

Tarea para PSP06.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en dos actividades.

Actividad 6.1. Crea una aplicación que realice los siguientes pasos:

- Solicita el nombre del usuario que va a utilizar la aplicación. El login tiene una longitud de 6 caracteres y está compuesto únicamente por letras minúsculas.
- Solicita al usuario el nombre de un fichero que quiere mostrar. El nombre del fichero es como máximo de 8 caracteres y tiene una extensión de 3 caracteres.
- Visualiza en pantalla el contenido del fichero.

Es importante tener en cuenta que se tiene que realizar una validación de los datos de entrada y llevar un registro de la actividad del programa.

Actividad 6.2. Utilizando la aplicación desarrollada en la actividad anterior, configura las políticas de acceso para (muestra en un pdf con imágenes y comentarios los pasos realizados), también entrega los proyectos y ficheros usados en la tarea.

******En las imágenes del pdf debe aparecer el nombre del alumno para su identificación.**

- Firmar digitalmente la aplicación.
- Que sólo pueda leer los datos del directorio `c:/datos`.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- **Actividad 6.1** (5 puntos).
- **Actividad 6.2** (se valorará el pdf con capturas y explicaciones dadas) (5 puntos).

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java.

Consejos y recomendaciones.

Leer detenidamente el contenido de la unidad.

En el ejercicio de la firma, tened en cuenta que todos los comandos se hacen con la misma versión de Java.