

Antonio Jiménez Sevilla

PUNTOS	Tarea para BD06	NOTA
0,75	Declaración subprograma y tipos de datos	0,5
2	Función auxiliar recursiva	2
0,75	Comprobación existencia familia origen	0,75
0,75	Comprobación existencia familia destino	0,75
0,5	Comprobación f.destino hija de f.origen	0
0,25	Actualizar familia	0,25
0,25	Actualizar oficina a NULL	0,25
0,75	Lanzamiento de errores ejecución	0,25
0,5	Definición disparador	0,5
0,5	Comprobación usuario y clave no iguales	0,5
0,5	Comprobación habilidad agente	0,5
0,5	Comprobación categoría agente	0,5
0,5	Agente pertenece directamente a oficina	0,5
0,5	Agente no pertenece directamente a oficina	0,5
0,5	Comprobación agentes huérfanos	0,5
0,5	Comprobación agentes con dos padres	0,5
10	Total	8,75

Declaras FAMILIA_PERTENECE y no la utilizas.

*1

*2

*3

*1. Al final de esta estructura IF, has metido un ELSE dentro de otro ELSE que hace que el procedimiento de errores y no cargue. Este último ELSE te sobra.

*2. Se trataba de lanzar los errores con RAISE_APPLICATION_ERROR (), no solo mostrar el mensaje por pantalla.

*3. La idea era lanzar el error con su mensaje para cada restricción. En este caso está unificado, también puede valer.