo. Cerramos o seguimos viendo ejemplos.

3. Crea un programa "hola mundo".



4. Compila y ejecuta dicho programa. En la parte superior derecha le damos a un triangulo verde, en el que sidejamos el ratón posado sobre el icono, nos dirá "RUN FILE" con eso compilamos.



5. Visualiza los resultados.

```
| Run: | Sain |
```