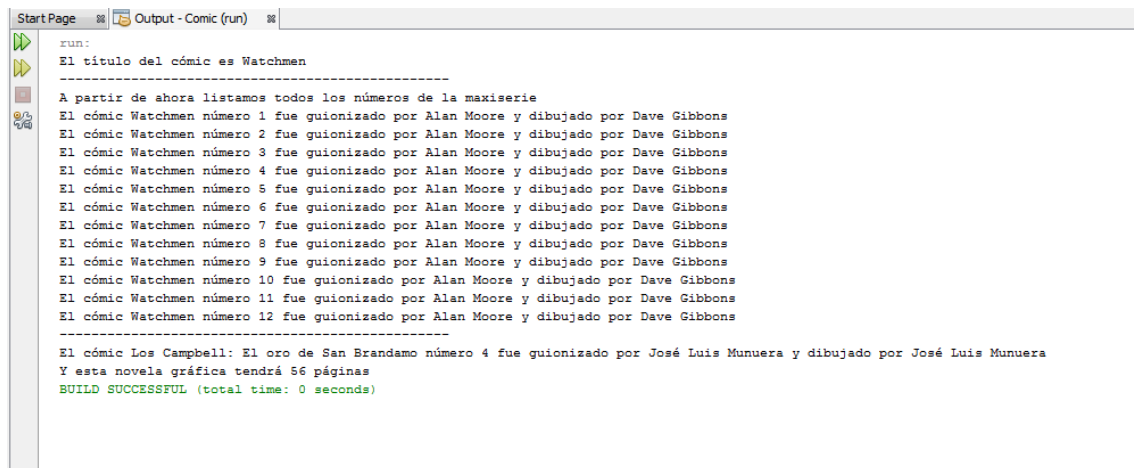


Tarea 5. Ejercicio 1

1. Tenemos una clase Comic, con los atributos Titulo, Guionista, Dibujante, los tres de tipo String y Numero (tipo Int) y los métodos –aparte del constructor-son: getTitulo, getGuionista, getDibujante, getNumero, setTitulo, setGuionista, setDibujante, setNumero y un método mostrarInformacion que muestre toda la información del objeto. **(2,5 puntos)**
2. En una clase principal llamada CreaComic crea un objeto comic c1 con los siguientes datos: Título: Watchmen, Guionista: Alan Moore, Dibujante: Dave Gibbons, número 3. Utiliza el método getTitulo para comprobar en ejecución si está correctamente creado. **(2,5 puntos)**
3. En realidad, Watchmen fue una maxiserie de 12 números, cuyos elementos son todos los mismos, salvo por el número. Crea 12 elementos del tipo Comic y almacena en ellos los 12 números de Watchmen con los datos anteriores. (Si sabes y/o quieres, puedes utilizar un array de objetos, pero no es necesario) Después muéstralos en pantalla mediante sus métodos mostrarInformación. (Si has investigado sobre el array de objetos, te habrás dado cuenta de que es más sencillo con él) **(2,5 puntos)**
4. Creamos una clase NovelaGrafica, que hereda de la clase Comic, pero tiene además un dato entero numPag. Creamos una novela gráfica con los siguientes datos: Título: Los Campbell: El Oro de San Brandamo, Dibujante: José Luis Munuera, Guionista: José Luis Munuera, Número 4, número de páginas 56. Mostrarlo en pantalla. **(2,5 puntos)**

Ejemplo en ejecución:



The screenshot shows a web application interface with a top navigation bar containing 'Start Page' and 'Output - Comic (run)'. On the left, there is a vertical sidebar with four icons: a green double arrow, a yellow double arrow, a red square, and a yellow circle with a checkmark. The main content area displays the output of a script, which lists 12 comic book issues of 'Watchmen' and one issue of 'Los Campbell'. The text is formatted with dashes and includes the names of the writers and artists. At the bottom, a green status message indicates a successful build.

```
run:
El título del cómic es Watchmen
-----
A partir de ahora listamos todos los números de la maxiserie
El cómic Watchmen número 1 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 2 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 3 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 4 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 5 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 6 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 7 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 8 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 9 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 10 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 11 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
El cómic Watchmen número 12 fue guionizado por Alan Moore y dibujado por Dave Gibbons
-----
El cómic Los Campbell: El oro de San Brandamo número 4 fue guionizado por José Luis Munuera y dibujado por José Luis Munuera
Y esta novela gráfica tendrá 56 páginas
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```