

Enunciado.

Ejercicio 1 (Unidad 3)

- Obtén el porcentaje de smartphones en la actualidad en España que utilizan los principales sistemas operativos, Android, iOS y Windows Phone.
- Busca una estadística actualizada del porcentaje de instalaciones de Android dependiendo de su versión.

Ejercicio 2 (Unidad 4)

Layouts, la aplicación consta de una pantalla (Actividad) y servirá para practicar el uso de los diferentes controles disponibles y recoger eventos de ratón.

Actividad 1:

Realiza una pantalla inicial donde se utilizará un **ConstraintLayout** para mostrar los siguientes elementos (*ImageView*, *TextView*, *EditText*, *CheckBox*, *Button*...)

Todos los textos que aparecen en el layout deben introducirse a través del fichero *strings.xml*

- La imagen de los personajes debe copiarse al directorio drawable.
- La imagen de la estrella debe añadirse como un *ImageAsset* dentro de la carpeta *mipmap*.

Actividad 2:

Cuando pulsemos el botón Aceptar se nos presentará un mensaje mediante un **Toast** el cual indicará según esté marcado el checkbox Vista :

- Marcado : "Excelente eres un auténtico seriófilo".
- No marcado : "Imperdonable, debes ver esta serie".



Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Ejercicio 1 2ptos.

Ejercicio 2

Actividad 1: inclusión de todos los controles adecuados 1, disposición del layout 2 puntos, correcta inserción de imágenes 1.

Actividad 2: recoger evento de botón 2 puntos, comprobación del estado del checkbox 0.75, utilización del toast 0.75

Entrega siguiendo las siguientes indicaciones 0.5 puntos:

Ejercicio 1: se entregará en forma de documento (Word,pdf, odt, etc..)

Ejercicio 2: se entregará un fichero comprimido con el nombre apellido1apellido2Nombre.rar que contenga todo el proyecto (sin el directorio build). Se utilizará minSdkVersion **21** y targetSdkVersion **28**

Total 10 puntos.