# **Antonio Jiménez Sevilla Tarea 10 SI**

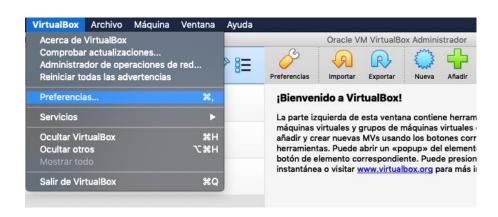
## Enunciado.

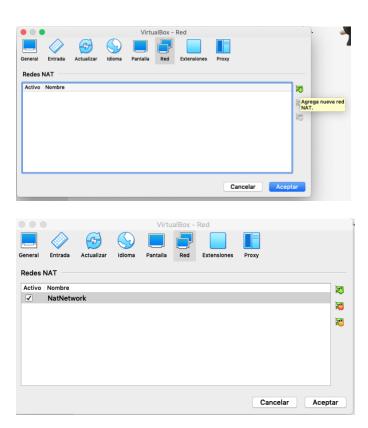
En una determinada empresa, conviven equipos Windows y Linux. Como responsable de la administración del sistema, debes llevar a cabo las siguientes actividades:

### Actividad 10.1. Configuración del entorno.

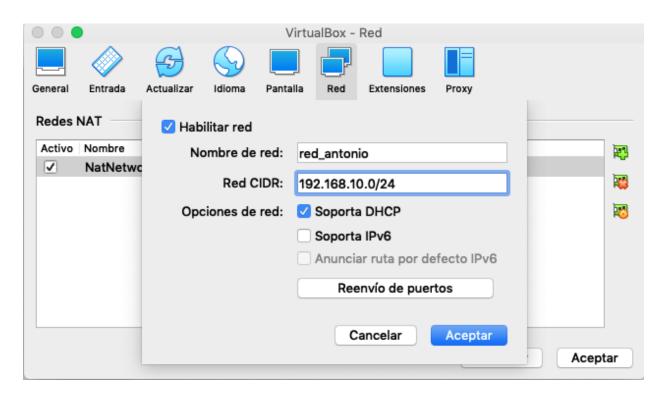
Configura en Virtual Box una red NAT, llamada red\_nombre (sustituye nombre por tu primer nombre), que incluya un servidor DHCP que asigne direcciones IP's a las MV's conectadas a la red NAT, en el rango: 192.168.10.X/24.
 Para la realización de la tarea, debes disponer de tres MV's: dos MV con Ubuntu 20.04
 LTS y otra MV con Windows 10. Puedes utilizar las MV's usadas en las tareas anteriores, y clonarlas.

Para la configuración de la RED NAT, vamos VirtualBox Preferencias/RED y agregamos una nueva red.





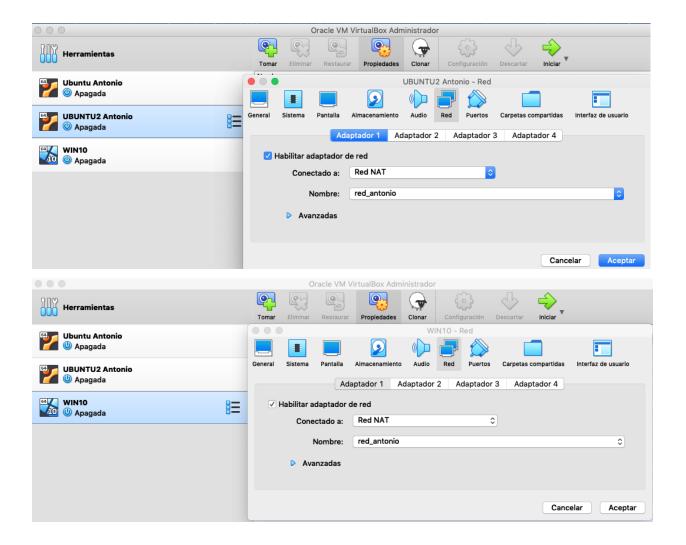
Clicamos dos veces sobre NatNetwork y nos aparece la pantalla donde escribiremos el nombre y la IP. Al ser la dirección de Red se deja a 0



- Conecta las 3 máquinas a la red NAT configurada en virtual Box.

Ahora seleccionamos una de las máquinas, **vamos a configuración/red/elegir Red Nat** inmediatamente debajo aparece la red\_antonio creada previamente. Realizamos los mismo pasos para las otras dos máquinas.





- Establece los siguientes nombres de equipo para las máquinas:

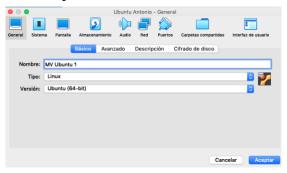
MV Ubuntu 1: server\_nombreAp1Ap2 (donde Ap1 es la inicial de tu primer apellido y Ap2 es la inicial de tu segundo apellido. Ejemplo: server\_robertomg) para la primera máquina. El nombre del grupo de trabajo será: DAM\_APELLIDO1 (donde APELLIDO1 será tu primer apellido)

MV Ubuntu 2: client\_nombreAp1Ap2 (donde Ap1 es la inicial de tu primer apellido y Ap2 es la inicial de tu segundo apellido. Ejemplo: server\_robertomg) para la primera máquina. El nombre del grupo de trabajo será: DAM\_APELLIDO1 (donde APELLIDO1 será tu primer apellido

MV Windows 10: pc\_nombreAp1Ap2 (donde Ap1 es la inicial de tu primer apellido y Ap2 es la inicial de tu segundo apellido. Ejemplo: pc\_robertomg) para la segunda máquina. El nombre del grupo de trabajo será: DAM\_APELLIDO1 (donde APELLIDO1 será tu primer apellido)

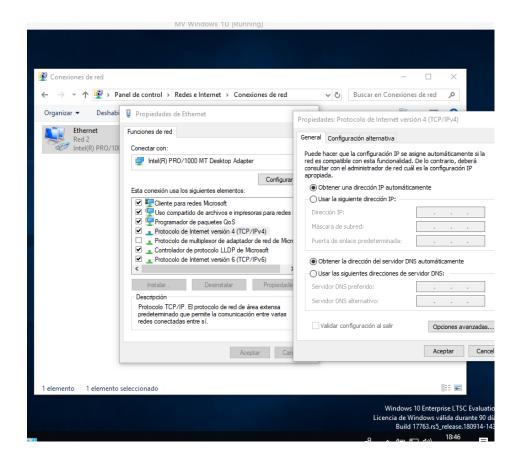
Ambos equipos obtendrán la configuración de red de forma automática a través del servidor DHCP configurado en la red NAT de Virtual Box.

Para cambiar los nombres de las maquinas virtuales, en **configuración/general** podemos ver como se puede cambiar el nombre de la MV

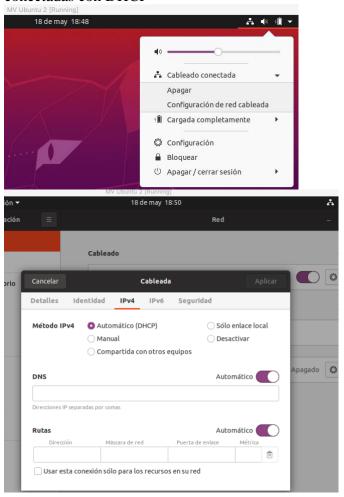




Ahora en la MV Windows 10, aplico en conexiones de red que asigne las direcciones automáticamente .

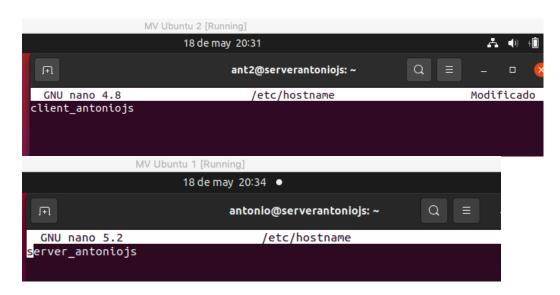


Y para una de las maquinas Ubuntu lo mismo de esta manera nos aseguramos que todas están conectadas con DHCP



Para establecer el cambio de nombre del servidor en la maquina Ubuntu se hace con el comando en la terminal de UBUNTU.

## sudo nano /etc/hostname sudo nano /etc/host



Y con el comando sudo nano /etc/hosts

```
MV Ubuntu 1 [Running]

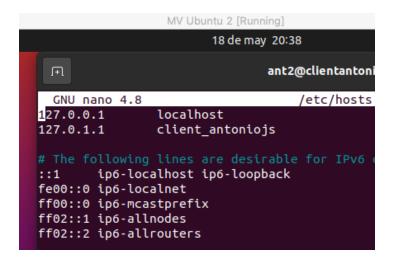
18 de may 20:35 ●

antonio@serverantor

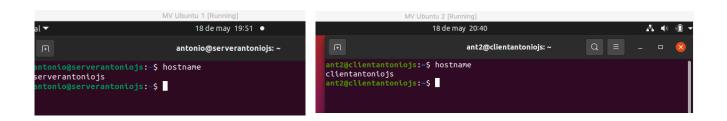
GNU nano 5.2 /etc/hosts

127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 server_antoniojs

# The following lines are desirable for IPv6 c
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-mcastprefix
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```



Reiniciamos la maquina virtual, para que los cambios surgan efecto en my Ubuntu 1 y my Ubuntu 2

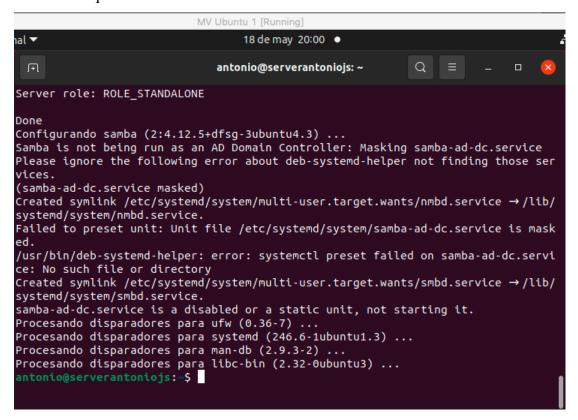


Para modificar el nombre de grupo de trabajo lo haremos mediante SAMBA. Samba es el método más utilizado para permitir la integración entre sistemas, ya que permite que los equipos Windows y GNU/Linux puedan compartir carpetas e impresoras entre sí. Lo primero que vamos hacer es instalar los paquetes samba en las dos maquinas Ubuntu.

## Sudo apt update Sudo apt install samba

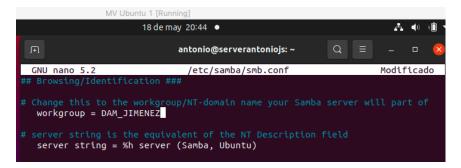


#### Le damos a que SI.

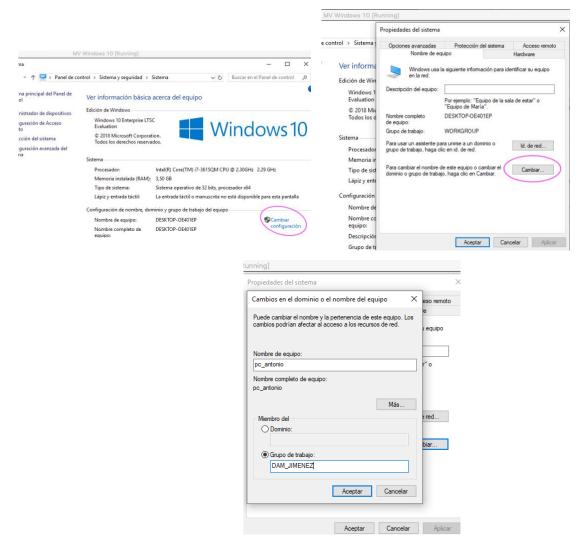


Ahora que ya hemos instalado Samba, vamos a su archivo de configuración, **sudo nano** /etc/samba/smb.conf buscamos la línea workgroup cambiamos el nombre. Muestro las dos maquinas ubunto server y client.

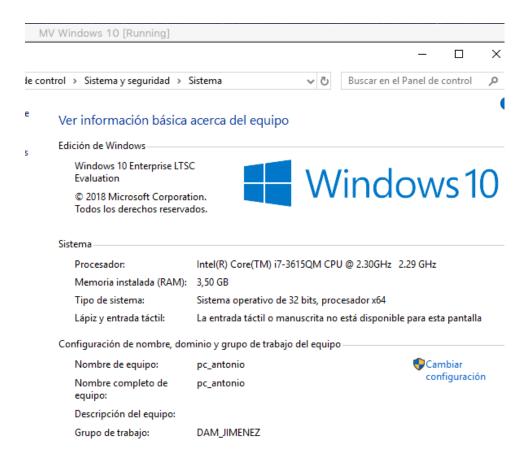




Ahora vamos a la maquina WIN10. Panel de control /Sistema y seguridad /Sistema/ Cambiar configuración

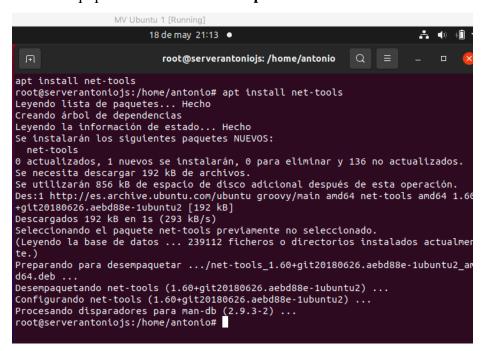


Reiniciamos WIN10 para que surgan efecto los cambios, y ya esta creado el nombre y el grupo del equipo.

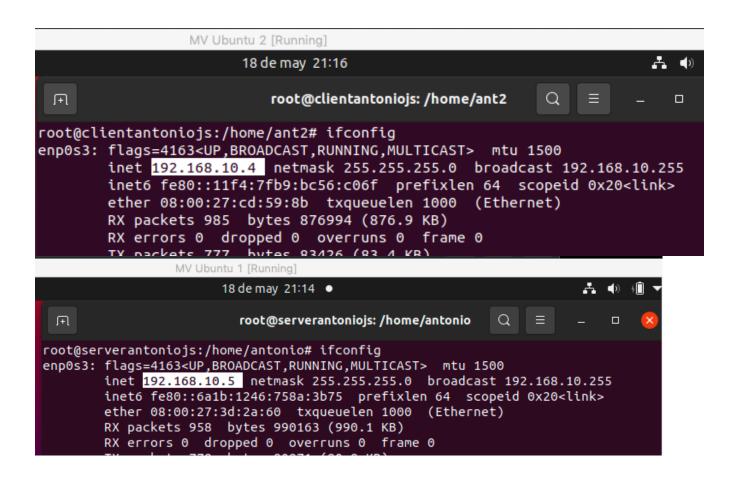


- Comprueba la conectividad de los equipos mediante el comando ping.

#### Para los equipos Ubuntu instalamos apt install net-tools



Ahora ya podemos usar el comando ifconfig en Ubuntu.



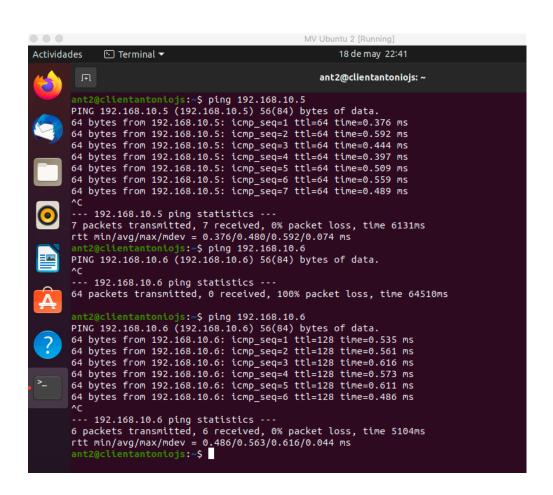


#### MV UBUNTU 1 server

```
MV Ubuntu 1 [Running]
des

    Terminal ▼
                                                               18 de may 22:40 •
                                                         antonio@serverantoniojs: ~
antonio@serverantoniojs:-$ ping 192.168.10.6
PING 192.168.10.6 (192.168.10.6) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.855 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.591 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.473 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.670 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=5 ttl=128 time=0.531 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=6 ttl=128 time=0.868 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=7 ttl=128 time=0.575 ms
64 bytes from 192.168.10.6: icmp_seq=8 ttl=128 time=0.669 ms
--- 192.168.10.6 ping statistics ---
8 packets transmitted, 8 received, 0% packet loss, time 7099ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.473/0.654/0.868/0.134 ms
antonio@serverantoniojs:~$ ping 192.168.10.4
PING 192.168.10.4 (192.168.10.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.10.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.484 ms
64 bytes from 192.168.10.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.426 ms
64 bytes from 192.168.10.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.513 ms
64 bytes from 192.168.10.4: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.563 ms
64 bytes from 192.168.10.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.579 ms
--- 192.168.10.4 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4085ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.42<u>6</u>/0.513/0.579/0.055 ms
 antonio@serverantoniojs:~$
```

#### MV UBUNTU 2 client

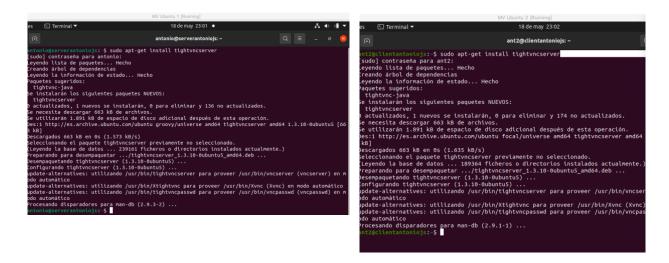


```
MV Windows 10 [Running]
 Símbolo del sistema
                                                                    П
Haciendo ping a 192.168.10.4 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.10.4: bytes=32 tiempo=1ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.10.4: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.10.4: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.10.4: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.10.4:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms
C:\Users\Ant_jimen>ping 192.168.10.5
Haciendo ping a 192.168.10.5 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.10.5: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.10.5:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
C:\Users\Ant_jimen>_
```

#### Actividad 10.2. Acceso remoto por VNC.

- Configura en el equipo Ubuntu un software de acceso remoto, de forma que se pueda acceder al equipo de forma remota en modo gráfico.

VNC es un programa con licencia GPL que utiliza el modelo cliente/servidor y permite acceder a un equipo remoto utilizando su entorno gráfico. Para realizar la instalación del servidor vnc. Instala el servidor de vnc ejecutando: **apt-get install tightvncserver** 

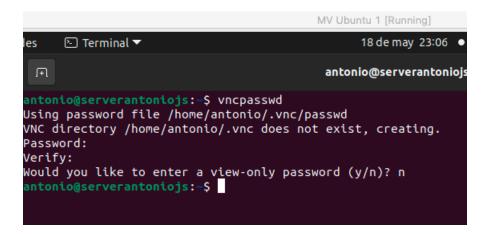


```
## MV Ubuntu 2 [Running]

## 18 de may 23:06

## ant2@clientantoniojs: ~

## ant2@cli
```



Ejecuta el siguiente comando para crear automáticamente los ficheros de configuración e iniciar el servicio **vncserver** 

```
ant2@clientantoniojs:~$ vncserver

New 'X' desktop is clientantoniojs:1

Creating default startup script /home/ant2/.vnc/xstartup

Starting applications specified in /home/ant2/.vnc/xstartu

Log file is /home/ant2/.vnc/clientantoniojs:1.log

ant2@clientantoniojs:~$
```

```
nooted you take to effect a view only password (y/f). If
antonio@serverantoniojs:~$ vncserver

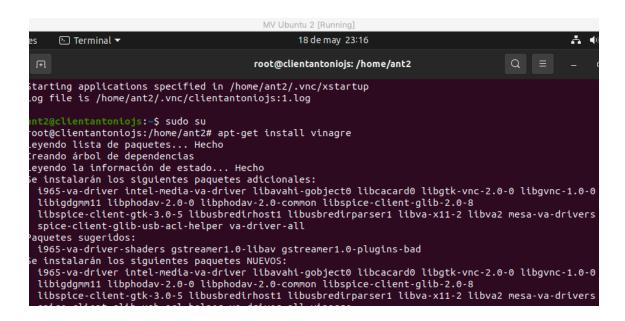
New 'X' desktop is serverantoniojs:1

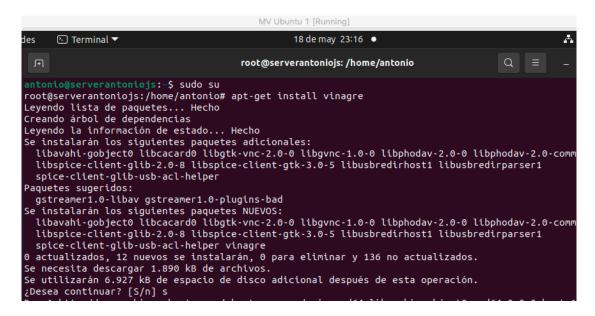
Creating default startup script /home/antonio/.vnc/xstartup
Starting applications specified in /home/antonio/.vnc/xstartup
Log file is /home/antonio/.vnc/serverantoniojs:1.log
antonio@serverantoniojs:~$

LibreOffice Writer
```

Para acceder al servidor puede utilizar cualquier cliente VNC. Por ejemplo, en sistemas GNU/Linux puede utilizar Vinagre y en sistemas Windows puede utilizar *tightVNC*..

Para acceder desde un equipo GNU/Linux a un servidor VNC, la mejor opción es utilizar el cliente *vinagre*. Para utilizar *vinagre* primero debes instalarlo ejecutando **apt-get install vinagre** 





Vamos al menú *Aplicaciones*, *Internet* y ejecuta la aplicación *Remote Desktop Viewer*. Pulsa el botón *Connect*, indica la dirección del servidor VNC (por ejemplo, 10.0.0.1:5901) y pulsa *Connect* para acceder al servidor VNC.

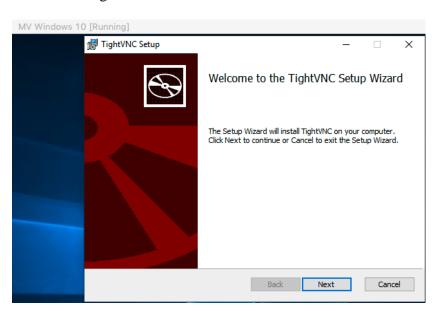
Lo he realizado de otra manera ya que de está manera no me conectaba.

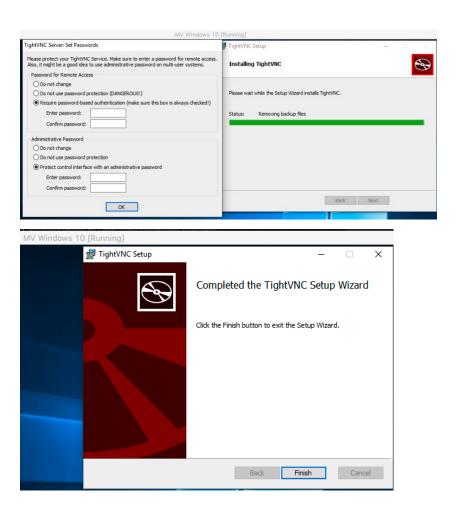
Escribimos en la terminal **sudo apt-get install x11vnc** una vez instalado ejecutamos x11vnc en la terminal

```
antonio@serverantoniojs: ~
.9/05/2021 13:41:42 fast read: reset -defer ms to: 10
9/05/2021 13:41:42 The X server says there are 10 mouse buttons.
9/05/2021 13:41:42 screen setup finished.
9/05/2021 13:41:42
l9/05/2021 13:41:42 WARNING: You are running x11vnc WITHOUT a password. See
l9/05/2021 13:41:42 WARNING: the warning message printed above for more info.
19/05/2021 13:41:42
he VNC desktop is: serverantoniojs:0
ORT=5900
**************************
lave you tried the x11vnc '-ncache' VNC client-side pixel caching feature yet?
he scheme stores pixel data offscreen on the VNC viewer side for faster
etrieval. It should work with any VNC viewer. Try it by running:
  x11vnc -ncache 10 ...
One can also add -ncache_cr for smooth 'copyrect' window motion.
Nore info: http://www.karlrunge.com/x11vnc/faq.html#faq-client-caching
```

- Para demostrar el funcionamiento correcto accede al equipo servidor de forma remota desde el equipo Windows 10.

#### Instalamos TightVNC en windows

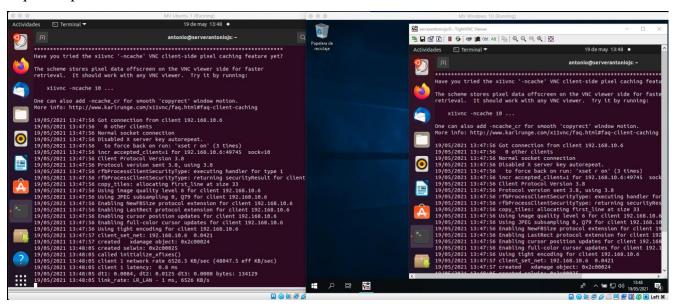




Abrimos el programa y escribimos la IP del equipo servido 192-168.10.5 le damos a conectar



Aquí comprobamos como tenemos el escritorio de Ubuntu en windows



#### Actividad 10.3. Acceso remoto por SSH.

- Configura en el servidor el servicio SSH.

SSH es un protocolo que permite conectarse de forma segura a un servidor para poder administrarlo. En realidad, es más que eso, ya que se ofrecen más servicios como la transmisión de ficheros, el protocolo FTP seguro e, incluso, se puede usar como transporte de otros servicios.

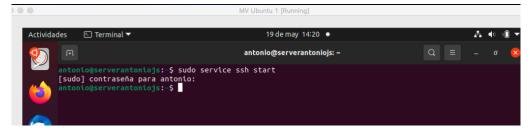
El protocolo SSH garantiza que la conexión se realiza desde los equipos deseados (para lo que usa certificados) y establece una comunicación cifrada entre el cliente y el servidor, mediante un algoritmo de cifrado robusto (normalmente con 128 bits) que se utilizará para todos los intercambios de datos.

A continuación instalaremos y configurararemos el servicio *OpenSSH* por ser el servidor *SSH* más utilizado.

Ponemos el comando apt-get install ssh

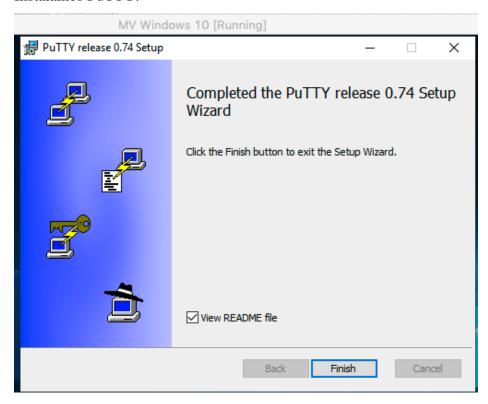
Iniciamos el servicio service ssh start



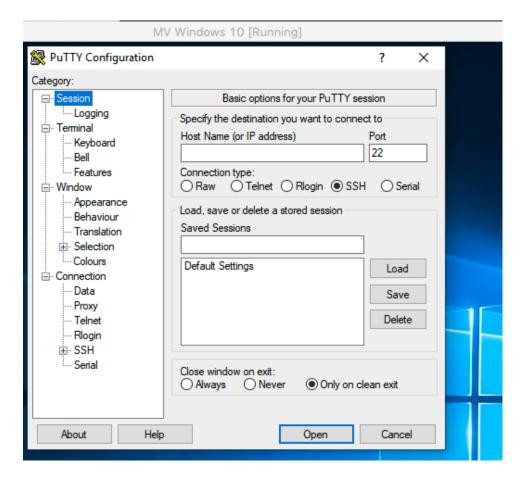


Accede desde el equipo Windows con Putty.

#### Instalamos PuTTY.



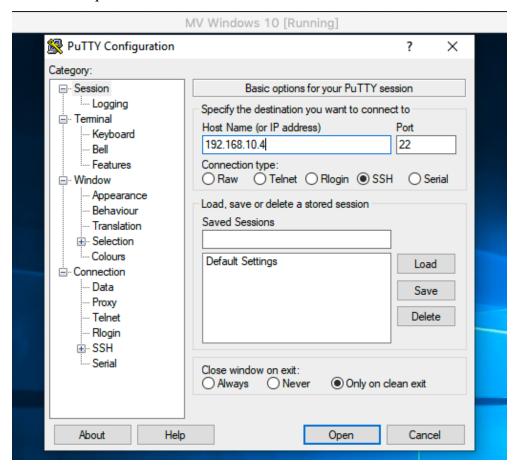
Iniciamos PuTTY, el apartado que nos interesa para empezar es el de **Session**. Desde él será desde donde vamos a conectarnos a un servidor remoto.



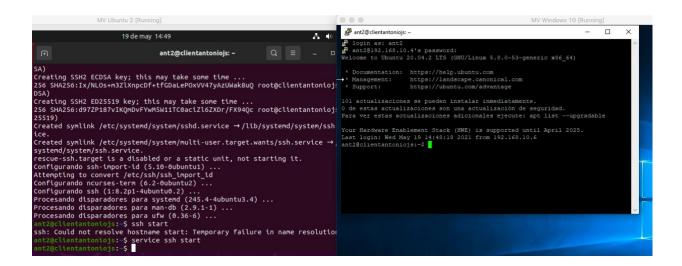
Básicamente lo que necesitamos para conectarnos de forma remota a un servidor es conocer su IP, el puerto que vamos a usar y el protocolo que queremos utilizar. Si cambiamos el protocolo, automáticamente nos cambiará el puerto al utilizado por ese protocolo por defecto. Pero podemos cambiarlo a mano en caso de necesitar otras funciones.

Una vez rellenados los datos de la conexión, hacemos clic sobre «Open» y ya podremos ver el terminal. Introduciremos el usuario y la contraseña y podremos empezar a controlar de forma remota el PC.

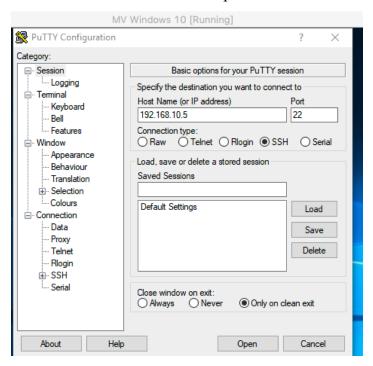
#### Desde la maquina cliente



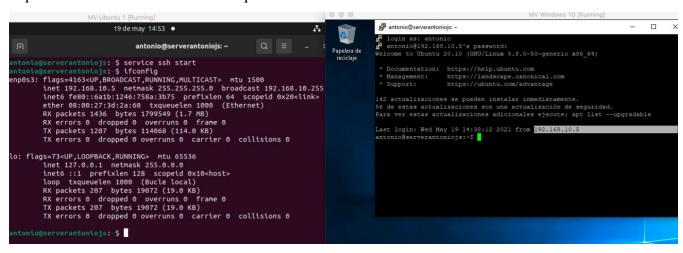
Para que se conecten es necesario utilizar en Ubuntu el comando service ssh star



#### Ahora nos conectaremos a la maquina server



Aquí nuestro como están las dos maquinas conectadas.



#### Actividad 10.4. Recursos compartidos: Carpeta compartida.

En el equipo Ubuntu, utilizando el usuario con tu nombre, que creaste en la tarea anterior (en caso de que no hicieses la tarea anterior, crea un nuevo usuario llamado: con tu primer nombre) y crea una carpeta en el escritorio llamada: COMPARTE\_NOMBRE (sustituye NOMBRE por tu primer nombre).

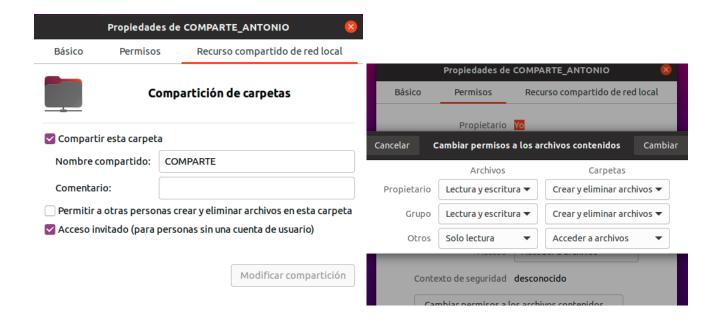
- Comparte la carpeta en la red de forma que otros usuarios puedan tener acceso a la misma con los siguientes permisos: usuario nombre: todos los permisos, resto de usuarios: solamente permisos de acceso, listado de archivos y lectura.

Creamos la carpeta en el escritorio botón derecho propiedades configurar red.





Aquí vemos como se comparte la carpeta y se crean los permisos



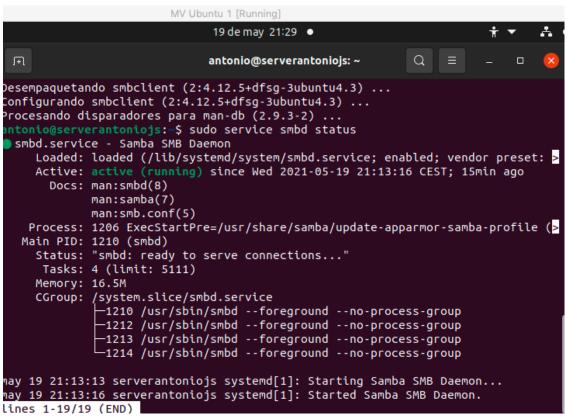
## Comprobamos los permisos desde la terminal

```
root@serverantoniojs:/home/antonio# ls -l
total 151220
drwxr-xr-x 2 root root 4096 may 19 16:01 carpeta_compartida
drwxr-xr-x 2 root root 4096 may 19 16:14 COMPARTE_ANTONIO
```

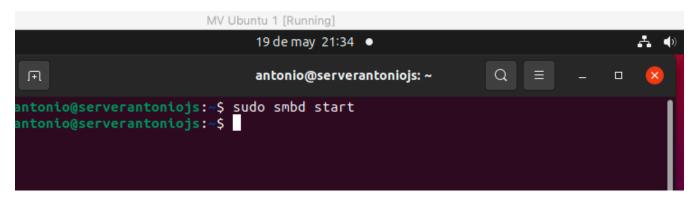
Para poder compartir las carpetas en red entre las dos máquinas, vamos a hacerlo mediante SAMBA. Lo primero es instalar el paquete **SAMBA en Ubuntu** e iniciar el servicio

apt-get install samba smbclient. service smbd status

```
antonio@serverantoniojs:~$ sudo apt-get install samba smbclient
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
samba ya está en su versión más reciente (2:4.12.5+dfsg-3ubuntu4.3).
*Paquetes sugeridos:
  heimdal-clients
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
  smbclient
0 actualizados, 1 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 142 no actualizad
Se necesita descargar 405 kB de archivos.
Se utilizarán 2.102 kB de espacio de disco adicional después de esta operac
¿Desea continuar? [S/n]
```



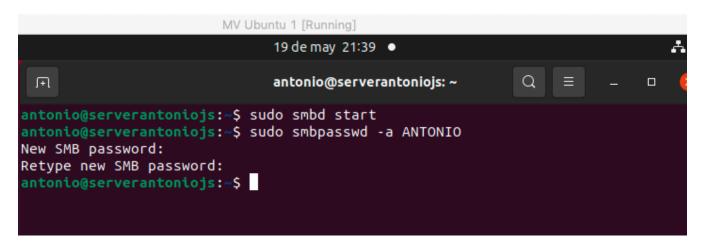
#### Para iniciar SAMBA smbd start



Ahora para que Samba funcione correctamente tenemos que dar de alta a los usuarios antes de compartir los recursos.

**smbpasswd -a** usuario que queremos dar de alta luego nos pedirán las contraseñas que queramos introducir.

Para borrar usuarios **smbpasswd -x Deleted user** Añado el usuario Antonio que es que voy a utilizar en la máquina Windows.



Ahora vamos al archivo de configuración, con el comando. gedit /etc/samba/smb.conf

O también nano /etc/samba/smb.conf



Añadimos las líneas para crear este directorio compartido

```
[Recurso que se quiere compartir]

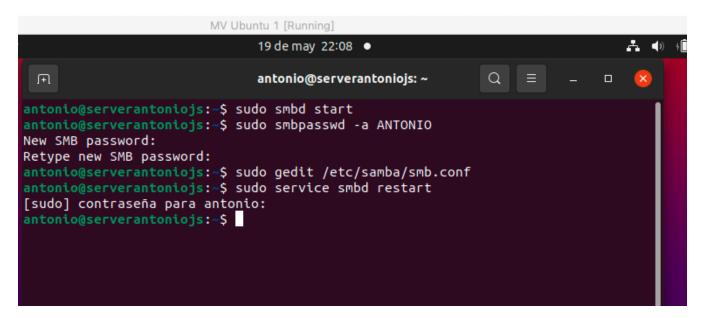
path = /directorio del recurso

public = yes

read only = yes

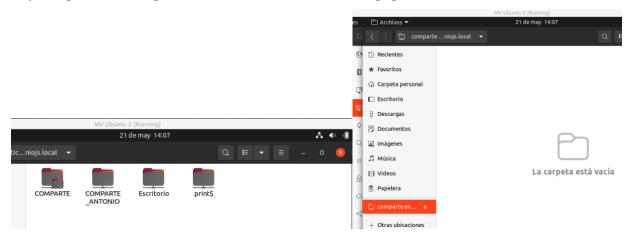
browseable= que sea navegable que Windows lo pueda ver
```

Ahora reinicimaos el service smbd restart asi se guardan los cambios también



- Accede a la carpeta compartida desde el equipo Windows 10 y comprueba los permisos establecidos.

Soy incapaz de hacer que se conecte solo desde el otro equipo ubuntu

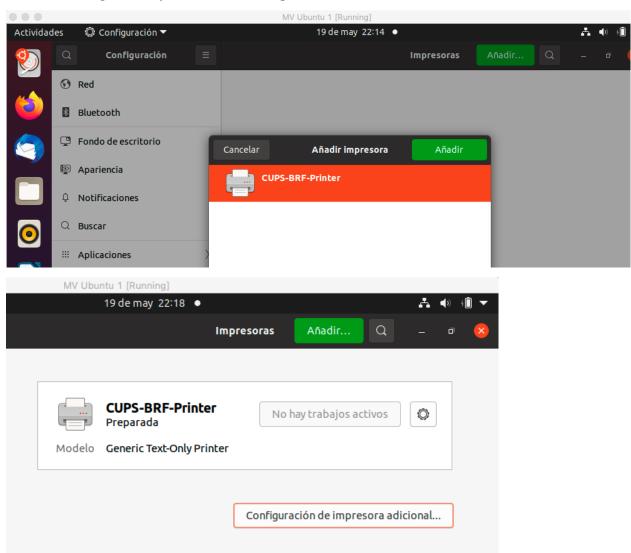


## Actividad 10.5. Recursos compartidos: Impresora compartida.

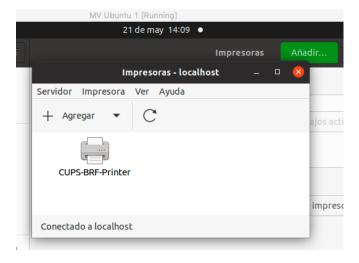
En el equipo Ubuntu, instala una impresora de prueba.

- Comparte la impresora en la red de forma que cualquier usuario pueda imprimir en la misma.

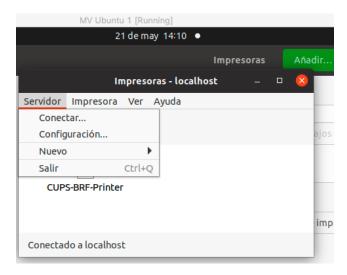
Vamos a configuración y añadimos una impresora



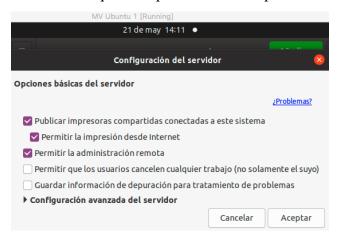
Luego entramos en configuración de impresora adicional y agregas la impresora



## En la pestaña servidor/configuracion

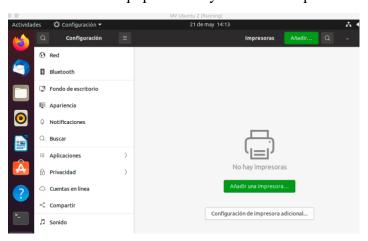


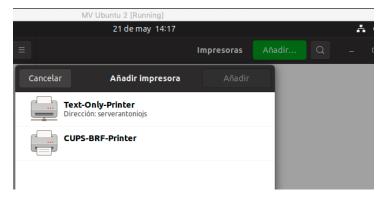
## Y marcamos que la impresora será compartida



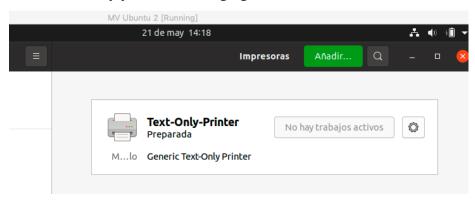
- Instala y conecta la impresora compartida en el segundo equipo Ubuntu y comprueba que puedes imprimir en la misma, imprimiendo una página de prueba.

Ahora iremos al equipo cliente y añadimos impresora en la configuración



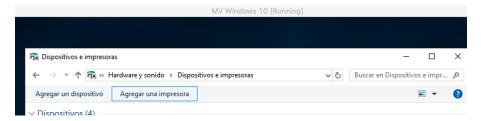


Seleccionamos y ya la tenemos agregada.

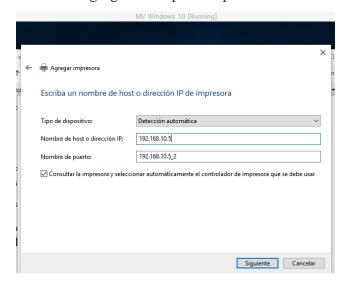


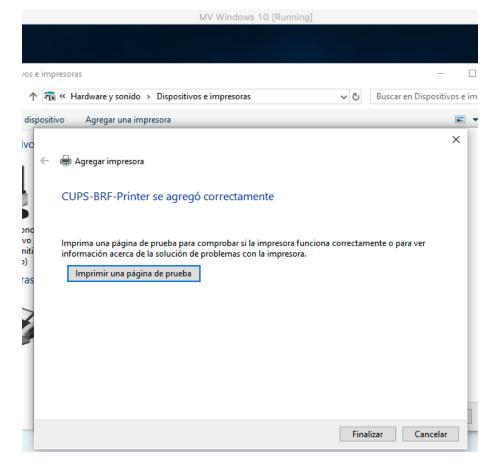
- Instala y conecta la impresora compartida en el equipo Windows 10 para poder imprimir en la misma, imprimiendo una pagina de prueba.

Vamos a panel de control hardware dispositivos e impresoras



Le damos agregar un impresora por medio de una dirección TCP/IP o un nombre de host.





# Le damos a imprimir página de prueba

